**TESTEO:**

Metodología estructurada y disciplinada .

Planificación de testeo , el gerenacimiento y control del proceso de testeo , y las técnicas de testeo.

**FUNDAMENTOS DE TESTEO:**

Primarios :

. el sistema debe cumplir con las necesidades del usuario.

. los requerimientos del usuario fueron construidos como estabas especificados.

Secundarios :

. inspirar confianza en el sistema a través del involucramiento del usuario.

. asegurar que el sistema trabaja eficientemente desde el punto de vista funcional y desde el punto de vista de la performance.

. establecer exactamente que es lo que el sistema hace (y no hace) para que el usuario no reciba sopresas al momento de la implementación.

. indentificar áreas problemáticas donde los entregables del sistema no están de acuerdo a las especificaciones.

. mejorar los procesos de desarrollo que causan error.

Con todo esto se logra :

. los riegos son minimizados.

. un producto de alta calidad es entregado.

. la habilidad para entregar aplicaciones de alta calidad es mejorada.

**DEFINICION:**

El testeo es la búsqueda sistematica de defectos en los entregables de un proyecto. Es el proceso de examinar las salidas del mismo bajo determinadas consideraciones , comparando los resultados de dichas salidas contra unas expectativas esperadas , trabajando en las diferencias (defectos).

Validacion : el acto de asegurar conformidad con el requerimiento original.

Verificacion : es el acto de chequear un producto de trabajo actual para asegurar que se ejecuta como esta especificado por su predecesor.

Proceso: una serie de acciones ejecutadas para lograr un resultado deseado que transforman una serie de entradas en un conjunto de salidas relevantes.

Expectativas : un conjunto de requerimiento o especificaciones que debe cumplir la salida resultante de un proceso para que sean aceptables.

Diferencias : desviaciones en las salidas de un proceso comparándolas contra las salidas esperadas (defectos).

El testeo es un proceso de verificación y/o validación de una salida contra un conjunto de expectativas y observación de las diferencias.

Pruebas funcionales : son pruebas específicas, concretas y exhaustivas para probar y validar que el software hace lo que debe y sobre todo, lo que se ha especificado.

Pruebas de integración : es en el ámbito de desarrollo y es la que se realiza una vez aprobados los test unitarios . Esto se centra en testear que todos los componentes del software trabajen correctamente probándolos en grupo. (Se centra principalmente en probar la comunicación entre los componentes y sus comunicaciones ya sea hardware o software).

Casos de uso : Un caso de uso representa la interacción (o conductas observadas) asociados con el logro o el abandono de una meta. Un escenario de caso de uso representa uno de los posibles caminos a través de un caso de uso.

Pruebas de humo : es una revisión rápida del producto de software para comprobar que funciona y no tiene defectos que interrumpan la operación básica del mismo.

Pruebas de sistema : verifica la ejecución apropeada de los componentes de la alicacion en su totalidad incluyendo las interfaces a otras aplicaciones.

Pruebas de integración de sistemas : verifica la integración de todas las aplicaciones , incluyendo las interfaces internas y externas a la organización , con su hardware , software y componentes de la infraestructura en un ambiente similar al de producción.

Testeo de aceptación : verificar que el sistema alcanza los requerimientos de usuarios especificados . simula el ambiente de usuario y enfatiza la seguridad.

Testeo de operabilidad : verifica que la aplicación puede operar en el ambiente de producción.

Caja negra : se examinan las entradas y salidas de un sistema , se le da importancia a lo que hace y no como lo hace .

Caja blanca : los testeadores deben testear el cómo está hecho probrando la ejecución de todos los caminos posibles de los flujos de control a través del programa . Ej : test unitarios.

Es desarrollado desde el ámbito del desarrollador .