概述

易米WebRTC SDK 接口 为用户提供易米**WebRTC**产品服务,让用户通过浏览器进行**点对点音频通信**。关于WebRTC和 易米WebRTC产品介绍可参见<u>这份文档</u>,本文档描述sdk提供的各个api接口以及通话呼叫的流程。

使用方式

我们提供两种方式使用api接口,并提供相应示例代码。

1. 传统方式,在HTML页面中通过 script 标签引入api接口文件

```
<script src="https://unpkg.com/jssip-emicnet/dist/phonebar.js"></script>
<script>
  //调用 api 接口,可参见示例
</script>
```

但由于工具条api代码较复杂, 我们建议用下面这种方式:

2. npm 安装易米工具条,通过各种打包编译工具使用, webpack 或gulp使用

```
    //安装易米工具条包
npm i jssip-emicnet
    代码中引入
let phonebar = require("jssip-emicnet/dist/phonebar");
//或者
import phonebar from 'jssip-emicnet/dist/phonebar';
    注意 babel 设置,比如 target,比如"last 5 Chrome versions",
```

注:

- 1. api调用时候内部数据交互依赖浏览器的 localstorage 。接口调用成功的用户信息都会存在 localstorage.userData,所以代码必须在浏览器中运行,不能在nodejs环境运行。
- 2. WebRTC **必须使用https**,本地开发使用 localhost 可以跳过https限制,但是需要手动设置允许访问麦克,因为 localhost 不会弹出请求访问麦克风权限的对话框,而是缺省设置不允许访问麦克风。

API 接口变化说明

- 1. 1.4.6 开始引入呼叫号码加密功能,被叫号码加密方式和客户事先约定好。调用 call(number, callNumType) 传入加密号码和加密类型,sdk判断如果传入两个参数就认为被叫号码已加密,按约定方式解密;如果解密后结果包含非数字,认为解密失败,呼叫直接返回,返回结果是解密后字符串,便于调试查找问题。如果解密成功能正确呼出,呼叫回调的返回值里 data.n 依然是传入的加密字串。如果调用 call(number)只传一个参数按原来非加密方式处理。
- 2. 从 1.5开始 api接口 提供班长监控功能。**必须是班长权限的坐席调用这些接口才有实际效**果,普通坐席调用这些接口返回错误。使用班长监控基本分两步,具体使用详见下面api描述:
 - 1. 班长调用 init接口初始化并登录服务器的时候提供 repCallStatus 回调函数,用来接收本组坐席呼叫通知 提醒。
 - 2. 调用各类监控相关接口需要提供两个参数, <1> 本监控呼叫的id <2> 监控结果的回调函数

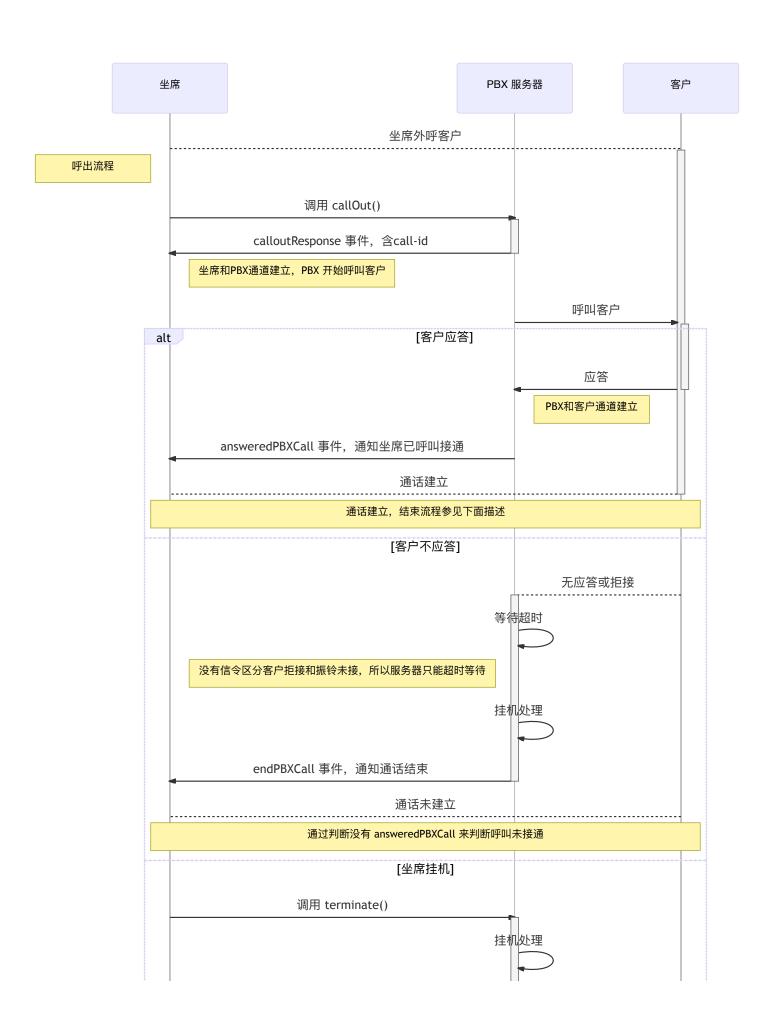
注:被监控的呼叫id我们称为 ccNumber, 以为call-id在sip信令协议中有别的含义。

