

Curso HTML5, CSS y JavaScript

Módulo 3: Introducción a Bootstrap

- emilianoagustingallo@gmail.com
- <https://www.linkedin.com/in/emiliano-gallo/>



Frameworks y conceptos

Un Framework nos permite hacer nuestro **CSS** mucho más sencillo. De hecho, estos sistemas nos permiten trabajar con grillas, componentes pre-armados hasta elementos que incluyen de manera sencilla **JavaScript**.

Eso no significa que no tenemos que trabajar en absoluto, sino por el contrario , luego la idea es adaptar este framework a nuestras necesidad, muchas veces sobreescribiendo lo necesario para adaptarlo a nuestro **Look and Feel**.

Primer paso con Bootstrap

Para empezar a trabajar lo primero que debemos hacer es ir a la página oficial:

<http://getbootstrap.com/>

Luego en principio debemos vincular nuestro CSS. Bootstrap también cuenta con otros elementos como su propio **JS**, y **themes** para poder trabajar.

Inicialmente sólo necesitaremos vincular el **css**. Podemos hacerlo de dos formas, una es bajarnos el archivo de la página oficial , otra forma es trabajar con **CDN**

CSS

Copy-paste the stylesheet `<link>` into your `<head>` before all other stylesheets to load our CSS.

```
<link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-Copy
```

Containers en Bootstrap

Los contenedores se utilizan para rellenar el contenido dentro de ellos, y hay dos clases de contenedores disponibles:

- La clase **.container** proporciona un contenedor de ancho fijo sensible
- La clase **.container-fluid** proporciona un contenedor de ancho completo, que abarca todo el ancho de la ventana gráfica (**viewport**)

Contenedor **.container**

Utilice la clase **.container** para crear un contenedor responsive de ancho fijo.

Su ancho (ancho máximo) cambiará en diferentes tamaños de pantalla:

	Extra small <576px	Small ≥576px	Medium ≥768px	Large ≥992px	Extra large ≥1200px
max-width	100%	540px	720px	960px	1140px

Contenedor `.container-fluid`

Use la clase **`.container-fluid`** para crear un contenedor de ancho completo, que siempre abarca todo el ancho de la pantalla (el ancho es siempre 100%)



A diagram illustrating a standard container. It consists of a light gray rectangular box with a thin black border. Inside this box, centered, is a smaller, darker gray rectangular box. The text `.container` is centered within the darker gray box.

`.container`



A diagram illustrating a fluid container. It consists of a light gray rectangular box with a thin black border. Inside this box, centered, is a darker gray rectangular box that spans almost the entire width of the container. The text `.container-fluid` is centered within the darker gray box.

`.container-fluid`

Grillas en Bootstrap

Un detalle interesante y simple de trabajar, es el sistema de grillas que tenemos con bootstrap.

Por ejemplo, podemos incluir, grillas de **12 columnas**, donde indicaremos cuánto ocupará cada una en base al nombre de clase asignado

```
<div class="container">
  <div class="row">
    <div class="col-sm">
      One of three columns
    </div>
    <div class="col-sm">
      One of three columns
    </div>
    <div class="col-sm">
      One of three columns
    </div>
  </div>
</div>
```

Grillas en Bootstrap

El sistema de grilla de Bootstrap está construido con **flexbox** y permite hasta 12 columnas en la página. Es **responsive** y las columnas se reorganizan automáticamente según el tamaño de la pantalla.

Si no se desea utilizar las 12 columnas individualmente, se puede agrupar las columnas para crear columnas más anchas.

span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1
span 4				span 4				span 4			
span 4				span 8							
span 6						span 6					
span 12											

Grillas en class

- **col-** dispositivos **extra small**, ancho de pantalla menor a **576px**
- **col-sm-** dispositivos **small**, ancho de pantalla mayor o igual a **576px**
- **col-md-** dispositivos **medium**, ancho de pantalla mayor o igual a **768px**
- **col-lg-** dispositivos **large**, ancho de pantalla mayor o igual a **992px**
- **col-xl-** dispositivos **extra large**, ancho de pantalla mayor o igual a **1200px**

Estas clases se pueden combinar para crear diseños más dinámicos y flexibles.

Cada clase se escala, por lo que si desea establecer los mismos anchos para **sm** y **md**, sólo necesita especificar **sm**.

Reglas para el uso de grillas

- Las filas deben colocarse dentro de un **.container** o **.container-fluid** para una alineación adecuada
- Utilizar filas (**class="row"**) para crear grupos horizontales de columnas
- Las columnas se crean especificando el número de 12 columnas disponibles que se desea abarcar. Por ejemplo, **tres columnas iguales** usarían tres **.col-sm-4**
- Los anchos de columna están en porcentaje, por lo que siempre son fluidos y tienen un tamaño relativo a su elemento principal

Algunos ejemplos

