



ControladorRomano

-setApilador(apilador: PilaJavaFX): void
#nuevaScene(String URLVista): ControladorRomano
#cambiarScene(String URLVista): ControladorRomano
#nuevaCambiarScene(String URLVista, PilaJavaFX apilador, CoordinadorJavaFX coordinador, Boolean cambiar): ControladorRomano
+salir(): void
+dejarDeMostrar(): void
+actualizar(): void
+sePuedeSalir(): Boolean
+crearYMostrarPrimeraVentana(coordinador: CoordinadorJavaFX, primaryStage: Stage, URL_Vista: String): PilaScene

MenuAdministracionController

+URL_VISTA: String
-administrarOperarios(): void
-administrarMaquinas(): void
-administrarProcesos(): void
-administrarMateriales(): void
-administrarHerramientas(): void
-administrarTareas(): void
-administrarComentarios(): void
+actualizar(): void
#inicializar(): void
#nuevaScene(URLVista: String): ControladorRomano
#cambiarScene(URLVista: String): ControladorRomano

Main

-coordinador: CoordinadorJavaFX
-primaryStage: Stage
-appContext: ApplicationContext
-presentador: PresentadorVentanas
+main(args: String[]): void
+start(primaryStage: Stage): void

VEstadisticasMaquinaController

+URL_VISTA: String
#inicializar(): void
-verGrafico(): void
+formatearMaquina(maquina: Maquina): void
+actualizar(): void

NMMaquinaController

+URL_VISTA: String
#inicializar(): void
-nuevaParte(): void
-nuevaPieza(): void
-eliminarParte(): void
-eliminarPieza(): void
-guardar(): void
-crearMaquina(): Boolean
-modificarMaquina(): Boolean
+formatearNuevaMaquina(): void
+formatearModificarMaquina(maquina: Maquina): void
-buscarPartes(): void
-buscarPiezas(): void
+actualizar(): void
+sePuedeSalir(): Boolean

PilaJavaFX

+desapilarPantalla(): void
+cambiarPantalla(pantalla: Parent, controlador: ControladorApilable): void
+apilarPantalla(pantalla: Parent, controlador: ControladorApilable): void
+sePuedeSalir(): Boolean

PilaScene

-scenaPrincipal: Scene
-pantallas: Stack<Parent>
+apilarPantalla(pantalla: Parent, controller: ControladorApilable): void
+cambiarPantalla(pantalla: Parent, controller: ControladorApilable): void
+desapilarPantalla(): void
+sePuedeSalir(): Boolean
-isEmpty(): Boolean

PilaPane

-fondo: Pane
-pantallas: Stack<Parent>
+apilarPantalla(pantalla: Parent, controller: ControladorApilable): void
+cambiarPantalla(pantalla: Parent, controller: ControladorApilable): void
+desapilarPantalla(): void
+sePuedeSalir(): Boolean
-isEmpty(): Boolean
-hayUnaSolaPantalla(): boolean

<<Interfaz>>
ControladorApilable

+actualizar(): void
+dejarDeMostrar(): void
+sePuedeSalir(): Boolean
+salir(): void

1...1
-apilador
1...1

1...1

-backgroundApilador

1...1

1...1

-apilador

1...1

1...1
-controllers
*

-controllers
*

1...1

1...1

1...1

-padre