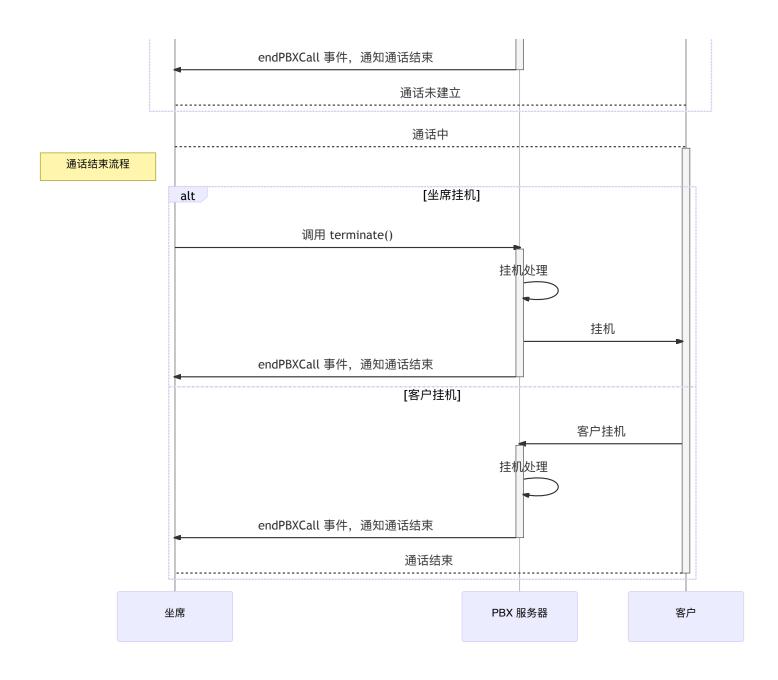
呼叫流程图

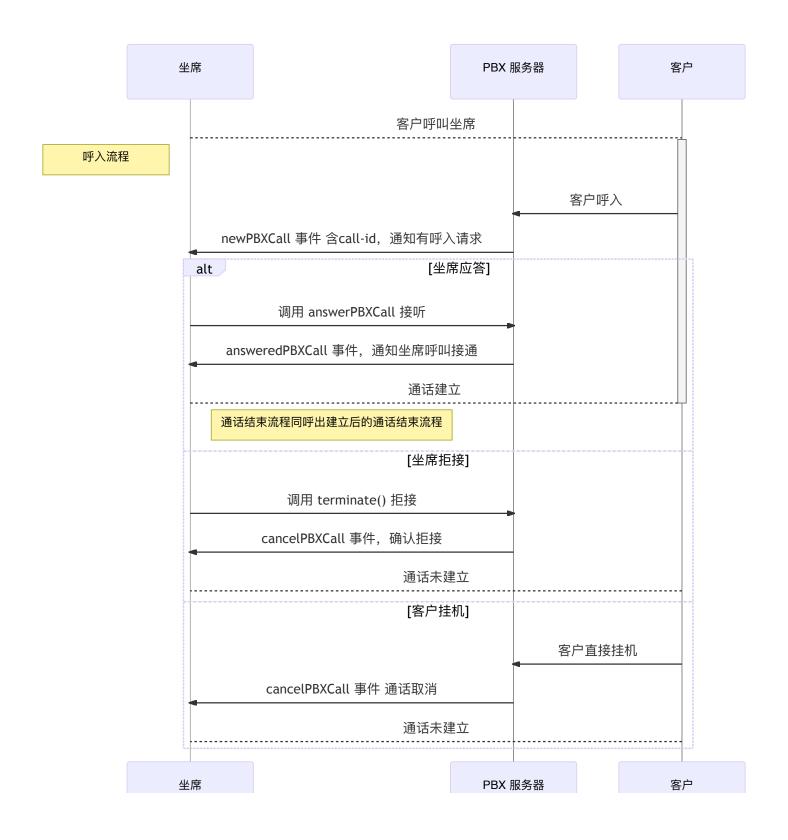
对呼叫流程了解是正确使用api接口的关键。呼叫流程分**呼出**和**呼入**流程,在通话建立前分别有不同的处理分支;当通话建立后,它们结束通话流程是一致。整体上WebRTC的呼叫流程和我们使用手机拨打、接听电话的流程并没有太大差异,对照我们平时打电话过程可以加深对通话流程的认知。

