

## 希望時刻

### A MOMENT OF HOPE

房間湧現出不可思議的正面能量，  
似乎有什麼正努力對抗著  
這屋子裡的邪惡勢力。

放置一枚〈祝福 Blessing〉方形標記在此房。此後，任何英雄在此房內進行的屬性檢定，皆多擲 1 顆骰（至多 8 顆）。

## 惱人的生物

### ANGRY BEING

牠從牆上的黏液中冒出。  
而且…就在你身邊…

請立即進行速度檢定：

**5+** 你將牠們遠遠甩開！獲得 1 級速度。

**2-4** 受到 1 顆骰的精神傷害。

**0-1** 受到 1 顆骰的精神傷害，和 1 顆骰的物理傷害。

## 血腥幻象

### BLOODY VISION

牆壁因血液而潮濕，  
鮮血從天花板不停滴下，  
流過牆壁、傢俱，直到你的鞋子…  
轉眼之間，又全都消失…

請立即進行神志檢定：

**4+** 你撐過去了！獲得 1 級神志。

**2-3** 失去 1 級神志。

**0-1** 你神志不清，突然攻擊 1 名跟你同房或相鄰房間的探險者或怪物（力量最低者）。

## 燃燒之人

### BURNING MAN

全身著火的男子從房間跑過，  
濃膩的水泡在皮膚上冒出並破裂，  
最後只剩下炙熱的頭骨，  
頭顱撞擊至地面後，持續滾動…

請立即進行神志檢定：

**4+** 除了衣領下有些悶熱外，一切安好。獲得 1 級神志。

**2-3** 快走，快走！你必須趕快離開！移至〈入口大廳 Entrance Hall〉。

**0-1** 你被烈焰所牽制，火花在你身上爆開。當你逃開時，受到 1 顆骰的物理傷害。

## 壁櫥

### CLOSET DOOR

壁櫥的門半掩著，  
裡面肯定有什麼東西躲藏著…

放置一枚〈壁櫥 Closet〉方形標記在此房。

每回合一次，任何探險者皆可擲 2 顆骰子嘗試打開壁櫥：

**4** 抽取 1 張道具卡。

**2-3** 抽取 1 張事件卡。

**0-1** 抽取 1 張事件卡，並移除標記。

## 恐怖爬蟲

### CREEPY CRAWLIES

成千上萬的爬蟲，  
落在你的皮膚上，  
鑽進衣服、頭髮之中…

請立即進行神志檢定：

**5+** 一眨眼，牠們全都消失了。獲得 1 級神志。

**1-4** 失去 1 級神志。

**0** 失去 2 級神志。

## 陰森傀儡 CREEPY PUPPET

散亂的雜物中，  
你發現一個令你毛骨悚然的傀儡。  
在你們四目相接時，  
他突然拿起小小的矛向你跳去...

你的右方的玩家代替傀儡，對你的進行力量 4 的攻擊。

若你因此受傷，除你以外擁有〈長矛 *Spear*〉的玩家，獲得 2 級力量。

## 瓦礫 DEBRIS

泥灰從天花板及牆上不斷掉落...

請立即進行速度檢定：

3+ 你閃過了泥灰！獲得 1 級速度。

1-2 你被瓦礫活埋！受到 1 顆骰的物理傷害。

0 你被瓦礫活埋！受到 2 顆骰的物理傷害。

若被活埋，保留此卡，並無法再進行任何行動或使用物品，直到掙脫為止。

此後每回合一次，你皆可進行力量檢定達 4+ 嘗試掙脫。其他探險者也能用此方法幫你掙脫。

若檢定三次失敗，你自動掙脫並丟棄此卡，從下回合開始正常行動。

## 令人不安的聲響 DISQUIETING SOUNDS

嬰兒的哭泣聲殷殷響起，  
控訴著被遺棄的命運。  
緊接著是一聲尖叫，  
以及刺耳的玻璃碎裂聲...  
接著，一切恢復寂靜...

擲 6 顆骰子：

- 若結果大於或等於已被翻出的預兆卡數量，獲得 1 級神志。
- 反之，失去 1 級神志。

## 滴...滴...滴... DRIP... DRIP... DRIP...

一段有節奏的聲音刺激你的腦袋...

