

## 希望時刻

### A MOMENT OF HOPE

房間湧現出不可思議的正面能量，  
似乎有什麼正努力對抗著  
這屋子裡的邪惡勢力。

放置一枚〈祝福 *Blessing*〉方形標記在此房。

此後，任何英雄在此房內進行的  
屬性檢定，皆多擲 1 顆骰（至多  
8 顆）。



## 惱人的生物

### ANGRY BEING

牠從牆上的黏液中冒出。  
而且…就在你身邊…

請立即進行速度檢定：

**5+** 你將牠們遠遠甩開！獲得 1  
級速度。

**2-4** 受到 1 顆骰的精神傷害。

**0-1** 受到 1 顆骰的精神傷害，和  
1 顆骰的物理傷害。



## 血腥幻象

### BLOODY VISION

牆壁因血液而潮濕，  
鮮血從天花板不停滴下，  
流過牆壁、傢俱，直到你的鞋子…  
轉眼之間，又全都消失…

請立即進行神志檢定：

**4+** 你撐過去了！獲得 1 級神  
志。

**2-3** 失去 1 級神志。

**0-1** 你神志不清，突然攻擊 1 名  
跟你同房或相鄰房間的探險  
者或怪物（力量最低者）。



## 燃燒之人

### BURNING MAN

全身著火的男子從房間跑過，  
濃膩的水泡在皮膚上冒出並破裂，  
最後只剩下炙熱的頭骨，  
頭顱撞擊至地面後，持續滾動…

請立即進行神志檢定：

**4+** 除了衣領下有些悶熱外，一  
切安好。獲得 1 級神志。

**2-3** 快走，快走！你必須趕快離  
開！移至〈入口大廳 *Entrance  
Hall*〉。

**0-1** 你被烈焰所牽制，火花在你  
身上爆開。當你逃開時，受  
到 1 顆骰的物理傷害。



## 壁櫥

### CLOSET DOOR

壁櫥的門半掩著，  
裡面肯定有什麼東西躲藏著…

放置一枚〈壁櫥 *Closet*〉方形標記  
在此房。

每回合一次，任何探險者皆可擲  
2 顆骰子嘗試打開壁櫥：

**4** 抽取 1 張道具牌。

**2-3** 抽取 1 張事件牌。

**0-1** 抽取 1 張事件牌，並移除標  
記。



## 恐怖爬蟲

### CREEPY CRAWLIES

成千上萬的爬蟲，  
落在你的皮膚上，  
鑽進衣服、頭髮之中…

請立即進行神志檢定：

**5+** 一眨眼，牠們全都消失了。  
獲得 1 級神志。

**1-4** 失去 1 級神志。

**0** 失去 2 級神志。



## 陰森傀儡 CREEPY PUPPET

散亂的雜物中，  
你發現一個令你毛骨悚然的傀儡。  
在你們四目相接時，  
他突然拿起小小的牙向你跳去...

你的右方的玩家代替陰森傀儡，  
對你的進行力量 4 的攻擊。

若你因此受傷，除你以外擁有  
(長矛 *Spear*) 的玩家，獲得 2 級  
力量。



## 瓦礫 DEBRIS

泥灰從天花板及牆上不斷掉落...

請立即進行速度檢定：

3+ 你閃過了泥灰！獲得 1 級速度。

1-2 你被瓦礫活埋！受到 1 顆骰的  
物理傷害。

0 你被瓦礫活埋！受到 2 顆骰的  
物理傷害。

若被活埋，保留此牌，並無法再進  
行任何行動或使用物品，直到掙脫  
為止。

此後每回合一次，你皆可進行力量  
檢定達 4+ 嘗試掙脫（若成功，丟棄  
此牌）。其他探險者也能用此方法幫  
你掙脫。

若檢定三次失敗，你自動掙脫並丟  
棄此牌，從下回合開始正常行動。



## 令人不安的聲響 DISQUIETING SOUNDS

嬰兒的哭泣聲殷殷響起，  
控訴著被遺棄的命運。  
緊接著是一聲尖叫，  
以及刺耳的玻璃碎裂聲...  
接著，一切恢復寂靜...

擲 6 顆骰子：

- 若結果大於或等於已被翻出  
的預兆牌數量，獲得 1 級神  
志。

- 反之，失去 1 級神志。



## 滴...滴...滴... DRIP... DRIP... DRIP...

一段有節奏的聲音刺激你的腦袋...

放置一枚(水滴聲 *Drip*)方形標記  
在此房。

此後，任何探險者在此房間進  
行的屬性檢定，皆少擲 1 顆骰子  
(至少 1 顆)。



## 腳印 FOOTSTEPS

地板沉緩地發出啾啾的聲響，  
塵土向上飛揚，骯髒的地板上  
浮現了一步步的腳印。  
而就在它們快碰到你時，  
卻消失了...

請立即擲 1 顆骰（如果你位於  
(地窖 *Crypt*)，多擲 1 顆）：

4 你和離你最近的探險者皆獲  
得 1 級力量。

3 你獲得 1 級力量，但離你最  
近的探險者失去 1 級神志。

2 你失去 1 級神志。

1 你失去 1 級速度。

0 所有探險者皆失去 1 級任意  
屬性。



## 葬儀 FUNERAL

你看見一口打開的棺材，  
而你正躺在裡面...

請立即進行神志檢定：

4+ 一眨眼，全都消失了。獲得  
1 級神志。

2-3 幻覺使你心神不寧。失去 1  
級神志。

0-1 你真的躺在棺材裡！為了把  
自己從棺材裡挖出來，你失  
去 1 級力量和 1 級神志。  
若 (地窖 *Crypt*) 或 (墓  
園 *Graveyard*) 已被探索，移  
至其中之一。





## 墳土飛揚 GRAVE DIRT

這房間覆蓋著一層厚厚的墳土，  
塵土飄至皮膚，  
你吸入肺中而咳嗽...

請立即進行力量檢定：

4+ 你將塵土拍落。獲得 1 級力量。

0-3 事情不太對勁！保留此牌。  
每當你的回合開始時，受到 1 顆骰的物理傷害。

若你回合結束時，停留在〈露台 Balcony〉、〈庭院 Gardens〉、〈墓園 Graveyard〉、〈健身房 Gymnasium〉、〈食品室 Larder〉、〈天井 Patio〉、〈塔樓 Tower〉，或是因道具牌而讓任一屬性升級時，丟棄此牌並回復正常。



## 園丁 GROUNDSKEEPER

你轉身看見一名穿園丁服的男人，  
他舉起鏟子，朝你衝來。  
而就在鏟子快擊中你時，  
卻消失了，只留下滿地的泥濘...

