

# Betrayal at House on the Hill

Traitor's Tome

# 劇本對照表 1

	噬咬 <i>Bite</i>	血石 <i>Bloodstone</i>	書本 <i>Book</i>	箱子 <i>Box</i>	貓 <i>Cat</i>	水晶球 <i>Crystal Ball</i>	狗 <i>Dog</i>	女孩 <i>Girl</i>	聖符 <i>Holy Symbol</i>	鑰匙 <i>Key</i>	信件 <i>Letter</i>
廢棄房間 <i>Abandoned Room</i>	18	96	7	63	88	12	38	1	9	96	100
露台 <i>Balcony</i>	24	67	7	63	88	32	5	16	6	90	87
地下墓穴 <i>Catacombs</i>	4	59	7	61	88	23	46	1	13	53	83
焦黑房間 <i>Charred Room</i>	24	79	33	63	★	23	38	30	13	★	83
餐廳 <i>Dining Room</i>	24	67	3	99	60	27	5	16	6	90	54
地牢 <i>Dungeon</i>	97	55	55	61	55	84	72	55	66	53	100
暖爐室 <i>Furnace Room</i>	4	59	33	61	75	32	38	30	13	75	83
樓座 <i>Gallery</i>	18	79	3	52	88	19	19	19	22	53	54
健身房 <i>Gymnasium</i>	35	79	29	52	92	12	46	1	22	92	100
垃圾房 <i>Junk Room</i>	4	79	33	52	88	27	46	1	9	68	100
廚房 <i>Kitchen</i>	18	67	3	99	60	23	46	16	22	53	87
主臥室 <i>Master Bedroom</i>	35	98	29	98	98	27	5	16	6	90	54
育嬰房 <i>Nursery</i>	74	67	95	99	74	84	72	58	66	68	87
五芒星室 <i>Pentagram Chamber</i>	26	59	50	61	81	32	50	26	26	81	83
鳥巢 <i>Rookery</i>	97	93	93	57	57	93	57	58	66	93	87
僕人房 <i>Servants' Quarters</i>	35	59	29	52	60	12	5	30	9	68	54
讀書室 <i>Study</i>	97	59	78	99	78	84	72	58	78	90	78
放映室 <i>Theater</i>	97	62	51	63	60	84	72	58	66	68	51

# 劇本對照表 2

	瘋漢 <i>Madman</i>	面具 <i>Mask</i>	徽章 <i>Medallion</i>	相片 <i>Photograph</i>	戒指 <i>Ring</i>	繩索 <i>Rope</i>	顱骨 <i>Skull</i>	長矛 <i>Spear</i>	靈魂版 <i>Spirit Board</i>	小瓶子 <i>Vial</i>
廢棄房間 <i>Abandoned Room</i>	45	42	49	96	28	86	34	43	48	96
露台 <i>Balcony</i>	11	25	49	89	20	71	47	39	2	70
地下墓穴 <i>Catacombs</i>	10	25	49	94	41	69	37	43	48	91
焦黑房間 <i>Charred Room</i>	31	48	44	★	20	69	47	15	8	★
餐廳 <i>Dining Room</i>	45	42	21	89	20	82	37	39	40	91
地牢 <i>Dungeon</i>	56	55	77	89	85	69	73	65	64	80
暖爐室 <i>Furnace Room</i>	10	42	36	75	28	75	34	15	2	91
樓座 <i>Gallery</i>	10	25	36	76	41	71	37	15	8	70
健身房 <i>Gymnasium</i>	11	22	21	92	41	86	47	43	48	92
垃圾房 <i>Junk Room</i>	11	25	44	76	17	71	17	17	40	91
廚房 <i>Kitchen</i>	31	32	36	89	41	82	37	39	2	80
主臥室 <i>Master Bedroom</i>	10	35	44	76	20	82	47	43	2	98
育嬰房 <i>Nursery</i>	74	74	95	95	85	86	73	65	95	80
五芒星室 <i>Pentagram Chamber</i>	45	14	14	94	26	81	14	50	40	81
鳥巢 <i>Rookery</i>	56	57	77	94	85	86	73	65	64	70
僕人房 <i>Servants' Quarters</i>	31	42	21	94	28	71	34	15	8	80
讀書室 <i>Study</i>	56	78	77	76	85	82	73	65	64	70
放映室 <i>Theater</i>	56	62	77	51	51	69	62	62	64	62

