

Desarrollo de Web Api's con .NET

Trabajo integrador

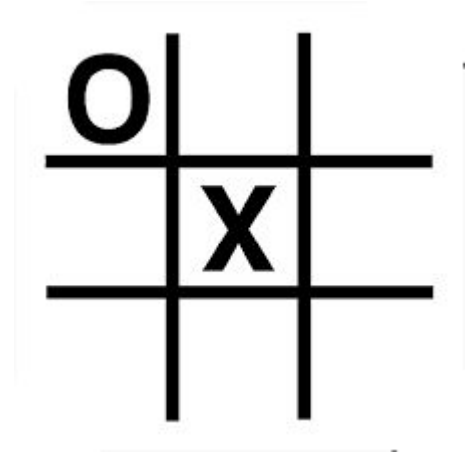


UTN.BA
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES

**Centro de
e-Learning**

Proyecto integrador: **3 en línea**

- Realizar un proyecto integrador con todo lo visto en el curso
- A realizarse en grupo de 3
- La entrega es el entrega el 21/02
- Hay 5 clases para revisión y aclarar dudas



Las reglas del juego

- Hay 2 usuarios y se juega de a un turno por vez
- El usuario 1 va a tener la ficha “X” y el usuario 2 va a tener la ficha “O”
- Hay 9 posiciones posibles y no se pueden repetir
- El usuario que logre ubicar primero 3 fichas en línea (horizontal, vertical o diagonal), ¡gana!
- Si al momento de completar el tablero, ningún usuario logró las 3 fichas en línea. No hay ganador

Primera revisión

- Detectar las principales entidades que van a estar involucradas en el juego (por ej: tablero, ficha, usuario)
- Acordar internamente en el grupo que nomenclatura van a usar para definir los nombres (ya sea clases, variables, objetos, etc.)
- Crear un proyecto del tipo "Class Library" (DLL)
- Crear las clases correspondientes a esas entidades, tener en cuenta que es lo que vamos a dejar visible desde afuera de la clase y que no

Segunda revisión

- Detectar las principales funcionalidades de las clases ya creadas
- Crear los métodos para dichas funcionalidades
 - Definir el nombre
 - Qué valor debería devolver
 - Qué parámetros debería recibir para hacer dicha función
- Crear proyecto API REST y exponer los principales servicios

Tercera revisión

- Terminar la integración de la API con la DLL
- Crear los test automáticos
 - Sobre el proyecto DLL
 - Definir las clases de equivalencia y ejercitar los SUT en función de eso

Cuarta revisión

- Crear el proyecto web en MVC
- Crear las pantallas con las que van a interactuar los usuarios
- Crear todos los componentes visuales
 - Setear estilos
 - Definir los eventos correspondientes de c/u

Quinta revisión

- Integrar la interfaz gráfica con la API REST
- Algunos flujos deberían quedar funcionando

Algunos tips

- Debatan todo dentro del grupo
- Empiecen con las funcionalidades que mayor claridad tengan
- Respeten las buenas prácticas del framework y de la comunidad
- Recuerden hacer clases pequeñas con métodos pequeños. Si nos queda una clase o un método excesivamente grande, es una señal de que algo pueda estar mal diseñado

¡¡A trabajar!!