請立即進行知識檢定（如果你位於〈庭院 Gardens〉，少擲 2 顆）：

4+ 你在泥濘中發現了某樣東西。抽取 1 張道具牌。

0-3 園丁再次出現，並用鏟子用力揮向你的臉！你的右方的玩家代替園丁，對你的進行力量 4 的攻擊。



## 上吊之人 HANGED MEN

一陣寒風吹過房間，三名男人  
被破爛麻繩吊掛在天花板上。  
他們靜靜地擺動著，  
用冰冷、死亡的眼神注視著你，  
接著逐漸化為塵土，  
令你感到窒息...

請立即對所有屬性進行檢定：

2+ 該屬性不受影響。

0-1 失去 1 級該屬性。

若所有屬性皆通過檢定，獲得 1 級任意屬性。



## 駭人驚叫 HIDEOUS SHRIEK

一開始聽起來像耳語，  
但最後卻變成了撕裂靈魂的驚叫...

請所有探險者立即進行神志檢定：

4+ 你抵禦了這聲響。

1-3 受到 1 顆骰的精神傷害。

0 受到 2 顆骰的精神傷害。



## 鏡中影像 IMAGE IN THE MIRROR

這房間中，有一面古老的鏡子，  
你疑惑地看著鏡中自己的倒影，  
發現他不但自行動了起來，  
還帶著一臉恐懼。

你瞭解到這是不同時空中的自己，  
而他需要幫助。於是在鏡面寫下  
這會有用的  
並透過鏡子遞給他一件物品...

若你手上沒有道具牌，則由下一位持有道具牌的玩家觸發此效果。

選擇 1 張你所擁有的道具牌，洗入道具牌堆中。獲得 1 級知識。



## 鏡中倒影 MIRROR IMAGE

這房間中，有一面古老的鏡子，  
你驚恐地看著鏡中自己的倒影，  
發現他不但自行動了起來，  
還帶著一臉疑惑。

你瞭解到這是不同時空中的自己，  
而牠會幫助你。倒影在鏡面寫下  
這會有用的  
並透過鏡子遞給你一件物品...

抽取 1 張道具牌。



## 命中註定 IT IS MEANT TO BE

你跌坐在地上，  
未來的影像閃過你的腦海…

請選擇一項事件發生：

- 窺視道具、事件、或預兆牌堆的前三張牌，依任意順序放回去，但不得說出看到的內容。
- 擲 4 顆骰子並記錄結果。在未來任何擲骰，可直接使用這個結果，但不得超過該擲骰的最大可能值（僅限一次）。



## 約拿的回合 JONAH'S TURN

兩個小男孩在玩陀螺。  
男孩：「約拿，你也想玩呀？」  
約拿：「不，這只有我可以玩！」  
結果，約拿抓起陀螺，猛力砸向男孩的臉。影像逐漸模糊，依然可見小男孩倒在血泊中，而約拿卻不停地砸向男孩的臉…

持有〈益智方塊 *Puzzle Box*〉的探險者，必須立即將它丟棄（送給約拿玩），並抽取 1 張道具牌。

若此事發生，你獲得 1 級神志，否則你失去 1 級神志。



## 燈熄了 LIGHTS OUT

你的手電筒忽然熄滅。  
別擔心，總會有人帶著電池的…

保留此牌，往後的回合你的行動步數降至 1 格。

直到你回合結束時，有其他探險者與你處在同一房間之中，靠掉牌片並恢復正常移動。

若你持有〈蠟燭 *Candle*〉，或在〈暖爐室 *Furnace Room*〉結束回合，亦可靠掉牌片。



## 上鎖的保險箱 LOCKED SAFE

在肖像畫後方的牆上，  
你發現了一個隱藏的保險箱。  
當然，它肯定有某種陷阱…

放置一枚〈保險箱 *Safe*〉方形標記在此房。

每回合一次，任何探險者皆可進行知識檢定嘗試打開保險箱：

- 5+ 你成功打開了保險箱，抽 2 張道具牌，並移除標記。
- 2-4 受到 1 顆骰的物理傷害。
- 0-1 受到 2 顆骰的物理傷害。



## 壁上霧靄 MISTS FROM THE WALLS

霧氣從牆上湧現，  
煙靄之中浮現了滿滿的人臉…  
有些看來甚至不像人類…

所有位於地下的玩家，立即進行神志檢定：

- 4+ 臉孔不過是光影的把戲罷了。
- 1-3 受到 1 顆骰的物理傷害。若你位於有事件符號的房間中，多擲 1 顆骰。
- 0 受到 1 顆骰的物理傷害。若你位於有事件符號的房間中，多擲 2 顆骰。



## 神秘滑道 MYSTIC SLIDE

你腳下的地板，忽然滑落並鬆開…

若你位於地下，則由下一位不在地下玩家觸發此效果。

放置一枚〈滑道 *Slide*〉方形標記在此房。

請立即進行力量檢定嘗試控制滑道：

- 5+ 你成功控制住滑道。移至任意較低樓層的任意一間房間中。
- 0-4 你失控了！抽取一張地下的房間板塊（若已無未探索的地下房間，則任選一間），跌落至該處，並受到 1 顆骰的物理傷害。若這你不是的回合，則無需為新房間抽取事件 / 道具 / 預兆牌。

此後，任何探險者皆可透過檢定嘗試使用滑道，而不需花費行動步數。





## 暗夜景象 NIGHT VIEW

一對幽魂情侶掠過你的面前，  
身穿結婚禮服無聲地漫步著...

請立即進行知識檢定：

**5+** 你瞭解他們曾經居住於此，  
你呼喚他們的名字，他們轉身  
向你走來，輕聲告訴你在  
這屋子裡隱藏的黑暗秘密。  
獲得 1 級知識。

**0-4** 你恐懼地退，不敢直視。



## 鈴鈴鈴... PHONE CALL

房內的電話忽然響起，  
你不自覺地接起這通電話...

