

## **Entrada:**

Voy caminando por la calle, mientras pienso en voz alta...  
¿Eameo, tenés hora?  
Eh, no.  
Che eameo pará un toque.  
¡Ayuda! ¡Socorro!  
Callate, dame todo o te corto.  
Bueno pero no me hagas nada!  
Ahí viene la policía. Chau gato!  
Me robaron, ayuda  
Estas arrestado ladrón!

## **Salida:**

-----  
----- Production System Based Simulator -----  
-----

Agent: GuardIA

-----  
Sending perception to agent...

Perception: Voy caminando por la calle, mientras pienso en voz alta  
Agent State: Working Memory  
Environment: Estado ambiente.  
Asking the agent that start the learning process...

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(piso, 1), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1)}  
{escuchada(callar, 1), tieneRiesgo(violenciaDomestica, callar, 2)}  
{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(piso, 1)}  
{escuchada(callar, 1)}  
{escuchada(pegar, 0)}  
{escuchada(venir, 0)}

Criterio: No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(piso, 1), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1)}  
{escuchada(callar, 1), tieneRiesgo(violenciaDomestica, callar, 2)}  
{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(piso, 1)}  
{escuchada(callar, 1)}  
{escuchada(pegar, 0)}  
{escuchada(venir, 0)}

Criterio: Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(piso, 1), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1)}  
{escuchada(callar, 1), tieneRiesgo(violenciaDomestica, callar, 2)}  
{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(piso, 1)}  
{escuchada(callar, 1)}  
{escuchada(pegar, 0)}  
{escuchada(venir, 0)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(piso, 1), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1)}  
{escuchada(callar, 1), tieneRiesgo(violenciaDomestica, callar, 2)}  
{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Criterio:Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(piso, 1), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1)}  
{escuchada(callar, 1), tieneRiesgo(violenciaDomestica, callar, 2)}  
{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Criterio:Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(callar, 1), tieneRiesgo(violenciaDomestica, callar, 2)}

Rule to execute: 27

-----

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(violenciaDomestica, callar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, callar, 2),  
riesgo(violenciaDomestica, 0)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(piso, 1), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1)}  
{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(piso, 1)}  
{escuchada(pegar, 0)}  
{escuchada(venir, 0)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(violenciaDomestica, callar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, callar, 2),  
riesgo(violenciaDomestica, 0)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(piso, 1), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1)}  
{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(piso, 1)}  
{escuchada(pegar, 0)}  
{escuchada(venir, 0)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(violenciaDomestica, callar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, callar, 2),  
riesgo(violenciaDomestica, 0)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(piso, 1), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1)}  
{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(piso, 1)}  
{escuchada(pegar, 0)}  
{escuchada(venir, 0)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(violenciaDomestica, callar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, callar, 2),  
riesgo(violenciaDomestica, 0)}

Rule to execute: 24

-----

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(piso, 1), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1)}  
{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(piso, 1)}  
{escuchada(pegar, 0)}  
{escuchada(venir, 0)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(piso, 1), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1)}  
{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(piso, 1)}

{escuchada(pegar, 0)}  
{escuchada(venir, 0)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(piso, 1), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1)}  
{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(piso, 1)}  
{escuchada(pegar, 0)}  
{escuchada(venir, 0)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(piso, 1), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1)}  
{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Criterio:Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(piso, 1), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1)}  
{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Criterio:Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(piso, 1), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1)}

Rule to execute: 27

-----

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoHogar, piso), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1), riesgo(delitoHogar, 0)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(pegar, 0)}  
{escuchada(venir, 0)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoHogar, piso), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1), riesgo(delitoHogar, 0)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(pegar, 0)}

{escuchada(venir, 0)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoHogar, piso), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1), riesgo(delitoHogar, 0)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(pegar, 0)}

{escuchada(venir, 0)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoHogar, piso), tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1), riesgo(delitoHogar, 0)}

Rule to execute: 24

-----

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(pegar, 0)}

{escuchada(venir, 0)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(pegar, 0)}

{escuchada(venir, 0)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(pegar, 0)}

{escuchada(venir, 0)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 0), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Rule to execute: 27

-----

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(violenciaDomestica, pegar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1),  
riesgo(violenciaDomestica, 2)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(venir, 0)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(violenciaDomestica, pegar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1),  
riesgo(violenciaDomestica, 2)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(venir, 0)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(violenciaDomestica, pegar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1),  
riesgo(violenciaDomestica, 2)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(venir, 0)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(violenciaDomestica, pegar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1),  
riesgo(violenciaDomestica, 2)}

Rule to execute: 24

-----

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(venir, 0)}

Rule to execute: 28

-----

The agent doesn't have any more to learn.

