МАСИВИ

ЛЕКЦИОНЕН КУРС "ПРОГРАМИРАНЕ НА JAVA"



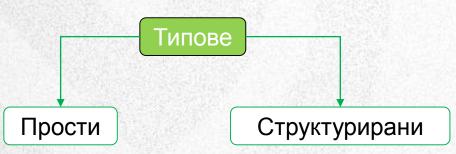


СТРУКТУРА НА ЛЕКЦИЯТА

- Класификация на типовете
- Определение за масив и примери
- Декларация, създаване и достъп
- Работа с масиви
- Програмни параметри
- Примери
- Техники



ТИПОВЕ ДАННИ В ЕЗИЦИТЕ ЗА ПРОГРАМИРАНЕ



прост (елементарен)	съставен от други типове
• Цели числа (byte, short, int,	• Arrays (масиви) 1)
long)	• Records (структури) ²⁾
 Реални числа (float, double) 	• Sets (множества) ³⁾
• Boolean	• Pointer (указатели) ²⁾
• Символи	

- 1) в Java директно като тип
- ²⁾ в Java: чрез класове
- **3)** в Java:
 - собствена реализация
 - или: API-Class Set

ARRAYS (МАСИВИ)

Последователност от обекти или примитиви:

- От един и същи тип
- Обединени под името на един идентификатор

Масивите се дефинират и използват чрез индексиращия оператор "[]"

• Array от 'int'-стойности:

2 1000 -2 0

• Array от 'char'-стойности:

'a' 'b' 'e' 'r'

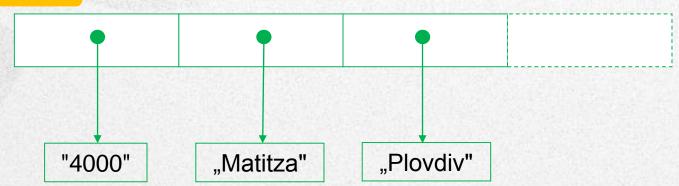


MACИBИ 'STRING'

"4000" "Plovdiv" "Maritza" ...

Strings: обекти от един клас, които се представят посредством адреси

също:





СЪЗДАВАНЕ НА МАСИВИ

1. Декларация:



Възможно ли също?

double[] temperatures; String[] weekDays; double temperatures[];
String weekDays[];

temperatures:

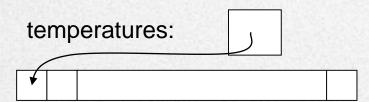


Array-променливите са референции, т.е. адреси → произволно големи масиви

2. Създаване:

temperatures = new double [20];
weekDays = new String [7];

От тук нататък дължината е позната





СЪЗДАВАНЕ НА МАСИВИ

Декларация и създаване обединени

Още при декларацията броят на елементите е познат

Създаване посредством начална стойност

```
double [] temperatures
= {1.0, 1.5, 2.0, 2.5};
```

temperatures:

1.0 1.5 2.0 2.5



ПРИМЕР

Какво да се прави, ако докато пишем програмата, броят на елементите в масива не е предварително известен?

```
import java.util.*;
                                                new
public class ArrayNew {
  static Random rand = new Random();
  static int pRand(int mod) {
    return Math.abs(rand.nextInt()) % mod + 1;
  public static void main(String[] args) {
   int[] a;
    a = new int[pRand(20)];
    System.out.println("length of a = " + a.length);
    for(int i = 0; i < a.length; i++)
      System.out.println("a[" + i + "] = " + a[i]);
```



ПРИМЕР

Когато работим с масиви от обекти, тогава ... ?

Задължително използваме new

```
import java.util.*;
public class ArrayClassObj {
 static Random rand = new Random();
 static int pRand(int mod) {
   return Math.abs(rand.nextInt()) % mod + 1;
 public static void main(String[] args) {
    Integer[] a = new Integer[pRand(20)];
   System.out.println("length of a = " + a.length);
   for(int i = 0; i < a.length; i++) {
      a[i] = new Integer(pRand(500));
      System.out.println(a[" + i + "] = " + a[i]);
```



ДОСТЪП: ОТДЕЛНИ КОМПОНЕНТИ





ПРИМЕР

Обработка: for-оператор

Коментар за тази версия?



ПРИСВОЯВАНЕ НА МАСИВИ

- Възможно ли е?
- 2 Какъв резултат?

```
public class Arrays {
  public static void main(String[] args) {
     int[]a1 = {1, 2, 3, 4, 5};
     int a2[];
     a2 = a1;
     for(int i = 0; i < a2.length; i++)
        a2[i]++;
     for(int i = 0; i < a1.length; i++)
        System.out.println("a1[" + i + "] = " + a1[i]);
                                                   a1[0] = 2
                                                   a1[1] = 3
                                                   a1[2] = 4
                                                   a1[3] = 5
                                                   a1[4] = 6
```