放置一枚〈滴落 *Drip*〉方形標記在此房。

此後，在此房間進行的任何屬性檢定，皆少擲 1 顆骰子（至少 1 顆）。

## 腳印 FOOTSTEPS

地板沉緩地發出嘎吱的聲響，  
塵土向上飛揚，骯髒的地板上  
浮現了一步步的腳印。

而就在它們快碰到你時，卻消失了...

請立即擲 1 顆骰（如果你位於〈地窖 *Crypt*〉，多擲 1 顆）：

4 你和離你最近的探險者皆獲得 1 級力量。

3 你獲得 1 級力量，但離你最近的探險者失去 1 級神志。

2 你失去 1 級神志。

1 你失去 1 級速度。

0 所有探險者皆失去 1 級任意屬性。

## 葬儀 FUNERAL

你看見一口打開的棺材，  
而你正躺在裡面...

請立即進行神志檢定：

4+ 一眨眼，全都消失了。獲得 1 級神志。

2-3 幻覺使你心神不寧。失去 1 級神志。

0-1 你真的躺在棺材裡！為了把自己從棺材裡挖出來，你失去 1 級力量和 1 級神志。  
若〈地窖 *Crypt*〉或〈墓園 *Graveyard*〉已被探索，移至其中之一。



## 墳土飛揚

### GRAVE DIRT

這房間覆蓋著一層厚厚的墳土，  
塵土飄至皮膚，  
你吸入肺中而咳嗽…

請立即進行力量檢定：

4+ 你將塵土拍落。獲得 1 級力量。

0-3 事情不太對勁！保留此卡。  
每當你的回合開始時，受到 1 顆骰的物理傷害。

若你回合結束時，停留在〈露台 Balcony〉、〈庭院 Gardens〉、〈墓園 Graveyard〉、〈健身房 Gymnasium〉、〈食品室 Larder〉、〈天井 Patio〉、〈塔樓 Tower〉，或是因道具卡而讓任一屬性升級時，丟棄此卡並回復正常。

## 園丁

### GROUNDKEEPER

你轉身看見一名穿園丁服的男人，  
他舉起鏟子，朝你衝來。  
而就在鏟子快擊中你時，  
卻消失了，只留下滿地的泥濘…

請立即進行知識檢定（如果你位於〈庭院 Gardens〉，少擲 2 顆）：

4+ 你在泥濘中發現了某樣東西。抽取 1 張道具卡。

0-3 園丁再次出現，並用鏟子用力揮向你的臉！你的右方的玩家代替園丁，對你的進行力量 4 的攻擊。

## 上吊之人

### HANGED MEN

一陣寒風吹過房間，三名男人  
被破爛麻繩吊掛在天花板上。  
他們靜靜地擺動著，  
用冰冷、死亡的眼神注視著你，  
接著逐漸化為塵土，  
令你感到窒息…

請立即對所有屬性進行檢定：

2+ 該屬性不受影響。

0-3 失去 1 級該屬性。

若所有屬性皆通過檢定，獲得 1 級任意屬性。

## 駭人驚叫

### HIDEOUS SHRIEK

一開始聽起來像耳語，  
但最後卻變成了撕裂靈魂的驚叫…

請所有探險者立即進行神志檢定：

4+ 你抵禦了這聲響。

1-3 受到 1 顆骰的精神傷害。

0 受到 2 顆骰的精神傷害。

## 鏡中影像

### IMAGE IN THE MIRROR

這房間中，有一面古老的鏡子，  
你疑惑地看著鏡中自己的倒影，  
發現他不但自行動了起來，  
還帶著一臉恐懼。

你瞭解到這是不同時空中的自己，  
而他需要幫助。於是你在鏡面寫下

這會有用的

並透過鏡子遞給他一件物品…

若你手上沒有道具卡，則由下一位持有道具卡的玩家觸發此效果。

選擇 1 張你所擁有的道具卡，洗入道具牌庫中。獲得 1 級知識。

## 鏡中倒影

### MIRROR IMAGE

這房間中，有一面古老的鏡子，  
你驚恐地看著鏡中自己的倒影，  
發現他不但自行動了起來，  
還帶著一臉疑惑。

你瞭解到這是不同時空中的自己，  
而他会幫助你。倒影在鏡面寫下

這會有用的

並透過鏡子遞給你一件物品…

抽取 1 張道具卡。

## 命中註定

### IT IS MEANT TO BE

你跌坐在地上，  
未來的影像閃過你的腦海...

