Laboratorium 2 Julia Skoroszewska, Emilia Gnatiuk

Wersja implementacji: Podstawowa wersja algorytmu Gillespiego, w którym model jest wpisany w algorytm.

Podczas podstawowego algorytmu Gillespiego każda reakcja jest symulowana osobno, losując czas do kolejnego zdarzenia i wybierając, która z reakcji zajdzie na podstawie aktualnej szybkości.

Pliki wejściowe są w formacie .json.

Kod:

```
import json
import numpy as np
from scipy.stats import poisson
import matplotlib.pyplot as plt
def szybkosc reakcji(reaction):
def algorytm Gillespiego(model, max steps, max time=None):
  sp names = list(model['species init'].keys())
  n species = len(sp names)
      sp_traj[0, i] = model['species init'][name]
      rxn list.append({'rate fn': rate fn, 'vars': var names,
      now = t traj[step]
      curr sp = sp traj[step]
```

```
if v in params:
                   vals.append(params[v])
                   vals.append(curr sp[sp idx[v]])
           rates.append(max(r, 0))
       if total r <= 0:</pre>
       sp traj[step + 1] = curr sp.copy()
       chosen = -1
           if threshold <= acc:</pre>
           sp traj[step + 1][idx] += eff
   return t_traj[:steps_done + 1], sp_traj[:steps_done + 1],
def main():
   scenarios dir = os.path.join(os.getcwd(), 'scenariusze')
  plots dir = os.path.join(os.getcwd(), 'wykresy')
   scenarios = {}
```

Wykresy:







