

希望時刻

A MOMENT OF HOPE

房間湧現出不可思議的正面能量，
似乎有什麼正努力對抗著
這屋子裡的邪惡勢力。

放置一枚〈祝福 *Blessing*〉方形標記在此房。

此後，任何英雄在此房內進行的屬性檢定，皆多擲 1 顆骰（至多 8 顆）。



惱人的生物

ANGRY BEING

牠從牆上的黏液中冒出。
而且……就在你身邊……

請立即進行速度檢定：

5+ 你將牠們遠遠甩開！獲得 1 級速度。

2-4 受到 1 顆骰的精神傷害。

0-1 受到 1 顆骰的精神傷害，和 1 顆骰的物理傷害。



血腥幻象

BLOODY VISION

牆壁因血液而潮濕，
鮮血從天花板不停滴下，
流過牆壁、傢俱，直到你的鞋子……
轉眼之間，又全都消失……

請立即進行神志檢定：

4+ 你撐過去了！獲得 1 級神志。

2-3 失去 1 級神志。

0-1 你神志不清，突然攻擊 1 名跟你同房或相鄰房間的探險者或怪物（力量最低者）。



燃燒之人

BURNING MAN

全身著火的男子從房間跑過，
濃膩的水泡在皮膚上冒出並破裂，
最後只剩下炙熱的頭骨，
頭顱撞擊至地面後，持續滾動……

請立即進行神志檢定：

4+ 除了衣領下有些悶熱外，一切安好。獲得 1 級神志。

2-3 快走，快走！你必須趕快離開！移至〈入口大廳 *Entrance Hall*〉。

0-1 你被烈焰所牽制，火花在你身上爆開。當你逃開時，受到 1 顆骰的物理傷害。



壁櫥

CLOSET DOOR

壁櫥的門半掩著，
裡面肯定有什麼東西躲藏著……

放置一枚〈壁櫥 *Closet*〉方形標記在此房。

每回合一次，任何探險者皆可擲 2 顆骰子嘗試打開壁櫥：

4 抽取 1 張道具卡。

2-3 抽取 1 張事件卡。

0-1 抽取 1 張事件卡，並移除標記。



恐怖爬蟲

CREEPY CRAWLIES

成千上萬的爬蟲，
落在你的皮膚上，
鑽進衣服、頭髮之中……

請立即進行神志檢定：

5+ 一眨眼，牠們全都消失了。獲得 1 級神志。

1-4 失去 1 級神志。

0 失去 2 級神志。



陰森傀儡 CREEPY PUPPET

散亂的雜物中，
你發現一個令你毛骨悚然的傀儡。
在你們四目相接時，
他突然拿起小小的矛向你跳去...

你的右方的玩家代替傀儡，對你的進行力量 4 的攻擊。

若你因此受傷，除你以外擁有〈長矛 Spear〉的玩家，獲得 2 級力量。



瓦礫 DEBRIS

泥灰從天花板及牆上不斷掉落...

請立即進行速度檢定：

3+ 你閃過了泥灰！獲得 1 級速度。

1-2 你被瓦礫活埋！受到 1 顆骰的物理傷害。

0 你被瓦礫活埋！受到 2 顆骰的物理傷害。

若被活埋，保留此卡，並無法再進行任何行動或使用物品，直到掙脫為止。

此後每回合一次，你皆可進行力量檢定達 4+ 嘗試掙脫。其他探險者也能用此方法幫你掙脫。

若檢定三次失敗，你自動掙脫並丟棄此卡，從下回合開始正常行動。



令人不安的聲響 DISQUIETING SOUNDS

嬰兒的哭泣聲殷殷響起，
控訴著被遺棄的命運。
緊接著是一聲尖叫，
以及刺耳的玻璃碎裂聲...
接著，一切恢復寂靜...

擲 6 顆骰子：

- 若結果大於或等於已被翻出的預兆卡數量，獲得 1 級神志。
- 反之，失去 1 級神志。



滴...滴...滴... DRIP... DRIP... DRIP...

一段有節奏的聲音刺激你的腦袋...