請選擇一項事件發生：

- 窺視道具、事件、或預兆牌庫的前三張牌，依任意順序放回去，但不得說出看到的內容。
- 擲 4 顆骰子並記錄結果。在未來任何擲骰機會，可直接使用這個結果，但不得超過該擲骰機會的最大可能值（僅限一次）。

## 約拿的回合

### JONAH'S TURN

兩個小男孩在玩陀螺。

持有〈益智方塊 *Puzzle Box*〉的探險者，必須立即將它丟棄，並抽取 1 張道具卡。

若此事發生，你獲得 1 級神志，否則你失去 1 級神志。

## 燈熄了

### LIGHTS OUT

你的手電筒忽然熄滅。  
別擔心，總會有人帶著電池的...

保留此卡，往後的回合你的行動步數降至 1 格。

直到你回合結束時，有其他探險者與你處在同一房間之中，棄掉卡片並恢復正常移動。

若你持有〈蠟燭 *Candle*〉，或在〈暖爐室 *Furnace Room*〉結束回合，亦可棄掉卡片。

## 上鎖的保險箱

### LOCKED SAFE

在宵像畫後方的牆上，  
你發現了一個隱藏的保險箱。  
當然，它肯定有某種陷阱...

放置一枚〈保險箱 *Safe*〉方形標記在此房。

每回合一次，任何探險者皆可進行知識檢定嘗試打開保險箱：

- 5+** 你成功打開了保險箱，抽 2 張道具卡，並移除標記。
- 2-4** 受到 1 顆骰的物理傷害。
- 0-1** 受到 2 顆骰的物理傷害。

## 壁上霧靄

### MISTS FROM THE WALLS

霧氣從牆上湧現，  
煙霧之中浮現了滿滿的人臉...  
有些看來甚至不像人類...

所有位於地下的玩家，立即進行神志檢定：

- 4+** 臉孔不過是光影的把戲罷了。
- 1-3** 受到 1 顆骰的物理傷害。若你位於有事件符號的房間中，多擲 1 顆骰。
- 0** 受到 1 顆骰的物理傷害。若你位於有事件符號的房間中，多擲 2 顆骰。

## 神秘滑道

### MYSTIC SLIDE

你腳下的地板，忽然滑落並鬆開...

若你位於地下，則由下一位不在地下玩家觸發此效果。

放置一枚〈滑道 *Slide*〉方形標記在此房。

請立即進行力量檢定嘗試控制滑道：

- 5+** 你成功控制住滑道。移至任一樓層的任意一間房間中。
- 0-4** 你失控了！抽取一張地下的房間板塊（若已無未探索的地下房間，則任選一間），跌落至該處，並受到 1 顆骰的物理傷害。若這是你不是的回合，則無須為新房間抽取事件 / 道具 / 預兆卡。

此後，任何探險者皆可透過檢定嘗試使用滑道，而不須花費行動步數。



## 暗夜景象

### NIGHT VIEW

一對幽魂情侶掠過你的面前，  
身穿結婚禮服無聲地漫步著...

請立即進行知識檢定：

**5+** 你瞭解他們曾經居住於此，  
你呼喚他們的名字，他們轉身  
向你走來，輕聲告訴你在  
這屋子裡隱藏的黑暗秘密。  
獲得 1 級知識。

**0-4** 你恐懼地退，不敢直視。

## 鈴鈴鈴 ...

### PHONE CALL

房內的電話忽然響起，  
你不自覺地接起這通電話...

請立即擲 2 顆骰子，一名和藹的  
奶奶對你說：

**4** 『茶點和蛋糕！茶點和蛋糕！  
你永遠是我的小可愛！』  
獲得 1 級神志。

**3** 『我一直都在你的身邊呀！小  
可愛，看著...』  
獲得 1 級知識。

**1-2** 『我在這，小可愛！給我一個  
吻吧！』  
受到 1 顆骰的精神傷害。

**0** 『小壞蛋必須受到處罰！』  
受到 2 顆骰的物理傷害。

## 著魔

### POSSESSION

牆上分裂出數道黑影，  
你一時受到震驚而無法動作。  
黑影卻仍包圍著，  
一股惡寒從你心裡冷出來...