-----  
Sending perception to agent...

Perception: Eameo, tenés hora  
Agent State: Working Memory  
Environment: Estado ambiente.  
Asking the agent that start the learning process...

Regla: 27  
Activa con:  
{escuchada(eameo, 2), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(eameo, 2)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)  
Conflict set:  
Regla: 27  
Activa con:  
{escuchada(eameo, 2), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(eameo, 2)}

Criterio:Novelty (Novedad)  
Conflict set:  
Regla: 27  
Activa con:  
{escuchada(eameo, 2), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(eameo, 2)}

Criterio:Priority (Prioridad)  
Conflict set:  
Regla: 27  
Activa con:  
{escuchada(eameo, 2), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Rule to execute: 27  
-----

Regla: 24  
Activa con:  
{clasificada(delitoCallejero, eameo), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1), riesgo(delitoCallejero, 0)}

Rule to execute: 24  
-----

The agent doesn't have any more to learn.  
-----

Sending perception to agent...

Perception: Eh, no  
Agent State: Working Memory  
Environment: Estado ambiente.

Asking the agent that start the learning process...

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(no, 3)}

Rule to execute: 28

-----

The agent doesn't have any more to learn.

-----

Sending perception to agent...

Perception: Che eameo par  un toque

Agent State: Working Memory

Environment: Estado ambiente.

Asking the agent that start the learning process...

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 6), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

{escuchada(rayar, 6), tieneRiesgo(delitoHogar, rayar, 2)}

{escuchada(rayar, 6), tieneRiesgo(delitoCallejero, rayar, 2)}

{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}

{escuchada(llamar, 6)}

{escuchada(pegar, 6)}

{escuchada(rayar, 6)}

{escuchada(pegar, 5)}

{escuchada(eameo, 4)}

Criterio:No Duplication (No duplicaci n)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 6), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

{escuchada(rayar, 6), tieneRiesgo(delitoHogar, rayar, 2)}

{escuchada(rayar, 6), tieneRiesgo(delitoCallejero, rayar, 2)}

{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}

{escuchada(llamar, 6)}

{escuchada(pegar, 6)}

{escuchada(rayar, 6)}

{escuchada(pegar, 5)}

{escuchada(eameo, 4)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 6), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

{escuchada(rayar, 6), tieneRiesgo(delitoHogar, rayar, 2)}



{escuchada(rayar, 6), tieneRiesgo(delitoCallejero, rayar, 2)}  
{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}  
{escuchada(pegar, 6)}  
{escuchada(rayar, 6)}  
{escuchada(pegar, 5)}  
{escuchada(eameo, 4)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 6), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(rayar, 6), tieneRiesgo(delitoHogar, rayar, 2)}  
{escuchada(rayar, 6), tieneRiesgo(delitoCallejero, rayar, 2)}  
{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Criterio:Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 6), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(rayar, 6), tieneRiesgo(delitoHogar, rayar, 2)}  
{escuchada(rayar, 6), tieneRiesgo(delitoCallejero, rayar, 2)}  
{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Criterio:Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(rayar, 6), tieneRiesgo(delitoCallejero, rayar, 2)}

Rule to execute: 27

-----

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoCallejero, rayar), tieneRiesgo(delitoCallejero, rayar, 2), riesgo(delitoCallejero, 1)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 6), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}  
{escuchada(pegar, 6)}  
{escuchada(pegar, 5)}  
{escuchada(eameo, 4)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoCallejero, rayar), tieneRiesgo(delitoCallejero, rayar, 2), riesgo(delitoCallejero, 1)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 6), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}

{escuchada(llamar, 6)}

{escuchada(pegar, 6)}

{escuchada(pegar, 5)}

{escuchada(eameo, 4)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoCallejero, rayar), tieneRiesgo(delitoCallejero, rayar, 2), riesgo(delitoCallejero, 1)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 6), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}

{escuchada(llamar, 6)}

{escuchada(pegar, 6)}

{escuchada(pegar, 5)}

{escuchada(eameo, 4)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoCallejero, rayar), tieneRiesgo(delitoCallejero, rayar, 2), riesgo(delitoCallejero, 1)}

Rule to execute: 24

-----

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 6), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}

{escuchada(llamar, 6)}

{escuchada(pegar, 6)}

{escuchada(pegar, 5)}  
{escuchada(eameo, 4)}

Criterio: No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 6), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}  
{escuchada(pegar, 6)}  
{escuchada(pegar, 5)}  
{escuchada(eameo, 4)}

Criterio: Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 6), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}  
{escuchada(pegar, 6)}  
{escuchada(pegar, 5)}  
{escuchada(eameo, 4)}

