

概述

易米电话工具条api接口文件把易米工具条文件剥离了UI相关部分代码，方便用户直接通过程序调用易米工具条服务。

使用介绍

我们提供两种方式使用api接口，并提供相应示例代码。

1. 传统方式，在HTML页面中通过 `script` 标签引入api接口文件

```
<script src="https://unpkg.com/jssip-emicnet/dist/phonebar.js"></script>
<script>
  //调用 api 接口，可参见示例
</script>
```

但由于工具条api代码较复杂，我们建议用下面这种方式：

2. npm 安装易米工具条，通过各种打包编译工具使用, webpack 或gulp使用

```
1. //安装易米工具条包
npm i jssip-emicnet
2. 代码中引入
let phonebar = require("jssip-emicnet/dist/phonebar");
//或者
import phonebar from 'jssip-emicnet/dist/phonebar';
3. 注意 babel 设置，比如 target, 比如"last 5 Chrome versions",
```

注：api调用时候内部数据交互依赖浏览器的 `localStorage` 。接口调用成功的用户信息都会存在 `localStorage.userData`，所以代码必须在浏览器中运行，不能在nodejs环境运行。

API 接口说明

变更说明

易米有两套呼叫平台系统，对应不同客户和使用户场景。工具条 1.x版本使用 呼叫平台 1；工具条 2.x版本都使用 呼叫平台 2。我们会尽量做到1.x 版本和 2.x版本接口一致。

api 2.x 版本相对于 1.x 版本的变更如下：

1. `getUser2` 接口输入增加 `backend` 参数，设定 api接口向哪个服务器发起 http请求。如果没有设置（包括使用

`getUser` 接口) 则使用易米缺省的生产服务器平台。

- 2. `getUser` 成功调用获取客户信息后会存入 `localStorage.userData`, `userData`返回字段和1.x 基本相同，只有少数几个字段稍微做了改变：比如技能组信息叫 `groupInfo` 。
- 3. `init` 接口 1.x 版本的需要输入参数 `socketUri` 网关地址，在2.x版本不需要这个参数。
- 4. 1.x 主要为转接提供的查询技能组和坐席信息的接口 `webApiHandler("getGroups", {})` 和 `webApiHandler("searchEpMembers",{ })` 改为 `getGroups` 和 `getGroupMembers`

API 接口

`getUser(un, pwd, switchnumber,callback)` 获取用户信息接口

注：该接口获取登录所需的所有参数，是使用易米 `webrtc api`的第一步 如果需要输入更多参数建议使用 `getUser2` 接口

请求参数说明

参数	是否必须	数据类型	参数说明
un	是	String	分机号
pwd	是	String	密码
switchnumber	是	String	企业总机号
callback	是	function(err,data) {}	请求成功 err 为 null ,data如下

返回数据 data 为 **JSON 格式**，并存入 `localStorage.userData`. 2.x 版本返回的 `userData`数据属性比1.x版本多，但api 用到的属性没有太多变化，示例均有说明：

属性	属性说明
groupInfo	[[{ gid:1000003232, eid: "65656", name: "售前咨询"},{...}]
userInfo	{displayname: "****", eid: "65656", number: "1023", ...}
enterprise	{extension_start, extension_end ...} 企业属性,比如分机号号段
其他属性	其他属性详情参见 Local Storage

err 为 JSON 格式，{code: xxx,info: 'xxxxxxxxxx'}

code	Info
50000	服务器错误
50001	参数错误
50002	获取运维地址失败
50003	分机号码或密码错误
50004	未找到该企业
50005	登录信息获取失败
其他	未知错误

调用示例

```
getUser('1**6', '1**6', '0256****734',function(err,data) {
    if(err) throw new Error('请求错误')
    // 可以从 data 中获取一些可用数据, 比如: eid,gid
})
```

getUser2({ un, pwd, switchnumber, callintype , number,backend }, callback) 支持sip话机和回拨话机，获取用户信息接口

请求参数说明

un,pwd, switchnumber,callback 和 getUser 的含义相同，也都是必填参数

参数	是否必须	数据类型	参数说明
callintype	否	number(int)	5 是sip话机, 4回拨话机, 2是原有的voip, 其他输入返回错误
number	否	String	sip话机或回拨话机号码, 如果callintype是4或5, number必填
backend	否	String	哪个服务器发起请求, 不填则api请求发往易米缺省的生产服务器平台

从1.4.0 开始， api接口支持sip话机和回拨话机功能。使用它们， 代码和之前**唯一不同**就是获取用户信息接口请调用 `getUser2` . 原有接口 `getUser` 依然正常使用， 但它只支持获取voip登录的相关信息。调用 `getUser2` 成功后， 其他操作（登录、打电话）都和原来相同， 所以代码不需要做别的改动。