# 叛徒對照表 1

當兩位探險者用來判斷其是否為作祟叛徒的條件相同時，如果其中一位為作祟揭露者的話，則他即為叛徒。如果都不是作祟揭露者的話，則從作祟揭露者的左邊開始算最接近的玩家即為叛徒。

作祟劇本	叛徒	作祟劇本	叛徒
1	作祟揭露者	26	作祟揭露者左邊的玩家
2	作祟揭露者	27	最高知識 (作祟揭露者除外)
3	最低知識 (作祟揭露者除外)	28	最高知識 (作祟揭露者除外)
4	最高力量 (作祟揭露者除外)	29	作祟揭露者
5	作祟揭露者	30	作祟揭露者
6	最低神志	31	無 (請參照生存指南)
7	<i>Father Rhinhardt (Gardening)</i> 或 最高神志	32	最高神志
8	作祟揭露者	33	作祟揭露者
9	無 (在開始時)	34	隱藏叛徒 (請參照生存指南)
10	作祟揭露者	35	最高知識
11	作祟揭露者	36	<i>Missy Dubourde (Swimming)</i> 或 最高速度
12	無 (請參照生存指南)	37	最低力量
13	最低神志 (作祟揭露者除外)	38	最低知識 (作祟揭露者除外)
14	作祟揭露者	39	最高速度 (作祟揭露者除外)
15	最低速度 (作祟揭露者除外)	40	作祟揭露者左邊的玩家
16	作祟揭露者左邊的玩家	41	作祟揭露者
17	作祟揭露者左邊的玩家	42	最高力量
18	作祟揭露者	43	隱藏叛徒 (請參照生存指南)
19	作祟揭露者左邊的玩家	44	最年輕的探險者 (作祟揭露者除外)
20	<i>Vivian Lopez (Old Movie)</i> 或 作祟揭露者左邊的玩家	45	最高知識 (作祟揭露者除外)
21	最年老的探險者 (作祟揭露者除外)	46	<i>Madame Zostra (Cooking)</i> 或 最低速度
22	作祟揭露者左邊的玩家	47	作祟揭露者
23	作祟揭露者左邊的玩家	48	作祟揭露者左邊的玩家
24	<i>Brandon Jaspers (Camping)</i> 或 最低速度	49	<i>Heather Granville</i> 或 最高知識
25	<i>Zoe Ingstorm (Dolls)</i> 或 最高知識	50	無 (請參照生存指南)

## 叛徒對照表 2

當兩位探險者用來判斷其是否為作祟叛徒的條件相同時，如果其中一位為作祟揭露者的話，則他即為叛徒。如果都不是作祟揭露者的話，則從作祟揭露者的左邊開始算最接近的玩家即為叛徒。