放置一枚〈水滴聲 Drip〉方形標記在此房。

此後，任何探險者在此房間進行的屬性檢定，皆少擲 1 顆骰子（至少 1 顆）。



腳印 FOOTSTEPS

地板沉穩地發出啾啾的聲響，
塵土向上飛揚，骯髒的地板上
浮現了一步步的腳印。
而就在它們快碰到你時，卻消失了...

請立即擲 1 顆骰（如果你位於〈地窖 Crypt〉，多擲 1 顆）：

4 你和離你最近的探險者皆獲得 1 級力量。

3 你獲得 1 級力量，但離你最近的探險者失去 1 級神志。

2 你失去 1 級神志。

1 你失去 1 級速度。

0 所有探險者皆失去 1 級任意屬性。



葬儀 FUNERAL

你看見一口打開的棺材，
而你正躺在裡面...

請立即進行神志檢定：

4+ 一眨眼，全都消失了。獲得 1 級神志。

2-3 幻覺使你心神不寧。失去 1 級神志。

0-1 你真的躺在棺材裡！為了把自己從棺材裡挖出來，你失去 1 級力量和 1 級神志。
若〈地窖 Crypt〉或〈墓園 Graveyard〉已被探索，移至其中之一。



墳土飛揚

GRAVE DIRT

這房間覆蓋著一層厚厚的墳土，
塵土飄至皮膚，
你吸入肺中而咳嗽...

請立即進行力量檢定：

4+ 你將塵土拍落。獲得 1 級力量。

0-3 事情不太對勁！保留此卡。
每當你的回合開始時，受到 1 顆骰的物理傷害。

若你回合結束時，停留在〈露台 Balcony〉、〈庭院 Gardens〉、〈墓園 Graveyard〉、〈健身房 Gymnasium〉、〈食品室 Larder〉、〈天井 Patio〉、〈塔樓 Tower〉，或是因道具卡而讓任一屬性升級時，丟棄此卡並回復正常。



園丁

GROUNDKEEPER

你轉身看見一名穿園丁服的男人，
他舉起鏟子，朝你衝來。
而就在鏟子快擊中你時，
卻消失了，只留下滿地的泥濘...

請立即進行知識檢定（如果你位於〈庭院 Gardens〉，少擲 2 顆）：

4+ 你在泥濘中發現了某樣東西。抽取 1 張道具卡。

0-3 園丁再次出現，並用鏟子用力揮向你的臉！你的右方的玩家代替園丁，對你的進行力量 4 的攻擊。



上吊之人

HANGED MEN

一陣寒風吹過房間，三名男人
被破爛麻繩吊掛在天花板上。
他們靜靜地擺動著，
用冰冷、死亡的眼神注視著你，
接著逐漸化為塵土，
令你感到窒息...

請立即對所有屬性進行檢定：

2+ 該屬性不受影響。

0-1 失去 1 級該屬性。

若所有屬性皆通過檢定，獲得 1 級任意屬性。



駭人驚叫

HIDEOUS SHRIEK

一開始聽起來像耳語，
但最後卻變成了撕裂靈魂的驚叫...

請所有探險者立即進行神志檢定：

4+ 你抵禦了這聲響。

1-3 受到 1 顆骰的精神傷害。

0 受到 2 顆骰的精神傷害。



鏡中影像

IMAGE IN THE MIRROR

這房間中，有一面古老的鏡子，
你疑惑地看著鏡中自己的倒影，
發現他不但自行動了起來，
還帶著一臉恐懼。

你瞭解到這是不同時空中的自己，
而他需要幫助。於是在鏡面寫下
這會有用的

並透過鏡子遞給他一件物品...

若你手上沒有道具卡，則由下一位持有道具卡的玩家觸發此效果。

選擇 1 張你所擁有的道具卡，洗入道具牌庫中。獲得 1 級知識。



鏡中惡影

HORROR IN THE MIRROR

這房間中，有一面古老的鏡子，
你驚恐地看著鏡中自己的倒影，
發現他不但自行動了起來，
還帶著一臉疑惑。

你瞭解到這是不同時空中的自己，
而牠會幫助你。倒影在鏡面寫下
這會有用的

並透過鏡子遞給你一件物品...

