# Break

Break est fait pour sortir d’une boucle quand une condition est remplie

## Exemple switch :

int note = 4;

switch (note) {

case 1:

System.out.println("J'ai triché, c'est mal");

break;

case 2:

System.out.println("Y a du boulot !");

break;

case 3:

System.out.println("encore un effort !");

break;

case 4:

System.out.println("juste juste !");

case 5:

System.out.println("bien !");

break;

case 6:

System.out.println("très bien !");

break;

default:

break;

}

## Exemple for :

for (int i = 0; i < 5; i++) {

                    if (i == 3) {

                        break; // Arrêter la boucle quand i est égal à 3

                    }

                    System.out.println("i = " + i);

                }

# Continue

Continue permet de sauter une itération quand une condition est remplie

## Exemple for :

for (int i = 0; i < 5; i++) {

            if (i == 2) {

                continue; // Sauter l'itération quand i est égal à 2

            }

            System.out.println("i = " + i);

        }