作祟劇本	叛徒	作祟劇本	叛徒
51	作祟揭露者以外的所有人	76	最年長的探險者
52	作祟揭露者	77	<i>Professor Longfellow (Gaelic Music)</i> 或最高速度
53	作祟揭露者	78	最低神志 (作祟揭露者除外)
54	最高知識	79	作祟揭露者左邊及右邊的玩家
55	作祟揭露者右邊的女性玩家 (或作祟揭露者)	80	最高知識
56	有最多物品 (道具及預兆) 的探險者	81	作祟揭露者
57	無 (請參照生存指南)	82	作祟揭露者
58	作祟揭露者	83	無 (請參照生存指南)
59	作祟揭露者	84	作祟揭露者左邊的玩家
60	作祟揭露者	85	作祟揭露者左邊的玩家
61	作祟揭露者	86	作祟揭露者
62	<i>Darrin "Flesh" Williams (Shakespearean Literature)</i> 或最高知識	87	最年輕的探險者
63	作祟揭露者	88	作祟揭露者
64	最高知識以外的所有人	89	最低神志
65	作祟揭露者	90	作祟揭露者
66	最年長的男性探險者 (或最年長的探險者)	91	最低神志
67	<i>Peter Akimoto (Basketball)</i> 或最高速度	92	無 (請參照生存指南)
68	<i>Jenny LeClerc (Reading)</i> 或最高知識	93	最高知識
69	作祟揭露者	94	有最多可交易或被搶奪的物品 (道具及預兆) 的探險者
70	最年長的探險者	95	最年長的玩家 (注意不是探險者)
71	作祟揭露者左邊的玩家	96	作祟揭露者左邊的玩家
72	作祟揭露者	97	隱藏叛徒 (請參照生存指南)
73	<i>Ox Bellows (Shiny Objects)</i> 或最高力量	98	作祟揭露者
74	作祟揭露者	99	無 (請參照生存指南)
75	作祟揭露者左邊的玩家	100	無 (請參照生存指南)
		★	請參照生存指南中 100 號劇本後表格。如果所有玩家皆玩過 57、75、86、93 號劇本的話，則參照上述表格下一頁的內容開始劇本；此劇本沒有叛徒。若有人沒玩過，則忽略此次的作祟檢定。

在你面前的牆壁振動並滑開，顯露出一具古代石棺，它彎曲的棺蓋遍佈灰塵與象形文字。象形文字發出柔和的光芒，吸引你靠近。一道刺耳的話語滑進你的心靈，說道：

『我失去我的妻子遠超過你所能理解之時日。縱使淚已成灰，愛仍熾熱如日。今我愛人已為我重生。生者切勿阻撓我與其重逢。』

隨著聲音消逝，你笑了。顯而易見。為了讓愛人重逢，你的朋友們必須死。當棺蓋滑開，你面向你的新朋友…你的新神。


## 此刻

- 你的探險者仍在遊戲內，但是變成了叛徒。
- 在你所在的房間放置一枚〈木乃伊 *Mummy*〉大型怪物標記以及一枚〈物品 *Item*〉五角標記（代表石棺 *Sarcophagus*）。
- 你失去〈女孩 *Girl*〉預兆牌以及從她獲得的所有效果，並將此卡放置在一旁。取而代之，將一枚〈洋紅色〉怪物標記（代表女孩），擺放到任何與作祟揭露房間同樓層，並且距離木乃伊五格以上的房間。如果沒有距離五格以上的房間，則擺放在該樓層盡量越遠越好。
- 當有探險者進到和女孩同一房間時，該玩家自動持有女孩預兆牌。
- 如果你持有女孩，若你與木乃伊處於同一房間，可以將女孩獻給木乃伊，讓木乃伊掌控女孩。

## 對於英雄你知道

他們正試圖於將木乃伊驅逐回亡者之國。

## 你獲勝於…

…在木乃伊掌控女孩、持有〈戒指 *Ring*〉或是〈聖符 *Holy Symbol*〉，並且帶著它們回到有石棺的房間裡。另外你亦獲勝於所有英雄皆死亡的時候。若戒指與聖符皆不在遊戲中，則下次你探索到有  符號的房間時，直接搜尋預兆牌堆並抽將其中之一取出，然後洗勻牌堆。

## ※ …… 〈木乃伊 *Mummy*〉 …… ※

速度 3 力量 8 神志 5

如果木乃伊在移動檢定時擲出 0 或是 1 的話，祂可以使用秘密通道移動至屋內任何一間房間。

木乃伊可以攜帶物品，並且可以掌控女孩，但是這些物品及女孩皆不會影響木乃伊的屬性。若你與木乃伊處於同一房間，可以將任何物品及女孩獻給木乃伊。

## 木乃伊在祂的回合必須…

木乃伊必須攻擊（如果可以做到的話）一名同一房間的探險者。

## 特殊攻擊規則

- 木乃伊以力量進行攻擊但是造成速度傷害，直到其對手速度屬性降至最低值（該次攻擊不會使速度屬性將至骷髏頭標誌）。此後，其對手改成受到力量傷害直到死亡。
- 當木乃伊擊敗一名對手並可造成 2 點以上的傷害時，祂改為從其對手那邊搶奪一個可交易的物品而不造成傷害。木乃伊可透過此方法取得女孩的掌控權。
- 木乃伊對速度攻擊免疫（例如〈左輪手槍 *Revolver*〉、〈炸藥 *Dynamite*〉）。