抽取 1 張道具卡。



命中註定

IT IS MEANT TO BE

你跌坐在地上，
未來的影像閃過你的腦海...

請選擇一項事件發生：

- 窺視道具、事件、或預兆牌庫的前三張牌，依任意順序放回去，但不得說出看到的內容。
- 擲 4 顆骰子並記錄結果。在未來任何擲骰機會，可直接使用這個結果，但不得超過該擲骰機會的最大可能值（僅限一次）。



約拿的回合

JONAH'S TURN

兩個小男孩在玩陀螺。

男孩：「約拿，你也想玩呀？」

約拿：「不，這只有我可以玩！」
結果，約拿抓起陀螺，猛力砸向男孩的臉。影像逐漸模糊，依然可看見小男孩倒在血泊中，而約拿卻不停地砸向男孩的臉...

持有〈益智方塊 Puzzle Box〉的探險者，必須立即將它丟棄，提供約拿玩具玩，並抽取 1 張道具卡。

若此事發生，你獲得 1 級神志，否則你失去 1 級神志。



燈熄了

LIGHTS OUT

你的手電筒忽然熄滅。

別擔心，總會有人帶著電池的...

保留此卡，往後的回合你的行動步數降至 1 格。

直到你回合結束時，有其他探險者與你處在同一房間之中，靠掉卡片並恢復正常移動。

若你持有〈蠟燭 Candle〉，或在〈暖爐室 Furnace Room〉結束回合，亦可靠掉卡片。



上鎖的保險箱

LOCKED SAFE

在宵像畫後方的牆上，
你發現了一個隱藏的保險箱。
當然，它肯定有某種陷阱...

放置一枚〈保險箱 Safe〉方形標記在此房。

每回合一次，任何探險者皆可進行知識檢定嘗試打開保險箱：

- 5+ 你成功打開了保險箱，抽 2 張道具卡，並移除標記。
- 2-4 受到 1 顆骰的物理傷害。
- 0-1 受到 2 顆骰的物理傷害。



壁上霧靄

MISTS FROM THE WALLS

霧氣從牆上湧現，
煙霧之中浮現了滿滿的人臉...
有些看來甚至不像人類...

所有位於地下的玩家，立即進行神志檢定：

- 4+ 臉孔不過是光影的把戲罷了。
- 1-3 受到 1 顆骰的物理傷害。若你位於有事件符號的房間中，多擲 1 顆骰。
- 0 受到 1 顆骰的物理傷害。若你位於有事件符號的房間中，多擲 2 顆骰。



神秘滑道

MYSTIC SLIDE

你腳下的地板，忽然滑落並鬆開...

若你位於地下，則由下一位不在地下玩家觸發此效果。

放置一枚〈滑道 Slide〉方形標記在此房。

請立即進行力量檢定嘗試控制滑道：

- 5+ 你成功控制住滑道。移至任意較低樓層的任意一間房間中。
- 0-4 你失控了！抽取一張地下的房間板塊（若已無未探索的地下房間，則任選一間），跌落至該處，並受到 1 顆骰的物理傷害。若這你不是的回合，則無須為新房間抽取事件 / 道具 / 預兆卡。

此後，任何探險者皆可透過檢定嘗試使用滑道，而不須花費行動步數。



暗夜景象

NIGHT VIEW

一對幽魂情侶掠過你的面前，
身穿結婚禮服無聲地漫步著...

請立即進行知識檢定：

5+ 你瞭解他們曾經居住於此，
你呼喚他們的名字，他們轉
身向你走來，輕聲告訴你在
這屋子裡隱藏的黑暗秘密。
獲得 1 級知識。

0-4 你恐懼地退，不敢直視。



鈴鈴鈴 ...

PHONE CALL

房內的電話忽然響起，
你不自覺地接起這通電話...

請立即擲 2 顆骰子，一名和藹的
奶奶對你說：

4 『茶點和蛋糕！茶點和蛋糕！
你永遠是我的小可愛！』
獲得 1 級神志。

3 『我一直都在你的身邊呀！
小可愛，看著...』
獲得 1 級知識。

1-2 『我在這，小可愛！給我一
個吻吧！』
受到 1 顆骰的精神傷害。

0 『小壞蛋必須受到處罰！』
受到 2 顆骰的物理傷害。



著魔

POSSESSION

牆上分裂出數道黑影，
你一時受到震驚而無法動作。
黑影卻仍包圍著，
一股惡寒從你心裡冷出來...

