# "MASSIVE MESS"

Проект по дисциплина: Управление на софтуерни процеси

### **EKNU**

Росен Рунтев (фак. №1801321028)

<u>Architect</u>: проектиране на софтуерната архитектура, изготвяне на UML диаграми <u>Designer</u>: прототип, изготвяне на дизайн на приложението

Тони Момчилова (фак. №1801321037)

Developer: писане на код, писане на UNIT тестове

► Алекс Манолов (фак.№ 1801321092)

<u>QA</u>: дизайн и имплементация на тестовете, тества End To End приложението, проверява дали приложението отговаря функционално на изискванията <u>Project owner</u>: комунимира със заинтересованите страни и осъществява контрола

Николай Кръстев (фак.№ 1801321088)

<u>Project Manager</u>: разпределяне на задачите, менажиране и мониторинг на работата на екипа, планиране на проекта

Габриел Гигов (фак.№ 1801321083)

<u>Business Analyst</u>: Оценяване на риска, анализиране на бизнес областта, описване на документи с изискванията, прогнозира бюджета

### Описание на проекта

Целта на нашето приложение е да помогнем на гражданите, да отстраняват проблеми, които за съжаление, не зависят от нас, понякога. Имаме опция да се регистрираме или да се впишем, ако вече имаме създаден профил. Като имаме избор за вход, както и опция facebook или gmail. След като влезем в нашия профил имаме възможност да подадем сигнал или да прегледаме вече публикуван такъв. Когато изберем опция подаване на сигнал се отваря меню с категории. Имаме възможност да избираме измежду пет. Улици и тротоари; сгради и строежи; паркове и детски площадки; обществен ред и безопасност; паркиране. След като изберем дадената категория, се отваря кратка бланка, която трябва да попълним. Тя се състои от описание на проблема, бутон за качване на снимка и избор на местоположение. Направихме това приложение, тъй като доста често се срещат проблеми като тези. И ако всеки гражданин успява да докладва такъв, тяхното отстраняване би било доста по-лесно. Сигналите се изпращат директно към съответните органи, като те от тяхна страна, съответно взимат мерки за разрешаването им.

Прилагаме таблица на SWOT анализ, с информация, включваща плюсове и минуси, които могат да изскочат в развитието на проекта.

SWOT Анализ								
Strengths	Weaknesses							
Помагаме си един на друг -Помагаме на разл. Организации -Решаваме проблеми за по-добър начин на живот -Безплатен тест период	Реклами -Нямаме валидация на данни -Такса -Грешни сигнали -Актуализации							
Opportunities	Threats							
Бонуси спрямо публикациите -Наемане на повече служители -Добавяне на категории -Прехвърляне автоматично към други институции -Направа на сайт/ разширяване за разл. ОС	Киберзаплахи -Конкурентни приложения -Плащане на данъци в един момент							

### Фаза на анализ

- Провели сме множество интервюта с нашите клиенти, като на тях, разбира се, присъстваха анализатора, проджект мениджъра, тестера и архитекта ни.
- Правили сме brain storming
- Paзделили сме задачите на user stories

Бизнес анализаторът направи оценяване на риска, анализира бизнес областта, описа документи с изискванията, както и прогнозира бюджета

### Фаза на планиране

Избрахме SCRUM като методология, тъй като е популярна, иновативна, работи при комплексни проекти и менажиране на много хора. Клиентът участва пряко в планирането, което го прави много по- удобно и лесно. По-ефективно се менажират време, пари, ресурси, както и бързо се получава обратна връзка от клиента, при несходство във възгледите. Така можем да променяме ако е необходимо. Задачите се разделят на спринтове, като във всеки от тях, задачите си имат отделен приоритет и е лесно да се сигментират поважност задачи, в зависимост от нуждите и обратната връзка на клиента. С помощта на срещите, които осъщестяваме помежду си, ползвайки технологията SCRUM, успяваме да следим прогреса на всеки от екипа и ако се наложи да се помогне на някого, това има начин как да се случи. Осигурява се реализирация на функционалността, на всеки две седмици, като изкарваме нова версия и клиентът може да прегледа дейността ни, което води до по-лесно спазване на крайните срокове.