用户拨打电话的界面操作也和原来相同，只是总机会回拨到sip话机（相比于之前回拨到浏览器）。用户可以在界面以及sip话机上挂断电话、通话保持。另有文档描述如何配置sip话机。

`getUser2` 采用es6对象解构赋值的方法传递参数，对象属性名称都是小写；调用传递参数如果用es6对象构建的简洁写法 [Shorthand property names](#) 注意变量名都要小写：

```
let un='1**6',pwd='1**6',switchnumber = '0256****734', callintype = 5, number = 'xxxx'
getUser2({un,pwd,switchnumber,callintype,number},function(err,data) {...})
```

2.x 版本增加 backend参数，设置连接的服务器。

详见 <https://github.com/emicnet/test-jssip-emic> 测试代码

init(params,eventCallback) 注册易米电话服务

注：

1. 调用 `getUser` 成功获取坐席信息(localStorage.userData 存入数据)就可以通过init初始化工具条。
2. `init` 设置各种回调函数。当参数输入正确，`init`发起注册请求，尝试登录易米服务器并返回true，注册结果通过回调函数通知。当缺少必要参数，不能发起注册请求就返回false。
3. `init` 接口 和 `getUser` 接口分开而不是合并成一个接口主要原因是当坐席处在多个技能组，需要用户输入登录使用的技能组gid，gid参数是init 的必填参数。
4. 回调监听消息 （提供相应的回调接口才能正确使用易米电话服务）
 - 登录回调
 - 呼叫回调(呼出、呼入)
 - 被踢下线回调

参数	是否必须	数据类型	参数说明
params	是	Object	{ switchnumber, un , pwd ...}
eventCallback	是	Object	{ register : function(){...},callEvent: function() {...} }

params

参数	是否必须	数据类型	参数说明
un	是	String	分机号
pwd	是	String	密码
switchnumber	是	String	总机号
gid	是	number	当前登陆技能组 id，如果不在任何技能组填0
remoteAudio	可选	string	当前播放语音的 auido 标签 id，没传使用缺省创建的 标签 id
callintype	可选	number	sip话机是5，回拨话机是4。voip是2或者不填，其他输入返回错误
number	可选	String	sip话机或回拨话机号码，如果callintype是4或5，number必填

eventCallback

参数	是否必须	数据类型	参数说明
register	是	function	注册回调 { code: 200, data: data } code 非 200 失败
callEvent	是	function	呼入会话监听
kickedOffLine	是	function	被踢 等下线消息（比如账号过期或者其他错误） 监听 data
statusChanged	否	function	如果需要监听坐席状态可以设置这个回调

回调通知说明

callEvent (type,data)

kickedOffline(data)

data.r 是被踢下线原因：

data.r	说明
895	其他用户登录您的账号
897	注册超时，请重新登录
898	账号过期/账号被删/账号修改
898	企业停止使用

statusChanged(data)

data.status 0 离线，1 在线，2 忙碌

和调用logout情况一样，设置坐席状态正常情况下都是成功的，所以这个回调函数非必须。设置状态不成功通常是因为网络原因造成登出消息没送到服务器，但这种情况下通常也没法收到回调。

但在首次注册时候可以通过这个回调确认坐席状态的变化（从离线变成在线）。因为服务器会在注册成功后马上给客户端发坐席在线的消息通知，正式通知坐席上线。

answerPBXCall(ccNumber) 来电接听

注：

- 1. callEvent 回调中 newPBXCall 可以拿到 ccnumber
- 2. 可在 callEvent 事件中监听通话状态

调用示例

```
answerPBXCall('1564717108763414conf_1564717149723')
```

transferPBXCall(gid, transNumber, ccNumber, callback) 转接

请求参数说明

参数	是否必须	数据类型	参数说明
gid	是	string	技能组 id
tranNumber	是	string	分机号
ccNumber	是	string	当前通话唯一标识
callback	否	funtion(type,data) {...}	转接成功失败回调通知

调用实例

```
transferPBXCall(2069,1023,'1564717108763414conf_1564717149723',function(res){
  if(res.type=='transferCallSuccess'){
    //成功 res.data
  }
  if(res.type=='transferCallFaild'){
    //失败 res.data
  }
})
```

call(number) 外呼

注：调用call发起呼叫后，相应的呼叫后续处理都在callEvent回调事件中。

请求参数说明

参数	是否必须	数据类型
number	是	String

返回值 2或3， 2表示呼叫外线（不用+9）， 3表示呼叫内线。参见调用实例

如果number 非数字直接返回

```
let calltype = phonebar.call('10010')
if (calltype ==2) console.log('呼叫外线')
```