請立即選擇任一種屬性進行檢
定：

4+ 你成功抵禦了黑影的侵蝕，
獲得 1 級該屬性。

0-3 黑影吸取你的能量，該屬性
被迫降至最低數值。如果該
屬性已經是最低數值，則任
選另一屬性降至最低。



旋轉牆

REVOLVING WALL

牆面旋轉至另一個地方...

選定該房一面沒有門的牆壁，放
置一枚〈牆機關 Wall Switch〉方
形標記在該牆壁上，並立即前往
牆後的房間（若牆後無房間則為
它抽 1 間）。

開關雙面可用，此後每回合一
次，任何探險者皆可進行知識檢
定嘗試尋找旋轉牆的機關：

3+ 你發現了旋轉牆的機關。移
動至牆後房間，而不須花費
行動步數。

0-2 你沒有辦法理解機關的奧
妙。



腐敗

ROTTEN

這房間的味道簡直糟透了！
聞起來像死亡，
有如屠宰場的鮮血...

請立即進行神志檢定：

5+ 不過是惱人的氣味罷了。獲
得 1 級神志。

2-4 失去 1 級力量。

1 失去 1 級力量和 1 級速度。

0 你不停地作嘔。失去 1 級全
屬性。



秘密通道

SECRET PASSAGE

牆壁的一部分滑了開來，
一道發霉的通道正在等著你...

放置一枚〈秘密通道 Secret Pas-
sage〉方形標記在此房。

請立即擲 3 顆骰子，並放置另一
枚標記於：

6 任意一間房間中。

4-5 任意一間樓上房間中。

2-3 任意一間地面房間中。

0-1 任意一間地下房間中。

你現在就可以使用祕密通道，就
算你已耗盡行動步數亦可。

此後，任何探險者皆可以使用通
道，並花費 1 點行動步數。



秘密階梯

SECRET STAIRS

一道毛骨悚然的聲響環繞著你，
你發現了一個秘密階梯...

放置一枚〈秘密階梯 Secret Stairs〉
方形標記在此房，並放置另一枚
標記於另一樓層的任意一間房間
中。

你現在就可以使用秘密階梯，就
算你已耗盡行動步數亦可。若你
選擇現在使用階梯，到達新房間
時，必須再抽取 1 張事件卡。

此後，任何探險者皆可以使用通
道，並花費 1 點行動步數。



尖聲狂風

SHRIEKING WIND

風勢持續地增強，
緩慢地漸強成刺耳的咆嘯聲...

請所有位於〈露台 Balcony〉、〈庭
院 Gardens〉、〈墓園 Grave-
yard〉、〈天井 Patio〉、〈塔
樓 Tower〉、以及任何窗口向外
房間的探險者，立即進行力量檢
定：

5+ 你成功穩住腳步。

3-4 強風將你擊倒。受到 1 顆骰
的物理傷害。

1-2 寒風注入你的心底。受到 1
顆骰的精神傷害。

0 狂風狠狠地擊垮了你。受
到 1 顆骰的物理傷害，同時
選擇 1 件自己的物品，放到
〈入口大廳 Entrance Hall〉。



寂靜

SILENCE

在地底下，任何事物都變得沈默，
彷彿連呼吸聲都消失了...

請所有位於地下的探險者，立即
進行神志檢定：

4+ 你冷靜地等待聽覺恢復。

1-3 你發出一陣無聲的尖叫。受
到 1 顆骰的精神傷害。

0 你嚇壞了！受到 2 顆骰的精
神傷害。



骨骸

SKELETONS

即使成了骨骸，
母親與孩子仍然緊緊擁抱著...

放置一枚〈骨骸 Skeletons〉方形
標記在此房。

每回合一次，任何探險者皆可進
行神志檢定嘗試挖掘骨骸：

5+ 抽取一張道具卡，並移除標
記。

0-4 你在附近挖掘，卻一無所
獲。受到 1 顆骰的精神傷
害。



煙霧

SMOKE

煙霧在你四周翻騰，
你一邊咳嗽、一邊擦著眼淚...