請立即選擇任一種屬性進行檢  
定：

**4+** 你成功抵禦了黑影的侵蝕，  
獲得 1 級該屬性。

**0-3** 黑影吸取你的能量，該屬性  
被迫降至最低數值。如果該  
屬性已經是最低數值，則任  
選另一屬性降至最低。

## 旋轉牆

### REVOLVING WALL

牆面旋轉至另一個地方...

選定該房一面沒有門的牆壁，放  
置一枚〈牆機關 Wall Switch〉方形  
標記在該牆壁上，並立即前往牆  
後的房間（若牆後無房間則為它  
抽 1 間）。

開關雙面可用，此後每回合一  
次，任何探險者皆可進行知識檢  
定嘗試尋找旋轉牆的機關：

**3+** 你發現了旋轉牆的機關。移  
動至牆後房間，而不須花費  
行動步數。

**0-2** 你沒有辦法理解機關的奧  
妙。

## 腐敗

### ROTTEN

這房間的味道簡直糟透了！  
聞起來像死亡，  
有如屠宰場的鮮血...

請立即進行神志檢定：

**5+** 不過是惱人的氣味罷了。獲  
得 1 級神志。

**2-4** 失去 1 級力量。

**1** 失去 1 級力量和 1 級速度。

**0** 你不停地作嘔。失去 1 級全  
屬性。

## 秘密通道

### SECRET PASSAGE

牆壁的一部分滑了開來，  
一道發霉的通道正在等著你...

放置一枚〈秘密通道 Secret Passage〉  
方形標記在此房。

請立即擲 3 顆骰子，並放置另一  
枚標記於：

**6** 任意一間房間中。

**4-5** 任意一間樓上房間中。

**2-3** 任意一間地面房間中。

**0-1** 任意一間地下房間中。

你現在就可以使用祕密通道，就  
算你已耗盡行動步數亦可。

此後，任何探險者皆可以使用通  
道，並花費 1 點行動步數。

## 秘密階梯 SECRET STAIRS

一道毛骨悚然的聲響環繞著你，  
你發現了一個秘密階梯...

放置一枚〈秘密階梯 Secret Stairs〉方形標記在此房，並放置另一枚標記於另一樓層的任意一間房間中。

你現在就可以使用秘密階梯，就算你已耗盡行動步數亦可。若你選擇現在使用階梯，到達新房間時，必須再抽取 1 張事件卡。

此後，任何探險者皆可以使用通道，並花費 1 點行動步數。

## 尖聲狂風 SHRIEKING WIND

風勢持續地增強，  
緩慢地漸強成刺耳的咆嘯聲...

請所有位於〈露台 Balcony〉、〈庭院 Gardens〉、〈墓園 Graveyard〉、〈天井 Patio〉、〈塔樓 Tower〉、以及任何窗口向外房間的探險者，立即進行力量檢定：

5+ 穩住腳步

3-4 強風將你擊倒。受到 1 顆骰的物理傷害。

1-2 寒風注入你的心底。受到 1 顆骰的精神傷害。

0 狂風狠狠地擊垮了你。受到 1 顆骰的物理傷害，同時選擇 1 件自己的物品，放到〈入口大廳 Entrance Hall〉。

## 寂靜 SILENCE

在地底下，任何事物都變得沈默，  
彷彿連呼吸聲都消失了...

請所有位於地下的探險者，立即進行神志檢定：

4+ 你冷靜地等待聽覺恢復。

1-3 你發出一陣無聲的尖叫。受到 1 顆骰的精神傷害。

0 你嚇壞了！受到 2 顆骰的精神傷害。

## 骨骸 SKELETONS

即使成了骨骸，  
母親與孩子仍然緊緊擁抱著...

放置一枚〈骨骸 Skeletons〉方形標記在此房。

每回合一次，任何探險者皆可進行神志檢定嘗試挖掘骨骸：

5+ 抽取一張道具卡，並移除標記。

0-4 你在附近挖掘，卻一無所獲。受到 1 顆骰的精神傷害。

## 煙霧 SMOKE

煙霧在你四周翻騰，  
你一邊咳嗽、一邊擦著眼淚...

