

JUGUEMOS



METODOS

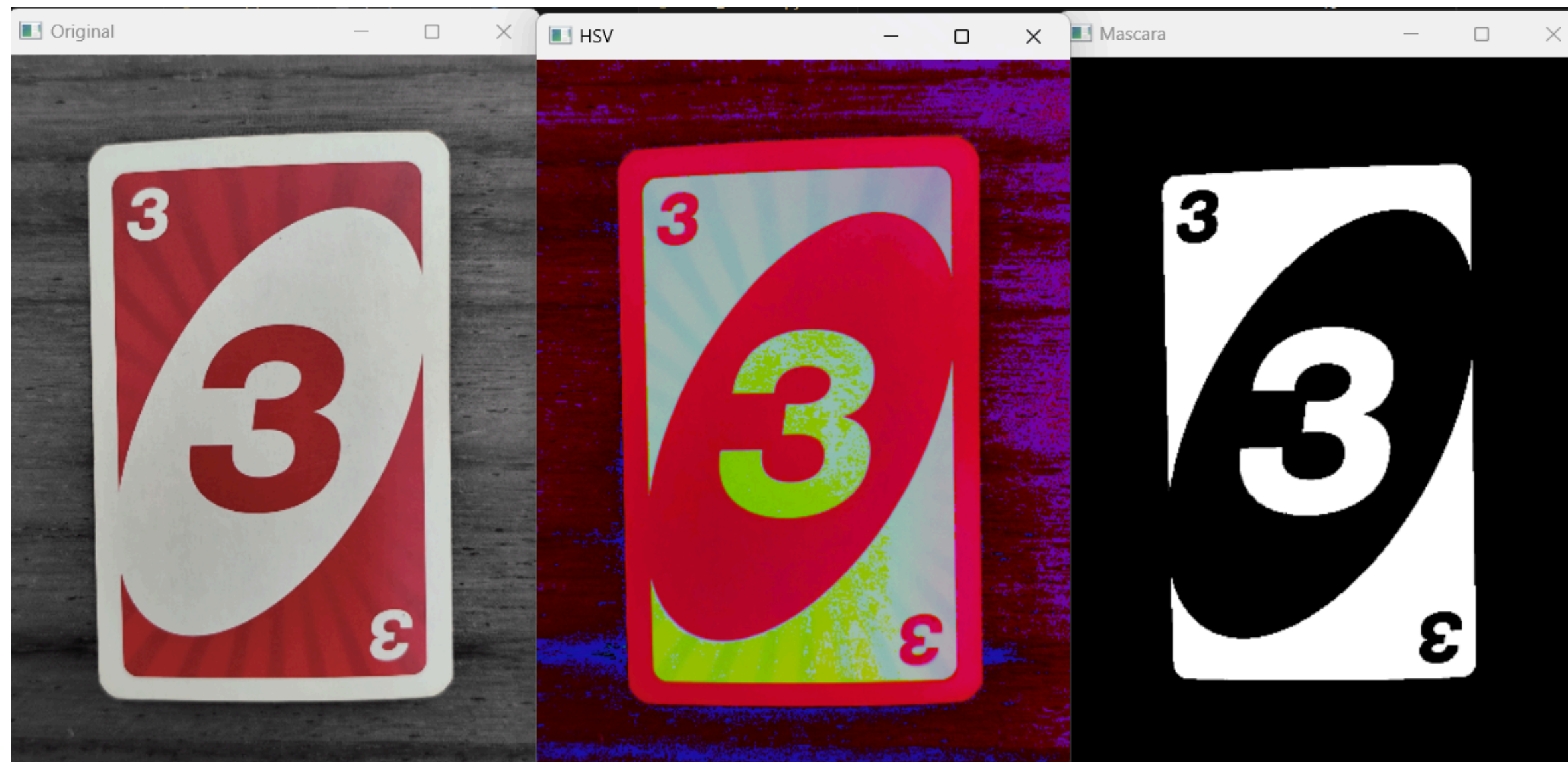
FILTRO DE
COLOR
PREDOMINANTE

LECTURA DE
TEXTO

DEPENDENCIAS

- **OpenCV:** procesamiento de imágenes y visualización.
- **NumPy:** manejo de arreglos y análisis de color.
- **EasyOCR:** lectura automática del número con OCR.
- **Warnings & OS:** manejo del sistema y supresión de advertencias.

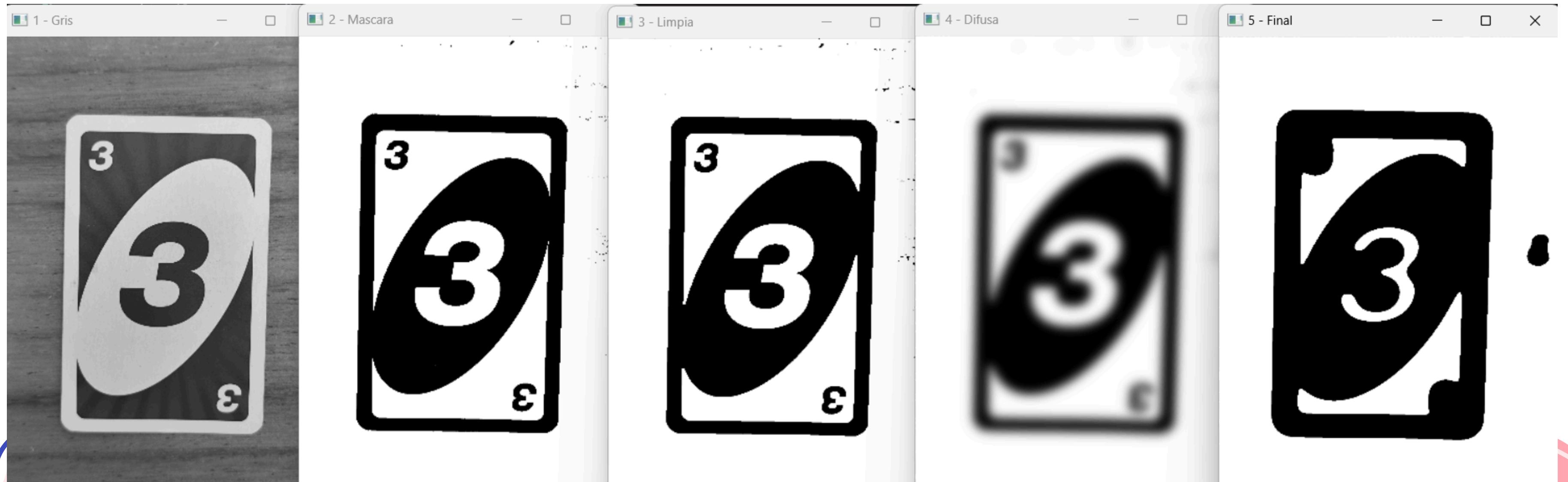
LECTURA DE COLOR



LECTURA DE COLOR

Se convierte la imagen a HSV, se filtran píxeles saturados y brillantes, se genera un histograma de tonos, y se determina el color dominante comparando el valor más frecuente con rangos definidos.