放置一枚〈煙霧 Smoke〉方形標
記在此房。

煙霧會阻礙視線。

此後，任何探險者在此房間進
行的屬性檢定，皆少擲 2 顆骰子
(至少 1 顆)。



隱藏著什麼 ...

SOMETHING HIDDEN

這房間似乎有些古怪，
但到底會是什麼呢？
這問題持續困擾著你...

請立即進行知識檢定以找出原
因：

4+ 牆上的一部分滑了開來，你
發現了一個壁櫥。抽取 1 張
道具卡。

0-3 仍然找不出原因，使你發
狂！失去 1 級神志。



黏滑之物

SOMETHING SLIMY

在你腳踝上的是什麼東西？
是一隻蟲？是誰的觸角？
還是一隻死人的手…

請立即進行速度檢定：

4+ 你很快地掙脫。獲得 1 級速度。

1-3 失去 1 級力量。

0 失去 1 級力量和 1 級速度。



蜘蛛

SPIDER

拳頭般大小的蜘蛛，
突然落在你的肩膀上，
爬入你的頭髮…

請立即進行速度檢定嘗試撥開他，或是進行神志檢定嘗試保持冷靜：

4+ 牠離開了。獲得 1 級該屬性。

1-3 牠咬了你！受到 1 顆骰的物理傷害。

0 牠大口地咬去你一塊肉！受到 2 顆骰的物理傷害。



呼喚

THE BECKONING

離開！我必須離開！飛向自由吧！

請所有位於〈露台 Balcony〉、〈庭院 Gardens〉、〈墓園 Graveyard〉、〈塔樓 Tower〉、以及任何窗口向外的房間的探險者，立即進行神志檢定：

3+ 你從邊緣退開。

0-2 你縱身跳進了〈天井 Patio〉，將人物移到此處，並受到 1 顆骰的物理傷害。（若〈天井 Patio〉尚未探索，將其找出並放進屋內。）



迷失之魂

THE LOST ONE

一名身穿美國內戰晚禮服的女子，
正揮手招喚著你，
不久後，你便陷入了催眠中…

請立即進行知識檢定：

5+ 再次清醒過來。獲得 1 級知識。

0-4 另外擲 3 顆骰，幽魂引導你至：

6 〈入口大廳 Entrance Hall〉。

4-5 〈樓上平台 Upper Landing〉。

2-3 抽取一張樓上的房間板塊。

0-1 抽取一張地下的房間板塊。

若已無未探索房間板塊，則直接前往〈入口大廳 Entrance Hall〉。



人聲

THE VOICE

「我在地底下，被埋在地底下…」
微弱的聲音只說出這樣一句，
便不再發聲…

請立即進行知識檢定：

4+ 你在地板下發現了什麼。抽取 1 張道具卡。

0-3 你依循著聲音挖開地板，卻一無所獲。



牆

THE WALLS

在這間溫暖的房間中，
活生生的牆壁有如心跳得正動，
你的心臟也跟著這屋子的節奏拍打。
忽然間，你被吸入牆壁之中…

請立即抽取一張新的房間板塊，並移到此處。



蜘蛛網

WEBS

一如往常，你伸手把蜘蛛網撥開，但這次沒能成功，你被黏住了...

請立即進行力量檢定：

4+ 你掙脫了，獲得 1 級力量。

0-3 你被黏住了。

若被黏住，保留此卡，並無法再進行任何行動或使用物品，直到掙脫為止。

此後每回合一次，你皆可進行力量檢定達 4+ 嘗試掙脫。其他探險者也能用此方法幫你掙脫。檢定失敗的探險者，回合立即結束。

若檢定三次失敗，你自動掙脫並丟棄此卡，從下回合開始正常行動。



咦？

WHAT THE...?

當你回頭轉向經過的房間時，卻什麼也沒看到，只留下一層迷霧...

請將你身處的房間板塊移至同一樓層中，任一尚未探索的門後，房間上的所有標記皆一起移動。



哎呀！

WHOOPS!

