

# Курсов проект

**I.Име на проекта:** SaveALife

**II.Екип:**

★ Габриела Михайлова

- Фак № 1801321054
- Роля: Бизнес анализатор/Проектант
- Дейности: Анализирание на проблема; Дефиниране на изискванията; Проектиране на системата;

★ Емил Пеев

- Фак № 1801321042
- Роля: Поддръжка/Разработчик
- Дейности: Разработка на софтуера; Компонентно тестване (unit testing); Експлоатация и поддръжка

★ Ирина Циркалова

- Фак № 1801321025
- Роля: Тестер/QA/
- Дейности: Интеграционно тестване; Системно тестване; User Acceptance тестване

★ Марияна Бояджиева

- Фак № 1801321049
- Роля: Project Manager/Product Owner
- Дейности: Определяне на цел, бюджет и срок за изпълнение на проекта; Комуникация с клиента и изпълнителите на проекта; Защита на интересите на клиента и следене на развитието на проекта от гледната точка на клиента

★ Димитрия Лесева

- Фак № 1801321036
- Роля: DevOps/Разработчик
- Дейности: Разработка на софтуера; Компонентно тестване (unit testing); Внедряване на системата

### **III. Дейности:**

1. Анализ на проблема
2. Дефиниция на изискванията
3. Определяне на цел, бюджет и срок за изпълнение на проекта
4. Проектиране на системата
  - 4.1. Изготвяне на софтуерна архитектура
  - 4.2. Изготвяне на план за разработка
5. Разработка на системата
6. Тестване
  - 6.1. Разработка на стратегия за тестване
  - 6.2. Компонентно/Unit/ тестване
  - 6.3. Интеграционно тестване
  - 6.4. Системно тестване
  - 6.5. User Acceptance тестване
7. Внедряване на системата
8. Документиране
9. Експлоатация и поддръжка
10. Комуникация с клиента и изпълнителите на проекта
11. Защита на интересите на клиента и следене на развитието на проекта от гледната точка на клиента

### **IV. Описание на софтуерния продукт и процес:**

#### **4.1. Описание на софтуерния продукт:**

Софтуерният продукт, който създаваме решава проблема с недостига на линейки за хора в тежко състояние. Системата позволява на доброволци да се запишат за обучение от медицински експерти в оказване на първа помощ. Обучението се осъществява, както с присъствени семинари, за които доброволците ще бъдат уведомявани чрез приложението, така и чрез видео материал и научни статии. След успешно положен тест на доброволците ще се даде, както дигитален, така и физически сертификат. След завършване на обучението, доброволците ще могат да поемат леките случаи, за да може екипите на Спешна помощ да останат свободни за тежките.

Софтуерният продукт е уеб приложение. Технологиите, които ще се използват за създаването му са:





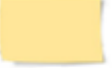
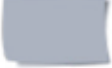









- За Front-end частта:
  - React
  - IDE: Visual Studio Code
- За Back-end частта:
  - Java SE 17
  - Spring Framework /Spring Web/
  - Lombok
  - Spring security
  - Spring Data JPA
  - MS SQL Server
  - Microsoft Azure/PaaS/
  - IDE: Eclipse

#### 4.2.Описание на използвания модел

За разработването на приложението ще използваме гъвкавия модел Канбан. Той е модел за софтуерна разработка, при който се акцентира върху непрекъсната доставка и ограничаването на броя на започнатите и недовършени задачи с цел да се избегне натоварване върху екипа ангажиран с разработката. Канбан, буквално означава сигнална карта, която придружава работен елемент през целия производствен процес, докато не бъде изтласкана от системата, освобождавайки карта. В основата на методологията стои ограничението на текущата работа (Work In Progress, WIP), която е мярка за капацитет на работата, която екипа поддържа, така че да не се ангажира да извършва твърде много работа наведнъж. В този модел нов работен елемент може да бъде въведен само, ако е налична свободна карта. Това е механизъм известен като pull система, при който дадена работа се въвежда в системата само когато има наличност за нейната обработка, което елиминира претоварването. Използва се механизъм за визуален контрол за проследяване на работата в процеса на изпълнението ѝ през различните етапи. Това осигурява прозрачност по отношение на процеса и неговото протичане, като позволява както на участниците така и на външните заинтересовани лица да следят резултат от действията, което е от изключително важно значение. При Канбан задачите се разделят на малки части, с цел да се осигури непрекъснат процес и се работи по най-приоритетните задачи. Всички тези характеристики правят Канбан изключително подходящ модел за разработването на приложението, с което е ангажиран нашия екип. С

прилагането Канбан методологията екипа ни ще се възползва от предимствата, които предоставя и дейностите, които трябва да извършва. Някои от дейностите и предимствата на Канбан са:

- Ежедневни правостоящи срещи фокусирани върху потока на работа, блокирани или забавени карти поради дефекти
- Срещи след срещата насочени към блокиращи или архитектурни проблеми
- Срещи за попълване на опашката
- Срещи за планиране и релийз
- Визуализиране на процеса
- Ограничаване на незавършената работа
- Може да се добавят нови задачи, винаги когато има свободен капацитет
- Сътрудничество в рамките на постигане на целите между клиентите и екипа
- Насърчаване към непрекъснато усъвършенстване
- Няма задължителни роли

Избрани	Разработване на програма		Пилотирай		Финализирай	Готови
	Прави се	Направено	Прави се	Направено		
						
						
						
						
						

#### 4.3.Бюджет:

- Планирано: 50 000 лв.
- Усвоено: 48 720 лв.