請立即擲 2 顆骰子，一名和藹的  
奶奶對你說：

**4** 『茶點和蛋糕！茶點和蛋糕！  
你永遠是我的小可愛！』  
獲得 1 級神志。

**3** 『我一直都在你的身邊呀！  
小可愛，看著...』  
獲得 1 級知識。

**1-2** 『我在這，小可愛！給我一個  
吻吧！』  
受到 1 顆骰子的精神傷害。

**0** 『小壞蛋必須受到處罰！』  
受到 2 顆骰子的物理傷害。



## 著魔 POSSESSION

牆上分裂出數道黑影，  
你一時受到震驚而無法動作。  
黑影卻仍包圍著，  
一股惡寒從你心裡冷出來...

請立即選擇任一種屬性進行檢定：

**4+** 你成功抵禦了黑影的侵蝕，  
獲得 1 級該屬性。

**0-3** 黑影吸取你的能量，該屬性  
被迫降至最低數值。如果該  
屬性已經是最低數值，則任  
選另一屬性降至最低。



## 旋轉牆 REVOLVING WALL

牆面旋轉至另一個地方...

選定該房一面沒有門的牆壁，放  
置一枚〈牆機關 Wall Switch〉方形  
標記在該牆壁上，並立即前往牆  
後的房間（若牆後無房間則為它  
抽 1 間）。

開關雙面可用，此後每回合一  
次，任何探險者皆可進行知識檢  
定嘗試尋找旋轉牆的機關：

**3+** 你發現了旋轉牆的機關。移  
動至牆後房間，而不需花費  
行動步數。

**0-2** 你沒有辦法理解機關的奧  
妙。



## 腐敗 ROTTEN

這房間的味道簡直糟透了！  
聞起來像死亡，  
有如屠宰場的鮮血...

請立即進行神志檢定：

**5+** 不過是惱人的氣味罷了。獲  
得 1 級神志。

**2-4** 失去 1 級力量。

**1** 失去 1 級力量和 1 級速度。

**0** 你不停地作嘔。失去 1 級全  
屬性。



## 秘密通道 SECRET PASSAGE

牆壁的一部分滑了開來，  
一道發霉的通道正在等著你...

放置一枚〈秘密通道 Secret Pas-  
sage〉方形標記在此房。

請立即擲 3 顆骰子，並放置另一  
枚標記於：

**6** 任意一間房間中。

**4-5** 任意一間樓上房間中。

**2-3** 任意一間地面房間中。

**0-1** 任意一間地下房間中。

你現在就可以使用秘密通道，就  
算你已耗盡行動步數亦可。

此後，任何探險者皆可以使用秘  
密通道，並花費 1 點行動步數。



## 秘密階梯

### SECRET STAIRS

一道毛骨悚然的聲響環繞著你，  
你發現了一個秘密階梯…

放置一枚〈秘密階梯 Secret Stairs〉方形標記在此房，並放置另一枚標記於另一樓層的任意一間房間中。

你現在就可以使用秘密階梯，就算你已耗盡行動步數亦可。若你選擇現在使用階梯，到達新房間時，必須再抽取 1 張事件牌。

此後，任何探險者皆可以使用秘密階梯，並花費 1 點行動步數。



## 尖聲狂風

### SHRIEKING WIND

風勢持續地增強，  
緩慢地漸強成刺耳的咆嘯聲…

請所有位於〈露台 Balcony〉、〈庭院 Gardens〉、〈墓園 Graveyard〉、〈天井 Patio〉、〈塔樓 Tower〉、以及任何窗口向外房間的探險者，立即進行力量檢定：

5+ 你成功穩住腳步。

3-4 強風將你擊倒。受到 1 顆骰的物理傷害。

1-2 寒風注入你的心底。受到 1 顆骰的精神傷害。

0 狂風狠狠地擊垮了你。受到 1 顆骰的物理傷害，同時選擇 1 件自己的物品，放到〈入口大廳 Entrance Hall〉。



## 寂靜

### SILENCE

在地底下，任何事物都變得沈默，  
彷彿連呼吸聲都消失了…

請所有位於地下的探險者，立即進行神志檢定：

4+ 你冷靜地等待聽覺恢復。

1-3 你發出一陣無聲的尖叫。受到 1 顆骰的精神傷害。

0 你嚇壞了！受到 2 顆骰的精神傷害。



## 骨骸

### SKELETONS

即使成了骨骸，  
母親與孩子仍然緊緊擁抱著…

放置一枚〈骨骸 Skeletons〉方形標記在此房。

每回合一次，任何探險者皆可進行神志檢定嘗試挖掘骨骸：

5+ 抽取一張道具牌，並移除標記。

0-4 你在附近挖掘，卻一無所獲。受到 1 顆骰的精神傷害。



## 煙霧

### SMOKE

煙霧在你四周翻騰，  
你一邊咳嗽、一邊擦著眼淚…

放置一枚〈煙霧 Smoke〉方形標記在此房。

煙霧會阻礙視線。

此後，任何探險者在此房間進行的屬性檢定，皆少擲 2 顆骰子（至少 1 顆）。



## 隱藏著什麼…

### SOMETHING HIDDEN

這房間似乎有些古怪，  
但到底會是什麼呢？  
這問題持續困擾著你…

請立即進行知識檢定以找出原因：

4+ 牆上的一部分滑了開來，你發現了一個壁櫥。抽取 1 張道具牌。

0-3 仍然找不出原因，使你發狂！失去 1 級神志。





## 黏滑之物 SOMETHING SLIMY

在你腳蹠上的是什麼東西？  
是一隻蟲？是誰的觸角？  
還是一隻死人的手…

請立即進行速度檢定：

- 4+ 你很快地掙脫。獲得 1 級速度。
- 1-3 失去 1 級力量。
- 0 失去 1 級力量和 1 級速度。



## 蜘蛛 SPIDER

拳頭般大小的蜘蛛，  
突然落在你的肩膀上，  
爬入你的頭髮…

請立即進行速度檢定嘗試撥開他，或是進行神志檢定嘗試保持冷靜：

- 4+ 牠離開了。獲得 1 級該屬性。
- 1-3 牠咬了你！受到 1 顆骰的物理傷害。
- 0 牠大口地咬去你一塊肉！受到 2 顆骰的物理傷害。



## 呼喚 THE BECKONING

離開！我必須離開！飛向自由吧！

請所有位於〈露台 Balcony〉、〈庭院 Gardens〉、〈墓園 Graveyard〉、〈塔樓 Tower〉、以及任何窗口向外的房間的探險者，立即進行神志檢定：