Criterio: Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 6), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Criterio: Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 6), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Criterio: Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 6), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Rule to execute: 27

-----

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(violenciaDomestica, pegar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1),  
riesgo(violenciaDomestica, 3)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}  
{escuchada(pegar, 5)}  
{escuchada(eameo, 4)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(violenciaDomestica, pegar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1),  
riesgo(violenciaDomestica, 3)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}  
{escuchada(pegar, 5)}  
{escuchada(eameo, 4)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(violenciaDomestica, pegar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1),  
riesgo(violenciaDomestica, 3)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}  
{escuchada(pegar, 5)}  
{escuchada(eameo, 4)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(violenciaDomestica, pegar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1),  
riesgo(violenciaDomestica, 3)}

Rule to execute: 24

-----

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}  
{escuchada(pegar, 5)}  
{escuchada(eameo, 4)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}  
{escuchada(pegar, 5)}  
{escuchada(eameo, 4)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}  
{escuchada(pegar, 5)}  
{escuchada(eameo, 4)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Criterio:Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}  
{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Criterio:Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(eameo, 4), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1)}

Rule to execute: 27

-----

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoCallejero, eameo), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1), riesgo(delitoCallejero, 3)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}

{escuchada(llamar, 6)}

{escuchada(pegar, 5)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoCallejero, eameo), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1), riesgo(delitoCallejero, 3)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}

{escuchada(llamar, 6)}

{escuchada(pegar, 5)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoCallejero, eameo), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1), riesgo(delitoCallejero, 3)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}

{escuchada(llamar, 6)}

{escuchada(pegar, 5)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 24  
Activa con:  
{clasificada(delitoCallejero, eameo), tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1), riesgo(delitoCallejero, 3)}

Rule to execute: 24

Regla: 27  
Activa con:  
{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}  
{escuchada(pegar, 5)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)  
Conflict set:  
Regla: 27  
Activa con:  
{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}  
{escuchada(pegar, 5)}

Criterio:Novelty (Novedad)  
Conflict set:  
Regla: 27  
Activa con:  
{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}  
{escuchada(pegar, 5)}

Criterio:Priority (Prioridad)  
Conflict set:  
Regla: 27  
Activa con:  
{escuchada(pegar, 5), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Rule to execute: 27

Regla: 24  
Activa con:  
{clasificada(violenciaDomestica, pegar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1), riesgo(violenciaDomestica, 4)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)  
Conflict set:  
Regla: 24  
Activa con:  
{clasificada(violenciaDomestica, pegar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1),  
riesgo(violenciaDomestica, 4)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}

Criterio:Novelty (Novedad)  
Conflict set:  
Regla: 24  
Activa con:  
{clasificada(violenciaDomestica, pegar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1),  
riesgo(violenciaDomestica, 4)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}

Criterio:Priority (Prioridad)  
Conflict set:  
Regla: 24  
Activa con:  
{clasificada(violenciaDomestica, pegar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1),  
riesgo(violenciaDomestica, 4)}

Rule to execute: 24  
-----

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)  
Conflict set:  
Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}

Criterio:Novelty (Novedad)  
Conflict set:  
Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}

Criterio:Priority (Prioridad)  
Conflict set:  
Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(golpear, 6)}  
{escuchada(llamar, 6)}



Criterio: Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}

{escuchada(llamar, 6)}

Criterio: Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(llamar, 6)}

Rule to execute: 28

-----

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 6)}

Rule to execute: 28

-----

The agent doesn't have any more to learn.

-----

Sending perception to agent...

Perception: Ayuda

Agent State: Working Memory

Environment: Estado ambiente.

Asking the agent that start the learning process...

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoHogar, ayuda), noSospecho(delitoHogar)}

{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoCallejero, ayuda), noSospecho(delitoCallejero)}

{escuchada(ayuda, 7), critica(emergenciaMedica, ayuda), noSospecho(emergenciaMedica)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7)}

Criterio: No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoHogar, ayuda), noSospecho(delitoHogar)}

{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoCallejero, ayuda), noSospecho(delitoCallejero)}

{escuchada(ayuda, 7), critica(emergenciaMedica, ayuda), noSospecho(emergenciaMedica)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoHogar, ayuda), noSospecho(delitoHogar)}  
{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoCallejero, ayuda), noSospecho(delitoCallejero)}  
{escuchada(ayuda, 7), critica(emergenciaMedica, ayuda), noSospecho(emergenciaMedica)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoHogar, ayuda), noSospecho(delitoHogar)}  
{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoCallejero, ayuda), noSospecho(delitoCallejero)}  
{escuchada(ayuda, 7), critica(emergenciaMedica, ayuda), noSospecho(emergenciaMedica)}