## V. Справки:

### 5.1. Task Information

	Task Mode	Task Name	Duration	Start	Finish	Precedes	% Comp	Status	Resource Names
0		Brave Buddies - SaveALife	103 days	Mon 03-01-22	Wed 25-05-22		36%	Late	
1		Анализ и дефиниция	16 days	Mon 03-01-22	Mon 24-01-22		100%	Complete	
2		Планиране	6 days	Mon 03-01-22	Mon 10-01-22		100%	Complete	
3		Анализ на проблема	3 days	Mon 03-01-22	Wed 05-01-22		100%	Complete	Business analyst
4		Изготвяне на предватителна спецификация на изискванията	2 days	Thu 06-01-22	Fri 07-01-22	3	100%	Complete	Business analyst,Product Owner
5		Определяне на цената и риска	1 day	Mon 10-01-22	Mon 10-01-22	4	100%	Complete	Business analyst,Project Manager
6		Дефиниция на системата	10 days	Tue 11-01-22	Mon 24-01-22	2	100%	Complete	
7		Пълна спецификация на изискванията	5 days	Tue 11-01-22	Mon 17-01-22	2	100%	Complete	Product Owner,Business analyst
8		Прототип на потребителския интерфейс	5 days	Tue 18-01-22	Mon 24-01-22	7	100%	Complete	UX/UI Designer
9		Проектиране	14 days	Tue 25-01-22	Fri 11-02-22	1	100%	Complete	
10		Изготвяне на Софтуерната архитектура	10 days	Tue 25-01-22	Mon 07-02-22	1	100%	Complete	
11		Определяне на Frontend технологии	5 days	Tue 25-01-22	Mon 31-01-22	1	100%	Complete	Software Architect,UX/UI Designer
12		Определяне на Backend технологии	5 days	Tue 25-01-22	Mon 31-01-22	1	100%	Complete	Full Stack Developer 1,Software Architect
13		Определяне на подходяща база от данни	5 days	Tue 25-01-22	Mon 31-01-22	1	100%	Complete	Full Stack Developer 2,Software Architect
14		Планиране на стратегия за deployment	5 days	Tue 01-02-22	Mon 07-02-22	1,11,12,13	100%	Complete	DevOps 1,DevOps 2,Project Manager,Software Architect
15		Изготвяне на план за разработката	4 days	Tue 08-02-22	Fri 11-02-22	10	100%	Complete	
16		Създаване на Use case диаграма	1 day	Tue 08-02-22	Tue 08-02-22	10,14	100%	Complete	Software Architect
17		Създаване на Activity диаграма/и	1 day	Wed 09-02-22	Wed 09-02-22	16	100%	Complete	Software Architect
18		Създаване на Class диаграма	1 day	Thu 10-02-22	Thu 10-02-22	17	100%	Complete	Software Architect
19		Създаване ER диаграма	1 day	Fri 11-02-22	Fri 11-02-22	18	100%	Complete	Software Architect
20		Разработка	24 days	Mon 14-02-22	Thu 17-03-22	9	22%	Late	
21		Създаване и конфигуриране на базата данни	3 days	Mon 14-02-22	Wed 16-02-22	9	80%	Late	Full Stack Developer 2
22		Реализация на функционалност за регистрация на доброволци	3 days	Thu 17-02-22	Mon 21-02-22	21	50%	Late	Full Stack Developer 2
23		Реализация на функционалност за регистрация на медицински лица	3 days	Tue 22-02-22	Thu 24-02-22	22	50%	Late	Full Stack Developer 1
24		Реализация на функционалност за вход в системата	2 days	Fri 25-02-22	Mon 28-02-22	22,23	30%	Late	Full Stack Developer 1
25		Реализация на функционалност за правене на дарения	7 days	Tue 01-03-22	Wed 09-03-22	24	10%	Late	Full Stack Developer 2
