

# **Linux som utvecklingsmiljö**

## **Övning 1 Planera dina studier**

**HT-13**

**Petter Lerenius, 7907030295**

## Del A

Hur påverkar det mig och mina studier att kursen bedrivs på distans? Att läsa en kurs på distans vet jag kräver en helt annan disciplin och planering från min sida. Till att börja med har man ingen naturlig mötesplats med sina kurskamrater, vilket i sig bidrar till att det är svårare att utbyta erfarenheter och prata igenom problem. För min del betyder det också att pressen att ligga i fas delvis försvinner. Utan inbokade lektioner, laborationer och föreläsningar försvinner även naturliga deadlines, som jag vet varit nyttiga för mig under mina tidigare studier.

För min del blir det väldigt viktigt att följa min tidsplan för att inte snabbt hamna efter och sedan känna att det är ok att hamna lite till efter, då jag redan ligger efter. Risken är då att det skenar iväg och att kursen aldrig blir färdig. Jag hade tänkt göra en egen tidsplan, men blev positivt överraskad då första övningen innebar att man skulle göra just det. Jag hoppas och tror att en realistisk tidsplan kommer att öka mina chanser att lyckas ta mig igenom den här kursen.

## Presentation

Jag heter Petter Lerenius och har tidigare jobbat inom FPGA och embeded utveckling på en Xilinx platform. Nu har jag gått över till mjukvarutestning och continous integration. Jag bor just nu i Göteborg dit jag nyligen flyttat med min sambo från Linköping.

Jag har programmerat i flertalet olika språk och miljöer, från hårdvarubeskrivande språk som VHDL, till scriptspråk som bash och tcl, till högnivå språk som HTML. Jag har en del erfarenheter av Unix och Linux miljöer, men jag kände att det skulle vara kul att lära sig linux som utvecklingsmiljö från grunden. Jag har i dagsläget bara använt miljöer som andra har satt upp, och jag har idag inte kunskapen att självständigt kunna ta beslut kring hur en miljö kan förbättras, eller än mindre på egen hand sätta upp en ny miljö så som den bör vara uppsatt.

Jag hoppas att den här kursen ska hjälpa mig att få en bättre förståelse för utveckling i Linux, och ge mig kunskapen att kunna sätta upp egna utvecklingsmiljöer.

## Tidsplan

### Moment, antal dagar

### start datum och slut datum

1. Komma igång med kursen, nycklar och Linux: 0,5  
2013-09-09 - 2013-09-15

2. Grundläggande Linux: 1  
2013-09-16 - 2013-09-22

3. Versionshantering: 0,5  
2013-09-23 - 2013-09-29

4. Editorer: 1  
2013-09-30 - 2013-10-06

5. Kompilering och länkning: 2  
2013-10-07 - 2013-10-20

6. Bibliotek: 4  
2013-10-21 - 2013-11-10

7. Administrationsverktyg: 3  
2013-11-11 - 2013-11-24

8. Utvecklingsverktyg: 3  
2013-11-25 - 2013-12-08

9. Dokumentation: 2  
2013-12-09 - 2013-12-15

10. Script: 2  
2013-12-16 - 2013-12-22

11. Grafikbibliotek: 4  
2013-12-23 - 2014-01-05

12. Grafiska utvecklingsmiljöer: 2  
2014-01-06 - 2014-01-12

13. Programpaket: 1  
2014-01-13 - 2014-01-19