Criterio:Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoHogar, ayuda), noSospecho(delitoHogar)}  
{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoCallejero, ayuda), noSospecho(delitoCallejero)}  
{escuchada(ayuda, 7), critica(emergenciaMedica, ayuda), noSospecho(emergenciaMedica)}

Criterio:Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoCallejero, ayuda), noSospecho(delitoCallejero)}

Rule to execute: 26

-----

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoHogar, ayuda), noSospecho(delitoHogar)}  
{escuchada(ayuda, 7), critica(emergenciaMedica, ayuda), noSospecho(emergenciaMedica)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoHogar, ayuda), noSospecho(delitoHogar)}  
{escuchada(ayuda, 7), critica(emergenciaMedica, ayuda), noSospecho(emergenciaMedica)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoHogar, ayuda), noSospecho(delitoHogar)}  
{escuchada(ayuda, 7), critica(emergenciaMedica, ayuda), noSospecho(emergenciaMedica)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoHogar, ayuda), noSospecho(delitoHogar)}  
{escuchada(ayuda, 7), critica(emergenciaMedica, ayuda), noSospecho(emergenciaMedica)}

Criterio:Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoHogar, ayuda), noSospecho(delitoHogar)}  
{escuchada(ayuda, 7), critica(emergenciaMedica, ayuda), noSospecho(emergenciaMedica)}

Criterio:Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), critica(delitoHogar, ayuda), noSospecho(delitoHogar)}

Rule to execute: 26

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), critica(emergenciaMedica, ayuda), noSospecho(emergenciaMedica)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), critica(emergenciaMedica, ayuda), noSospecho(emergenciaMedica)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), critica(emergenciaMedica, ayuda), noSospecho(emergenciaMedica)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), critica(emergenciaMedica, ayuda), noSospecho(emergenciaMedica)}

Rule to execute: 26

-----

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Criterio: Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Criterio: Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 7), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}

Rule to execute: 27

-----

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(incendio, ayuda), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3), riesgo(incendio, 0)}

Rule to execute: 24

-----

The agent doesn't have any more to learn.

-----

Sending perception to agent...

Perception:

Agent State: Working Memory

Environment: Estado ambiente.

Asking the agent that start the learning process...

The agent doesn't have any more to learn.

-----

Sending perception to agent...

Perception: Socorro

Agent State: Working Memory

Environment: Estado ambiente.

Asking the agent that start the learning process...

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 8)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 8)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 8)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Criterio:Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Criterio:Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 8), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}

Rule to execute: 27

-----

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoHogar, ayuda), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3), riesgo(delitoHogar, 1)}

Rule to execute: 24

-----

The agent doesn't have any more to learn.

-----

Sending perception to agent...

Perception: Callate, dame todo o te corto

Agent State: Working Memory

Environment: Estado ambiente.

Asking the agent that start the learning process...

Regla: 35

Activa con:

{escuchada(dar, 9), escuchada(todo, 10)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoHogar, cortar, 2)}

{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoCallejero, cortar, 2)}

{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(cortar, 11)}

{escuchada(cerrar, 11)}

{escuchada(todo, 10)}

{escuchada(dar, 9)}

{escuchada(golpear, 9)}

{escuchada(pegar, 9)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 35

Activa con:

{escuchada(dar, 9), escuchada(todo, 10)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoHogar, cortar, 2)}

{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoCallejero, cortar, 2)}

{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(cortar, 11)}

{escuchada(cerrar, 11)}

{escuchada(todo, 10)}

{escuchada(dar, 9)}

{escuchada(golpear, 9)}

{escuchada(pegar, 9)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 35

Activa con:

{escuchada(dar, 9), escuchada(todo, 10)}



Regla: 27

Activa con:

{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoHogar, cortar, 2)}  
{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoCallejero, cortar, 2)}  
{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(cortar, 11)}  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(todo, 10)}  
{escuchada(dar, 9)}  
{escuchada(golpear, 9)}  
{escuchada(pegar, 9)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 35

Activa con:

{escuchada(dar, 9), escuchada(todo, 10)}

Rule to execute: 35

-----

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoHogar, cortar, 2)}  
{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoCallejero, cortar, 2)}  
{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9)}  
{escuchada(cortar, 11)}  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}  
{escuchada(pegar, 9)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoHogar, cortar, 2)}  
{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoCallejero, cortar, 2)}  
{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9)}  
{escuchada(cortar, 11)}  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}  
{escuchada(pegar, 9)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

```
{escuchada(dar_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar_todo, 6)}  
{escuchada(dar_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar_todo, 6)}  
{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoHogar, cortar, 2)}  
{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoCallejero, cortar, 2)}  
{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}
```