26		Реализация на функционалност за планиране на събитие	2 days	Tue 01-03-22	Wed 02-03-22	24	0%	Late	Full Stack Developer 1
27		Реализация на функционалност за записване за събитие	2 days	Thu 03-03-22	Fri 04-03-22	26	0%	Late	Full Stack Developer 1
28		Реализация на функционалност за разглеждане на предоставени материали и събития	2 days	Mon 07-03-22	Tue 08-03-22	27	0%	Future Task	Full Stack Developer 1
29		Реализация на функционалност за добавяне на обучителни материали	2 days	Wed 09-03-22	Thu 10-03-22	28	0%	Future Task	Full Stack Developer 1
30		Работа по нефункционални изисквания	5 days	Fri 11-03-22	Thu 17-03-22	29,25	0%	Future Task	Full Stack Developer 2
31		Тестване	24 days	Fri 18-03-22	Wed 20-04-22	20	0%	Future Task	
32		Разработка на стратегия за тестване	3 days	Fri 18-03-22	Tue 22-03-22	20	0%	Future Task	QA
33		Компонентно (Unit) тестване	3 days	Wed 23-03-22	Fri 25-03-22	32	0%	Future Task	QA
34		Интеграционно тестване	3 days	Mon 28-03-22	Wed 30-03-22	33	0%	Future Task	QA
35		Системно тестване	3 days	Thu 31-03-22	Mon 04-04-22	34	0%	Future Task	QA
36		User Acceptance тестване	9 days	Tue 05-04-22	Fri 15-04-22	35	0%	Future Task	
37		Alpha тестове	4 days	Tue 05-04-22	Fri 08-04-22	35	0%	Future Task	QA
38		Beta тестове	5 days	Mon 11-04-22	Fri 15-04-22	37	0%	Future Task	QA
39		Изготвяне на документация след проведените тестове	3 days	Mon 18-04-22	Wed 20-04-22	36,38	0%	Future Task	QA
40		Deployment	4 days	Thu 21-04-22	Tue 26-04-22	31	0%	Future Task	
41		Работа с Azure Paas	4 days	Thu 21-04-22	Tue 26-04-22	31	0%	Future Task	Azure Paas[1]
42		Deploy на backend	4 days	Thu 21-04-22	Tue 26-04-22	31	0%	Future Task	DevOps 1
43		Deploy на frontend	4 days	Thu 21-04-22	Tue 26-04-22	31	0%	Future Task	DevOps 2
44		Документация	7 days	Wed 27-04-22	Thu 05-05-22	40	0%	Future Task	
45		Създаване на ръководство за потребителя	7 days	Wed 27-04-22	Thu 05-05-22	40	0%	Future Task	Business analyst
46		Създаване на подробна документация, която ще се използва от поддръжката	7 days	Wed 27-04-22	Thu 05-05-22	40	0%	Future Task	Full Stack Developer 1,Full Stack Developer 2
47		Поддръжка	14 days	Fri 06-05-22	Wed 25-05-22	44	0%	Future Task	
48		Получаване на обратна връзка от първите потребители	14 days	Fri 06-05-22	Wed 25-05-22		0%	Future Task	Product Owner,Project Manager
49		Сключване на споразумение за създаване на проекта	0 days	Mon 24-01-22	Mon 24-01-22		100%	Complete	
50		Завършена Софтуерна архитектура	0 days	Fri 11-02-22	Fri 11-02-22		100%	Complete	
51		Приключване на разработката на първата версия	0 days	Thu 17-03-22	Thu 17-03-22		0%	Future Task	
52		Предаване на тествания продукт за deployment	0 days	Wed 20-04-22	Wed 20-04-22		0%	Future Task	
53		Продуктът трябва да може да бъде достъпен онлайн	0 days	Tue 26-04-22	Tue 26-04-22		0%	Future Task	
54		Завършена първа версия на документацията	0 days	Thu 05-05-22	Thu 05-05-22		0%	Future Task	

#### Report: Task Information

Диаграмата показва задачите и подзадачите, които са част от основните етапи на разработката на софтуер. Всяка от тях има начална и крайна дата, процент на завършеност, статус, както и ресурс(роля), който е ангажиран с изпълнението ѝ. Това е началната версия на тази диаграма. Възможно е да се получи разместване на някои от задачите, най-вече от фазата на разработка, тъй като реалното време за изпълнение може да не отговаря на предвиденото. Последните шест задачи, при които няма зададено време за изпълнение са т.нар milestones.

5.2. Gantt Chart - Тази диаграма е разширение на информацията за задачите в проекта. Тук са описани и взаимовръзките между различните дейности и е дадена информация за предшествениците на всяка от тях. Това означава, че една дейност не може да бъде започната, докато тези, от които зависи не бъдат приключени. Една част от задачите имат възможност да се изпълняват паралелно от отделни хора/екипи. Други са строго зависими една от друга. Ключовите етапи (milestones) отново са означени като задачи, които имат продължителност 0 дни. След всяка фаза от изпълнението на проекта има определен такъв етап, чиято цел е да проследи прогреса ни по проекта.

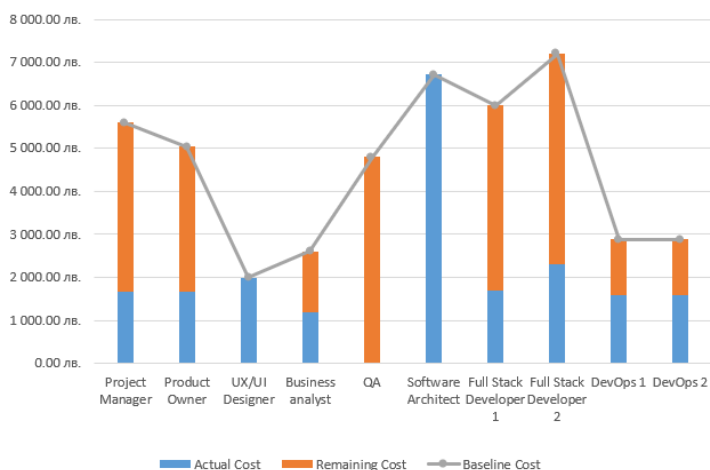
5.3. PERT Chart - PERT е техника за определяне на график в управлението на проекти. Идеята ѝ е да определи необходимите време и разходи за всяко задание с помощта на разпределения на вероятностите. PERT Chart е диаграма от тип “дейност на стрелката”. Тя отново представя основните етапи на разработката на нашата система, техните подзадачи, необходимите ресурси за изпълнението им, разпределението им във времето и зависимостта им една от друга, но в графичен вид. Изпълнените дейности, както тези, които не са започнати и тези, които са в прогрес, се означават по различен начин. Има и отделно представяне за ключовите етапи (milestones).

## 5.4. Resource Cost Overview

### RESOURCE COST OVERVIEW

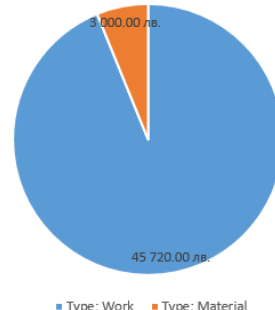
#### COST STATUS

Cost status for work resources.



#### COST DISTRIBUTION

How costs are spread out amongst different resource types.



#### COST DETAILS

Cost details for all work resources.

Name	Actual Work	Actual Cost	Standard Rate
Project Manager	48 hrs	1 680.00 лв.	35.00 лв./hr
Product Owner	56 hrs	1 680.00 лв.	30.00 лв./hr
UX/UI Designer	80 hrs	2 000.00 лв.	25.00 лв./hr
Business analyst	48 hrs	1 200.00 лв.	25.00 лв./hr
QA	0 hrs	0.00 лв.	25.00 лв./hr
Software Architect	192 hrs	6 720.00 лв.	35.00 лв./hr
Full Stack Developer 1	56.8 hrs	1 704.00 лв.	30.00 лв./hr
Full Stack Developer 2	76.8 hrs	2 304.00 лв.	30.00 лв./hr
DevOps 1	40 hrs	1 600.00 лв.	40.00 лв./hr
DevOps 2	40 hrs	1 600.00 лв.	40.00 лв./hr

Report: Resource Cost Overview

В Cost Status е показано съотношението на изразходваните разходи и тези които предстои да бъдат изразходвани за всеки работен ресурс. От справката се вижда, че сме изразходили всички предвидени ресурси за UI/UX дизайнера, както и за софтуерния архитект.

В Cost Distribution може да се види съотношението и цената на материалните и работни ресурси. Използваният бюджет за работни ресурси /45 720 лв./ е много повече от този за материалните ресурси /3000 лв./

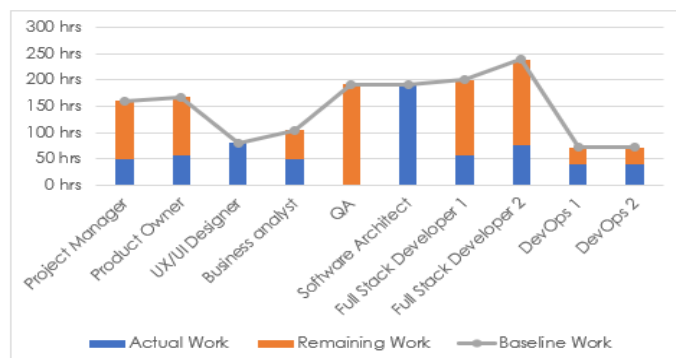
В Cost Details е описано какво е стандартното часово заплащането за всеки ресурс спрямо, колко сме изразходили за него и часовете, които е работил до момента. Както се вижда до момента с най-много работни часове е софтуерният архитект.