呼出

注: alt 表示几个不同处理分支







API 接口描述

主要接口方法说明如下:

getUser(un, pwd, switchnumber,callback) 获取用户信息接口

注: 该接口获取登录所需的所有参数 ,是使用易米 webrtc api的第一步

请求参数说明

参数	是否必须	数据类型	参数说明
un	是	String	分机号
pwd	是	String	密码
switchnumber	是	String	企业总机号
callback	是	function(err,data) {}	请求成功 err 为 null ,data如下

返回数据 data 为 JSON 格式:

属性	属性说明
inGroups	[{id: "2033", eid: "65656", name: "售前咨询"},{}]
userData	{displayname: "***", eid: "65656", number: "1023",}

err 为 JSON 格式, {code: xxx,info: 'xxxxxxxxxx'}

code	Info
50000	服务器错误
50001	参数错误
50002	获取运维地址失败
50003	分机号码或密码错误
50004	未找到该企业
50005	登录信息获取失败
其他	未知错误

调用示例

```
getUser('1**6', '1**6', '0256****734',function(err,data) {
    if(err) throw new Error('请求错误')
    // 可以从 data 中获取一些可用数据,比如: eid,gid
})
```

getUser2({ un, pwd, switchnumber, callintype, number }, callback) 支持sip话机和回拨话机,获取用户信息接口

请求参数说明

un,pwd, switchnumber,callback 和 getUser 的含义相同,也都是必填参数

参数	是否必须	数据类型	参数说明
callintype	否	String	5 是sip话机,4回拨话机,2是原有的voip,其他输入返回错误
number	否	String	sip话机或回拨话机号码,如果callintype是4或5,number必填

从1.4.0 开始, api接口支持sip话机和回拨话机功能。使用它们,代码和之前**唯一不同**就是获取用户信息接口请调用 getuser2. 原有接口 getuser 依然正常使用,但它只支持获取voip登录的相关信息。调用 getuser2 成功后,其他操作(登录、打电话)都和原来相同,所以代码不需要做别的改动。

用户拨打电话的界面操作也和原来相同,只是总机会回拨到sip话机(相比于之前回拨到浏览器)。用户可以在界面以及sip话机上挂断电话、通话保持。另有文档描述如何配置sip话机。

getuser2 采用es6对象解构赋值的方法传递参数,对象属性名称都是**小写**;调用传递参数如果用es6对象构建的简洁写法 <u>Shorthand property names</u> 注意变量名都要**小写**:

```
let un='1**6',pwd='1**6',switchnumber = '0256****734', callintype = 5, number = 'xxxx'
getUser2({un,pwd,switchnumber,callintype,number},function(err,data) {...})
```

init(params,eventCallback) 注册易米电话服务

注:

- 1. 调用 getUser 成功获取坐席信息(localstorage.userData 存入数据)就可以通过init初始化 SDK。
- 2. init 注册登录易米服务器。当参数输入正确,init发起注册请求,返回true;当缺少必要参数,没法发起注册请求 就返回false。
- 3. socketUri **在实际环境中必填**,不填会连到缺省的易米内部的开发服务器。
- 4. 回调监听消息 (提供相应的回调接口才能正确使用易米电话服务)
 - o 登录回调
 - 呼叫回调(呼出、呼入)
 - 。 被踢下线回调