## 如果你獲勝…

女孩瑟縮在角落，哭著向你求救。木乃伊穿過房間，用祂裹著亞麻布的手臂拾起女孩，緩慢且溫柔地將氣息吹進哀號中女孩的嘴裡。她的哭聲漸漸變得微弱，雙眼上翻，眼淚變成了琥珀色。

『我的祭司、我的摯愛…我們終又重逢』，脆弱的女孩低吟著，『世界不久將人臣服於我倆腳下。他們的血肉將會為我們燃燒，他們的靈魂將是我們的盛宴…』

屋內充滿了令人毛骨悚然的寒氣，迷霧緩慢地從地面盤旋而上。一個聲音於空中響起：

『我必須安息…讓我的靈魂安息…否則死路一條…』

當語句消散，你手上的靈魂版開始隨著你的心跳的節拍悸動。低頭望像板子，你看見霧氣在其表面盤旋成字：

『殺 光 他 們』

## 此刻

- 你的探險者仍在遊戲內，但是變成了叛徒。
- 將一枚〈知識檢定 *Knowledge Roll*〉三角標記、一枚〈神志檢定 *Sanity Roll*〉三角標記、一枚〈紫色〉怪物標記（代表〈鬼魂 *Ghost*〉）放置在一旁備用。
- 若〈五芒星室 *Pentagram Chamber*〉不在屋內，將其找擺放到地下室，並且距離你五格以上的房間。如果沒有距離五格以上的房間，則擺放在該樓層盡量越遠越好。然後洗勻牌堆。

## 對於英雄你知道

他們正趕著在你之前召喚鬼魂。如果他們成功了，他們將掌控鬼魂並且獲得一項任務去完成。如果他們失敗，他們將改為消滅鬼魂。

## 你獲勝於…

…所有英雄皆死亡時，無論是誰先召喚出鬼魂。

## 如何召喚鬼魂

你與英雄們必須比賽誰先召喚鬼魂。你必須先執行降魂儀式以召喚鬼魂：

- 當你持有〈靈魂版 *Spirit Board*〉，你可以進行進行知識或神志檢定達 5+ 嘗試執行降魂儀式。每個回合僅能進行一種檢定。每當檢定成功，（依據該檢定屬性）拿取一枚〈知識檢定 *Knowledge Roll*〉三角標記或〈神志檢定 *Sanity Roll*〉三角標記。當你成功拿取兩種標記（各一枚）時，你便完成降魂儀式。
- 如果你在英雄之前完成降魂儀式，你即掌控鬼魂（依照下一節的指示），並將鬼魂標記放置你所在的房間內。如果英雄們成功完成降魂儀式，他們會告知你發生了什麼事。

## 如何你先召喚鬼魂…

鬼魂宣布（請大聲說出）：

『我將對生者復仇！』

## ※ …… 〈鬼魂 *Ghost*〉 …… ※

速度 4 神志 6

- 若你搶在英雄之前完成降魂儀式，或是他們先完成了降魂儀式卻在任務中失敗了，你皆會掌控鬼魂。若你的探險者死亡，你依然繼續掌控鬼魂。
- 鬼魂每回合必須向一名英雄移動，並且盡可能地進行攻擊。
- 在鬼魂的第一個回合結束時起，這棟房屋開始崩塌。第一個崩塌的房間必定是〈閣樓 *Attic*〉，若閣樓不存在，則選擇任何一個沒有人的樓上房間。隨後，在每個探險者的回合結束時，要求他選擇一間房間進行崩塌。
- 每當房間崩塌時，將其翻面並以黑色面朝上。只有當該房間鄰接著一間已崩塌的房間時才可以崩塌，鄰接的房間不用有門相連亦可。房間崩塌時，該房間內的所有探險者立即死亡（包括你）。
- 當所有樓上的房間皆崩塌時，從〈主樓梯間 *Grand Staircase*〉開始崩塌地面的房間（並使用標記來代表主樓梯間、門廳、入口大廳的崩塌）。當所有地面的房間皆崩塌時，從〈地下入口 *Basement Landing*〉開始崩塌地下的房間。
- 若〈神秘電梯 *Mystic Elevator*〉的目標樓層中沒有含有未探索門扉的未崩塌房間的話，則它就不會移動。
- 只有鬼魂可以通過崩塌房間。鬼魂亦可穿過牆壁移動，但不可穿過天花板及地板。