# План (за категория: "Неправилно паркиране")

#### ПЛАН РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ

#### Подпомагане на паркирането в града

#### ПЛАН

С цел подпомагане на паркирането в града ще наемем диспечери, шофьори на МПС за отстраняване на автомобили, работници които да са в помощ на шофьорите при евентуално репатриране и контролни органи, които да следят паркирането в града и благодарение на бюджета ще бъдат закупени 2 паяка, с които ще бъдат отстранявани нарушителите. Благодарение на новата функционалност, потребителите на интерфейса ще имат възможност да докладват неправилно паркиране, чрез приложението(това става с описване на проблема, прикачване на снимка и добавяне на точно местоположение). Нашите диспечери ще получават докладвания сигнал, а след това нашите контролни органи ще пристигат на място и след костатиране на обстоятелствата ще имат правото да връчват фишове, под формата на парична глоба или ще имат пълното правомощие да извикат "паяк", който да отстрани автомобила.

#### **БЮДЖЕТ**

25 000 лв.

#### ВРЕМЕ ЗА СПРАВЯНЕ С РАБОТАТА

До края на годината

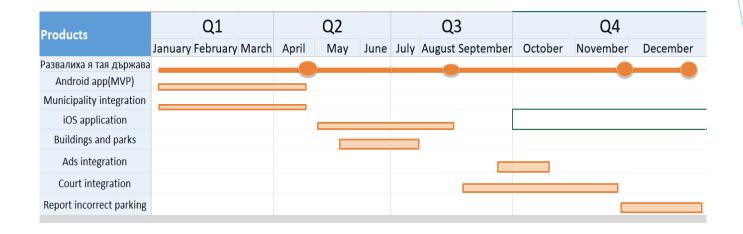
#### РЕСУРСИ

- √ Контролни органи 10 човека
- ✓ МПС за отстраняване на автомобили (паяк) 2 броя
- ✓ Диспечер 2 диспечера
- Шофьор на МПС за отстраняване на автомобили(паяк) 2 шофьора
- Работници, подпомагащи отстраняването на МПС 2 работника

# Цена и време за изработка

- **Б**юджет:
- -50 XMΛ.ΛΒ
- Срок:
- начална дата 01.01.2023 г.
- Крайна дата 01.01.2024 г.

# Road Map



# Оценка на риска

#### 2.1 Оценка на риска

#	Риск	Impact	Предизвикв	Как може да се справим с него		
			а се от			
1	Грешно описан проблем	Висок	Опит за	Преглед от администратор		
			добавяне на	преди да бъде публикувано.		
			несъответств			
			ащо			
			описание			
			към			
			избраната			
			категория.			
2	Функционалност	Висок	Опит за	Преглед от администратор		
			прикачване	преди да бъде публикувано.		
			на			
			несъответств			
			аща снимка			
5	Функционалност	Висок	Опит за	Преглед от администратор		
			подаване на	преди да бъде публикувано.		
			грешно			
			местополож			
			ение			

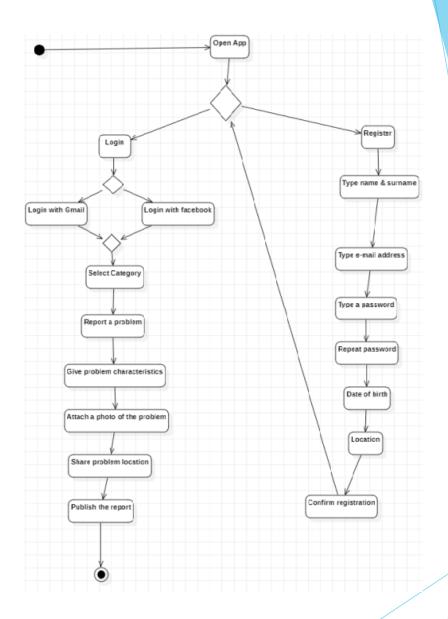
### Архитектура

Придържаме се към microservice architecture, за да може лесно да се разширява приложението за в бъдеще, както и безпроблемно да се добавят клинети (front-end клиенти: сайтове, мобилни приложения, които да използват нашата система).

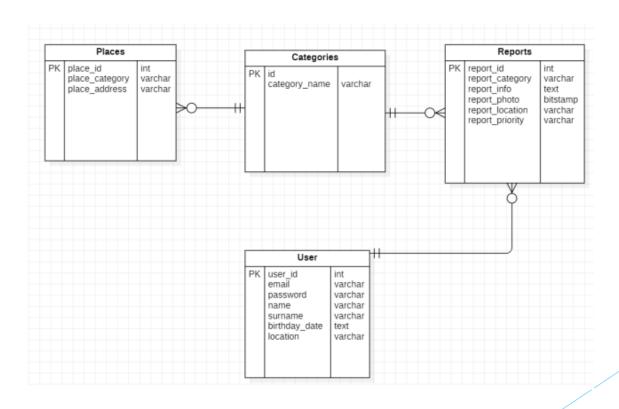
- Сървърната част: микросървис ориентирана,
   плюс наличието на база данни
- Клиентска част: мобилно приложение за Android, IOS..