LECTURA DE TEXTO

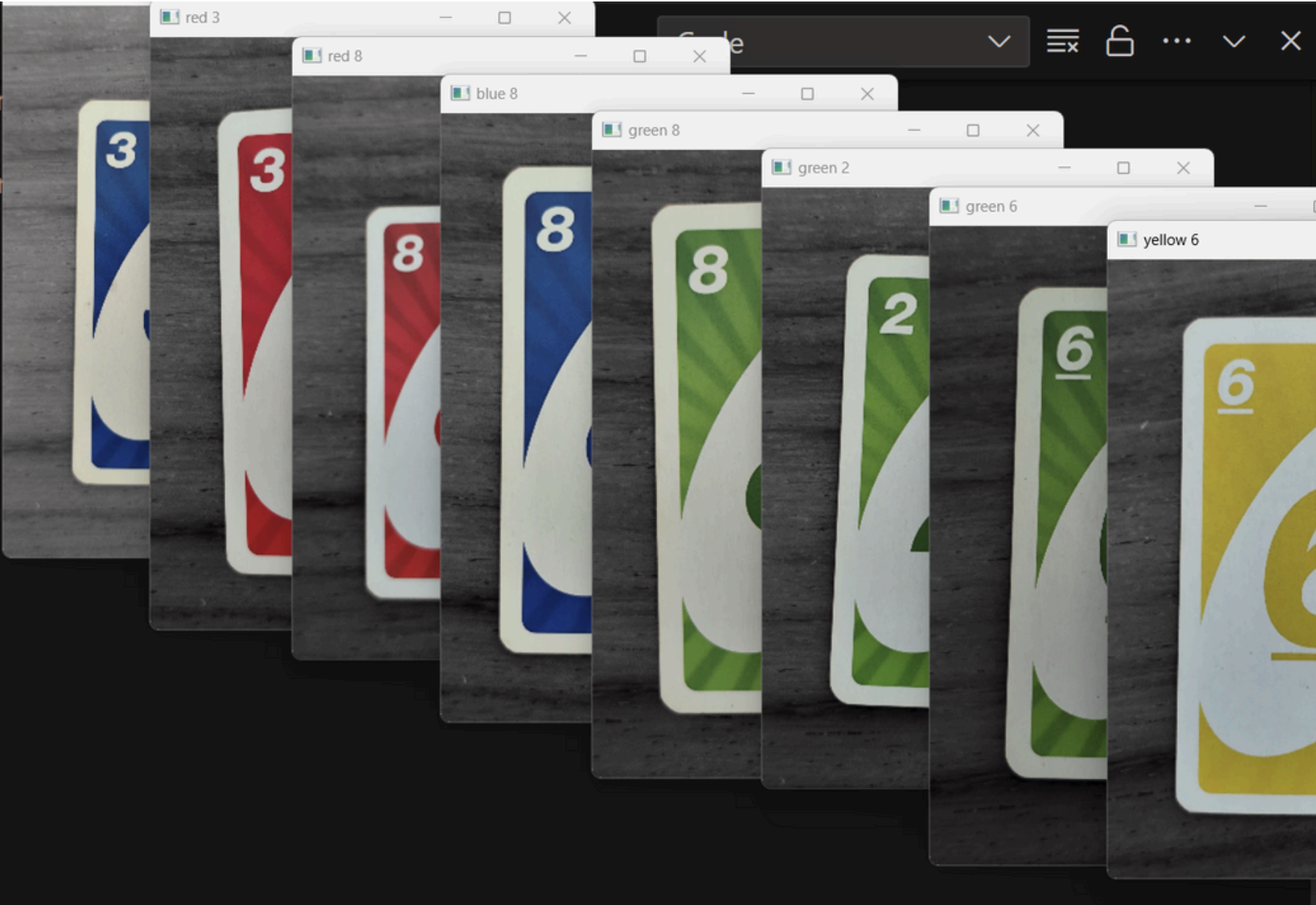


LECTURA DE TEXTO

La imagen se convierte a escala de grises y se invierte para resaltar trazos oscuros. Luego, se elimina ruido y pequeños detalles. Después, se aplica un filtro gaussiano que difumina los números pequeños de las esquinas, dejando el número central. Finalmente, se re-umbraliza la imagen para aumentar la nitidez del número grande antes de usar EasyOCR para reconocerlo.

RESULTADO

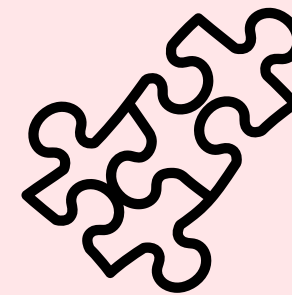
```
PROBLEMS  OUTPUT  TERMINAL
[Done] exited with code=1 in
[Running] python -u "c:\User
--- Procesando Card_0.jpg
Color: blue | Numero: 3
--- Procesando Card_1.jpg
Color: red | Numero: 3
--- Procesando Card_2.jpg
Color: red | Numero: 8
--- Procesando Card_3.jpg
Color: blue | Numero: 8
--- Procesando Card_4.jpg
Color: green | Numero: 8
--- Procesando Card_5.jpg
Color: green | Numero: 2
--- Procesando Card_6.jpg
Color: green | Numero: 6
--- Procesando Card_7.jpg
Color: yellow | Numero: 6
```



FUTURAS MEJORAS



Asignar los valores de cada carta a objetos de una clase para hacer la ejecución del juego virtual más rápida y simple.



Reconocer el entorno de la foto para automáticamente ajustar los valores de filtros mascara en el proceso de “Lectura texto”