## 特殊攻擊規則

- 在降魂儀式完成前任何人皆不可出手攻擊。
- 鬼魂以神志進行攻擊，並造成精神傷害。只有持有〈戒指 *Ring*〉、或是與鬼魂同處於〈五芒星室 *Pentagram Chamber*〉內的英雄可以（且只能）使用神志攻擊鬼魂。
- 若鬼魂對英雄進行攻擊但卻反遭擊敗，祂不會受傷。

## 如果你獲勝…

現在迷霧從上到下充滿了屋子。你就像在身邊盤旋的鬼魂一樣，安靜地滑過它們。你的心跳減慢且平靜。安靜。現在，有兩個靈魂一起在此地作祟。直到永遠。

一到聲音從陰影中響起，並迷惑了你：

『我胖嘟嘟的小鵝鵝，你會幫我的，對吧？  
屋內到處都是污穢的人類，而且他們還偷  
了我的寶貝書！幫我懲罰他們，我的小心  
心！這樣才是個好寶寶！』

### 此刻

- 你的探險者仍在遊戲內，但是變成了叛徒。
- 將一枚〈紅色〉怪物標記（代表〈貓 *Cat*〉）及四枚〈橙色〉怪物標記（代表〈青蛙 *Frog*〉）放置在一旁備用。
- 將〈女巫 *Witch*〉大型怪物標記放置在〈入口大廳 *Entrance Hall*〉。
- 在〈溫室 *Conservatory*〉、〈食品室 *Larder*〉、〈廚房 *Kitchen*〉中各放置一枚〈物品 *Item*〉五角標記（代表〈曼陀羅草根 *Mandrake Root*〉）。如果該房間尚未探索，則在它被探索出來時放置標記。切勿告知英雄們那些尚未探索的房間有曼陀羅草根。你無法撿起曼陀羅草根。

### 對於英雄你知道

他們擁有女巫的書（〈書本 *Book*〉預兆牌）。你必須從他們那邊搶過來，特別是當他們打算利用這本書來對抗女巫的無敵法術。

### 你獲勝於…

…所有英雄皆死亡、或是變成青蛙時。

### 你在你的回合必須…

當第一名探險者變成青蛙時，將貓放進作祟發生的房間裡。牠在從下一個怪物回合開始朝向最近的青蛙移動。

如果貓與青蛙在同一間房間內，且用力量攻擊擊敗青蛙時，牠將直接吃掉青蛙（亦代表該英雄的死亡）。貓忽略任何被人攜帶的青蛙。

※ …………… 〈貓 *Cat*〉 …………… ※

速度 3 力量 3 神志 2

※ …………… 〈女巫 *Witch*〉 …………… ※

速度 4 力量 3 神志 6

### 女巫的法術

女巫在每個怪物回合可以施展一次下列其中一道法術。如果你成功從英雄那邊搶回書本的話，你在你的回合亦可以施展一次下列前兩種法術中的其中一道。

- **蛙皮術 *Skin of Frog***：女巫可以對同房間內的任何英雄施展此法術。女巫與該英雄擲神志骰，若女巫的擲骰結果高於英雄，則該英雄變成青蛙，丟下所持有的所有物品；將英雄的人物模型移出遊戲並用青蛙標記取代，並將其力量及知識屬性降至最低數值。青蛙不可攻擊、抽牌、或探索新房間。其他不是青蛙的探險者可如同物品般攜帶青蛙（青蛙在被攜帶時無法進行任何行動）。你與女巫皆不可攻擊青蛙——女巫希望她的寵物能有份點心吃。
- **龍息術 *Breath of Dragon***：女巫可以對任何在她視野中（或同房間）的探險者施展此法術。龍息術對其造成 2 顆骰的物理傷害，該傷害無法抵抗或減免。
- **渡鴉之翼 *Wings of Raven***：女巫可以施展此法術並且移動至屋內的任何房間內（選擇一間房間並且將女巫的標記移至該房內）。如果她跟你在同一間房間，她亦可改為對你施展此法術。