放置一枚〈煙霧 Smoke〉方形標記在此房。

煙霧會阻礙視線。

此後在此房間進行的任何屬性檢定，皆少擲 2 顆骰子（至少 1 顆）。

## 隱藏著什麼 ... SOMETHING HIDDEN

這房間似乎有些古怪，  
但到底會是什麼呢？  
這問題持續困擾著你...

請立即進行知識檢定以找出原因：

4+ 牆上的一部分滑了開來，你發現了一個壁櫥。抽取 1 張道具卡。

0-3 仍然找不出原因，使你發狂！失去 1 級神志。



## 黏滑之物

### SOMETHING SLIMY

在你腳蹠上的是什麼東西？  
是一隻蟲？是誰的觸角？  
還是一隻死人的手…

請立即進行速度檢定：

4+ 你很快地掙脫。獲得 1 級速度。

1-3 失去 1 級力量。

0 失去 1 級力量和 1 級速度。

## 蜘蛛

### SPIDER

拳頭般大小的蜘蛛，  
突然落在你的肩膀上，  
爬入你的頭髮…

請立即進行速度檢定嘗試撥開他，或是進行神志檢定嘗試保持冷靜：

4+ 牠離開了。獲得 1 級該屬性。

1-3 牠咬了你！受到 1 顆骰的物理傷害。

0 牠大口地咬去你一塊肉！受到 2 顆骰的物理傷害。

## 呼喚

### THE BECKONING

離開！我必須離開！飛向自由吧！

請所有位於〈露台 Balcony〉、〈庭院 Gardens〉、〈墓園 Graveyard〉、〈塔樓 Tower〉、以及任何窗口向外的房間的探險者，立即進行神志檢定：</Roll10>

3+ 你從邊緣退開。

0-2 你縱身跳進了〈天井 Patio〉，將人物移到此處，並受到 1 顆骰的物理傷害。（若〈天井 Patio〉尚未探索，將其找出並放進屋內。）

## 迷失之魂

### THE LOST ONE

一名身穿美國內戰晚禮服的女子，  
正揮手招喚著你，  
不久後，你便陷入了催眠中…

請立即進行知識檢定：

5+ 再次清醒過來。獲得 1 級知識。

0-4 另外擲 3 顆骰，幽魂引導你至：

6 〈入口大廳 Entrance Hall〉。

4-5 〈樓上平台 Upper Landing〉。

2-3 抽取一張樓上的房間板塊。

0-1 抽取一張地下的房間板塊。

若已無未探索房間板塊，則直接前往〈入口大廳 Entrance Hall〉。

## 人聲

### THE VOICE

「我在地底下，被埋在地底下…」  
微弱的聲音只說出這樣一句，  
便不再發聲…

請立即進行知識檢定：

4+ 你在地板下發現了什麼。抽取 1 張道具卡。

0-3 你依循著聲音挖開地板，卻一無所獲。

## 牆

### THE WALLS

在這間溫暖的房間中，  
活生生的牆壁有如心跳得正動，  
你的心臟也跟著這屋子的節奏拍打。  
忽然間，你被吸入牆壁之中…

請立即抽取一張新的房間板塊，並移到此處。

## 蜘蛛網

### WEBS

一如往常，你伸手把蜘蛛網撥開，  
但這次沒能成功，你被黏住了...

請立即進行力量檢定：

**4+** 你掙脫了，獲得 1 級力量。

**0-3** 你被黏住了。

若被黏住，保留此卡，並無法再  
進行任何行動或使用物品，直到  
掙脫為止。

此後每回合一次，你皆可進行力  
量檢定達 4+ 嘗試掙脫。其他探險  
者也能用此方法幫你掙脫。檢定  
失敗的探險者，回合立即結束。

若檢定三次失敗，你自動掙脫並  
丟棄此卡，從下回合開始正常行  
動。

## 咦？

### WHAT THE...?

當你回頭轉向經過的房間時，  
卻什麼也沒看到，  
只留下一層迷霧...

請將你身處的房間板塊移至同一  
樓層中，任一尚未探索的門後，  
房間上的所有標記皆一起移動。

## 哎呀！

### WHOOFS!

你發現腳下似乎有什麼東西，  
正要躲開時，卻被牠狠狠擊倒，  
只聽見一陣哈哈大笑聲離你遠去...

請將你所有的道具卡（不包含預  
兆卡）覆蓋於桌面，由你右邊的  
玩家隨機選擇丟棄其中一張。