Regla: 28

Activa con:

```
{escuchada(dar_todo, 9)}  
{escuchada(cortar, 11)}  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}  
{escuchada(pegar, 9)}
```

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

```
{escuchada(dar_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar_todo, 6)}  
{escuchada(dar_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar_todo, 6)}  
{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoHogar, cortar, 2)}  
{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoCallejero, cortar, 2)}  
{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}
```

Criterio:Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

```
{escuchada(dar_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar_todo, 6)}  
{escuchada(dar_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar_todo, 6)}  
{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoHogar, cortar, 2)}  
{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoCallejero, cortar, 2)}  
{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}
```

Criterio:Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

```
{escuchada(cortar, 11), tieneRiesgo(delitoHogar, cortar, 2)}
```

Rule to execute: 27

-----

Regla: 24

Activa con:

```
{clasificada(delitoHogar, cortar), tieneRiesgo(delitoHogar, cortar, 2), riesgo(delitoHogar, 4)}
```

Regla: 27

Activa con:

```
{escuchada(dar_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar_todo, 6)}  
{escuchada(dar_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar_todo, 6)}  
{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}
```

Regla: 28

Activa con:

```
{escuchada(dar_todo, 9)}  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}
```

{escuchada(pegar, 9)}

Criterio: No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoHogar, cortar), tieneRiesgo(delitoHogar, cortar, 2), riesgo(delitoHogar, 4)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}

{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9)}

{escuchada(cerrar, 11)}

{escuchada(golpear, 9)}

{escuchada(pegar, 9)}

Criterio: Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoHogar, cortar), tieneRiesgo(delitoHogar, cortar, 2), riesgo(delitoHogar, 4)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}

{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9)}

{escuchada(cerrar, 11)}

{escuchada(golpear, 9)}

{escuchada(pegar, 9)}

Criterio: Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoHogar, cortar), tieneRiesgo(delitoHogar, cortar, 2), riesgo(delitoHogar, 4)}

Rule to execute: 24

-----

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}

{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9)}

{escuchada(cerrar, 11)}

{escuchada(golpear, 9)}

{escuchada(pegar, 9)}

Criterio: No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9)}  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}  
{escuchada(pegar, 9)}

Criterio: Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9)}  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}  
{escuchada(pegar, 9)}

Criterio: Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Criterio: Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Criterio: Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(pegar, 9), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1)}

Rule to execute: 27

-----

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(violenciaDomestica, pegar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1),  
riesgo(violenciaDomestica, 5)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9)}  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(violenciaDomestica, pegar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1),  
riesgo(violenciaDomestica, 5)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9)}  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(violenciaDomestica, pegar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1),  
riesgo(violenciaDomestica, 5)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9)}  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(violenciaDomestica, pegar), tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1),  
riesgo(violenciaDomestica, 5)}

Rule to execute: 24

-----

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9)}  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9)}  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9)}  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}

Criterio:Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6)}  
{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}

Criterio:Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(dar\_todo, 9), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6)}

Rule to execute: 27

-----

Regla: 24  
Activa con:  
{clasificada(delitoCallejero, dar\_todo), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6),  
riesgo(delitoCallejero, 4)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)  
Conflict set:  
Regla: 24  
Activa con:  
{clasificada(delitoCallejero, dar\_todo), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6),  
riesgo(delitoCallejero, 4)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Novelty (Novedad)  
Conflict set:  
Regla: 24  
Activa con:  
{clasificada(delitoCallejero, dar\_todo), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6),  
riesgo(delitoCallejero, 4)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Priority (Prioridad)  
Conflict set:  
Regla: 24  
Activa con:  
{clasificada(delitoCallejero, dar\_todo), tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6),  
riesgo(delitoCallejero, 4)}

Rule to execute: 24  
-----

Regla: 25  
Activa con:  
{limiteRiesgo(delitoCallejero, 10), riesgo(delitoCallejero, 10), sospecho(delitoCallejero)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)  
Conflict set:  
Regla: 25  
Activa con:  
{limiteRiesgo(delitoCallejero, 10), riesgo(delitoCallejero, 10), sospecho(delitoCallejero)}

Regla: 28

Activa con:  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Novelty (Novedad)  
Conflict set:  
Regla: 25  
Activa con:  
{limiteRiesgo(delitoCallejero, 10), riesgo(delitoCallejero, 10), sospecho(delitoCallejero)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Priority (Prioridad)  
Conflict set:  
Regla: 25  
Activa con:  
{limiteRiesgo(delitoCallejero, 10), riesgo(delitoCallejero, 10), sospecho(delitoCallejero)}

Rule to execute: 25

-----  
Regla: 1  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero)}

Regla: 2  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero)}

Regla: 3  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero)}

Regla: 4  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero), riesgo(delitoCallejero, 10)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)  
Conflict set:  
Regla: 1  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero)}