- 3+ 你從邊緣退開。
- 0-2 你縱身跳進了〈天井 Patio〉，將人物移到此處，並受到 1 顆骰的物理傷害。（若〈天井 Patio〉尚未探索，將其找出並放進屋內。）



## 迷失之魂 THE LOST ONE

一名身穿美國內戰晚禮服的女子，  
正揮手招喚著你，  
不久後，你便陷入了催眠中…

請立即進行知識檢定：

- 5+ 再次清醒過來。獲得 1 級知識。
- 0-4 另外擲 3 顆骰，幽魂引導你至：
  - 6 〈入口大廳 Entrance Hall〉。
  - 4-5 〈樓上平台 Upper Landing〉。
  - 2-3 抽取一張樓上房間板塊。
  - 0-1 抽取一張地下房間板塊。

若已無未探索房間板塊，則直接前往〈入口大廳 Entrance Hall〉。



## 人聲 THE VOICE

「我在地底下，被埋在地底下…」  
微弱的聲音只說出這樣一句，  
便不再發聲…

請立即進行知識檢定：

- 4+ 你在地板下發現了什麼。抽取 1 張道具牌。
- 0-3 你依循著聲音挖開地板，卻一無所獲。



## 牆 THE WALLS

在這間溫暖的房間中，  
活生生的牆壁有如心跳得正動，  
你的心臟也跟著這屋子的節奏拍打。  
忽然間，你被吸入牆壁之中…

請立即抽取一張新的房間板塊，並移到此處。



### 蜘蛛網

#### WEBS

一如往常，你伸手把蜘蛛網撥開，但這次沒能成功，你被黏住了…

請立即進行力量檢定：

4+ 你掙脫了，獲得 1 級力量。

0-3 你被黏住了。

若被黏住，保留此牌，並無法再進行任何行動或使用物品，直到掙脫為止。

此後每回合一次，你皆可進行力量檢定達 4+ 嘗試掙脫（若成功，丟棄此牌）。其他探險者也能用此方法幫你掙脫。檢定失敗的探險者，回合立即結束。

若檢定三次失敗，你自動掙脫並丟棄此牌，從下回合開始正常行動。



### 咦？

#### WHAT THE...?

當你回頭轉向經過的房間時，卻什麼也沒看到，只留下一層迷霧…

請將你身處的房間板塊移至同一樓層中，任一尚未探索的門後，房間上的所有標記皆一起移動。



### 哎呀！

#### WHOOOPS!

你發現腳下似乎有什麼東西，正要躲開時，卻被牠狠狠擊倒，只聽見一陣咯咯笑聲離你遠去…

請將你所有的道具牌（不包含預兆牌）覆蓋於桌面，由你右邊的玩家隨機選擇丟棄其中一張。



### 腎上腺素注射

#### ADRENALINE SHOT

一管含奇怪螢光液體的針筒。

每當你進行任何屬性檢定前，可注入此劑，使你擲出的結果增加 4 點。

使用後將腎上腺素注射丟棄。



### 遠古護身符

#### AMULET OF THE AGES

鑲嵌著寶石的古代銀器，上頭銘刻著祝福。

立即獲得 1 級全屬性。

若你失去遠古護身符，立即失去 3 級全屬性。



### 天使羽毛

#### ANGEL FEATHER

你手中飄動著一根完美的羽毛。

當你進行任何擲骰前，可以使用天使羽毛並指定一個 0-8 的數字，視為擲骰結果。

使用後將天使羽毛丟棄。





## 盔甲 ARMOR

雖然只是文藝復興博覽會的道具，  
但仍然是金屬製。

每當你受到任何物理傷害時，由於盔甲的保護，減少 1 點物理傷害。

盔甲不會被搶奪。



武器

## 斧頭 AXE

非常尖銳。

當你使用斧頭進行力量攻擊時，多擲 1 顆骰。

斧頭不得用於防禦。

你不可同時使用多樣武器攻擊。



## 鈴鐺 BELL

能發出宏亮聲響的黃銅鈴鐺？

立即獲得 1 級神志。

若你失去鈴鐺，立即失去 1 級神志。

在作祟發生後，每回合一次，你可進行神志檢定嘗試搖響鈴鐺：

**5+** 你可將任意數量且未受阻礙的英雄向你拉進 1 格。

**0-4** 叛徒可遣任意數量的怪物向你移動 1 格。若你身為叛徒，則忽略此效果。若沒有叛徒，則所有怪物皆須向你前進 1 格。



武器

## 血匕首 BLOOD DAGGER

一把醜惡的武器，  
針管自劍柄延伸出，  
深深地插入你的靜脈中...

當你使用血匕首進行力量攻擊時，多擲 3 顆骰（至多 8 顆），並失去 1 級速度。

血匕首不得用於防禦。

你不可同時使用多樣武器攻擊。

血匕首不可被棄置、交易。

若血匕首被搶奪，受到 2 顆骰的物理傷害。



## 瓶子 BOTTLE

不透明的藥罐，  
流動著黑色的液體。

在作祟發生後，每回合一次，你可擲 3 顆骰嘗試喝下黑色液體：

**6** 移至任一間房間。

**5** 獲得 2 級力量和 2 級速度。

**4** 獲得 2 級知識和 2 級神志。

**3** 獲得 1 級知識，並失去 1 級力量。

**2** 失去 2 級知識和 2 級神志。

**1** 失去 2 級力量和 2 級速度。

**0** 失去 2 級全屬性。

使用後將瓶子丟棄。



## 蠟燭 CANDLE

能夠驅散陰影...  
至少你希望它真能如此...

當你因事件而進行檢定時，多擲 1 顆骰（至多 8 顆）。

若你同時持有〈鈴鐺 Bell〉、〈書本 Book〉、〈蠟燭 Candle〉時，立即獲得 2 級全屬性。但若你失去任何一樣，立即失去 2 級全屬性。



## 黑暗之骰 DARK DICE

你認為你夠幸運嗎？

每回合一次，你可擲3顆骰嘗試使用黑暗之骰：

- 6 移至任一英雄所在的房間。
- 5 將你與所有同房的探險者，移至任一相鄰的房間。
- 4 獲得1級物理屬性。
- 3 移至任一相鄰的房間。
- 2 獲得1級精神屬性。
- 1 抽取1張事件牌。
- 0 將所有屬性降至最低數值，並丟棄此牌。



## 炸藥 DYNAMITE

引信尚未點燃...

