

UMA / CV / E.T.S. de Ingeniería Informática / Mis asignaturas en este Centro / Curso académico 2023-2024

/ Grado en Ingeniería Informática. Plan 2010 / Administración de Bases de Datos (2023-24, Grado e... / DISPARADORES

/ Práctica de Triggers y Trabajos

Administración de Bases de Datos (2023-24, Grado en Ingeniería Informática. Plan 2010 Todos los grupos y Grado en Matemáticas + Ingeniería Informática. Plan 2019 Todos los grupos)

Docencia Bases de Datos ETSI Informática Disparadores y Trabajos Universidad de Málaga

1. Cree las dos tablas siguientes:

MENSAJES		
Codigo	Clave primaria	NUMBER(20)
Texto	Texto del mensaje	VARCHAR2(200)
AUDITA_MENSAJES		
Quien	usuario que opera	VARCHAR2(20)
Como	Tipo de operacion	VARCHAR2(20)
Cuando	Fecha de operacion	DATE

Mantenga en la tabla AUDITA_MENSAJES tabla todas las operaciones que se han realizado en el esquema de un cierto usuario sobre la tabla MENSAJES. Así, si ONIEVA lanza

```
INSERT INTO MENSAJES VALUES (12345,'No tiene permiso para operar en este formulario');
```

se debe guardar una tupla (ONIEVA,INSERT,FECHA) en AUDITA_MENSAJES. Cree un trigger para mantener automáticamente dicha información. Si la operación resultase en la modificación de varias tuplas, sólo precisaremos guardar la anotación una sola vez por sentencia (no serán triggers de fila).

2. Añada a MENSAJES un atributo TIPO con dominio VARCHAR2

Los posibles valores de TIPO son: INFORMACION, RESTRICCION, ERROR, AVISO, AYUDA. Realice inserciones en la tabla MENSAJES. Al menos introduzca dos tuplas de cada tipo. Cree la siguiente tabla:

MENSAJES_Info		
Tipo	Clave primaria	VARCHAR2(30)
Cuantos_Mensajes	Número de mensajes de ese tipo	NUMBER(2)
Ultimo	Último mensaje de ese tipo	VARCHAR2(200)

Cargue en esta tabla nueva la información a partir de la tabla MENSAJES. Deje nulo el campo ULTIMO para cada tipo. Cada vez que se inserta un nuevo mensaje en la tabla MENSAJES se debe actualizar la tabla MENSAJES_Info sumando uno a Cuantos_Mensajes y guardando el texto del mensaje en ULTIMO. Si se borra un mensaje se decrementa en uno Cuantos_Mensajes y se pone a NULL ULTIMO. Si se cambia un mensaje de tipo entonces se hacen las operaciones antes descritas en inserción para el tipo nuevo y las de borrado para el tipo antiguo. Cree disparadores para hacer esta tarea de forma automática.

3. Separe la tabla mensajes en dos tablas: MENSAJES_TEXTO (codigo, texto) y MENSAJES_TIPO (codigo, tipo). Borre la tabla mensajes original y cree una vista MENSAJES reuniendo las dos tablas que acaba de crear. Compruebe si puede hacer SELECT sobre la vista nueva. ¿Sale lo mismo que antes? Compruebe si puede hacer inserciones sobre la vista MENSAJES. ¿Porqué? ¿Se puede arreglar mediante un disparador de sustitución sobre la vista? ¿Cómo?
4. Cree una tabla llamada MENSAJES_BORRADOS con el mismo esquema que MENSAJES_TEXTO. Cree un trigger sobre MENSAJES_TEXTO que permita almacenar en MENSAJES_BORRADOS los mensajes que se borren de MENSAJES_TEXTO.
5. Los mensajes borrados sólo se deben almacenar durante un tiempo. Cree un trabajo que borre los mensajes borrados cada 2 minutos.

J. Onieva, M. Enciso, E. Soler



Última modificación: sábado, 8 de mayo de 2021, 10:49

◀ [Disparadores y Trabajos](#)

Saltar a...

[Practica Individual de Triggers - Grupo A1](#) ▶



Universidad de Málaga · Avda. Cervantes, 2. 29071 MÁLAGA · Tel. 952131000 · info@uma.es

[Todos los derechos reservados](#)