Планирали сме изпълнението на самите задачи, както архитектруно така и технически, изготвили сме UML диаграми, които ще приложим за преглед.

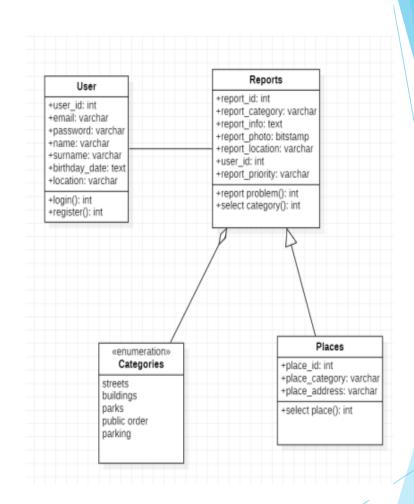
### Activity diagram



### ER diagram



# Class diagram

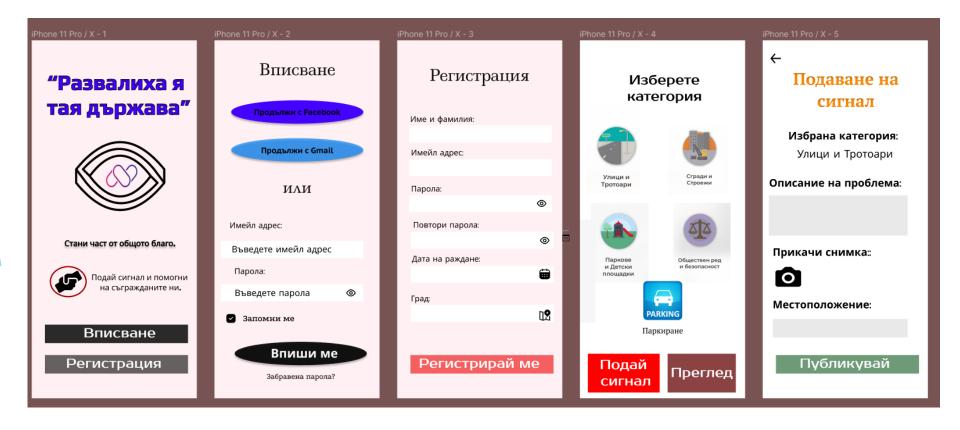


# Основни функционалности

- Получаване на сигнал от гражданите
- Изпращане на сигнал към съответните органи
- > ЛОГИН
- Регистър

Израготили сме прототип (дизайн) на приложението, което визуално показва на клиента какво може да очаква като краен резултат. Това подпомага много комуникацията програмист-клиент.