在你的一次攻擊中，你可以使用炸藥取代攻擊，將炸藥點燃並扔進一間相鄰的房間。該房間的所有探險者與怪物，皆須進行速度檢定：

- 5+ 你躲開了炸藥的攻擊。
  - 0-4 受到4點物理傷害。
- 使用後將炸藥丟棄。



## 療傷藥膏 HEALING SALVE

淺碗中裝著粘稠的糊狀物。

可自行使用，或用於治療同房的探險者。

被療傷藥膏治療的探險者，將力量和速度恢復至初始值。使用後將療傷藥膏丟棄。



## 神像 IDOL

祂選擇你或許是為了某些目的...  
像是活體獻祭...

每回合一次，當你進行任何屬性、戰鬥、或事件檢定前，可摩擦神像並犧牲1級神志，多擲2顆骰（至多8顆）。



## 幸運石 LUCKY STONE

光滑、看似平凡無奇的石頭，  
你感覺到它似乎可為你帶來好運。

在你的任何擲骰後，可摩擦幸運石，並重擲任意數量的骰子。  
使用後將幸運石丟棄。



## 醫療包 MEDICAL KIT

一名醫生的急救包，  
某些重要資源已被用盡。

每回合一次，你可進行知識檢定嘗試使用醫療包治療自己或同房的探險者：

- 8+ 恢復3級物理屬性。
- 6-7 恢復2級物理屬性。
- 4-5 恢復1級物理屬性。
- 0-3 你無法理解醫療包該如何使用。

醫療包無法將屬性提升超過初始值。





## 音樂盒

### MUSIC BOX

手製的舊式音樂盒，  
在你腦海中縈繞一陣幽森的旋律。

每回合一次，你可開啟或關閉音樂盒。

當音樂盒被開啟後，房內所有的探險者皆須進行神志檢定達 4+，若失敗，則被旋律催眠，並立即結束回合。

當持有音樂盒被催眠時，音樂盒掉落至地面，並保持開啟狀態。



## 盜賊手套

### PICKPOCKET'S GLOVE

幫助自己從未如此容易。

當你與其他探險者處於同一房間時，可以使用盜賊手套，任意搶奪該探險者所持有的其中一項物品。

使用後將盜賊手套丟棄。



## 益智方塊

### PUZZLE BOX

應該有辦法打開吧？

每回合一次，你可進行知識檢定嘗試打開益智方塊：

**6+** 你順利地打開益智方塊。抽取 2 張道具牌，並丟棄此牌。

**0-5** 你無法理解益智方塊的奧妙。



## 兔足

### RABBIT'S FOOT

帶來幸運的左後腳，  
但那隻兔子就不怎麼幸運了...

每回合一次，你可重擲一顆骰子。你必須使用重擲後的結果。



武器

## 左輪手槍

### REVOLVER

外型老舊，  
但看似極具殺傷力的武器。

你可以使用左輪手槍進行速度攻擊，防禦方亦用速度進行防禦，並受到物理傷害。

當你使用左輪手槍進行速度攻擊，多擲 1 顆骰 (至多 8 顆)。

使用左輪手槍，你可對任何視線內 (透過任何未受阻礙的門可看到) 的對手進行攻擊，若攻擊失敗，你不會被反擊。

左輪手槍不得用於防禦。

你不可同時使用多樣武器攻擊。



武器

## 獻祭匕首

### SACRIFICIAL DAGGER

彎曲的鐵製短劍，  
有著神秘的符號與斑斑的血跡。

當你使用獻祭匕首進行力量攻擊時，多擲 2 顆骰 (至多 8 顆)，但請先進行知識檢定判定副作用：

**6+** 沒有副作用。

**3-5** 受到 1 顆骰的精神傷害。

**0-2** 這把匕首倒插入你的手中！受到 2 顆骰的物理傷害，並且攻擊失敗，且本回合再也無法進行攻擊。

獻祭匕首不得用於防禦。

你不可同時使用多樣武器攻擊。



## 嗅鹽 SMELLING SALTS

深深吸了一口...

可自行使用，或用於治療同房的探險者。

被嗅鹽治療的探險者，將知識恢復至初始值。

使用後將嗅鹽丟棄。



## 噬咬 BITE

一聲咆哮，瀰漫著死亡的氣息，  
接續著痛苦、黑暗，然後消失...

當你抽到此牌時，某種東西突然咬上了你！

你的右方的玩家代替神秘生物，擲 4 顆骰子對你的攻擊，你以力量進行防禦。

攻擊後，神秘生物又再一次隱沒在黑暗當中。

噬咬不是物品。

噬咬不可被棄置、交易、或搶奪。



請立即進行作祟檢定。

## 書本 BOOK

這是一本日記？實驗筆記？  
遠古手稿？還是一本妄語呢？

立即獲得 2 級知識。

若你失去書本，立即失去 2 級知識。



請立即進行作祟檢定。

## 水晶球 CRYSTAL BALL

在球體中浮現了模糊的影像。

在作祟發生後，每回合一次，你可進行知識檢定嘗試窺視水晶球：

**4+** 你看見真相。從道具牌堆中選擇一張牌，將牌堆洗勻後將選擇的牌放在牌堆頂端。

**1-3** 你不自覺的地避開了視線。失去 1 級神志。

**0** 你直視了地獄景象。失去 2 級神志。



請立即進行作祟檢定。

## 同伴 狗 DOG

看似友善的癩皮狗...  
至少你希望牠是...