### 特殊攻擊規則

女巫目前是無敵的：她無法被攻擊、亦無法進行一般攻擊，但她每回合可使用一個法術。她亦不可攜帶任何物品。

### 如果你獲勝…

『一隻小青蛙，兩隻小青蛙…去吧，我的小寶貝，將你的壞壞青蛙朋友餵給可愛聰明的小貓咪吧！這才是我可愛的小鵝鵝！』



你感受到一個黑暗的存在爬進你顫抖的心靈裡，並且在你的頭顱裡築巢。你依然是你，但也同時是牠——那隻蜘蛛。一頓肥滋滋的人類佳餚正在你的新網子的絲線上蠕動著。你幾乎可以感受到這些人類獵物的滋味，他掙扎著，震動順著蜘蛛絲傳送到到你的蜘蛛腹部。你感受到你的蜘蛛身體將卵注射進尖叫中獵物的腹部中，不久後他就會停止掙扎，而你的孩子們將從他抽搐的屍骸中溢出。但你的本能告訴你，其他人將會阻止你們孩子們的誕生…除非你先阻止他們。

### 此刻

- 如果本場遊戲有五或六名玩家，則你的探險者仍在遊戲內，但是變成了叛徒。
- 如果本場遊戲只有三或四名玩家，則你的探險者已遭〈蜘蛛 Spider〉吞噬。丟下持有的所有物品，並將你的人物模型移出遊戲。
- 將一個〈蜘蛛 Spider〉大型怪物標記放進持有〈噬咬 Bite〉的探險者所在的房間內。
- 將回合 / 傷害記錄器設置好並指到 1，你會用它來記錄時間。

### 對於英雄你知道

作祟揭露者被黏黏的蜘蛛網抓住，且被巨型蜘蛛卵給寄生。該探險者無法移動。

### 你獲勝於…

…蜘蛛卵孵化（於回合 9）、或是所有英雄皆死亡時。

### 你在你的回合必須…

在你的回合結束時，將回合 / 傷害記錄器推進到下一個數字。

## ※ …… 〈蜘蛛 Spider〉 …… ※

回合	速度	力量	神志
1	0	2	5
2	1	2	5
3	2	4	5
4	4	4	5
5	5	5	5
6	6	7	5
7+	6	8	5

### 蜘蛛在牠的回合必須…

蜘蛛必須接近一名不是作祟揭露者的英雄，並且攻擊他（如果可以做到的話）。在蜘蛛卵被摧毀之前，你跟蜘蛛皆不可以攻擊作祟揭露者。

### 特殊攻擊規則

每當〈蜘蛛 Spider〉攻擊時，你可以重擲空白骰一次。（例如，你為〈蜘蛛 Spider〉擲了四顆骰子，而其中兩個是朝上的面沒有點數，你可以重擲這兩顆骰子，但是僅限一次。）

### 如果你獲勝…

…你的子孫們大啖美味、可口的人類們。

月光灑進房間，撫摸你的皮膚。你蹣跚步向窗戶並望向滿月。你的理性開始尖叫並死去，同時你的身體則因為新生的力量而欣喜地嚎叫…

### 此刻

- 你的探險者仍在遊戲內，但是變成了叛徒。
- 等同於玩家數量的〈紅色〉怪物標記放置在一旁備用。
- 將一枚〈紅色〉怪物標記放置在你的角色卡上，代表你現在變成了〈狼人 *Werewolf*〉。
- 將一枚〈橙色〉怪物標記（代表〈狗 *Dog*〉）放進你所在的房間內。
- 丟下持有的所有物品及同伴卡牌，並隨之調整你的屬性。
- 將所有低於初始值的屬性重置為初始值。接著提升總和等同於英雄數量的屬性。例如，如果有三位英雄的話，你獲得三點來分配給你增加增加的屬性（而不是所有屬性各加三級）。

