

## Trabajo Practico DOM JavaScript

### 1- getElementById

-Mediante **DOM** y el método **getElementById** crear una página html y dado el siguiente párrafo:

```
<p id="miparrafo"> Esto es una prueba </p>
```

Permitir cambiar el tamaño de la fuente de un párrafo. Para esto crear tres botones (fuente pequeña (10), fuente mediana(13) y fuente grande(20)). Según que botón se seleccione aplicar el tamaño que corresponde.

### 2- childNodes y nodeValue

-Haciendo uso de **childNodes** y **nodeValue** desarrollar una página y definir un elemento h1 con el texto "1". Luego, en forma dinámica rescatar el valor que tiene el nodo de texto, convertirlo a entero con la función `parseInt` de JavaScript, sumarle uno y finalmente asignárselo a la propiedad `nodeValue` del nodo de texto (es decir mostramos un contador).

### 3- parentNode

- Dado El siguiente código HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title> </title>
  </head>
  <body>
    <p id="parrafo1">Este es el primer párrafo</p>
    <p>Este es el segundo párrafo</p>
    <p>Este es el tercer párrafo</p>
    <input type="button" value="Cambiar tamaño de fuente"
      onClick="cambiarTamFuente()">
  </body>
</html>
```

Defina una función JavaScript `cambiarTamFuente` que haciendo uso de la función `parentNode` cambie el tamaño de fuente por '40px' para todos los elementos de la página.

### 4- getElementsByTagName

- Dado el siguiente código HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title> </title>
  </head>
```

```
<body>
  <p>Párrafo número 1.</p>
  <p>Párrafo número 2.</p>
  <p>Párrafo número 3.</p>
  <p>Párrafo número 4.</p>
  <p>Párrafo número 5.</p>
  <p>Párrafo número 6.</p>
  <input type="button" value="Cambiar Color" onClick="cambiarColor()">
</body>
</html>
```

Cree una función `cambiarColor` que haciendo uso de la función **`getElementsByTagName`** asigne el color azul (blue) a todos los párrafos de la página.

### 5- `createElement` – `appendChild`

-Dado el siguiente HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title> </title>
</head>
<body>
<ul id="lista">
</ul>
<input type="button" value="agregar dos (li)" onClick="mostrarSoluciones()">
</body>
</html>
```

Cree una función `mostrarSoluciones` que sea llamada al presionar un botón y agregue dos marcas de tipo (li) con los textos solución 1 y solución 2 a la etiqueta `<ul>` existente.

### 6- `setAttribute`

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Problema</title>
<script src="funciones.js"></script>
<link rel="StyleSheet" href="estilos.css" type="text/css">
</head>
<body>
  <table id="tabla1">
    <tr>
      <td>11</td><td>12</td>
    </tr>
    <tr>
```

```
                <td>21</td><td>22</td>
            </tr>
        </table>
<input type="button" value="definir la propiedad border de la tabla" onClick="definirAtributo()">
</body>
</html>
```

Confeccionar una función que inicialice la propiedad border de la tabla con el valor 5 haciendo uso de la función **setAttribute**.

## 7- Mensajes de error en la carga de un formulario

Haciendo uso de 3 input type="text" solicitar el ingreso del nombre de usuario y la carga por duplicado de la clave (clave y repetir clave). Mostrar mensajes de error si no se carga alguno de los datos o las claves son distintas.