## Задача "Играчки"

Да се направи UML модел на информационна система, обслужваща магазин за детски играчки.

Достъп до системата имат служители на магазина със следните права за работа:

- Въвежда нова играчка
- Изтрива играчка
- Изписва играчка от склада (намалява броя в БД)
- Бракува играчка
- Търси играчка по името й, по инвентарния й номер

Всеки служител има username и password за вход в системата.

Да се направят следните диаграми:

- Use case
- Class
- Sequence на сценария:
  - Търсене на играчка по инвентарен номер
  - Добавяне на нова играчка
  - Изписване на играчка
- Activity на сценария:
  - Добавяне на нова играчка
  - Изтриване на играчка