### 對於英雄你知道

你原本可能知道些關於他們的事，但是現在你已經太狼了以至於無法回憶起。

### 你獲勝於…

…所有英雄皆死亡或變成狼人時。

### 你在你的回合必須…

每個回合開始時，你獲得 1 點力量或 1 點速度。你無法將屬性提升超過最大值。

## ※ …… 〈狗 *Dog*〉 …… ※

速度 4 力量 4 神志 3

你現在操控〈狗 *Dog*〉（〈橙色〉怪物標記），忽視其預兆卡牌上的任何敘述，牠現在成為怪物並有特殊的規則。

### 特殊攻擊規則

- 你（狼人）或狗擊敗英雄時，該角色如正常般受傷。在接下來的回合開始時，該英雄必須進行神志檢定 4+ 以抵抗詛咒，如果檢定失敗，他變成狼人（將一枚〈紅色〉怪物標記放置在他的角色卡上）且不再是英雄。他必須閱讀**叛徒手冊**並立即執行**此刻**章節的內容。
- 除非被**生存指南**中提到的特殊物品攻擊，狼人的任何屬性皆不會降至骷髏頭標誌。任何其他來源的傷害皆砍半（向上取整）。
- 狼人和狗皆無法攜帶任何物品及使用〈神秘電梯 *Mystic Elevator*〉。
- 在你獲勝時，若其他狼人有成功殺掉英雄的話，操控該狼人的玩家亦同時獲勝。

### 如果你獲勝…

你從屋內滑行至外面的庭院，享受你舌頭上那令人感到慰藉的血腥味。隨著你的尾巴輕彈，你躍過覆滿青苔的牆壁並在馬路旁邊落地。你已經可以嗅到一哩之內有更多的人類發出桉木般的汗水味。

今晚的狩獵才剛開始而已。

你的主人終於到來。你跪在地上，一顆巨大漂浮的眼睛從太空船上降下來，懸浮在你的上方。是時候了，該讓你的朋友們了解真相，並向他們的新領主俯首稱臣。

### 此刻

- 如果只有三或四名玩家，準備一枚〈橙色〉怪物標記（代表〈外星人 *Alien*〉）；如果有五或六名玩家，則準備兩枚。將這些標記放進作祟發生的房間裡。
- 將一枚〈物品 *Item*〉五角標記（代表〈太空船 *Space-ship*〉）放進作祟發生的房間裡。
- 將你的人物模型放置在太空船上。你的探險者及持有的所有物品皆已經離開遊戲，等待太空船出發。

### 對於英雄你知道

他們正試圖阻止你綁架他們。他們有一個辦法可以從外星人的心靈控制中解放出來。

### 你獲勝於...

...所有英雄皆死亡或登上太空船。

## ※ ····· 〈外星人 *Alien*〉 ····· ※

速度 4    力量 6    神志 6

### 特殊攻擊規則

- 除了進行力量攻擊以外，外星人可以同時對所有在同房間的英雄使用神志攻擊以施展心靈控制。每一個攻擊皆分開處理（擲骰）。在此特殊攻擊下，如果英雄擊敗外星人，則沒有人會受傷；如果外星人擊敗英雄，該英雄不會受傷，但改為被外星人控制。
- 當英雄被外星人控制時，在他的回合中，你必須將他往太空船移動。該英雄在移動時無需為房間的效果做檢定或受傷。該英雄亦無法進行攻擊或任何其他行動。在該英雄進入太空船所在的房間的下一個回合開始時，他將登上太空船並離開遊戲。
- 英雄們知道某種秘密方法能將彼此從外星人的心靈控制中解放出來。外星人對每名英雄只能控制一次，當英雄被解放之後，他將永久免疫外星人的心靈控制。
- 外星人對速度攻擊免疫（例如〈左輪手槍 *Revolver*〉及〈炸藥 *Dynamite*〉等）。
- 被震懾的外星人仍然能維持他們對英雄們的心靈控制。

