# 概述

**易米电话工具条api接口文件**把易米工具条文件剥离了UI相关部分代码,方便用户直接通过程序调用易米工具条服务。

# 使用介绍

我们提供两种方式使用api接口,并提供相应示例代码。

1. 传统方式,在HTML页面中通过 script 标签引入api接口文件

```
<script src="https://unpkg.com/jssip-emicnet/dist/phonebar.js"></script>
<script>
  //调用 api 接口,可参见示例
</script>
```

但由于工具条api代码较复杂, 我们建议用下面这种方式:

2. npm 安装易米工具条,通过各种打包编译工具使用, webpack 或gulp使用

```
    //安装易米工具条包
    npm i jssip-emicnet
    代码中引入
    let phonebar = require("jssip-emicnet/dist/phonebar");
    //或者
    import phonebar from 'jssip-emicnet/dist/phonebar';
    注意 babel 设置,比如 target,比如"last 5 Chrome versions",
```

注:api调用时候内部数据交互依赖浏览器的 local storage 。接口调用成功的用户信息都会存在 localstorage.userData,所以代码必须在浏览器中运行,不能在nodejs环境运行。

# API 接口说明

## 变更说明

易米有两套呼叫平台系统,对应不同客户和使用户场景。工具条 1.x版本使用 呼叫平台 1;工具条 2.x版本都使用 呼叫平台 2。我们会尽量做到1.x 版本和 2.x版本接口一致。

api 2.x 版本相对于 1.x 版本的变更如下:

- 1. getuser2 接口输入增加 backend 参数,设定 api接口向哪个服务器发起 http请求。如果没有设置(包括使用 getuser 接口)则使用易米缺省的生产服务器平台。
- 2. getUser 成功调用获取客户信息后会存入 localstorage.userData, userData返回字段和1.x 基本相同,只有少数几个字段稍微做了改变: 比如技能组信息叫 groupInfo 。 groupInfo 里的 id 和 gid 用处不用: id是传给 init 的必填参数,用于登录sip服务器;gid是传给 getGroupMembers({gid})的必填参数,用于发起http 请求。
- 3. init 接口 1.x 版本的需要输入参数 socketUri 网关地址,在2.x版本不需要这个参数。
- 4. 1.x 主要为转接提供的查询技能组和坐席信息的接口 webApiHandler("getGroups", {}) 和 webApiHandler("searchEpMembers", { } ) 改为 getGroups 和 getGroupMembers

# API 接口

## getUser(un, pwd, switchnumber,callback) 获取用户信息接口

注: 该接口获取登录所需的所有参数 ,是使用易米 webrtc api的第一步 如果需要输入更多参数建议使用 getUser2 接口

#### 请求参数说明

参数	是否必须	数据类型	参数说明
un	是	String	分机号
pwd	是	String	密码
switchnumber	是	String	企业总机号
callback	是	function(err,data) {}	请求成功 err 为 null ,data如下

返回数据 data 为 **JSON 格式**,并存入 localstorage.userData. 2.x 版本返回的 userData数据属性比1.x版本 多,但api用到的属性没有太多变化,示例均有说明:

属性	属性说明
groupInfo	[{id: "1023", gid:1000003232, eid: "65656", name: "售前咨询"},{}]
userInfo	{displayname: "***", eid: "65656", number: "1023",}
enterprise	{extension_start,extension_end} 企业属性,比如分机号号段
其他属性	其他属性详情参见 Local Storage

注意 groupInfo 属性里的 id 和 gid 这两个值用处不用。 init传的组参数gid 必须是 groupInfo.id 它用户登录sip 服务器; getGroupMembers({gid}) 传的组参数gid 必须 groupInfo.gid 它用于发起http 请求。

err 为 JSON 格式, {code: xxx,info: 'xxxxxxxxxx'}

code	Info
50000	服务器错误
50001	参数错误
50002	获取运维地址失败
50003	分机号码或密码错误
50004	未找到该企业
50005	登录信息获取失败
其他	未知错误

#### 调用示例

```
getUser('1**6', '1**6', '0256****734',function(err,data) {
    if(err) throw new Error('请求错误')
    // 可以从 data 中获取一些可用数据,比如: eid,gid
})
```

# getUser2({ un, pwd, switchnumber, callintype , number,backend }, callback) 支持sip话机和回拨话机,获取用户信息接口

#### 请求参数说明

un,pwd, switchnumber,callback 和 getUser 的含义相同,也都是必填参数

参数	是否必须	数据类型	参数说明
callintype	否	String	5 是sip话机,4回拨话机,2是原有的voip,其他输入返回错误
number	否	String	sip话机或回拨话机号码,如果callintype是4或5,number必 填
backend	否	String	哪个服务器发起请求,不填则api请求发往易米缺省的生产服 务器平台

从1.4.0 开始, api接口支持sip话机和回拨话机功能。使用它们,代码和之前**唯一不同**就是获取用户信息接口请调用 getuser2. 原有接口 getuser 依然正常使用,但它只支持获取voip登录的相关信息。调用 getuser2 成功后,其他操作(登录、打电话)都和原来相同,所以代码不需要做别的改动。