## 5.5. Resource Overview

# RESOURCE OVERVIEW

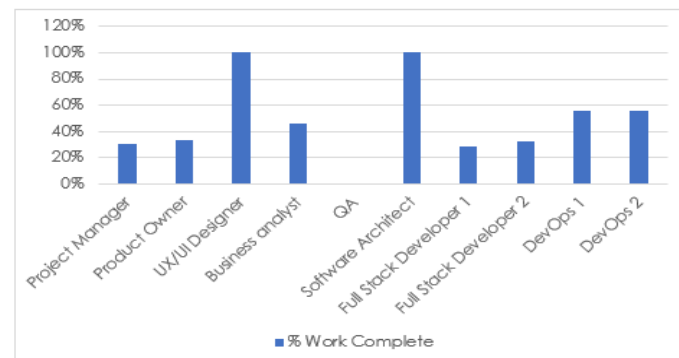
### RESOURCE STATS

Work status for all work resources.



### WORK STATUS

% work done by all the work resources.



### RESOURCE STATUS

Remaining work for all work resources.

Name	Start	Finish	Remaining Work
Project Manager	Mon 10.1.22	Wed 25.5.22	112 hrs
Product Owner	Thu 6.1.22	Wed 25.5.22	112 hrs
UX/UI Designer	Tue 18.1.22	Mon 31.1.22	0 hrs
Business analyst	Mon 3.1.22	Thu 5.5.22	56 hrs
QA	Fri 18.3.22	Wed 20.4.22	192 hrs
Software Architect	Tue 25.1.22	Fri 11.2.22	0 hrs
Full Stack Developer 1	Tue 25.1.22	Thu 5.5.22	143.2 hrs
Full Stack Developer 2	Tue 25.1.22	Thu 5.5.22	163.2 hrs
DevOps 1	Tue 1.2.22	Tue 26.4.22	32 hrs
DevOps 2	Tue 1.2.22	Tue 26.4.22	32 hrs

Report: Resource Overview

В Resource Stats е показано съотношението на свършената и оставащата работа за всеки работен ресурс спрямо часове. Най-много часове работа остава да бъде извършена от QA и Full stack developer 2. UX/UI дизайнерът и софтуерният архитект са приключили всичката им възложена работа.

В Work Status може да се види процентното съотношение на цялата свършената работа за всеки работен ресурс. Отново до момента UI/UX дизайнера и софтуерният архитект са с най-висок процент свършена работа.

В Resource Status е описано кога за пръв и последен път работния ресурс е използван в проекта, както и часовете работа, която му остава. Най-много предстоящи часове работа имат QA и разработчиците. Дизайнерът и софтуерният архитект са приключили работата си, затова те имат 0 часа оставаща работа.



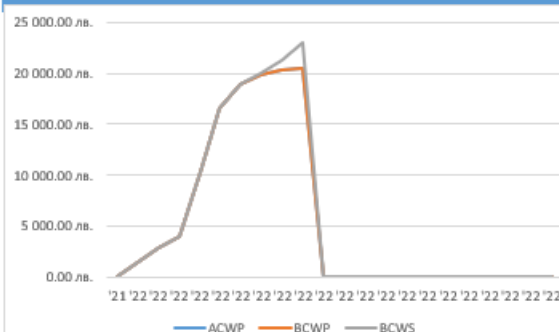
## 5.6. Earned Value Report

### EARNED VALUE

Earned value management helps you quantify the performance of a project. It compares costs and schedules to a baseline to determine if the project is on track.

If the charts don't look right, make sure you have set a baseline, assigned costs to tasks or resources, and entered progress.

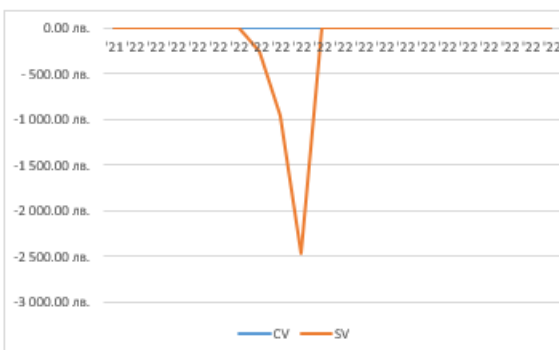
EAC	ACWP	BCWP
48 720.00	20 488.00	20 488.00
лв.	лв.	лв.



#### EARNED VALUE OVER TIME

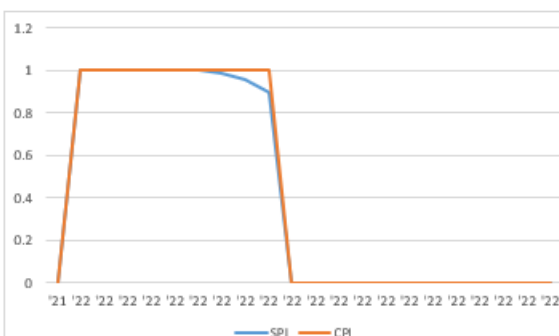
The project's earned value based on the status date. If actual cost (ACWP) is higher than earned value (BCWP), then the project is over budget. If planned value (BCWS) is higher than earned value, then the project is behind schedule.

[Learn more about earned value](#)



#### VARIANCE OVER TIME

Cost and schedule variances for the project based on status date. If CV is negative then, the project is over budget. If SV is positive then the project is behind schedule.