立即獲得 1 級力量和 1 級神志。

若你失去狗，立即失去 1 級力量和 1 級神志。

每回合一次，你可差遣狗來回於 6 格內的房間（可以使用門和樓梯），途中牠可以攜帶一件物品並丟下，同時也可以撿拾並帶回一件掉落的物品。

狗不會被對手阻擋。牠不能通過單向的通道、或任何需要擲骰的房間。牠也不能攜帶會減緩移動速度的物品。

狗不是物品。

狗不可被棄置、交易、或搶奪。



請立即進行作祟檢定。

## 同伴 女孩 GIRL

被困住的孤獨女孩，你拯救了她！

立即獲得 1 級神志和 1 級知識。

若你失去女孩，立即失去 1 級神志和 1 級知識。

女孩不是物品。

女孩不可被棄置、交易、或搶奪。



請立即進行作祟檢定。



<div data-bbox="306 226 488 297" data-label="Section-Header"> <p>聖符 HOLY SYMBOL</p> </div> <div data-bbox="282 309 515 333" data-label="Text"> <p>混沌世界中的和平象徵。</p> </div> <div data-bbox="226 356 569 448" data-label="Text"> <p>立即獲得 2 級神志。 若你失去聖符，立即失去 2 級神志。</p> </div> <div data-bbox="226 920 464 945" data-label="Text"> <p>請立即進行作祟檢定。</p> </div>	<div data-bbox="643 226 868 297" data-label="Section-Header"> <p>同伴 瘋漢 MADMAN</p> </div> <div data-bbox="676 309 951 336" data-label="Text"> <p>口吐白沫、胡言亂語的瘋漢。</p> </div> <div data-bbox="639 356 983 582" data-label="Text"> <p>立即獲得 2 級力量，並失去 1 級神志。 若你失去瘋漢，立即失去 2 級力量，並獲得 1 級神志。 瘋漢不是物品。 瘋漢不可被棄置、交易、或搶奪。</p> </div> <div data-bbox="639 920 877 945" data-label="Text"> <p>請立即進行作祟檢定。</p> </div>	<div data-bbox="1187 226 1262 297" data-label="Section-Header"> <p>面具 MASK</p> </div> <div data-bbox="1066 309 1386 336" data-label="Text"> <p>可以用來隱藏你意圖的陰沉面具。</p> </div> <div data-bbox="1053 356 1398 412" data-label="Text"> <p>每回合一次，你可進行神志檢定嘗試使用面具：</p> </div> <div data-bbox="1062 425 1390 452" data-label="Text"> <p>4+ 你可自由戴上或脫下面具。</p> </div> <div data-bbox="1051 463 1367 490" data-label="Text"> <p>0-3 你本回合無法使用面具。</p> </div> <div data-bbox="1053 504 1398 560" data-label="Text"> <p>戴上面具後，立即獲得 2 級神志，並失去 2 級知識。</p> </div> <div data-bbox="1053 571 1398 627" data-label="Text"> <p>脫下面具後，立即失去 2 級神志，並獲得 2 級知識。</p> </div> <div data-bbox="1053 920 1291 945" data-label="Text"> <p>請立即進行作祟檢定。</p> </div>
<div data-bbox="320 1021 477 1093" data-label="Section-Header"> <p>徽章 MEDALLION</p> </div> <div data-bbox="282 1104 515 1128" data-label="Text"> <p>刻有五芒星標誌的徽章。</p> </div> <div data-bbox="226 1151 569 1236" data-label="Text"> <p>你將不再受到〈五芒星室 Pentagram Chamber〉、〈地窖 Crypt〉、〈墓園 Graveyard〉的影響。</p> </div> <div data-bbox="226 1715 464 1740" data-label="Text"> <p>請立即進行作祟檢定。</p> </div>	<div data-bbox="772 1021 849 1093" data-label="Section-Header"> <p>戒指 RING</p> </div> <div data-bbox="686 1104 940 1155" data-label="Text"> <p>一個磨損的戒指， 上頭有著難以理解的刻記。</p> </div> <div data-bbox="639 1176 983 1290" data-label="Text"> <p>當你遇攻擊的對手有神志屬性時，你可以使用戒指進行神志攻擊，嘗試造成精神傷害，對手亦須以神志進行防禦。</p> </div> <div data-bbox="639 1715 877 1740" data-label="Text"> <p>請立即進行作祟檢定。</p> </div>	<div data-bbox="1187 1021 1262 1093" data-label="Section-Header"> <p>顱骨 SKULL</p> </div> <div data-bbox="1117 1104 1334 1128" data-label="Text"> <p>破碎且缺牙的骷髏頭。</p> </div> <div data-bbox="1053 1151 1398 1236" data-label="Text"> <p>當你受到精神傷害時，可將所有的傷害轉為物理傷害，但不可只轉換部分傷害。</p> </div> <div data-bbox="1053 1715 1291 1740" data-label="Text"> <p>請立即進行作祟檢定。</p> </div>

武器

## 長矛

SPEAR

充滿能量而震動的武器。

當你使用長矛進行力量攻擊時，多擲 2 顆骰。

長矛不得用於防禦。

你不可同時使用多樣武器攻擊。



請立即進行作祟檢定。

## 靈魂版

SPIRIT BOARD

刻印著招喚死亡的文字與數字。

此後每回合移動之前，你可以使用靈魂版窺視房間牌堆頂端的板塊。

在作祟發生後，每當你使用靈魂版時，叛徒可選任意數量的怪物向你移動 1 格。若你身為叛徒，則忽略此效果。若沒有叛徒，則所有怪物皆須向你前進 1 格。



請立即進行作祟檢定。

## 針刺

ACUPUNCTURE

房內點滿了令人愉悅的蠟燭，黑色長髮的女人穿著樸素外衣，用著溫暖的微笑歡迎你的到來。女人舉起一根在燭光下閃閃發光，比她頭髮還要細的長針，幾乎就要刺入你的眼裡...

立即移至任一相鄰的房間。失去 1 級神志，或是進行力量檢定嘗試反抗：

5+ 獲得 1 級力量、1 級速度、2 級神志。

3-4 獲得 1 級力量和 1 級速度。

0-2 失去 1 級力量和 1 級速度。



## 墳塚

BURIAL MOUND

散落的碎石掩埋著一具新鮮的屍體...太新鮮了...

放置一枚〈墳塚 Burial Mound〉方形標記在此房。

作祟發生後，任何探險者離開此房間時皆受到死屍的攻擊。其右方的玩家代替死屍，進行力量 4 的攻擊。

若探險者獲得 3+ 以上的勝利，移除〈墳塚 Burial Mound〉方形標記。



## 契約

CONTRACT

這裡有份以靈魂為代價，給予你力量的契約。好契約不簽嗎？

你可自由選擇是否簽署此契約。

若你決定簽署此契約，進行一次知識檢定以閱讀此文件：

5+ 你發現這份契約並未綁約，你成功留住了靈魂。獲得 1 級神志、並抽取 1 張道具牌。

4 你發現了可以保住靈魂的小漏洞。抽取 1 張道具牌。

2-3 你失去了靈魂，但獲得了力量。失去 1 級神志、並抽取 1 張道具牌。

0-1 你的靈魂沒有價值，白簽了。失去 1 級神志。



## 捕蠅草

FLYTRAP

一株巨大詭異的植物聳立在燈光及各種管線間。它的葉子枯黃、巨大的花莖乍開，期待著營養的補給。它需要水分...你的血...

