

Inlämning 4

Objektorienterad programmering med Java

Emil Björklund - embj3739
emilbjorklund@live.com

April 29, 2019

1 Inledning

- IDE: Visual Studio Code
- Java version: JDK 8 update 191
- OS: MacOS Mojave

Note. Källkoden bifogas i separat .zip som finns i inlämningen.

2 Struktur

Koden bygger på ett antal klasser beskrivna nedan. Strukturen bygger på given kod med mindre modifieringar för att passa tänkt lösning.

2.1 Class Pasture

Klassen Pasture har main konstruktorn

2.2 Class PastureGUI

2.3 Class Engine

2.4 Class Entity

2.4.1 Class Animal

Class Carnivore

Class Herbivore

2.4.2 Class Plant

2.4.3 Class Fence

2.5 Enum IsCompatible

2.6 Enum Constanta