参数	是否必须	数据类型	参数说明
params	是	Object	{ switchnumber,un ,pwd}
eventCallback	是	Object	{ register : function(){},callEvent: function() {} }

params 说明

注:getUser和init的参数都有总机号、分机号和密码,SDK 接口提供两个api接口而不是一个来初始化SDK主要有几个原因:

- 1. getUser 是纯http接口请求,获取坐席相关信息
- 2. init 通过 WebSocket消息和我们 WebRTC服务器建立通信,鉴权坐席信息、登录坐席,为坐席注册易米WebRTC服务
- 3. 坐席往往有多个技能组,每次可能使用不用的技能组登录 WebRTC服务器;所以gid是 init 接口的必填参数,当 坐席不在任何技能组需要填0

参数	是否必须	数据类型	参数说明
un	是	String	分机号
pwd	是	String	密码
switchnumber	是	String	总机号
gid	是	number	当前登陆技能组 id,如果不在任何技能组填0
remoteAudio	可选	string	当前播放语音的 auido 标签 id,没传使用缺省创建的 标签 id
socketUri	可选	url	网关地址。 实用环境中必填 (不然会连到开发服务器),比如 wss:// webrtc01 .emicloud.com:9060

eventCallback 说明

参数	是否必须	数据类型	参数说明
register	是	function	注册回调 { code: 200, data: data } code 非 200 失败
callEvent	是	function	呼入会话监听
kickedOffLine	是	function	被踢 等下线消息(比如账号过期或者其他错误)监听 data
statusChanged	否	function	如果需要监听坐席状态可以设置这个回调
repCallStatus	否	function	班长登录提供该回调用于接收本组坐席呼叫通知, 1.5版本引入

回调通知说明

callEvent (type,data)

type	说明
callinResponse	座席外呼响应(内线)
calloutResponse	座席外呼响应(外线)
callinFaildResponse	座席外呼响应(内线) 被叫超时未接听
newPBXCall	来电呼入,UI程序响应这个消息提示来电
cancelPBXCall	坐席拒接(会流转到其他空闲坐席) /客户挂断, UI程序需要响应这个消息 ,更新UI界面, 比如取消呼入来电提醒
answeredPBXCall	通话建立
endPBXCall	通话结束

data 格式说明

data	说明
а	sip 消息状态码
С	ccNumber
callTime	通话时长(只在 endPBXCall 时提供)
n	对方号码, calloutResponse/callinResponse/answeredPBXCall/newPBXCall 事件中带。 n的值是调用 call() 传入值, 所以从1.4.6开始可能加密后的值。

注: 呼叫回调方法是使用api最复杂部分,可参见相应呼叫流程图和示例代码。

register(data)

data 格式说明

data	说明
code	200 登录成功,非200登录失败
info	登录失败原因说明
data	sip相关消息,便于sip信令调试,登录成功通常不需要处理

注:主动登出请调用 logout()。登出正常情况下都是成功的;不成功通常是因为网络原因造成登出消息没送到服务器,但这种情况下坐席的实际状态通常也是下线的,所以调用logout可以不提供回调函数。如果提供回调函数,回调函数的参数和上述登录回调参数一样。

kickedOffLine(data)

data.r 是被踢下线原因:

data.r	说明
895	其他用户登录您的账号
897	注册超时,请重新登录
898	账号过期/账号被删/账号修改
898	企业停止使用

statusChanged(data)

data.status 0 离线, 1在线, 2 忙碌

和调用logout情况一样,设置坐席状态正常情况下都是成功的,所以这个回调函数非必须。设置状态不成功通常是因为网络原因造成登出消息没送到服务器,但这种情况下通常也没法收到回调。

但在首次注册时候可以通过这个回调确认坐席状态的变化(从离线变成在线)。因为服务器会在注册成功后马上给客户端发坐席在线的消息通知,正式通知坐席上线。

repCallStatus(data)

repCallStatus 是1.5版本引入班长监控功能增加的回调接口,非班长坐席即便提供了该回调也不会收到通知。同一个呼叫班长会收到两次通知,一次在呼叫发起时候,一次在呼叫结束时候。在班长登录前发起的呼叫不会有通知。

data 回调参数如下

data	说明
caller	主叫,即坐席分机号
ccNumber	呼叫唯一标识
callTime	呼叫发起时间,秒为单位的时间戳
endTime	呼叫结束时间,呼叫发起时候为 "

