Betrayal at House on the Hill

Traitor's Tome

Haunt 1 The Mummy Walks 木乃伊横行

在你面前的牆壁振動並滑開,顯露出一具古代石棺,它彎曲的棺蓋遍佈灰塵與象形文字。象形文字發出 柔和的光芒,吸引你靠近。一道刺耳的話語滑進你 的心靈,說道:

『我失去我的妻子遠超過你所能理解之時 日。縦使淚已成灰,愛仍熾熱如日。今我 愛人已為我重生。生者切勿阻撓我與其重 逢。』

隨著聲音消逝,你笑了。顯而易見。為了讓愛人重達,你的朋友們必須死。當棺蓋滑開,你面向你的新朋友…你的新神。

此刻

- 你的探險者仍在遊戲內,但是變成了叛徒。
- 在你所在的房間放置一枚〈木乃伊 Mummy〉大型怪物標記以及一枚〈物品 Item〉五角標記(代表石棺 Sarcophagus)。
- 你失去(女孩 Girl)預兆牌以及從她獲得的所有效果,並將此卡放置在一旁。取而代之,將一枚(洋紅色)怪物標記(代表女孩),擺放到任何與作祟揭露房間同樓層,並且距離木乃伊五格以上的房間。如果沒有距離五格以上的房間,則擺放在該樓層盡量越遠越好。
- 曾有探險者進到和女孩同一房間時,該玩家自動持有女孩預兆牌。
- 如果你持有女孩,若你與木乃伊處於同一房間,可以將女孩獻給木乃伊,讓木乃伊掌控女孩。

對於英雄你知道

他們正試圖於將木乃伊驅逐回亡者之國。

你獲勝於…

…在木乃伊掌控女孩、持有〈戒指 Ring〉或是〈聖符 Holy Symbol〉,並且帶著它們回到有石棺的房間裡。另外你亦獲勝於所有英雄皆死亡的時候。若戒指與聖符皆不在遊戲中,則下次你探索到有★▼符號的房間時,直接搜尋預兆牌堆並抽將其中之一取出,然後洗勻牌堆。

※ ・・・・ 〈木乃伊 Mummy〉・・・・ ※速度 3 カ量 8 神志 5

如果木乃伊在移動檢定時擲出 0 或是 1 的話, 祂可以使用秘密通道移動至屋内任何一間房間。

木乃伊可以攜帶物品,並且可以掌控女孩,但是這些物品及女孩皆不會影響木乃伊的屬性。若你與木 乃伊處於同一房間,可以將任何物品及女孩獻給木 乃伊。

木乃伊在祂的回合兴須…

木乃伊义須攻擊(如果可以做到的話)一名同一房間 的探險者。

特殊攻擊規則

- 木乃伊以力量進行攻擊但是造成速度傷害,直到 其對手速度屬性降至最低值(該次攻擊不會使速度 屬性將至骷髏頭標誌)。此後,其對手改成受到力 量傷害直到死亡。
- 當木乃伊擊敗一名對手並可造成2點以上的傷害時, 祂改為從其對手那邊搶奪一個可交易的物品而不造成傷害。木乃伊可透過此方法取得女孩的掌控權。
- 木乃伊對速度攻擊免疫(例如(左輪手槍 Revolver)、(炸藥 Dynamite))。

如果你獲勝…

女孩瑟縮在角落,哭著向你求救。木乃伊穿遇房間,用牠裹著亞麻布的手臂拎起女孩,緩慢且溫柔地將氣息吹進哀號中女孩的嘴裡。她的哭聲漸漸變得微弱,雙眼上翻,眼淚變成了琥珀色。

『我的祭司、我的挚爱…我們終又重逢』, 脆弱的女孩低吟著, 『世界不久特人日服於我偏腳下。他們的血肉將會為我們燃燒, 他們的靈魂將是我們的威宴……』

Haunt 2 Séance 降魂儀式

屋內充滿了令人毛骨悚然的寒氣,迷霧緩慢地從地 面盤旋而上。一個聲音於空中響起;

