

Documentation de Projet

***151***

---

## Projet “Ananas”

Réalisé par :

Jeanneret Théo Alexandre

Version du 09.02.2024

Information du module :

Début le 01.02.2024

Fin le XX.XX.2024

---

# Table des matières

---

1.	Introduction.....	3
2.	Analyse .....	3
2.1.	Présentation du projet .....	3
2.2.	Uses Case .....	3
2.3.	Maquettes .....	3
2.4.	Diagramme activité .....	6
2.5.	Diagramme de séquences systèmes .....	6
2.6.	Schéma ER .....	6
3.	Conception .....	6
3.1.	Diagrammes de classe .....	6
3.1.1.	Client.....	6
3.1.2.	Serveur .....	6
3.2.	Schéma relationnel.....	6
3.3.	Diagramme séquence interactions.....	6
3.4.	Conception des tests .....	6
4.	Implémentation.....	6
4.1.	Descente de code .....	6
4.2.	Problèmes rencontrés .....	6
4.3.	Tests fonctionnels.....	6
4.4.	Hébergement.....	6
5.	Synthèse .....	6
5.1.	Présentation réalisation .....	7
5.2.	Différences entre planning et réalisation.....	7
5.3.	Conclusion .....	7

# 1.Introduction

Durant ce module, nous devons créer un site internet comportant une partie cliente et une partie serveur. Ce dernier communiquera avec une base de données et nous permettra de nous connecter afin d'accéder à différentes zones selon les droits de compte utilisateur. Le projet respectera la norme MVC et sera publié et accessible sur le serveur informatique.

## 2.Analyse

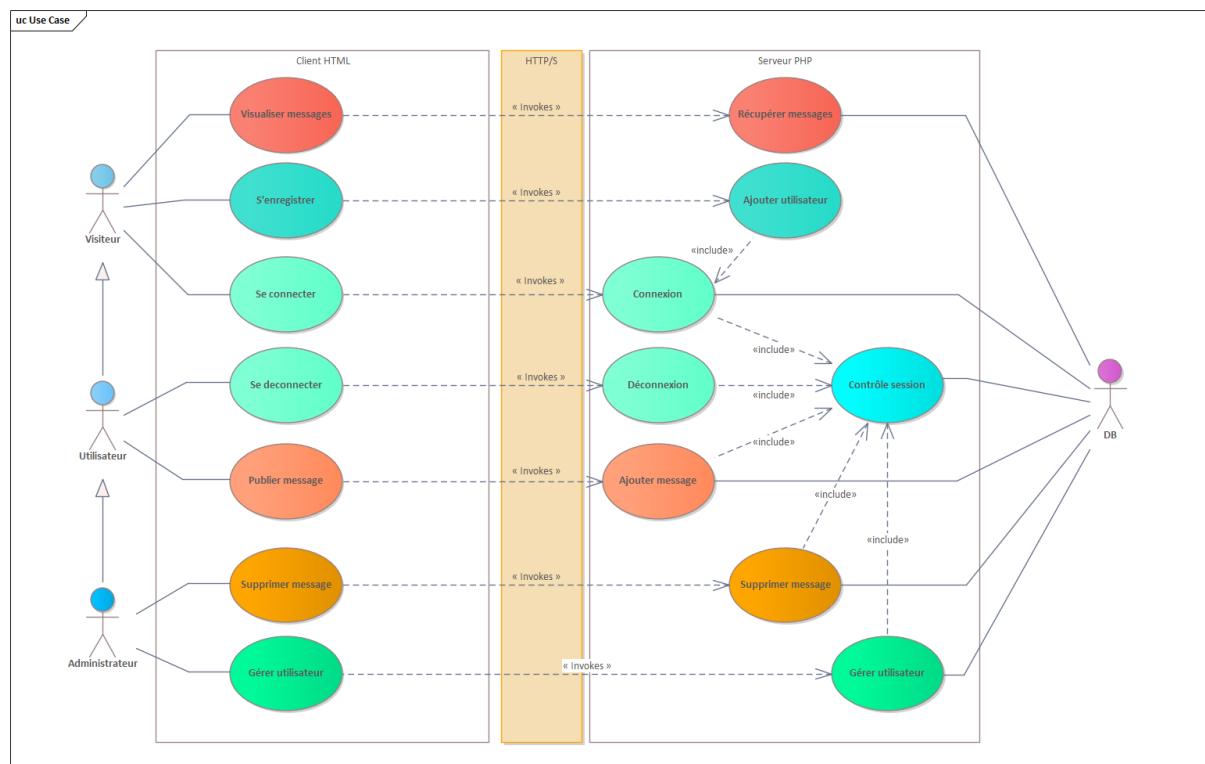
### 2.1. Présentation du projet

Mon projet, nommé « Ananas », sera un réseau social principalement inspiré de X. Des utilisateurs pourront se connecter afin de publier des messages sur un fil public. Les utilisateurs qui ne se connectent pas pourront uniquement visionner les messages des autres utilisateurs.

### 2.2. Uses Case

\*Mettre des priorités

\*Séparer connexion/Déconnexion comme dans l'exemple



### 2.3. Maquettes

[Retour au fil](#)[Appliquer](#)

Utilisateur:	Admin	Supprimer
Utilisateur1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="button" value="X"/>
Utilisateur2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="button" value="X"/>
Utilisateur3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="button" value="X"/>
Utilisateur4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="button" value="X"/>

[Gérer les utilisateurs](#)[Publier](#)

Jean-Marc

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla quam velit, vulputate eu pharetra nec, mattis ac neque. Duis vulputate commodo lectus, ac

Gérard

pharetra nec, mattis ac neque. Duis vulputate commodo le

Laurence

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla quam velit, vulputate eu pharetra nec,

## Connexion

Nom d'utilisateur:

Mot de passe:

## Inscription

Nom d'utilisateur:

Mot de passe:

ENCORE ! (le mdp)

Jean-Marc

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla quam velit, vulputate eu pharetra nec, mattis ac neque. Duis vulputate commodo lectus, ac

Gérard

pharetra nec, mattis ac neque. Duis vulputate commodo le

Laurence

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla quam velit, vulputate eu pharetra nec,

Jean-Marc

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla quam velit, vulputate eu pharetra nec, mattis ac neque. Duis vulputate commodo lectus, ac

Marie-Jeanne

pharetra nec, mattis ac neque. Duis vulputate commodo le

Laurence

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla quam velit, vulputate eu pharetra nec, mattis ac neque. Duis vulputate commodo lectus, ac elit. Nulla quam velit, vulputate eu pharetra Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla quam velit, vulputate eu pharetra nec, mattis ac

Gérard

## 2.4. Diagramme activité

## 2.5. Diagramme de séquences systèmes

## 2.6. Schéma ER

# 3. Conception

## 3.1. Diagrammes de classe

### 3.1.1. Client

### 3.1.2. Serveur

## 3.2. Schéma relationnel

## 3.3. Diagramme séquence interactions

## 3.4. Conception des tests

# 4. Implémentation

## 4.1. Descente de code

## 4.2. Problèmes rencontrés

## 4.3. Tests fonctionnels

« Invok »

## 4.4. Hébergement

# 5. Synthèse

- 
- 5.1. Présentation réalisation
  - 5.2. Différences entre planning et réalisation
  - 5.3. Conclusion