立即受到 1 顆骰的物理傷害。

放置一枚〈植物 Plant〉方形標記在此房。

作祟發生後，任何探險者或怪物進入此房間時，你可以代替捕蠅草，對該對手進行力量 7 的攻擊。





### 鬼入鏡

#### GHOST IN THE MACHINE

一陣劈哩啪啦的聲響，  
伴隨著各種駭人的影像，  
在眼前的電視機內閃爍著。  
透過白花花雜訊的雜訊，  
你辨識出一個女孩，  
在這屋內某處玩耍。  
她停下動作並轉頭，  
向你招手示意加入他的遊戲。  
正當你還沒回過神來，  
電視螢幕已陷入一片黑暗...

請立即進行神志檢定：

- 3+ 抽取一張頂樓的房間板塊，放入屋內，並移至該處。
- 0-2 失去 1 點力量，並保留此牌一回合。到你下一個回合開始前，所有探險者的行動步數降至 1 格。



### 閃電擊

#### LIGHTNING STRIKES

從看到閃電時開始讀秒。兩秒。

所有位於戶外或樓頂的探險者，立即進行力量檢定：

- 4+ 什麼事也沒發生。
- 1-3 受到 1 點物理傷害。
- 0 受到 2 點物理傷害。



### 迷霧拱門

#### MISTY ARCH

一座被彩色迷霧籠罩的拱門...

你可自由選擇是否走進此拱門。若你決定走進此拱門，請立即擲 3 顆骰子：

- 5-6 移至任何一間有尚未探索之門的房間，並抽取 1 張道具牌。
- 3-4 移至任何一間有尚未探索之門的房間。
- 1-2 你不知為何發生了變化。移至〈入口大廳 Entrance Hall〉，將你的角色卡翻面，並重置所有數值至起始值。
- 0 移至〈入口大廳 Entrance Hall〉，並棄掉一張道具牌。



### 異變寵物

#### MUTANT HOUSEPET

從牆壁傳來一聲貓叫聲。  
真的是貓嗎？你這麼想著。  
接著從同一個位置又爆出了一聲嚎叫。難道兩隻貓？  
但搔抓的聲音又只有一個。  
難道他有兩個頭？  
你試著將牆面鑿開一探究竟...

請立即進行一次速度檢定：

- 4+ 你成功躲開異變寵物的攻擊。獲得 1 點速度和 1 點神志。
- 0-3 異變寵物對你咬了一口。受到 1 顆骰的物理傷害。



### 左手

#### THE LEFT HAND

你的手開始發癢，然後燒了起來！  
癢動不斷蔓延，而你卻只能尖叫，  
並試圖把它與你的身體分離！  
但尖叫聲在喉嚨嘎然而止。  
突然，你發現自己沒有任何知覺，  
你試圖動動手指，卻發現那手  
彷彿有意識地向你的喉嚨靠近...

請選擇一項：

- 切除你的手。失去 1 點力量，並提升 1 點神志。
- 替換你的手。失去 1 點力量，並抽取 1 張道具牌。
- 保留你的手。失去 2 點神志，並提升 1 點力量。移往最鄰近有預兆圖示的房間，並抽取 1 張預兆牌。



### 牆上有眼

#### THE WALLS HAVE EYES

牆上掛著一排褪色的肖像畫，  
他們的眼睛看似跟隨著你的行動。  
難道這只是畫像的把戲？  
不，這些沉默的死人臉  
正試著告訴你什麼事...

請立即進行一次神志檢定：

- 4+ 移至〈兵器庫 Arsenal〉，並抽取 1 張道具牌。（若〈兵器庫 Arsenal〉尚未探索，將其找出並放進屋內。）
- 3 獲得 1 級知識。
- 3 失去 1 級神志。





## 今夕是何夕

WHAT YEAR IS IT!?

你穿過那道門並停下腳步，  
發現自己似乎曾在幾年前來過。  
窗戶映射出你的樣貌，  
而你的臉龐看起來仍是那麼年輕。  
不過這次你早已不再天真...