你發現腳下似乎有什麼東西，正要躲開時，卻被她狠狠擊倒，只聽見一陣哈哈大笑聲離你遠去...

請將你所有的道具卡（不包含預兆卡）覆蓋於桌面，由你右邊的玩家隨機選擇丟棄其中一張。



腎上腺素注射

ADRENALINE SHOT

一管含奇怪螢光液體的針筒。

每當你進行任何屬性檢定前，可注入此劑，使你擲出的結果增加 4 點。

使用後將腎上腺素注射丟棄。



遠古護身符

AMULET OF THE AGES

鑲嵌著寶石的古代銀器，上頭銘刻著祝福。

立即獲得 1 級全屬性。

若你失去遠古護身符，立即失去 3 級全屬性。



天使羽毛

ANGEL FEATHER

你手中飄動著一根完美的羽毛。

當你進行任何擲骰前，可以使用天使羽毛並指定一個 0-8 的數字，視為擲骰結果。

使用後將天使羽毛丟棄。



盔甲 ARMOR

雖然只是文藝復興博覽會的道具，
但仍然是金屬製。

每當你受到任何物理傷害時，由於盔甲的保護，減少 1 點物理傷害。

盔甲不會被搶奪。



武器

斧頭 AXE

非常尖銳。

當你使用斧頭進行力量攻擊時，多擲 1 顆骰。

斧頭不得用於防禦。

你不可同時使用多樣武器攻擊。



鈴鐺 BELL

能發出宏亮聲響的黃銅鈴鐺？

立即獲得 1 級神志。

若你失去鈴鐺，立即失去 1 級神志。

在作祟發生後，每回合一次，你可進行神志檢定嘗試搖響鈴鐺：

5+ 你可將任意數量且未受阻礙的英雄向你拉進 1 格。

0-4 叛徒可遣任意數量的怪物向你移動 1 格。若你身為叛徒，則忽略此效果。若沒有叛徒，則所有怪物皆須向你前進 1 格。



武器

血匕首 BLOOD DAGGER

一把醜惡的武器，
針管自劍柄延伸出，
深深地插入你的靜脈中...

當你使用血匕首進行力量攻擊時，多擲 3 顆骰（至多 8 顆），並失去 1 級速度。

血匕首不得用於防禦。

你不可同時使用多樣武器攻擊。

血匕首不可被棄置、交易。

若血匕首被搶奪，受到 2 顆骰的物理傷害。



瓶子 BOTTLE

不透明的藥罐，
流動著黑色的液體。

在作祟發生後，每回合一次，你可擲 3 顆骰嘗試喝下黑色液體：

6 移至任一間房間。

5 獲得 2 級力量和 2 級速度。

4 獲得 2 級神志和 2 級知識。

3 獲得 1 級知識，並失去 1 級力量。

2 失去 2 級神志和 2 級知識。

1 失去 2 級力量和 2 級速度。

0 失去 2 級全屬性。

使用後將瓶子丟棄。



蠟燭 CANDLE

能夠驅散陰影...
至少你希望它真能如此...

當你因事件而進行檢定時，多擲 1 顆骰（至多 8 顆）。

若你同時持有〈鈴鐺 Bell〉、〈書本 Book〉、〈蠟燭 Candle〉時，立即獲得 2 級全屬性。但若你失去任何一樣，立即失去 2 級全屬性。



黑暗之骰 DARK DICE

你認為你夠幸運嗎？

每回合一次，你可擲3顆骰嘗試使用黑暗之骰：

- 6 移至任一英雄所在的房間。
- 5 將你與所有同房的探險者，移至任一相鄰的房間。
- 4 獲得1級物理屬性。
- 3 移至任一相鄰的房間。
- 2 獲得1級精神屬性。
- 1 抽取1張事件卡。
- 0 將所有屬性降至最低數值，並丟棄此卡。



炸藥 DYNAMITE

引信尚未點燃...