### 如果你獲勝...

你的主人對你送給他們的禮物很滿意。你的朋友將成為異種生物學實驗中擔任最優秀的實驗對象。此外，理所當然地，主人們承諾讓你保留那漂浮之眼作為紀念品。

你一直都很喜歡植物。杜鵑花、紫苑、藤蔓…哦，對，藤蔓！你現在可以感受到藤蔓正爬上宅邸的外牆並滑進窗戶。

你知道你必須幫助這些藤蔓不斷成長。植物需要什麼才能長得茂盛呢？陽光、水分…還有養分。什麼才能成為最好的肥料？啊！當然！你的朋友們！

## 此刻

- 你的探險者仍在遊戲內，但是變成了叛徒。
- 如果你攜帶著〈書本 Book〉，必須將其丟下。你之後也不能再撿起它。
- 等同於玩家數量兩倍（至多十組）的〈橙色〉怪物標記（代表〈根部 Root〉）及〈綠色〉怪物標記（代表〈尖端 Tip〉）放置在一旁備用。請使用相同數字的標記代表相對應的根部及尖端，每組代表一株〈藤蔓 Creeper〉。
- 將根部放進以下**藤蔓房間**內：〈入口大廳 Entrance Hall〉、〈露台 Balcony〉、〈臥室 Bedroom〉、〈禮拜堂 Chapel〉、〈溫室 Conservatory〉、〈餐廳 Dining Room〉、〈庭院 Gardens〉、〈主樓梯間 Grand Staircase〉、〈墓園 Graveyard〉、〈主臥室 Master Bedroom〉、〈天井 Patio〉、〈塔樓 Tower〉。你不能在一間房間放置超過一個根部。如果藤蔓房間的數量超過根部的數量，你可以自行選擇要放在哪些房間。如果根部的數量超過藤蔓房間的數量，你可以在新的藤蔓房間被探索到的時候放入追加的根部標記。
- 在每個有根部的房間放入對應數字的尖端標記。

## 對於英雄你知道

他們正進行著某個計畫…某個能摧毀你珍愛藤蔓的計畫。那些英雄們會製造某個在**生存指南**中提到的特殊物品。

## 你獲勝於…

…所有英雄皆死亡或該特殊物品被摧毀。為了摧毀這件物品，你必須先從持有他的英雄身上搶奪過來，接著到〈峽谷 Chasm〉、〈暖爐室 Furnace Room〉、〈地下湖 Underground Lake〉將其丟掉已摧毀它。

## ※ …… 〈藤蔓 Creeper〉 …… ※

速度 2 力量 5 神志 3

- 你可以移動尖端使藤蔓會成長，但根部永遠不會離開它的起始房間。
- 如果尖端進入了〈神秘電梯 Mystic Elevator〉，神秘電梯將停止運作直到尖端離開。

## 特殊攻擊規則

- 根部無法移動，無法進行攻擊，也不會受到一般攻擊影響。但以上行為尖端皆可以進行。
- 如果尖端透過物理攻擊擊敗英雄，該英雄不會受傷，但改為被尖端捕獲，並丟下持有的所有物品（落在該房間裡）。接著尖端的回合立即結束。
- 其他尖端無法攻擊被捕獲的英雄，但你可以。
- 在藤蔓的回合開始時，若尖端捕獲著英雄，它必須往其對應的根部移動兩格，而不會進行正常的移動。尖端可以經由任何路徑回去根部的位置。
- 在藤蔓的回合開始時，任何被捕獲回根部的英雄將被殺害並成為肥料。將藤蔓（包含根部及尖端）移出遊戲。
- 根部不會妨礙英雄移動，但是尖端會。
- 〈鈴鐺 Bell〉對被捕獲的英雄沒有作用。〈靈魂版 Spirit Board〉對尖端沒有作用。

## 如果你獲勝…

你躺在主臥室裡，看著藤蔓爬過你頭頂的天花板並滑過床單。現在屋內非常祥和。你很快就得再找些「朋友」來餵養你珍愛的藤蔓。

你一向都是個園藝高手。