#### INDICES OVER TIME

Cost and schedule performance indices for the project based on status date. The greater the performance index, the more on schedule and cost saving the project.

Report: Earned Value

От Earned Value справката може да видим как се справя проектът до този момент.

В Earned Value Over Time графиката BCWS линията показва планирания бюджет изчислен в началото на проекта. BCWP линията показва разходите спрямо свършената работа до момента. ACWP линията показва реалните разходи до момента на база забавяния и допълнителни разходи. ACWP линията съвпада с BCWP линията, което показва, че не

сме надвишили бюджета. BCWS линията е над BCWP линията в определен интервал. От тук можем да заключим, че проекта изостава.

Във Variance Over Time справката CV(Cost Variance) линията показва разликата между разходите за свършената работа и реалните разходи до момента( $CV = BCWP - ACWP$ ). Тъй като тя не е под 0-та може да заключим, че не сме надвишили бюджета. SV (Schedule Variance) линията показва разликата между разходите от свършената работа и планираните разходи( $SV = BCWP - BCWS$ ). SV е отрицателна в определен период, от което се вижда, че проектът изостава.

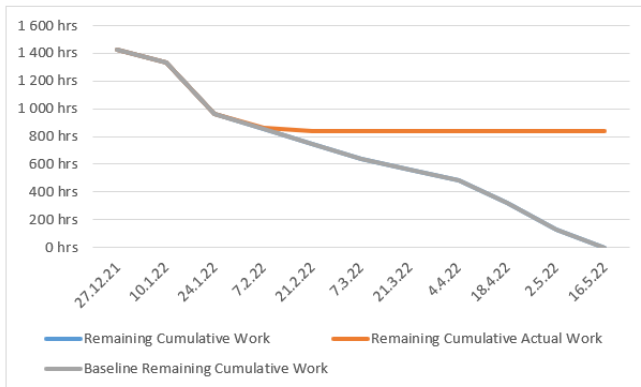
В Indices Over Time графиката SPI(Schedule Performance Index) линията се изчислява по формулата  $SPI = BCWP/BCWS$ . Там където SPI е равна на 1 означава, че всичко е наред. Но в определен период от време е под нулата, което означава, че сме изостанали от графика на проекта. CPI линията се изчислява по формулата  $CPI = BCWP/ACWP$ . CPI е 1, което означава, че не сме надвишили бюджета.

И от трите графики може да заключим, че не сме надвишили бюджета, но сме изостанали от графика.

## 5.7. Burndown

Mon 3.1.22 - Wed 25.5.22

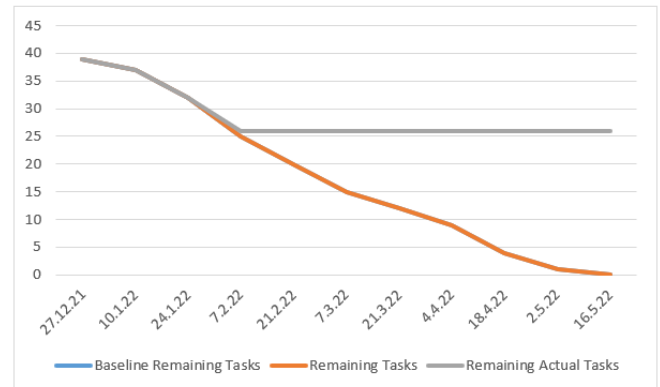
### BURNDOWN



#### WORK BURNDOWN

Shows how much work you have completed and how much you have left. If the remaining cumulative work line is steeper, then the project may be late. Is your baseline zero?

[Try setting a baseline](#)



#### TASK BURNDOWN

Shows how many tasks you have completed and how many you have left. If the remaining tasks line is steeper, then your project may be late.

[Learn more](#)

### Report: Burndown

И при двете показани справки вертикалната скала показва количеството работа, а хоризонталната – времето .

Work burndown справката показва колко работа е свършена, колко е планирана да бъде завършена преди края на проекта и колко трябва да бъде завършена според основния план (baseline). Сивата линия се отнася за количеството работа, което остава да бъде извършено според основния план(baseline). Синята линия показва реално каква работа сме свършили. А оранжевата линия показва количеството работа, което остава да бъде свършено в определен период от време. Синята и сивата линия съвпадат. Оттук може да заключим, че според количеството извършена работа проектът се движи по план.

Task burndown показва броя на оставащите задачи. При тази справка основният план(baseline) е представен чрез синята линия, която съвпада с оранжевата. Оранжевата линия представя завършените задачи до момента.

## 5.8. Cost Overview

### COST OVERVIEW

MON 03/01/22 WED 25/05/22

COST

48.720,00 лв.

REMAINING COST

28.232,00 лв.

% COMPLETE

36%

#### COST STATUS

Cost status for top level tasks.