在你的一次攻擊中，你可以使用炸藥取代攻擊，將炸藥點燃並扔進一間相鄰的房間。該房間的所有探險者與怪物，皆需進行速度檢定：

- 5+ 你躲開了炸藥的攻擊。
 - 0-4 受到4點物理傷害。
- 使用後將炸藥丟棄。



療傷藥膏 HEALING SALVE

淺碗中裝著粘稠的糊狀物。

可自行使用，或用於治療同房的探險者。

被療傷藥膏治療的探險者，將力量和速度恢復至初始值。使用後將療傷藥膏丟棄。



神像 IDOL

祂選擇你或許是為了某些目的...
像是活體獻祭...

每回合一次，當你進行任何屬性、戰鬥、或事件檢定前，可摩擦神像並犧牲1級神志，多擲2顆骰（至多8顆）。



幸運石 LUCKY STONE

光滑、看似平凡無奇的石頭，
你感覺到它似乎可為你帶來好運。

在你的任何擲骰後，可摩擦幸運石，並重擲任意數量的骰子。
使用後將幸運石丟棄。



醫療包 MEDICAL KIT

一名醫生的急救包，
某些重要資源已被用盡。

每回合一次，你可進行知識檢定嘗試使用醫療包治療自己或同房的探險者：

- 8+ 恢復3級物理屬性。
 - 6-7 恢復2級物理屬性。
 - 4-5 恢復1級物理屬性。
 - 0-3 你無法理解醫療包該如何使用。
- 醫療包無法將屬性提升超過初始值。



音樂盒

MUSIC BOX

手製的舊式音樂盒，
在你腦海中縈繞一陣幽森的旋律。

每回合一次，你可開啟或關閉音樂盒。

當音樂盒被開啟後，房內所有的探險者皆須進行神志檢定達 4+，若失敗，則被旋律催眠，並立即結束回合。

當持有音樂盒被催眠時，音樂盒掉落至地面，並保持開啟狀態。



盜賊手套

PICKPOCKET'S GLOVE

幫助自己從未如此容易。

當你與其他探險者處於同一房間時，可以使用盜賊手套，任意偷取該探險者所持有的其中一項物品。

使用後將盜賊手套丟棄。



益智方塊

PUZZLE BOX

應該有辦法打開吧？

每回合一次，你可進行知識檢定嘗試打開益智方塊：

6+ 你順利地打開益智方塊。抽取 2 張道具卡，並丟棄此卡。

0-5 你無法理解益智方塊的奧妙。



兔足

RABBIT'S FOOT

帶來幸運的左後腳，
但那隻兔子就不怎麼幸運了...

每回合一次，你可重擲一顆骰子。你必須使用重擲後的結果。



武器

左輪手槍

REVOLVER

外型老舊，
但看似極具殺傷力的武器。

你可以使用左輪手槍進行速度攻擊，防禦方亦用速度進行防禦，並受到物理傷害。

當你使用左輪手槍進行速度攻擊，多擲 1 顆骰（至多 8 顆）。

使用左輪手槍，你可對任何視線內（透過任何未受阻礙的門可看到）的對手進行攻擊，若攻擊失敗，你不會被反擊。

左輪手槍不得用於防禦。

你不可同時使用多樣武器攻擊。



武器

獻祭匕首

SACRIFICIAL DAGGER

彎曲的鐵製短劍，
有著神秘的符號與斑斑的血跡。

當你使用獻祭匕首進行力量攻擊時，多擲 2 顆骰（至多 8 顆），但請先進行知識檢定判定副作用：

6+ 沒有副作用。

3-5 受到 1 顆骰的精神傷害。

0-2 這把匕首倒插入你的手中！受到 2 顆骰的物理傷害，並且攻擊失敗，且本回合再也無法進行攻擊。

獻祭匕首不得用於防禦。

你不可同時使用多樣武器攻擊。



嗅鹽 SMELLING SALTS

深深吸了一口...

可自行使用，或用於治療同房的探險者。

被嗅鹽治療的探險者，將知識恢復至初始值。

使用後將嗅鹽丟棄。



噬咬 BITE

一聲咆哮，瀰漫著死亡的氣息，
接續著痛苦、黑暗，然後消失...