用户拨打电话的界面操作也和原来相同,只是总机会回拨到sip话机(相比于之前回拨到浏览器)。用户可以在界面以及sip话机上挂断电话、通话保持。另有文档描述如何配置sip话机。

getUser2 采用es6对象解构赋值的方法传递参数,对象属性名称都是**小写**;调用传递参数如果用es6对象构建的简洁写法 <u>Shorthand property names</u> 注意变量名都要**小写**:

```
let un='1**6',pwd='1**6',switchnumber = '0256****734', callintype = 5, number =
'xxxx'
getUser2({un,pwd,switchnumber,callintype,number},function(err,data) {...})
```

2.x 版本增加 backend参数,设置连接的服务器。

详见 https://github.com/emicnet/test-jssip-emic 测试代码

# init(params,eventCallback) 注册易米电话服务

#### 注:

- 1. 调用 getUser 成功获取坐席信息(localstorage.userData 存入数据)就可以通过init初始化工具条。
- 2. init 注册登录易米服务器。当参数输入正确,init发起注册请求,返回true;当缺少必要参数,没法发起注册请求就返回false。
- 3. init 接口 和 getUser 接口分开而不是合并成一个接口主要原因是当坐席处在多个技能组,需要用户输入登录使用的技能组gid,gid参数是init 的必填参数。
- 4. 回调监听消息 (提供相应的回调接口才能正确使用易米电话服务)
  - o 登录回调
  - 呼叫回调(呼出、呼入)
  - 。 被踢下线回调

参数	是否必须	数据类型	参数说明	
params	是	Object	{ switchnumber,un ,pwd}	
eventCallback	是	Object	{ register : function(){},callEvent: function() {} }	

#### params

参数	是否必 须	数据类 型	参数说明
un	是	String	分机号
pwd	是	String	密码
switchnumber	是	String	总机号
gid	是	number	当前登陆技能组 id,如果不在任何技能组填0
remoteAudio	可选	string	当前播放语音的 auido 标签 id,没传使用缺省创建的 标签 id

#### eventCallback

参数	是否必须	数据类 型	参数说明
register	是	function	注册回调 { code: 200, data: data } code 非 200 失败
callEvent	是	function	呼入会话监听
kickedOffLine	是	function	被踢 等下线消息(比如账号过期或者其他错误)监听 data
statusChanged	否	function	如果需要监听坐席状态可以设置这个回调

## 回调通知说明

callEvent (type,data)

type	说明
callinResponse	座席外呼响应(内线)
calloutResponse	座席外呼响应(外线)
callinFaildResponse	座席外呼响应(内线) 被叫超时未接听
newPBXCall	来电呼入
cancelPBXCall	坐席未接听,直接取消来电(会流转到空闲坐席) / 坐席未接听,客户挂断
answeredPBXCall	通话建立
endPBXCall	通话结束

#### data 为 JSON格式

data	说明
a	sip 消息状态码
С	ccNumber
callTime	通话时长(只在 endPBXCall 时提供)
n	对方号码, calloutResponse/callinResponse/answeredPBXCall 事件中带

注: 呼叫回调方法是使用api最复杂部分,可参见相应示例代码。

#### register(data)

data 为 JSON格式

data	说明
code	200 登录成功,非200登录失败
info	登录失败原因说明
data	sip相关消息,便于sip信令调试,登录成功通常不需要处理

注:主动登出请调用 logout()。登出正常情况下都是成功的;不成功通常是因为网络原因造成登出消息 没送到服务器,但这种情况下坐席的实际状态通常也是下线的。所以调用logout可以不提供回调,如果提供,回调参数和上述登录回调参数一样。

#### kickedOffLine(data)

data.r 是被踢下线原因:

data.r	说明
895	其他用户登录您的账号
897	注册超时,请重新登录
898	账号过期/账号被删/账号修改
898	企业停止使用

#### statusChanged(data)

data.status 0 离线, 1在线, 2 忙碌

和调用logout情况一样,设置坐席状态正常情况下都是成功的,所以这个回调函数非必须。设置状态不成功通常是因为网络原因造成登出消息没送到服务器,但这种情况下通常也没法收到回调。

但在首次注册时候可以通过这个回调确认坐席状态的变化(从离线变成在线)。因为服务器会在注册成功后马上给客户端发坐席在线的消息通知,正式通知坐席上线。

## answerPBXCall(ccNumber) 来电接听

#### 注:

- 1. callEvent 回调中 newPBXCall 可以拿到 ccnumber
- 2. 可在 callEvent 事件中监听通话状态

调用示例

answerPBXCall('1564717108763414conf\_1564717149723')

# transferPBXCall(gid, transNumber, ccNumber, callback) 转接

请求参数说明

参数	是否必须	数据类型	参数说明
gid	是	string	技能组 id
tranNumber	是	string	分机号
ccNumber	是	string	当前通话唯一标识
callback	否	funtion(type,data) {}	转接成功失败回调通知