Name	Actual Cost	Remaining Cost	Baseline Cost	Cost	Cost Variance
Анализ и дефиниция	4.160,00 лв.	0,00 лв.	4.160,00 лв.	4.160,00 лв.	0,00 лв.
Проектиране	14.720,00 лв.	0,00 лв.	14.720,00 лв.	14.720,00 лв.	0,00 лв.
Разработка	1.608,00 лв.	5.812,00 лв.	7.440,00 лв.	7.440,00 лв.	0,00 лв.
Тестване	0,00 лв.	4.800,00 лв.	4.800,00 лв.	4.800,00 лв.	0,00 лв.
Deployment	0,00 лв.	5.560,00 лв.	5.560,00 лв.	5.560,00 лв.	0,00 лв.
Документация	0,00 лв.	4.760,00 лв.	4.760,00 лв.	4.760,00 лв.	0,00 лв.
Поддръжка	0,00 лв.	7.280,00 лв.	7.280,00 лв.	7.280,00 лв.	0,00 лв.
Създаване на структурен за съхранение на проекта	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.
Визуална Софтуерна архитектура	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.
Приложение на разработката на издана версия	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.
Приложение на тестване продукт за deployment	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.
Продуктът трябва да може да бъде достъпен онлайн	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.
Визуална схема версия на документация	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.	0,00 лв.

#### PROGRESS VERSUS COST

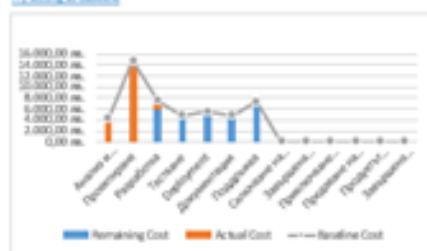
Progress made versus the cost spent over time. If % Complete line below the cumulative cost line, your project may be over budget.



#### COST STATUS

Cost status for all top-level tasks. Is your baseline zero?

[Try setting to Baseline](#)



Report: Cost Overview

Диаграмата Progress Versus Cost представя съотношението на прогреса като процент на завършеност на дейностите спрямо предвидените финансови ресурси за всяка дейност .

Cost Status представя разходите, разпределение по различните етапи от проекта. Представени са действителните и оставащите разходи за всеки един от етапите, като както се вижда от диаграмата най-много ресурси за използвани във фазата на Проектиране (14 720 лв.) .

Таблицата Cost Status представя обобщена информация за действителните, оставащите, базовите разходи предвидени спрямо плана и разликата между базовите разходи и общите разходи за задача, за сумарните задачи в проекта както и за ключовите етапи (milestones). Като за ключовите етапи, както се забелязва от таблицата не се предвиждат никакви разходи, защото това дейности, които представят прогреса на проекта, не включват никаква работа и са с нулева продължителност.

## 5.9. Cash Flow



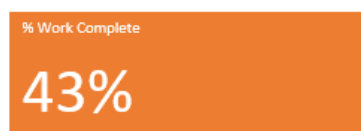
### Report: Cash Flow

В отчета е представена информация за действителните разходи за дейностите до момента(20.488,00 лв.), разходи на проекта спрямо плана (48.720,00лв) и предстоящи разходи за бъдещите дейности(28.232,00 лв.).

В диаграмата схематично е представено разпределението на финансовите ресурси и нарастващите разходи за тримесечие.

Таблица представя информация за предстоящите, действителните, планираните ,фактическите разходи за извършената работа(ACWP), бюджетната цена на извършената работа (BCWP) която е стойността на работата, действително извършена или завършена до момента, планираната бюджетна цена на работата (BCWS) която представлява сумата от бюджета за цялата работа, планирана да бъде извършена за даден период от време за сумарните задачи и ключовите етапи, които са с нулева продължителност, поради което за тях не се предвидени разходи.

### 5.10. Upcoming Tasks

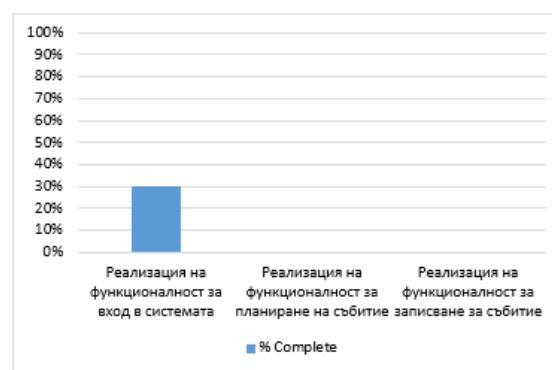


Mon 3.1.22 - Wed 25.5.22

## UPCOMING TASKS

#### REMAINING TASKS

Status of remaining tasks that are due this week



#### TASKS STARTING SOON

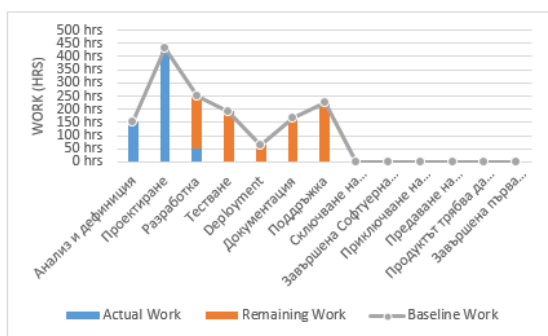
Status of tasks starting in the next week