當你抽到此卡時，某種東西突然咬上了你！

你的右方的玩家代替神秘生物，
擲 4 顆骰子對你的攻擊，你以力量進行防禦。

攻擊後，神秘生物又再一次隱沒在黑暗當中。

噬咬不可被棄置、交易、或搶奪。



請立即進行作祟檢定。

書本 BOOK

這是一本日記？實驗筆記？
遠古手稿？還是一本妄語呢？

立即獲得 2 級知識。

若你失去書本，立即失去 2 級知識。



請立即進行作祟檢定。

水晶球 CRYSTAL BALL

在球體中浮現了模糊的影像。

在作祟發生後，每回合一次，你可進行知識檢定嘗試窺視水晶球：

4+ 你看見真相。從道具牌堆中選擇一張卡，將牌堆洗勻後將選擇的卡放在牌堆頂端。

1-3 你不自覺的地避開了視線。失去 1 級神志。

0 你直視了地獄景象。失去 2 級神志。



請立即進行作祟檢定。

同伴

狗

DOG

看似友善的癩皮狗…
至少你希望牠是…

立即獲得 1 級力量 and 1 級神志。

若你失去狗，立即失去 1 級力量 and 1 級神志。

使用一個小怪物標示代表這隻狗，將牠放在你的房間裡。（不要和其他怪物搞混。）

每回合一次，你可差遣狗來回於六格內的房間（可以使用門和樓梯），途中牠可以攜帶一件物品去丟下，同時也可以撿拾並帶回一件掉落的物品。

狗不會被對手阻擋。牠不能通過單向的通道、或任何需要擲骰的房間。牠也不能攜帶會減緩移動速度的物品。

狗不可被棄置、交易、或搶奪。



請立即進行作業檢定。

同伴

女孩

GIRL

被困住的孤獨女孩，你拯救了她！

立即獲得 1 級神志 and 1 級知識。

若你失去女孩，立即失去 1 級神志 and 1 級知識。

女孩不可被棄置、交易、或搶奪。



請立即進行作業檢定。

聖符

HOLY SYMBOL

混沌世界中的和平象徵。

立即獲得 2 級神志。

若你失去聖符，立即失去 2 級神志。



請立即進行作業檢定。

同伴

瘋漢

MADMAN

口吐白沫、胡言亂語的瘋漢。

立即獲得 2 級力量，並失去 1 級神志。

若你失去瘋漢，立即失去 2 級力量，並獲得 1 級神志。

瘋漢不可被棄置、交易、或搶奪。



請立即進行作業檢定。

面具

MASK

可以用來隱藏你意圖的陰沉面具。

每回合一次，你可進行神志檢定嘗試使用面具：

4+ 你可自由戴上或脫下面具。

0-3 你本回合無法使用面具。

戴上面具後，立即獲得 2 級神志，並失去 2 級知識。

脫下面具後，立即失去 2 級神志，並獲得 2 級知識。



請立即進行作業檢定。

徽章

MEDALLION

刻有五芒星標誌的徽章。

你將不再受到〈五芒星室 Pentagram Chamber〉、〈地窖 Crypt〉、〈墓園 Graveyard〉的影響。



請立即進行作業檢定。

戒指 RING

一個磨損的戒指，
上頭有著難以理解的刻記。

當你遇攻擊的對手有神志屬性時，你可以使用戒指進行神志攻擊，嘗試造成精神傷害，對手亦須以神志進行防禦。



請立即進行作祟檢定。

顱骨 SKULL

破碎且缺牙的骷髏頭。

當你受到精神傷害時，可將所有的傷害轉為物理傷害，但不可只轉換部分傷害。



請立即進行作祟檢定。

武器

長矛 SPEAR

充滿能量而震動的武器。

當你使用長矛進行力量攻擊時，多擲 2 顆骰。

長矛不得用於防禦。

你不可同時使用多樣武器攻擊。



請立即進行作祟檢定。

靈魂版 SPIRIT BOARD

刻印著招喚死亡的文字與數字。

此後每回合移動之前，你可以使用靈魂版窺視房間牌堆頂端的板塊。

在作祟發生之後，每當你使用靈魂版時，叛徒可遣任意數量的怪物向你移動 1 格。若你身為叛徒，則忽略此效果。若沒有叛徒，則所有怪物皆須向你前進 1 格。



請立即進行作祟檢定。