呼叫不成功主要有以下原因（在 `calloutResponse/callinResponse`）回调里处理，参见测试用例。


```
{  
  
  '503': '对方忙碌',  
  '507': '总机号已停机',  
  '508': '非工作时间',  
  '512': '该客户今日被呼叫次数已达上限',  
  '1000': '禁止拨打无权限坐席'  
}
```

terminate(ccNumber) 挂断

注：可在 callEvent 事件中监听通话状态

调用示例

```
terminate('1564717108763414conf_1564717149723')
```

hold(ccNumber) 呼叫保持

unhold(ccNumber) 呼叫保持取消

logout(callback) 注销/退出

注，2.x版本web 调用必须有合法token，每个token有一定有效期，所以在init登录成功后SDK会起定时器定时刷新token，坐席下线一定要记得调用 `logout` SDK才会清除定时器。

changeStaus(status) 修改坐席状态

调用示例，status值非数字直接返回

```
changeStaus(1) // 1 空闲 2忙碌
```

checkLogin 获取登陆状态

```
var status = checkLogin() // 0 离线 1 在线
```

注，登录成功后马上调用这个方法返回0，因为服务器会在登录后才发出在线消息，参见示例。

checkSeatState 获取坐席状态

调用示例

```
var status = checkSeatState() // 0 离线 1 空闲 2 忙碌(手动置忙, 非通话中) 3 振铃 4 通话 5 保持
```

基本调用实现外呼

```
phonebar.getUser("1002", "1002", '02566699734', function(err,data) {
  if (err) return
  var groups = data.groupInfo //所属技能组
  //简单选取坐席所在的第一个技能组, 更复杂示例参见 test-jssip-emic 测试代码
  var gid = groups && groups.length > 0 ? groups[0].id : 0
  //注册sip
  phonebar.init({
    un:1006
    pwd:12345678
    switchnumber: "02566699734",
    gid: gid//登陆技能组
  }, {
    //注册回调
    register: function (data) {
      console.log("register", { data })
      if (data.code == 200) {
        //外呼
        phonebar.call({
          peerID:'9183*****136',
          callType: 2
        })
      }
    }

  },
  //呼入通话回调
  callEvent: function (type, data) {
    console.log("callEvent", { type, data })
    if(type == 'newPBXCall') { // 来电呼入
      var ccNumber = data.c
      // 接听来电
      phonebar.answerPBXCall(ccNumber)
    }else if() {
      //...
    }
  }
})
```

```
    },
    //被踢下线消息
    kickedOffline: function (type, data) {
        console.log("kickedOffline", { type, data })
    }
}

})
})
```

getGroups(page) 获取企业技能组列表

1. getGroups 必须在当 getUser 调用成功后自动写入 `localStorage.userData` 数据才能调用
2. async/Promise 函数

请求参数说明

参数	是否必须	数据类型	参数说明
page	否	int	获取第几页组信息，不填就获取第一页信息

返回值是JSON 数据，具体使用参见示例，其中最重要的属性有：

```
{  current_page:xxx, //current_page 为传入参数，缺省是 1 ，即第一页数据，注意 下标从1开始，而不是从0开始
  last_page:xxx, //last_page 表示一共几页,如果 last_page 比 current_page 大 就可以再次调用获取
  total:xxx //技能组总数
  data:[]//技能组数组,数组元素信息如下
  { ccgeid: 243,
    gid: 1000001728,
    group_real_time_state: {... state_id: 1, state_name: "有空闲"},
    id: 762,
    name: "G0515B",
    seid: 134}
}
```

getGroupMembers({gid,seat_page}) 获取技能组成员

请求参数说明

--	--	--	--

参数	是否必须	数据类型	参数说明
gid	是	int	技能组的gid
seat_page	否	int	获取第几页组信息，不填就获取第一页信息

获取gid技能组里的成员信息，返回值 res.data 是数组，针对输入参数gid的情况，返回具体数据为 data[0]

具体使用参见示例

```
data: [{id: 1151, gid: 1000003650, name: "10804-test", seats: [,...]}]
0: {id: 1151, gid: 1000003650, name: "10804-test", seats: [,...]}
gid: 1000003650,
id: 1151,
name: "10804-test",
current_page: //为传入参数，缺省是 1 ，即第一页数据，注意 下标从1开始，而不是从0开始
last_page:xxx, //last_page 表示一共几页,如果 last_page 比 current_page 大 就可以再次调用获取
total:xxx //改技能组坐席总数
seats: [,...] 该技能组的坐席信息
{
  displayname: "6666",
  id: 1000962235,
  number: "6666",
  seat_real_time_state: {uid: 1000962235, state_id: 1, state_name: "离线"},
  seid: 134,
  work_number: "1dd"
}
```

注：getGroups 和 getGroupMembers 主要是在转接时候用到, 和1.x 版本有不同。