『我必須安息…讓我的靈魂安息…否則死路 一條…』

當語句消散,你手上的靈魂版開始隨著你的心跳的 節拍悸動。低頭望像板子,你看見霧氣在其表面盤 旋成字:

『殺光他們』

此刻

- 你的探險者仍在遊戲內,但是變成了叛徒。
- · 將一枚〈知識檢定 Knowledge Roll〉三角標記、一枚 〈神志檢定 Sanity Roll〉三角標記、一枚〈紫色〉怪物 標記(代表〈鬼魂 Ghost〉) 放置在一旁備用。
- 若〈五芒星室 Pentagram Chamber〉不在屋內,將其找 擺放到地下室,並且距離你五格以上的房間。如 果沒有距離五格以上的房間,則擺放在該樓層畫 量越遠越好。然後洗勻牌堆。

對於英雄你知道

他們正趕著在你之前召喚鬼魂。如果他們成功了, 他們將掌控鬼魂並且獲得一項任務去完成。如果他 們失敗,他們將改為消滅鬼魂。

你獲勝於…

…所有英雄皆死亡時,無論是誰先召喚出鬼魂。

如何召唤鬼魂

你與英雄們必須比賽誰先召喚鬼魂。你必須先執行 降魂儀式以召喚鬼魂:

- · 當你持有〈靈魂版 Spirit Board〉,你可以進行進行知識或神志檢定達 5+ 嘗試執行降魂儀式。每個回合僅能進行一種檢定。每當檢定成功,(依據該檢定屬性)拿取一枚〈知識檢定 Knowledge Roll〉三角標記或〈神志檢定 Sanity Roll〉三角標記。當你成功拿取兩種標記(各一枚)時,你便完成降魂儀式。
- 如果你在英雄之前完成降魂儀式,你即掌控鬼魂 (依照下一節的指示),並將鬼魂標記放置你所在 的房間內。如果英雄們成功完成降魂儀式,他們 會告知你發生了什麼事。

如何你先召唤鬼魂…

鬼魂宣布(請大聲說出):

『我將對生者復仇!』

※ · · · · · · **〈鬼魂 Ghost〉** · · · · · · ※ 速度 4 神志 6

- 若你搶在英雄之前完成降魂儀式,或是他們先完成了降魂儀式卻在任務中失敗了,你皆會掌控鬼魂。若你的探險者死亡,你依然繼續掌控鬼魂。
- 鬼魂每回合兴須向一名英雄移動,並且盡可能地 進行攻擊。
- 在鬼魂的第一個回合結束時起,這棟房屋開始崩塌。第一個崩塌的房間兴定是〈閣樓 Attic〉,若閣樓不存在,則選擇任何一個沒有人的樓上房間。隨後,在每個探險者的回合結束時,要求他選擇一間房間進行崩塌。
- 每當房間崩塌時,將其翻面並以黑色面朝上。只有當該房間鄰接著一間已崩塌的房間時才可以崩塌,鄰接的房間不用有門相連亦可。房間崩塌時,該房間內的所有探險者立即死亡(包括你)。
- · 當所有樓上的房間皆崩塌時,從(主樓梯間 Grand Staircase) 開始崩塌地面的房間(並使用標記來代表主樓梯間、門廳、入口大廳的崩塌)。當所有地面的房間皆崩塌時,從(地下平台 Basement Landing)開始崩塌地下的房間。
- 若 (神秘電梯 Mystic Elevator) 的目標樓層中沒有含 有未探索門扉的未崩塌房間的話,則它就不會移 動。
- 只有鬼魂可以通過崩塌房間。鬼魂亦可穿過牆壁 移動,但不可穿過天花板及地板。

特殊攻擊規則

- 在降魂儀式完成前任何人皆不可出手攻擊。
- 鬼魂以神志進行攻擊,並造成精神傷害。只有持有(戒指 Ring)、或是與鬼魂同處於(五芒星室 Pentagram Chamber)內的英雄可以(且只能)使用神志攻擊鬼魂。
- 若鬼魂對英雄進行攻擊但卻反遭擊敗,祂不會受傷。

