

Laboratorio 3 UTN-FRM

TRABAJO PRACTICO JSON

1- Escribir JSON

Cree 2 tablas de base de datos:

Escritor: Campos-> id(PK),apellido, nombre, dni

Libro: Campos->nombre, año publicación, editorial, idEscritor(FK)

Cargue algunos campos de prueba en ambas tablas relacionando el escritor con el libro mediante sus claves (PK/FK)

Mediante C# realice la conexión a la base de datos, obtenga los datos y ejecute la **escritura** en un archivo con la siguiente estructura JSON.

```
[{
"id": " XXXX ",
"apellido": " XXXX ",
"nombre": " XXXX ",
"dni": " XXXX ",
"libros": [{
        "nombre": "XXXX",
        "anioPublicacion": " XXXX ",
        "editorial": " XXXX "
        },
        {
        "nombre": " XXXX ",
        "anioPublicacion": " XXXX ",
        "editorial": " XXXX "
        },
        "nombre": " XXXX ",
        "anioPublicacion": " XXXX ",
        "editorial": " XXXX "
        }],
"id": " XXXX ",
"apellido": " XXXX ",
"nombre": " XXXX ",
"dni": " XXXX ",
"libros": [{
        "nombre": "XXXX",
        "anioPublicacion": " XXXX ",
        "editorial": " XXXX "
        },
        "nombre": " XXXX ",
        "anioPublicacion": " XXXX ",
        "editorial": " XXXX "
        },
```



Laboratorio 3 UTN-FRM

2- Leer JSON

Ejecute la lectura de un JSON, obtenido desde la URL

https://randomuser.me/api/?results=10

Codifique las clases necesarias para mapear el JSON en los objetos correspondientes y muestre por la consola los atributos

- First de name
- Last de name
- Username de login
- Password de login