Regla: 2  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero)}

Regla: 3  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero)}

Regla: 4



Activa con:  
{accion(delitoCallejero), riesgo(delitoCallejero, 10)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Novelty (Novedad)  
Conflict set:  
Regla: 1  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero)}

Regla: 2  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero)}

Regla: 3  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero)}

Regla: 4  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero), riesgo(delitoCallejero, 10)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Priority (Prioridad)  
Conflict set:  
Regla: 1  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero)}

Rule to execute: 1  
Grabando audio  
-----

Regla: 1  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero)}

Regla: 2  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero)}

Regla: 3  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero)}

Regla: 4  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero), riesgo(delitoCallejero, 10)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(cerrar, 11)}

{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 2

Activa con:

{accion(delitoCallejero)}

Regla: 3

Activa con:

{accion(delitoCallejero)}

Regla: 4

Activa con:

{accion(delitoCallejero), riesgo(delitoCallejero, 10)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(cerrar, 11)}

{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 2

Activa con:

{accion(delitoCallejero)}

Regla: 3

Activa con:

{accion(delitoCallejero)}

Regla: 4

Activa con:

{accion(delitoCallejero), riesgo(delitoCallejero, 10)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(cerrar, 11)}

{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 2

Activa con:

{accion(delitoCallejero)}

Rule to execute: 2

Llamando a la policia

-----

Regla: 1

Activa con:

{accion(delitoCallejero)}

Regla: 2

Activa con:

{accion(delitoCallejero)}

Regla: 3

Activa con:

{accion(delitoCallejero)}

Regla: 4

Activa con:

{accion(delitoCallejero), riesgo(delitoCallejero, 10)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(cerrar, 11)}

{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 3

Activa con:

{accion(delitoCallejero)}

Regla: 4

Activa con:

{accion(delitoCallejero), riesgo(delitoCallejero, 10)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(cerrar, 11)}

{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 3

Activa con:

{accion(delitoCallejero)}

Regla: 4

Activa con:

{accion(delitoCallejero), riesgo(delitoCallejero, 10)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(cerrar, 11)}

{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 3

Activa con:

{accion(delitoCallejero)}

Rule to execute: 3

Enviando audio y lugar a la policia

Mandando móvil con el sistema PatruIA

-----

Regla: 1

Activa con:

{accion(delitoCallejero)}

Regla: 2

Activa con:

{accion(delitoCallejero)}

Regla: 3  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero)}

Regla: 4  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero), riesgo(delitoCallejero, 10)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)  
Conflict set:  
Regla: 4  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero), riesgo(delitoCallejero, 10)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Novelty (Novedad)  
Conflict set:  
Regla: 4  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero), riesgo(delitoCallejero, 10)}

Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Priority (Prioridad)  
Conflict set:  
Regla: 4  
Activa con:  
{accion(delitoCallejero), riesgo(delitoCallejero, 10)}

Rule to execute: 4

-----  
Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)  
Conflict set:  
Regla: 28  
Activa con:  
{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Novelty (Novedad)  
Conflict set:  
Regla: 28  
Activa con:

{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(cerrar, 11)}  
{escuchada(golpear, 9)}

Criterio:Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(golpear, 9)}

Rule to execute: 28

-----

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(cerrar, 11)}

Rule to execute: 28

-----

The agent doesn't have any more to learn.

-----

Sending perception to agent...

Perception: Bueno pero no me hagas nada

Agent State: Working Memory

Environment: Estado ambiente.

Asking the agent that start the learning process...

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(nadie, 13)}  
{escuchada(no, 12)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(nadie, 13)}  
{escuchada(no, 12)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(nadie, 13)}  
{escuchada(no, 12)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(nadie, 13)}

{escuchada(no, 12)}

Criterio:Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(nadie, 13)}

{escuchada(no, 12)}

Criterio:Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(nadie, 13)}

Rule to execute: 28

-----

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(no, 12)}

Rule to execute: 28

-----

The agent doesn't have any more to learn.

-----

Sending perception to agent...

Perception: Ahí viene la policia

Agent State: Working Memory

Environment: Estado ambiente.

Asking the agent that start the learning process...