МАСИВИ С ПРОИЗВОЛНА ДЪЛЖИНА

Метод: сума на елементите за произволно дълги Arrays

```
int sum (int[] vector) {
  int total = 0;

for (int i = 0; i < vector.length; i++)
    total += vector[i];
  return total;
}</pre>
```

Приложение:

Техниката възможна, понеже Arrays в Java са референции



ПРОВЕРКА НА ДОСТЪПА

Пой е най-голеният възможен индекс?

length -1

- Всички масиви притежават вътрешен атрибут, който може да се използва (но не да се променя) за разбиране броя на елементите на масива
 - length
- В Java се контролира достъпа до масивите (за разлика от C/C++)
 - За по-голяма сигурност в Интернет и продуктивност в програмирането
 - Отнема време и програмен код



ПРОГРАМНИ ПАРАМЕТРИ

1 Коментар?

```
class Temperature {
   // Convert temperature
   // from Fahrenheit to Centigrade
   public static void main (String[] args) {
       double tempFahr; // Fahrenheit
       double tempCels; // Celsius
       System.out.print("Temperature (deg F): ");
       tempFahr = Keyboard.readDouble();
       tempCels = (5.0 * (tempFahr - 32.0)) / 9.0;
       System.out.print(tempFahr);
       System.out.print(" deg F is ");
       System.out.print(tempCels);
       System.out.println(" deg C");
```

% javac Temperature.java
% java Temperature



Temperature (deg F): 10 10 deg F is -12.222222222222 deg C

ПРОГРАМНИ ПАРАМЕТРИ

1 От къде актуалният параметър?



ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОГРАМНИ ПАРАМЕТРИ

```
% java temp -C -F,K
% java temp -K -C,K
```

Програми, управлявани от предавани по времето на извикването параметри

Достъпен ли е args в main метода?

args: -C -F,K

Променливата args може да бъде анализирана от програмата



ПРИМЕР: ПРОГРАМНИ ПАРАМЕТРИ

```
% java Echo -p1-5,6 f1.ps f2.ps -p1-5,6 f1.ps f2.ps args: -p1-5,6 f1.ps f2.ps
```

3 програмни параметри: 1 актуален параметър от тип Array с дължина 3 Какво прави програмата?

TECT: EXO

1 Ехо в обратен ред?

Актуална версия:

```
% java Echo -p1-5,6 f1.ps f2.ps
-p1-5,6
f1.ps
f2.ps
```

Нова версия:

```
% java Rev -p1-5,6 f1.ps f2.ps
f2.ps f1.ps -p1-5,6
```

```
public static void main(String args[]) {
  for (int i=args.length-1; i >= 0; i--)
     System.out.print(args[i] + " ");
}
```



ЛОГИЧЕСКИ МАСИВИ

Пример: Намерете простите числа до определена граница.

- Техника: мрежа на Ератостен
- Основна идея:

Задраскваме всички многократни на вече разпознатите прости числа.

```
boolean[] net;

// Position i corresponds number i

// net[i] = true <-> i is prim number
```

0	1	2	3	4	5	6	(Index)
false	false	true	true	true	true		



Начално присвояване

PRIME NUMBER ПРОГРАМА

- Резултат: множество от намерените прости числа
- net[0], net[1]?

```
boolean[] net;
int i, j, n;
System.out.print("Prim number border: ");
n = Keyboard.readInt();
  // now: memory requirement
net = new boolean[n];
   // all are potential prim numbers:
for (i = 2; i < n; i++)
   net[i] = true;
for (i = 2; i < n; i++)
                            // if i prim number,
   if (net[i]) {
      // delete all repeatable of i
      for (j = i+i; j < n; j += i)
         net[i] = false;
```



КОНСТАНТНИ И ПАРАЛЕЛНИ МАСИВИ

Пример: Управление на дати и месеци

- Имена
- Брой дни



КОРЕСПОНДИРАЩИ ДВОЙКИ

```
public final static String[] MONTH NAME = { "",
                  "January", "February", "March",
                  "April", "May", "June",
                  "July", "August", "September",
                  "October", "November", "December"};
           public final static int[] DAYS OF MONTH = \{0,
                  31, 28, 31, 30,
                  31, 30, 31, 30,
                  30, 31, 30, 31};
           final static int MAY = 5
                          2
                                 3
                                        4
   MONTH NAME:
                 January
                       February
                                March
                                       April
                                                     June
                                              May
DAYS OF MONTH:
                   31
                          28
                                 31
                                        30
                                               31
                                                      30
```

ПРИМЕР

Peзултат? Month Mai has 31 Days

```
static int M = MAY;
public static void main (String[] args) {
   System.out.println(
      "Month " + MONTH NAME[M]←
      + " has " +
      DAYS OF MONTH[M] + " Days");
                         Същият индекс
```



МНОГОМЕРНИ МАСИВИ

- Какъв резултат?
- 2 Каква дължина на а1? 2
- 3 Каква дължина на а1[i] ?



БЛАГОДАРЯ ЗА ВНИМАНИЕТО!

КРАЙ "МАСИВИ"



