Estructuras de Datos Grado en Informática, Ingeniería del Software y Computadores ETSI Informática Universidad de Málaga

# El Tipo Abstracto de Datos Bolsa

@ Pablo López
 Dpto. Lenguajes y Ciencias de la Computación
 Universidad de Málaga

## Metodología de Trabajo

- Especificar informalmente el TAD
- 2. Especificar formalmente el TAD
  - 1. Interfaz
  - 2. Especificación algebraica
- Implementar el TAD
- Analizar la eficiencia
- 5. Usar el TAD para resolver problemas

## **Especificación Informal**

 Una bolsa es similar a un conjunto, pero los elementos pueden aparecer repetidos:

```
{ 'a', 'b', 'c', 'f', 'a', 'a', 't', 'c', 'a', 'c' }
```

- Como en cualquier colección, podremos:
  - Insertar un dato
  - Eliminar un dato
  - Consultar un dato (cuántas veces aparece)
  - Comprobar si la colección está vacía

## Especificación formal: interfaz

El TAD Bag a tiene las siguientes operaciones:

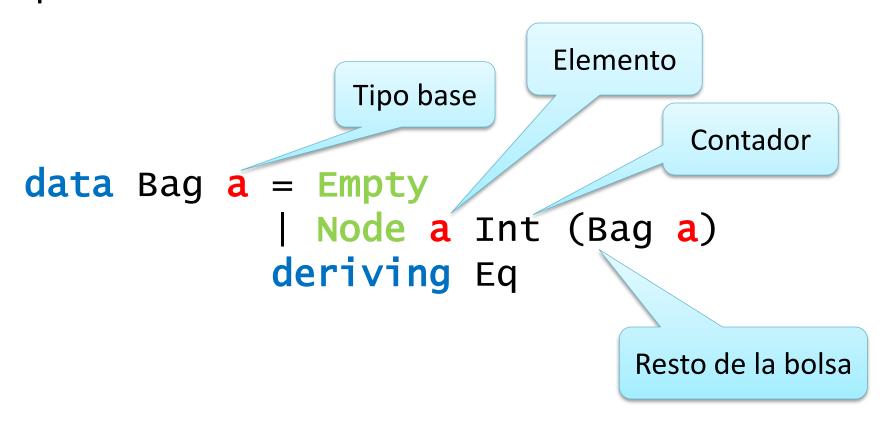
```
El tipo base debe ser Ord o Eq
-- constructores
empty :: Bag a
insert :: Ord a => a -> Bag a -> Bag a
-- selectores
isEmpty :: Bag a -> Bool
occurrences :: Ord a => a -> Bag a -> Int
--transformadores
delete :: Ord a => a -> Bag a -> Bag a
```

## Especificación formal: axiomas

- Basta especificar el resultado que deben devolver los selectores y transformadores cuando se aplican a una bolsa obtenida con los constructores empty e insert
- Las especificaciones de occurrences y delete deben distinguir dos casos para el constructor insert, según el dato esté o no presente en la bolsa

## Implementación del TAD Bolsa (I)

 Utilizaremos el siguiente tipo algebraico recursivo parametrizado:



# Implementación de la Bolsa (II)

La bolsa:

```
{ 'a', 'b', 'c', 'a', 'a', 't', 'c', 'a', 'c' }
```

se presenta en Haskell por:

**Invariante**: contadores positivos

```
Node 'a' 4 (Node 'b' 1 (Node 'c' 3 (Node 't' 1 Empty)))
```

Invariante: ordenado por elemento, sin repetidos

## Implementación de la Bolsa: insert

```
insert 'a' Empty ->
   Node 'a' 1 Empty
insert 'a' (Node 'a' 5 (Node 'c' 3 Empty)) ->
   Node 'a' 6 (Node 'c' 3 Empty)
insert 'b' (Node 'a' 5 (Node 'c' 3 Empty)) ->
   Node 'a' 5 (Node 'b' 1 (Node 'c' 3 Empty))
insert 'w' (Node 'a' 5 (Node 'c' 3 Empty)) ->
   Node 'a' 5 (Node 'c' 3 (Node 'w' 1 Empty))
```

#### Operaciones auxiliares sobre bolsas

```
b1 = Node 'a' 2 (Node 'b' 3 Empty)
b2 = Node 'a' 5 (Node 'c' 1 Empty)
union b1 b2 =
  Node 'a' 7 (Node 'b' 3 (Node 'c' 1 Empty))
intersection b1 b2 =
  Node 'a' 2 Empty
difference b1 b2 =
  Node 'b' 3 Empty
difference b2 b1
   Node 'a' 3 (Node 'c' 1 Empty)
```

# Eficiencia de la implementación

- Para cada operación, determinar el número de pasos que deben realizarse para llevarla a cabo:
  - O(1) número de pasos constante, independiente del tamaño de la bolsa
  - O(n) el número de pasos es proporcional al tamaño de la bolsa
- ¿Es ventajoso mantener los elementos ordenados? ¿Por qué?

#### **Uso del TAD Bolsa**

Implementar en Bagclient.hs la función:

```
cardinal :: Ord a => Bag a -> Int
```

que devuelve el número de elementos de una bolsa:

```
cardinal (mkBag "Haskell") =
7
```

Es imposible; necesitamos un plegado.

## Plegado de Bolsa: tipo

Para manejar bolsas como cliente es necesario utilizar el siguiente plegado:

```
f x ox solRestoBolsa
```

### Plegado de Bolsa: implementación

```
foldBag f base bolsa = plegar bolsa
where
  plegar Empty = base
  plegar (Node x ox s) = f x ox (plegar s)
```

# El cardinal con un plegado

- Caso Base = 0
- Caso Recursivo:

```
f x ox solResto = f 'a' 5 21 = 21 + 5 = 26
```

La 'a' aparece 5 veces

El resto de la bolsa tiene 25 elementos

```
cardinal xs = foldBag f 0 xs
    where
    f x ox solResto = ox + solResto
```

# Uso del plegado (I)

 Obtener una lista (sin repeticiones) con los elementos de una bolsa:

```
keys :: Ord a => Bag a -> [a]
keys xs = foldBag f [] xs
where
  f x ox solRestoBolsa = x : solRestoBolsa
```

Ejemplo de uso:

```
keys (mkBag "abracadabra")
"abcdr"
```

# Uso del plegado (II)

Completar la función:

```
contains :: Ord a => a -> Bag a -> Bool
```

del módulo Bagclient.hs que comprueba si una bolsa contiene un dato:

```
contains 's' (mkBag "Haskell") =
  True
contains 'x' (mkBag "Haskell") =
  False
```