#### 调用实例

```
transferPBXCall(2069,1023,'1564717108763414conf_1564717149723',function(res){
    if(res.type=='transferCallSuccess'){
        //成功    res.data
    }
    if(res.type=='transferCallFaild'){
        //失败    res.data
    }
})
```

# call(number) 外呼

注:调用call发起呼叫后,相应的呼叫后续处理都在callEvent回调事件中。

#### 请求参数说明

参数	是否必须	数据类型
number	是	String

返回值 2或3, 2表示呼叫外线(不用+9), 3表示呼叫内线。调用实例

```
let calltype = phonebar.call('10010')
if (calltype ==2) console.log('呼叫外线')
```

呼叫不成功主要有以下原因(在 calloutResponse/callinResponse )回调里处理,参见测试用例。

```
'503': '对方忙碌',
'507': '总机号已停机',
'508': '非工作时间',
'512': '该客户今日被呼叫次数已达上限',
'1000': '禁止拨打无权限坐席'
}
```

## terminate(ccNumber) 挂断

注: 可在 callEvent 事件中监听通话状态

调用示例

```
terminate('1564717108763414conf_1564717149723')
```

hold(ccNumber) 呼叫保持 unhold(ccNumber) 呼叫保持取消 logout(callback) 注销/退出

# changeStaus(status) 修改坐席状态

调用示例

```
changeStaus(1) // 1 空闲 2忙碌
```

# checkLogin 获取登陆状态

```
var status = checkLogin() // 0 离线 1 在线
```

注, 登录成功后马上调用这个方法返回0, 因为服务器会在登录后才发出在线消息, 参见示例。

## checkSeatState 获取坐席状态

```
var status = checkSeatState() // 0 离线 1 空闲 2 忙碌(手动置忙, 非通话中) 3 振铃 4 通话 5 保持
```

### 基本调用实现外呼

```
phonebar.getUser("1002", "1002", '02566699734', function(err,data) {
   if (err) return
   var groups = data.groupInfo //所属技能组
   //简单选取坐席所在的第一个技能组,更复杂示例参见 test-jssip-emic 测试代码
   var gid = groups && groups.length > 0 ? groups[0].id : 0
   //注册sip
   phonebar.init({
     un:1006
     pwd:12345678
     switchnumber: "02566699734",
     gid: gid//登陆技能组
   }, {
     //注册回调
     register: function (data) {
       console.log("register", { data })
       if (data.code == 200) {
         //外呼
         phonebar.call({
           peerID: '9183****136',
           callType: 2
         })
       }
     },
     //呼入通话回调
     callEvent: function (type, data) {
       console.log("callEvent", { type, data })
       if(type == 'newPBXCall') { // 来电呼入
          var ccNumber = data.c
          // 接听来电
          phonebar.answerPBXCall(ccNumber)
        }else if() {
            //...
        }
     },
     //被踢下线消息
```

```
kickedOffLine: function (type, data) {
   console.log("kickedOffLine", { type, data })
  }
}
```

## getGroups(page) 获取企业技能组列表

- 1. getGroups 必须在当 getUser 调用成功后自动写入 [localstorage.userData] 数据才能调用
- 2. async/Promise 函数

#### 请求参数说明

参数	是否必须	数据类型	参数说明
page	否	int	获取第几页组信息,不填就获取第一页信息

返回值是ISON 数据,具体使用参见示例,其中最重要的属性有:

```
{ current_page:xxx, //current_page 为传入参数, 缺省是 1 , 即第一页数据, 注意 下标从1开始,而不是从0开始 last_page:xxx, //last_page 表示一共几页,如果 last_page 比 current_page 大 就可以再次调用获取 total:xxx //技能组总数 data:[]//技能组数组,数组元素信息如下 { ccgeid: 243, gid: 1000001728, group_real_time_state: {... state_id: 1, state_name: "有空闲"}, id: 762, name: "G0515B", seid: 134} }
```

## getGroupMembers({gid,seat\_page}) 获取技能组成员

#### 请求参数说明

参数	是否必须	数据类型	参数说明
gid	是	int	技能组的gid
seat_page	否	int	获取第几页组信息,不填就获取第一页信息

获取gid技能组里的成员信息,返回值 res.data 是数组,针对输入参数gid的情况,返回具体数据为 data[0] 具体使用参见示例

```
data: [{id: 1151, gid: 1000003650, name: "10804-test", seats: [,...]}]
0: {id: 1151, gid: 1000003650, name: "10804-test", seats: [,...]}
gid: 1000003650,
id: 1151,
name: "10804-test",
current_page: //为传入参数, 缺省是 1 , 即第一页数据, 注意 下标从1开始, 而不是从0开始
last_page:xxx, //last_page 表示一共几页,如果 last_page 比 current_page 大 就可以再次调
用获取
total:xxx //改技能组坐席总数
seats: [,...] 该技能组的坐席信息
{
   displayname: "6666",
   id: 1000962235,
   number: "6666",
   seat_real_time_state: {uid: 1000962235, state_id: 1, state_name: "离线"},
   seid: 134,
   work_number: "ldd"
}
```

注:getGroups 和 getGroupMembers 主要是在转接时候用到, 和1.x 版本有不同。