如果你獲勝…

現在迷霧從上到下充滿了屋子。你就像在身邊盤旋 的鬼魂一樣,安靜地滑過它們。你的心跳減慢且平 靜。安靜。現在,有兩個靈魂一起在此地作祟。直 到永遠。

Haunt 3 Frog-Leg Stew 蛙腿燉肉

一到聲音從陰影中響起,並迷惑了你;

『我胖嘟嘟的小鹅鹅,你會幫我的,對吧? 屋內到處都是污穢的人類,而且他們還偷 了我的寶貝書!幫我懲罰他們,我的小甜 心!這樣才是個好寶寶!』

此刻

- 你的探險者仍在遊戲內,但是變成了叛徒。
- 將一枚〈紅色〉怪物標記(代表〈貓 Cat〉)及四枚〈橙色〉怪物標記(代表〈青蛙 Frog〉)放置在一旁備用。
- ・將〈女巫 Witch〉大型怪物標記放置在〈入口大廳 Entrance Hall〉。
- 在〈溫室 Conservatory〉、〈食品室 Larder〉、〈廚房 Kitchen〉中各放置一枚〈物品 Item〉五角標記(代表〈曼陀羅草根 Mandrake Root〉)。如果該房間尚未探索,則在它被探索出來時放置標記。切勿告知英雄們那些尚未探索的房間有曼陀羅草根。你無法撿起曼陀羅草根。

對於英雄你知道

他們擁有女巫的書((書本 Book) 預兆牌)。你必須從 他們那邊搶過來,特別是當他們打算利用這本書來 對抗女巫的無敵法術。

你獲勝於…

…所有英雄皆死亡、或是變成青蛙時。

你在你的回合义須…

當第一名探險者變成青蛙時,將貓放進作祟發生的 房間裡。牠在從下一個怪物回合開始朝向最近的青 蛙移動。

如果貓與青蛙在同一間房間內,且用力量攻擊擊敗 青蛙時,牠將直接吃掉青蛙(亦待表該英雄的死亡)。 貓忽略任何被人攜帶的青蛙。

※ · · · · · · · · 〈 貓 Cat〉 · · · · · · · ※速度3 カ量3 神志2

※ · · · · · · 〈 **女巫** Witch〉 · · · · · ※速度 4 カ量 3 神 志 6

女巫的法術

女巫在每個怪物回合可以施展一次下列其中一道法 術。如果你成功從英雄那邊搶回書本的話,你在你 的回合亦可以施展一次下列前兩種法術中的其中一 道。

- 蛙皮術 Skin of Frog 女巫可以對同房間內的任何英雄施展此法術。女巫與該英雄擲神志骰,若女巫的擲骰結果高於英雄,則該英雄變成青蛙,丟下所持有的所有物品;將英雄的人物模型移出房間並用青蛙標記取代,並將其力量及知識屬性降至最低數值。青蛙不可攻擊、抽牌、或探索新房間。其他不是青蛙的探險者可如同物品般攜帶青蛙(青蛙在被攜帶時無法進行任何行動)。你與女巫皆不可攻擊青蛙——女巫希望她的寵物能有份點心吃。
- 龍息術 Breath of Dragon 女巫可以對任何在她視野中 (或同房間)的探險者施展此法術。龍息術對其造成2顆骰的物理傷害,該傷害無法抵抗或減免。
- 渡鴉之翼 Wings of Raven 女巫可以施展此法術並且 移動至屋內的任何房間內(選擇一間房間並且將 女巫的標記移至該房內)。如果她跟你在同一間房 間,他亦可改為對你施展此法術。

特殊攻擊規則

女巫目前是無敵的:她無法被攻擊、亦無法進行一般攻擊,但她每回合可使用一個法術。她亦不可攜 帶任何物品。

如果你獲勝…

『一隻小青蛙,兩隻小青蛙…去吧,我的小 實貝,將你的壞壞青蛙朋友餵給可愛聰明 的小貓咪吧!這才是我可愛的小鹅鹅!』