班长获得呼叫的ccNumber后接着调用监控相关接口实施各种监控相关动作,详见监控相关接口

answerPBXCall(ccNumber) 来电接听

注:

- 1. callEvent 回调中 newPBXCall 可以拿到 ccnumber
- 2. 可在 callEvent 事件中监听通话不同状态

```
answerPBXCall('1564717108763414conf_1564717149723')
```

transferPBXCall(gid, transNumber, ccNumber, callback) 转接

请求参数说明

参数	是否必须	数据类型	参数说明
gid	是	string	技能组 id
tranNumber	是	string	分机号
ccNumber	是	string	当前通话唯一标识
callback	否	funtion(type,data) {}	转接成功失败回调通知

调用实例

```
transferPBXCall(2069,1023,'1564717108763414conf_1564717149723',function(res){
   if(res.type=='transferCallSuccess'){
        //成功   res.data
   }
   if(res.type=='transferCallFaild'){
        //失败   res.data
   }
}
```

call(number, callNumType) 外呼

注:调用call发起呼叫后,相应的呼叫后续处理都在callEvent回调事件中。

请求参数说明

参数	是否必须	数据类型		
number	是	String		
callNumType	否	如果传值就认为 number 加密,按事先约定方式解密		

返回值 2或3, 2表示呼叫外线(不用+9), 3表示呼叫内线。调用实例

```
let calltype = phonebar.call('10010')
if (calltype ==2) console.log('呼叫外线')
// 1.4.6 加密呼叫示例
let res = phonebar.call('opwmRvGhOcGMXRZSp_moOQ', 'encrypt')
//如果解密不成功,解密后字串含非数字,res是解密后字串,call失败直接返回
//请参见演示示例,分别提供两种调用方式演示
```

呼叫不成功主要有以下原因(在 calloutResponse/callinResponse)回调里处理,参见测试用例。

```
'503': '对方忙碌',
'507': '总机号已停机',
'508': '非工作时间',
'512': '该客户今日被呼叫次数已达上限',
'1000': '禁止拨打无权限坐席'
}
```

terminate(ccNumber) 挂断

```
terminate('1564717108763414conf_1564717149723')
```

hold(ccNumber) 呼叫保持unhold(ccNumber) 呼叫保持取消

logout(callback) 注销/退出

changeStaus(status) 修改坐席状态

changeStaus(1) // 1 空闲 2忙碌

checkLogin 获取登陆状态

```
var status = checkLogin() // 0 离线 1 在线
```

注, 登录成功后马上调用这个方法返回0, 因为服务器会在登录后才发出在线消息, 参见示例。

checkSeatState 获取坐席状态

var status = checkSeatState() // 0 离线 1 空闲 2 忙碌(手动置忙, 非通话中) 3 振铃 4 通话 5 保持

webApiHandler(functionName,webParam) 获取技能组/坐席(转接的时候需要)

注:

- 1. 当 getUser 调用成功后自动写入 localstorage.userData 数据, webApiHandler有些请求需要字段会从 localstorage 中获取。所以调用这两个方法之前要确保getUser 调用成功。
- 2. async/Promise 函数

请求参数说明

参数	是否必须	数据类型	参数说明
functionName	是	String	getGroups(获取所有技能组) ,searchEpMembers(获取技能组包含坐席)
webParam	是	Object	技能组 {un: '分机号',pwd: pwd:"密码",eid:企业 eid} 坐席(分页获取){un,pwd,eid,searchGid,length: 每页获取个数}

调用示例

```
webApiHandler("getGroups", {
    un: 分机号,
    pwd: 密码,
    eid: eid,
}).then(res=>{
    if(res.status==200){ }
```

```
else { } //res.status = 50001 表示 localstorage.userData没有数据
})
let result = await webApiHandler ("searchEpMembers", {
   un: 分机号,
   pwd: 密码,
   eid: eid,
   searchGid: xxx技能组id,
   length: 10// 非必填
})
if (res.status == 200) {
   let number = res.returnData.recordsTotal //该组坐席总数
    for (const member of res.returnData.data) { //res.returnData.data是坐席数组
                     0 离线 1 空闲 2 忙碌
        //kefuStatus
        phonebar.log(`${member.displayname} 状态 ${member.kefuStatus}`)
    }
}
```