失去 1 點神志，並獲得 1 點力量  
和 1 點知識。

若作祟已經發生，則另一方必須  
大聲朗讀他們劇本上的斜體字開  
場白及獲勝的故事文字。若作祟  
尚未發生，保留此牌直到作祟發  
生為止。



## 藍圖

BLUEPRINT

這間在屋子的老舊地圖。

當你執行移動相關的檢定時，例  
如進入、離開、或穿越房間時，  
你可以選擇檢定的結果。

你可以在有升降機圖示的房間之  
間傳送移動。



武器

## 火槍

BOOMSTICK

有點生鏽的槍身，  
看得出來有被好好的使用過，  
不過仍留下了兩發不錯的子彈。

當你抽到此牌時，放置 2 枚〈物  
品 Item〉五角標記在這張牌上。

你可以犧牲 1 枚〈物品 Item〉五角  
標記，並使用火槍進行速度 7 攻  
擊，防禦方亦用速度進行防禦，  
並受到物理傷害。

使用火槍，你可對任何視線內  
(透過任何未受阻礙的門可看到)  
的對手進行攻擊，若攻擊失敗，  
你不會被反擊。

當你用盡所有〈物品 Item〉五角標  
記時，棄掉火槍。

火槍不得用於防禦。

你不可同時使用多樣武器攻擊。



## 攝影機

CAMCORDER

看起來像是以前探險者所留下的，  
帶子裡還有一些影像，  
你應該好好把它看完。

當你抽到此牌時，將與探險者  
人數等量的〈知識檢定 Knowledge  
Roll〉三角標記放置在這張牌上。

當你持有攝影機時，你可以拿取  
一枚〈知識檢定 Knowledge Roll〉三  
角標記，並提升 1 級知識。

你無法拿取超過一枚的〈知識檢  
定 Knowledge Roll〉三角標記。

當所有〈知識檢定 Knowledge Roll〉  
三角標記都被拿完時，棄掉攝影  
機。



## 儀式法袍

CEREMONIAL ROBE

看不出來是祭司還是祭品的服裝。

每回合一次，當你進行知識或神  
志檢定時，你可重擲任意數量的  
骰子。你必須使用重擲後的結  
果。



武器

## 電鋸

CHAINSAW

咻咻、寶貝、咻咻。

當你使用電鋸進行力量攻擊或防  
禦時，多擲 1 顆骰。

你不可同時使用多樣武器攻擊。





## 粉筆

CHALK

由骨灰和鐵塊製作的簡單畫筆。

你可以使用知識取代力量進行防禦。



## 電器設備

DEVICE

由雜亂線圈與玻璃儀器所組成，  
用來測量這世上未知的東西。

當你回合結束時，有任何對手與  
你處在同一房間之中，你提升 1  
級知識。

當你攻擊時，可靠掉此牌，多擲  
3 顆骰，但此次攻擊只能用於搶  
奪物品。



## 公仔娃娃

EFFIGY

精緻手工的公仔娃娃，  
穿著與你一樣的服裝。

當你持有公仔娃娃時，所有非戰  
鬥時的屬性檢定皆多擲 1 顆骰。

若你失去公仔娃娃，全屬性各失  
去 1 顆骰的等級。



## 墜飾

LOCKET

細細金鍊紀念著愛的回憶。

立即獲得 1 級神志。

若你失去墜飾，立即失去 1 級神  
志。

當你受到精神傷害時，減少 1 點  
傷害。



## 蛇油

SNAKE OIL

破損的標籤上，  
模糊地註記著提升活力的效用。  
聞起來不像有毒的樣子。

可自行使用，或用於治療同房的  
探險者。

被蛇油治療的探險者，將一項物  
理屬性和 / 或一項精神屬性恢復  
至初始值。

使用後將蛇油丟棄。



## 茶壺

TEAPOT

陶瓷的精巧茶壺，  
鑲嵌著粉紅色花紋的裝飾，  
顯露出高貴的質感。

每回合一次，任何一位同房的探  
險者 (包括你) 受到物理傷害時，  
你可以抽取 1 張道具牌。

若你身為 / 成為叛徒，將此牌放  
回道具牌堆洗勻。



## 血石 BLOODSTONE

深綠森林沉寂的午夜裡，  
有著深紅色脈動的石頭。  
人們說，你無法從石頭汲取血液，  
看來他們指的不是這一顆…

每回合一次，當你進行任何屬性檢定前，可摩擦血石並犧牲 1 級任意屬性，多擲 2 顆骰（至多 8 顆）。

請立即進行作祟檢定。

## 箱子 BOX

人們老是告訴你要跳脫框架思考，  
但你現在該擔心的是會死在裡面…

當抽到箱子時，再抽取 1 張道具牌放在此牌上面。

箱子內的物品不可被棄置或搶奪。當有人要搶奪這個物品，你可以棄掉箱子以避免該物品被奪走。

在你的回合中，你可將箱子內的物品棄掉，並將另一個你持有的物品放進箱子。若箱子是空的，你可以直接將一個你持有的物品放進箱子。

箱子不可被搶奪。

請立即進行作祟檢定。

## 同伴 貓 CAT

一般認為被貓穿越正要行徑的路線  
是不幸的預兆，不過換個角度想，  
也許是你穿越牠正要行徑的路線，  
而牠似乎因此有點不滿。  
不過現在牠正陪伴著你。

當你進行任何屬性檢定前，你可以把貓叫出來碰運氣。擲 1 顆骰子：

1+ 擲出的結果增加 2 點。

0 擲出的結果減少 2 點。

貓不是物品。

貓不可被棄置、交易、或搶奪。

請立即進行作祟檢定。

## 鑰匙 KEY

你曾經好奇的想著，要怎麼  
將這屋子裡所有的門鎖都打開？  
但問題是，它們為什麼  
在一開始就被鎖上了呢？

當你要從牌牌或是房間效果上檢定以打開或拿取東西時，可以使用鑰匙並多擲 4 顆骰（至多 8 顆）。(像是〈上鎖的房間 *Locked Room*〉、〈上鎖的保險箱 *Locked Safe*〉、〈金庫 *Vault*〉)

你可以直接進出有〈鎖 *Lock*〉方形標記的房間。

在你的回合開始時，若你在一扇未上鎖的門旁邊，你可以將 1 枚〈鎖 *Lock*〉方形標記放在該門上。

欲通過有〈鎖 *Lock*〉方形標記的門，必須進行知識檢定達 3+ 嘗試解鎖，若成功，移除標記並正常通過該門。

請立即進行作祟檢定。

## 信件 LETTER

充滿潦草筆跡的鬼畫符。

你可以將一個你的探險者標記交給另一名探險者。

此後，在你的回合中，你可以移動到該名探險者所在的房間裡，並將信件棄掉，該探險者亦將你的探險者標記棄掉。

請立即進行作祟檢定。

## 相片 PHOTOGRAPH

當你看著這張照片時，它的景象漸漸變成這棟屋子裡的另一間房間。  
大概還是這棟屋子吧…

當你探索新房間時，你可以將第一張抽到的房間板塊棄掉，重新抽取新的（合乎探索規則的）房間板塊，並進行探索。

請立即進行作祟檢定。



## 繩索 ROPE



今天應該沒有用來吊死誰...吧？

你可以從直接爬上〈煤導槽 *Coal Chute*〉，亦可從〈舞廳 *Ballroom*〉爬到〈樓座 *Gallery*〉。

當你經過〈峽谷 *Chasm*〉時，無需進行檢定。

你不會因〈崩塌房間 *Collapsed Room*〉的效果受傷，並可從它下方的房間爬上來。

當你使用升降機時，可以移動到任何的〈平台 *Landing*〉。



請立即進行作祟檢定。

## 小瓶子 VIAL



一位老瘋婆說，你該喝下那瓶閃爍著琥珀色光芒的藥水。也許這就是她會變成這副德性的原因...

此後每回合一次，你可擲 2 顆骰嘗試喝下琥珀色藥水：

- 4 這不曉得是什麼血。獲得 1 級力量、1 級速度、1 級知識，但失去 2 級神志。
- 3 你感到興奮。獲得 1 級物理屬性。
- 2 實驗失敗，沒有效果。
- 1 你做了個預知夢。受到 2 點精神傷害，並抽取 1 張道具牌。
- 0 這有毒！受到 2 點物理傷害。



請立即進行作祟檢定。