### Mockup

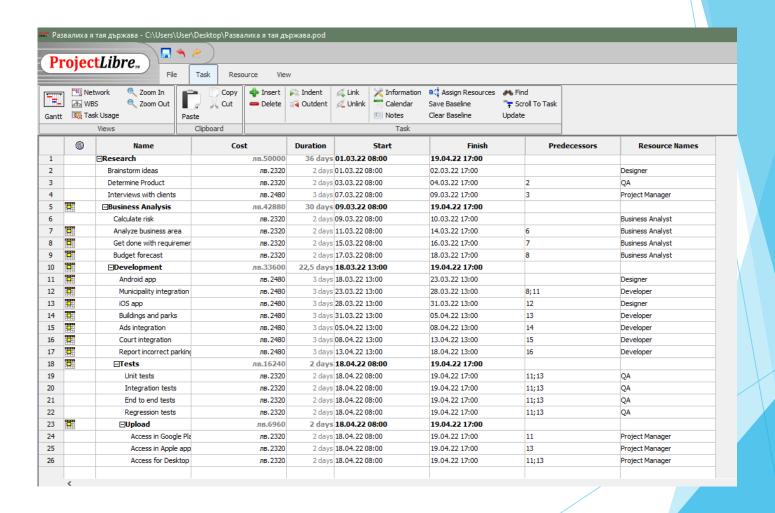


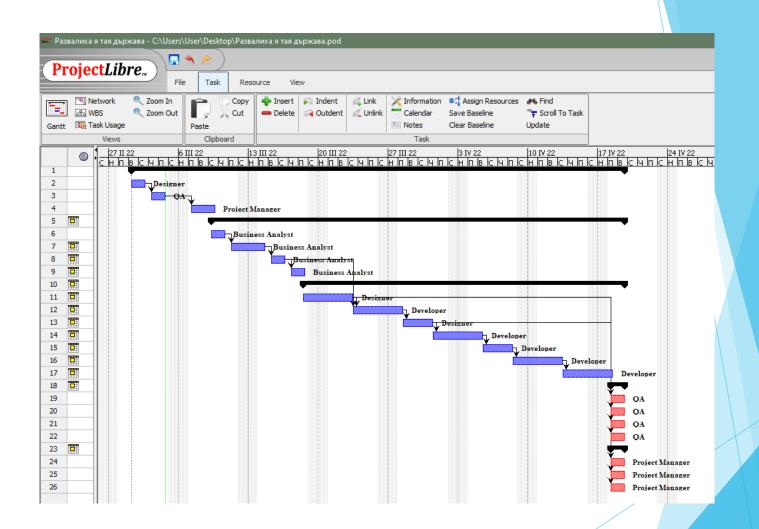
### Тестов план

#### Използвали сме:

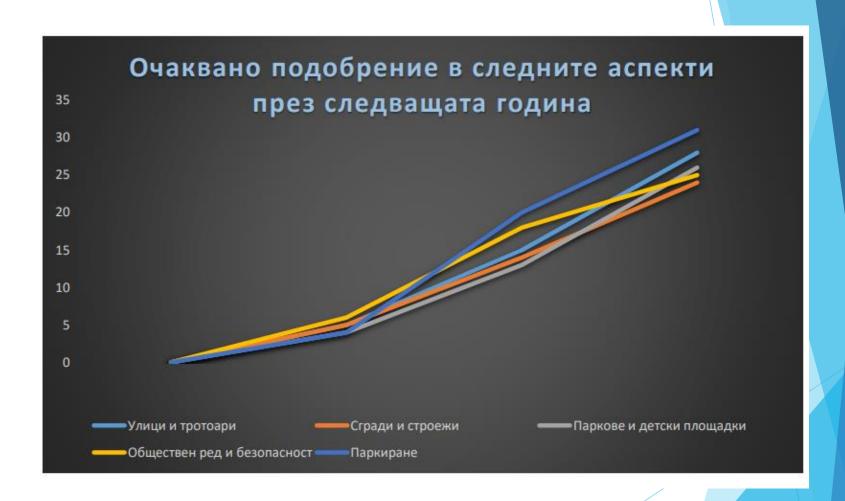
- Unit тестове (тестват методи и класове), създават се от разработчика, когато добавя някаква функционалност
- Integration тестове (тества функционалността, каткогато се слеят два модула), прави се от тестера
- End to end тест (тества функционалността на цялото приложение), прави се от тестера
- Regression тестове (тества след като въведем нова функционалност, да не разваляме старата), планира се и създава от тестера