基本示例实现外呼

通过上述api接口实现通话的示例,完整例子详见 https://github.com/emicnet/test-jssip-emic 示例代码

```
phonebar.getUser("1002", "1002", '02566699734', function(err,data) {
   if (err) return
   var groups = data.inGroups //所属技能组
   var gid = groups && groups.length > 0 ? groups[0].id : 0
   //注册sip
   phonebar.init({
     un='1006',
     pwd='1006',
     switchnumber: "02566699734",
     gid: gid//登陆技能组
   }, {
     //注册回调
     register: function (data) {
       console.log("register", { data })
       if (data.code == 200) {
         //外呼
         phonebar.call('183*****136')
       }
     },
     //呼入通话回调
     callEvent: function (type, data) {
```

```
console.log("callEvent", { type, data })
if(type == 'newPBXCall') { // 来电呼入
    var ccNumber = data.c
    // 接听来电
    phonebar.answerPBXCall(ccNumber)
}else if() {
        //...
}

},
//被踢下线消息
kickedOffLine: function (type, data) {
    console.log("kickedOffLine", { type, data })
}

})

})
```

监控相关接口 (1.5新增)

接口说明

要发起监控相关调用,需要先从 repCallStatus 回调接收坐席相关呼叫,取到相应 ccNumber, 再发起调用。监控操作是异步调用,在回调接口里返回结果,0为成功,非0(目前返回1)为失败:

```
let monitorcb = (result)=>{
    if (result ==0) {
        //监控调用成功
    } else {
        //监控调用失败
    }
}
```

startCallMonitor(ccNumber, monitorcb) 开始监听

要确保浏览器允许访问耳麦监听才能成功。 监听时候班长处在**静音模式**,他说话别人都听不到,坐席和客户感知不到有人在监听。

stopCallMonitor(ccNumber, monitorcb) 结束监听

结束监听,被监听通话不受影响,继续进行。

joinFromMonitor(ccNumber, monitorcb)

从监听状态进入三方通话。班长必须首先存在监听状态才能进入三方通话,如果不在监听状态直接调用该接口会失败。

exitJoinMonitor(ccNumber, monitorcb)

从三方通话退出,原有通话继续。

endCallMonitor(ccNumber, monitorcb)

从三方通话或监听状态中结束整个通话。不在监听或者三方通话中想要结束通话请调用 | terminateCall | , 此时调用 | endCallMonitor | 会失败。

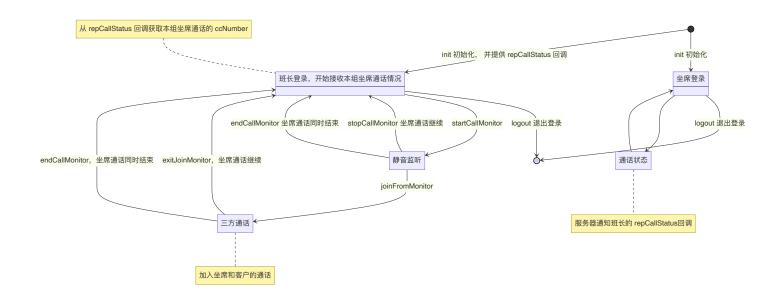
terminateCall(ccNumber, monitorcb)

不经过监听或者三方通话直接结束通话

checkMonitorState() 返回班长监控状态

```
{ status: 0, ccNumber: '' } //未监听 // 1 监听 2 监听转强插(即三方) { status: 1, ccNumber: 'xxx' } //ccNumber由数字字母组成
```

班长监控状态图



监控示例代码

详细的监控代码请参见 https://github.com/emicnet/test-jssip-emic 示例,有几点提请注意:

- 1. 必须是班长才能对本技能组的坐席实施监听;普通坐席即便提供 repCallStatus的回调也不会收到通知。
- 2. 监听功能需要允许浏览器访问耳机和麦克风。chrome要求操作者手动授权这个安全权限,如果没有这个权限监听会失败。
- 3. 监听时候会收到和呼叫相关的两个消息通知 (1) answeredPBXCall 表示通话建立,通过判断ccNumber可以知道这是监听通话; (2) 监听结束会收到 endPBXCall 表示通话结束,可以直接忽略。