

# Introducción a la programación con C#

---

Repaso y comienzo de trabajo integrador I



**UTN.BA**  
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL  
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES

**Centro de  
e-Learning**

# Un poco de repaso...

¿Qué buscamos cuando programamos con  
orientación a objetos?

# Un poco de repaso...

¿Cuáles son las 4 bases o conceptos que usamos para hacer un buen diseño orientado a objetos?

# Un poco de repaso...

¿Qué métodos o herramientas nos provee .NET para poder alcanzarlo?

# Un poco de repaso...

¿Cómo está definida la **firma** de un método?

# Un poco de repaso...

¿Qué es la sobrecarga de un método? ¿Qué beneficios nos trae su correcto uso?

# Un poco de repaso...

¿Para qué nos sirve usar Generics (<T>)?

# Generics

Generics introduce el concepto de parámetros de tipo en .NET.

Hace posible diseñar clases y métodos que difieren la especificación de uno o más tipos hasta que la clase o método sea declarado e instanciado por el código del cliente.

Por ejemplo, al usar un parámetro de tipo genérico T, puedes escribir una sola clase que otro código de cliente puede usar sin incurrir en el costo o riesgo de las operaciones de conversión en tiempo de ejecución.

[Documentación oficial](#)



# Un poco de repaso...

¿Cuáles tipos de datos se realizan por **copia** al momento de asignarlo a una variable?

¡¡A trabajar!!