### **GIANTT**

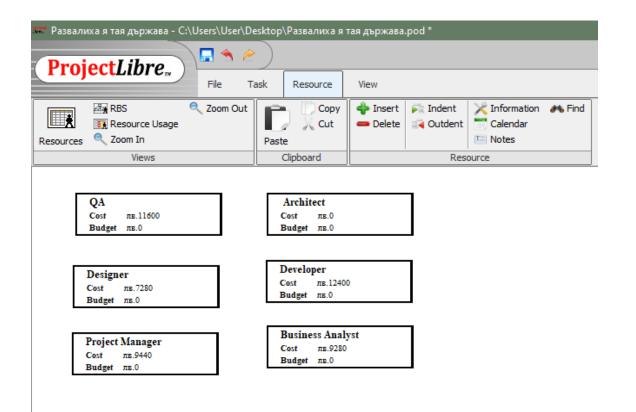




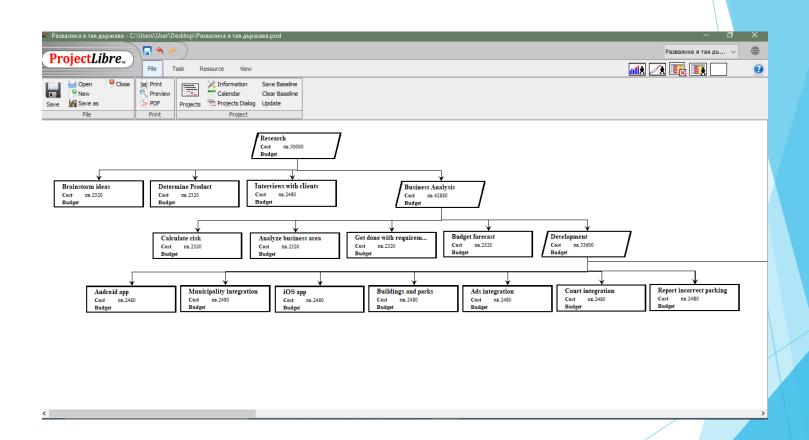


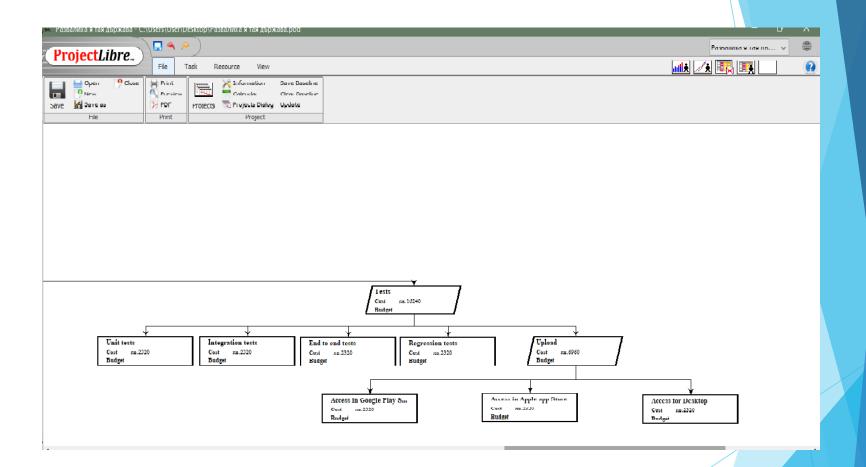


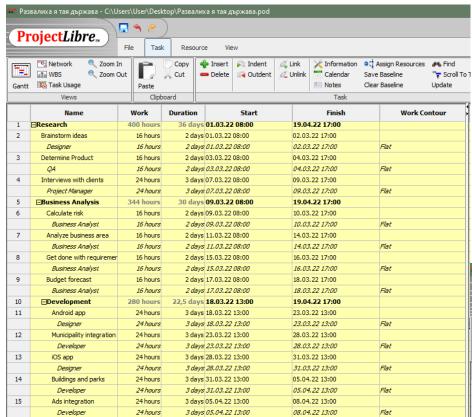
### **RBS**

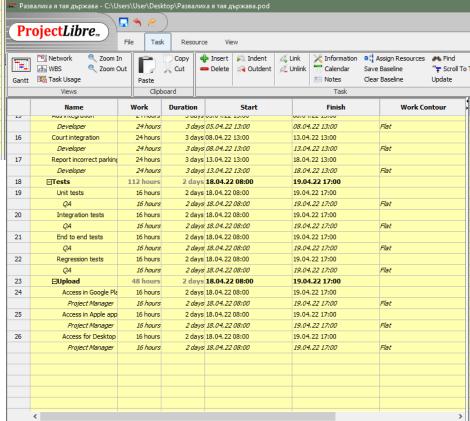


### **WBS**









## Resource Usage

	Dr	oject <i>Libre</i>	🔜 🛳 🧷							
				File Task Resource View						
<u>Ħ</u> i		RBS • Resource Usage	Zoom Out	Copy	♣ Inser ■ Delet			tion 🧀 Find		
	Resou	rces 🔍 Zoom In		Paste			Notes			
•	Views			Clipboard		Resource			j	
		Name	Work	Work Cont	our	Assignmen	Leveling D	Cost Rat	e Table	
W.	1	QA	80 hour	s						
_		Determine Product	16 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
<b>1</b>		Unit tests	16 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
		Integration tests	16 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
(A)		End to end tests	16 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
		Regression tests	16 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
	2	Architect	0 hour	s			-			
(25)	3	Designer	64 hour	s						
		Android app	24 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
ā		iOS app	24 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
•		Brainstorm ideas	16 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
	4	Developer	120 hour	s						
dies.		Municipality integration	24 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
		Buildings and parks	24 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
P 🖁		Ads integration	24 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
		Court integration	24 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
		Report incorrect parking	24 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
>	5	Project Manager	72 hour	s						
>		Interviews with dients	24 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
		Access in Google Play Store	16 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
(i. 🗆		Access in Apple app Store	16 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
		Access for Desktop	16 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
ENG	6	Business Analyst	64 hour	s						
		Calculate risk	16 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
21:15		Analyze business area	16 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
бота		Get done with requirement.	16 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
2022 г.		Budget forecast	16 hour	s Flat		0 days	0 days	Rate A		
	7	Project owner	0 hour	s						

# Благодарим за вниманието •