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(policia, 15), critica(delitoCallejero, policia), noSospecho(delitoCallejero)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoHogar, policia, 3)}

{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoCallejero, policia, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(policia, 15)}

{escuchada(venir, 14)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(policia, 15), critica(delitoCallejero, policia), noSospecho(delitoCallejero)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoHogar, policia, 3)}  
{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoCallejero, policia, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(policia, 15)}  
{escuchada(venir, 14)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(policia, 15), critica(delitoCallejero, policia), noSospecho(delitoCallejero)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoHogar, policia, 3)}  
{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoCallejero, policia, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(policia, 15)}  
{escuchada(venir, 14)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(policia, 15), critica(delitoCallejero, policia), noSospecho(delitoCallejero)}

Rule to execute: 26

-----

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoHogar, policia, 3)}  
{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoCallejero, policia, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(policia, 15)}  
{escuchada(venir, 14)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoHogar, policia, 3)}  
{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoCallejero, policia, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(policia, 15)}  
{escuchada(venir, 14)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoHogar, policia, 3)}  
{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoCallejero, policia, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(policia, 15)}  
{escuchada(venir, 14)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoHogar, policia, 3)}  
{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoCallejero, policia, 3)}

Criterio:Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoHogar, policia, 3)}  
{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoCallejero, policia, 3)}

Criterio:Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(policia, 15), tieneRiesgo(delitoHogar, policia, 3)}

Rule to execute: 27

-----

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoHogar, policia), tieneRiesgo(delitoHogar, policia, 3), riesgo(delitoHogar, 6)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(venir, 14)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoHogar, policia), tieneRiesgo(delitoHogar, policia, 3), riesgo(delitoHogar, 6)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(venir, 14)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoHogar, policia), tieneRiesgo(delitoHogar, policia, 3), riesgo(delitoHogar, 6)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(venir, 14)}



Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoHogar, policia), tieneRiesgo(delitoHogar, policia, 3), riesgo(delitoHogar, 6)}

Rule to execute: 24

-----

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(venir, 14)}

Rule to execute: 28

-----

The agent doesn't have any more to learn.

-----

Sending perception to agent...

Perception: Chau gato

Agent State: Working Memory

Environment: Estado ambiente.

Asking the agent that start the learning process...

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(gato, 16), tieneRiesgo(delitoHogar, gato, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(gato, 16)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(gato, 16), tieneRiesgo(delitoHogar, gato, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(gato, 16)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(gato, 16), tieneRiesgo(delitoHogar, gato, 1)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(gato, 16)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(gato, 16), tieneRiesgo(delitoHogar, gato, 1)}

Rule to execute: 27

-----  
Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoHogar, gato), tieneRiesgo(delitoHogar, gato, 1), riesgo(delitoHogar, 9)}

Rule to execute: 24  
-----

Regla: 25

Activa con:

{limiteRiesgo(delitoHogar, 10), riesgo(delitoHogar, 10), sospecho(delitoHogar)}

Rule to execute: 25  
-----

Regla: 5

Activa con:

{accion(delitoHogar)}

Regla: 6

Activa con:

{accion(delitoHogar)}

Regla: 7

Activa con:

{accion(delitoHogar)}

Regla: 8

Activa con:

{accion(delitoHogar)}

Regla: 9

Activa con:

{accion(delitoHogar), riesgo(delitoHogar, 10)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 5

Activa con:

{accion(delitoHogar)}

Regla: 6

Activa con:

{accion(delitoHogar)}

Regla: 7

Activa con:

{accion(delitoHogar)}

Regla: 8

Activa con:

{accion(delitoHogar)}

Regla: 9

Activa con:

{accion(delitoHogar), riesgo(delitoHogar, 10)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 5  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 6  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 7  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 8  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 9  
Activa con:  
{accion(delitoHogar), riesgo(delitoHogar, 10)}

Criterio:Priority (Prioridad)  
Conflict set:  
Regla: 5  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Rule to execute: 5  
Llamando al 911  
-----

Regla: 5  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 6  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 7  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 8  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 9  
Activa con:  
{accion(delitoHogar), riesgo(delitoHogar, 10)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)  
Conflict set:  
Regla: 6  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 7  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 8  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 9  
Activa con:  
{accion(delitoHogar), riesgo(delitoHogar, 10)}

Criterio:Novelty (Novedad)  
Conflict set:  
Regla: 6  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 7  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 8  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 9  
Activa con:  
{accion(delitoHogar), riesgo(delitoHogar, 10)}

Criterio:Priority (Prioridad)  
Conflict set:  
Regla: 6  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Rule to execute: 6  
Enviando audio y lugar al 911  
Mandando móvil con el sistema PatruIA  
-----

Regla: 5  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 6  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 7  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 8  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 9  
Activa con:  
{accion(delitoHogar), riesgo(delitoHogar, 10)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)  
Conflict set:  
Regla: 7

Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 8  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 9  
Activa con:  
{accion(delitoHogar), riesgo(delitoHogar, 10)}