Name	Resource Names	Start	Finish	Work
Реализация на функционалност за правене на дарения	Full Stack Developer 2	Tue 1.3.22	Wed 9.3.22	56 hrs
Реализация на функционалност за планиране на събитие	Full Stack Developer 1	Tue 1.3.22	Wed 2.3.22	16 hrs
Реализация на функционалност за записване за събитие	Full Stack Developer 1	Thu 3.3.22	Fri 4.3.22	16 hrs

#### Report: Upcoming Tasks

Upcoming Tasks отчетът ни дава информация за задачите, които започват скоро, за статуса на задачите, които започват през следващата седмица, както и сведения за оставащите задачи, които трябва да бъдат изпълнени тази седмица и техния статус.

## 5.11. Work Overview



### WORK STATS

Shows work stats for all top level tasks.

% Work Complete

43%

Remaining Work

842,4 hrs

Actual Work

637,6 hrs

## WORK OVERVIEW

Mon 3.1.22 - Wed 25.5.22

*Report: Works Stats and Work Overview*

Work stats представя статистика на работата за всички задачи от най-високо ниво. Забелязваме, че действително извършената работа в часове ще отнеме най-много при фазата на проектирането на приложението, след него следват разработката и поддръжката на приложението, анализ и дефиниция се нарежда след тях, а най-малко време отбелязва тестването. В оранжево виждаме оставащата работа, а сивата точкувана линия обозначава базисната работа.

В Work overview виждаме напредъка на нашата работа по проекта. Той включва процентно изчисление на свършената работа до момента, дава информация за оставащата работа в часове както и справка за действително изпълнената работа за целия период в часове.

## VI. Заключение:

Диаграмата показва обобщена информация за текущото състояние на проекта. Фазите на анализ и дефиниция, както и фазата на проектиране са изцяло завършени. Една част от задачите от фазата на разработка изостават. Възможно е цялостно забавяне на проекта, но се очаква разработчиците да започнат паралелна работа по оставащите функционалности и да ги предадат за тестване с минимално забавяне. Всички поставени ключови етапи (milestones) са спазени за момента. Общата продължителност на проекта е 5 месеца. Намираме се в началото на третия месец. Дотук свършената работа е 36% от цялата.

## PROJECT OVERVIEW

MON 03-01-22 WED 25-05-22

% COMPLETE

36%

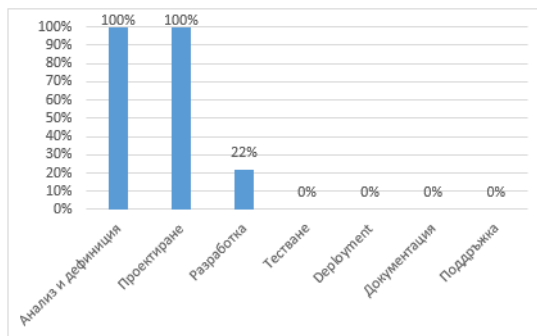
### MILESTONES DUE

Milestones that are coming soon.

Name	Finish
Приключване на разработката на първата версия	Thu 17-03-22
Предаване на тествания продукт за deployment	Wed 20-04-22
Продуктът трябва да може да бъде достъпен онлайн	Tue 26-04-22
Завършена първа версия на документацията	Thu 05-05-22

### % COMPLETE

Status for all top-level tasks. To see the status for subtasks, click on the chart and update the outline level in the Field List.



### LATE TASKS

Tasks that are past due.

Name	Start	Finish	Duration	% Complete	Resource Names
Създаване и конфигуриране на базата данни	Mon 14-02-22	Wed 16-02-22	3 days	80%	Full Stack Developer 2
Реализация на функционалност за регистрация на доброволци	Thu 17-02-22	Mon 21-02-22	3 days	50%	Full Stack Developer 2
Реализация на функционалност за регистрация на медицински лица	Tue 22-02-22	Thu 24-02-22	3 days	50%	Full Stack Developer 1
Реализация на функционалност за вход в системата	Fri 25-02-22	Mon 28-02-22	2 days	30%	Full Stack Developer 1
Реализация на функционалност за правене на дарения	Tue 01-03-22	Wed 09-03-22	7 days	10%	Full Stack Developer 2
Реализация на функционалност за планиране на събитие	Tue 01-03-22	Wed 02-03-22	2 days	0%	Full Stack Developer 1
Реализация на функционалност за записване за събитие	Thu 03-03-22	Fri 04-03-22	2 days	0%	Full Stack Developer 1

Report: Project Overview