Criterio:Novelty (Novedad)  
Conflict set:  
Regla: 7  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 8  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 9  
Activa con:  
{accion(delitoHogar), riesgo(delitoHogar, 10)}

Criterio:Priority (Prioridad)  
Conflict set:  
Regla: 7  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Rule to execute: 7  
Activando cámara de seguridad  
-----

Regla: 5  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 6  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 7  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 8  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 9  
Activa con:  
{accion(delitoHogar), riesgo(delitoHogar, 10)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)  
Conflict set:  
Regla: 8  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 9  
Activa con:  
{accion(delitoHogar), riesgo(delitoHogar, 10)}

Criterio:Novelty (Novedad)  
Conflict set:  
Regla: 8  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 9  
Activa con:  
{accion(delitoHogar), riesgo(delitoHogar, 10)}

Criterio:Priority (Prioridad)  
Conflict set:  
Regla: 8  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Rule to execute: 8  
Activando alarma vecinal  
-----

Regla: 5  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 6  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 7  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 8  
Activa con:  
{accion(delitoHogar)}

Regla: 9  
Activa con:  
{accion(delitoHogar), riesgo(delitoHogar, 10)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)  
Conflict set:  
Regla: 9  
Activa con:  
{accion(delitoHogar), riesgo(delitoHogar, 10)}

Rule to execute: 9  
-----

The agent doesn't have any more to learn.  
-----  
Sending perception to agent...

Perception: Me robaron, ayuda  
Agent State: Working Memory

Environment: Estado ambiente.

Asking the agent that start the learning process...

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17), critica(delitoHogar, ayuda), noSospecho(delitoHogar)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17), critica(delitoHogar, ayuda), noSospecho(delitoHogar)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17), critica(delitoHogar, ayuda), noSospecho(delitoHogar)}

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 26

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17), critica(delitoHogar, ayuda), noSospecho(delitoHogar)}

Rule to execute: 26

-----

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Criterio:Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3)}  
 {escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3)}



{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3)}  
{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Criterio:Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ayuda, 17), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3)}

Rule to execute: 27

-----

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(explosion, ayuda), tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3), riesgo(explosion, 0)}

Rule to execute: 24

-----

The agent doesn't have any more to learn.

-----

Sending perception to agent...

Perception: Estas arrestado ladrón

Agent State: Working Memory

Environment: Estado ambiente.

Asking the agent that start the learning process...

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ladron, 19), tieneRiesgo(delitoHogar, ladron, 3)}

{escuchada(ladron, 19), tieneRiesgo(delitoCallejero, ladron, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ladron, 19)}

{escuchada(ser, 18)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ladron, 19), tieneRiesgo(delitoHogar, ladron, 3)}

{escuchada(ladron, 19), tieneRiesgo(delitoCallejero, ladron, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ladron, 19)}

{escuchada(ser, 18)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ladron, 19), tieneRiesgo(delitoHogar, ladron, 3)}

{escuchada(ladron, 19), tieneRiesgo(delitoCallejero, ladron, 3)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ladron, 19)}  
{escuchada(ser, 18)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ladron, 19), tieneRiesgo(delitoHogar, ladron, 3)}  
{escuchada(ladron, 19), tieneRiesgo(delitoCallejero, ladron, 3)}

Criterio:Specificity (Especificidad)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ladron, 19), tieneRiesgo(delitoHogar, ladron, 3)}  
{escuchada(ladron, 19), tieneRiesgo(delitoCallejero, ladron, 3)}

Criterio:Random (Aleatorio)

Conflict set:

Regla: 27

Activa con:

{escuchada(ladron, 19), tieneRiesgo(delitoCallejero, ladron, 3)}

Rule to execute: 27

-----

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoCallejero, ladron), tieneRiesgo(delitoCallejero, ladron, 3), riesgo(delitoCallejero, 0)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ser, 18)}

Criterio:No Duplication (No duplicación)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoCallejero, ladron), tieneRiesgo(delitoCallejero, ladron, 3), riesgo(delitoCallejero, 0)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ser, 18)}

Criterio:Novelty (Novedad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoCallejero, ladron), tieneRiesgo(delitoCallejero, ladron, 3), riesgo(delitoCallejero, 0)}

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ser, 18)}

Criterio:Priority (Prioridad)

Conflict set:

Regla: 24

Activa con:

{clasificada(delitoCallejero, ladron), tieneRiesgo(delitoCallejero, ladron, 3), riesgo(delitoCallejero, 0)}

Rule to execute: 24

-----

Regla: 28

Activa con:

{escuchada(ser, 18)}

Rule to execute: 28

-----

The agent doesn't have any more to learn.

-----

Sending perception to agent...

The agent doesn't have any more to percieve.

The agent has finished learning!