

## »Лекционен курс »Интелигентни системи

# Изводи в съждителната логика»



### Доказване на теореми в СЛ

- » Досега показвахме логически следствия посредством проверка на модели
  - > Изброяване на моделите и показване, че съжденията важат за всеки модел
- » Логическото следствие може да се реализира също посредством доказване на теореми
  - > Директно върху съжденията в базата знание се прилагат правила за извод, с цел конструиране на доказателство на желаното твърдение
  - > Не се консултират моделите
    - + В определени случаи броят на моделите може да бъде много голям
- » Освен логическо следствие се нуждаем още от някои допълнителни концепции



### Предимства

- » Ако броят на моделите е голям, тогава доказването на теоремите може да бъде по-ефективно от проверката на модела
- » Преди да се запознаем с детайлите на доказване на теореми, освен логическо следствие, се нуждаем още от следните допълнителни концепции:
  - > Логическа еквивалентност
  - > Валидност
  - > Удовлетвореност



### Логическа еквивалентност

- » Две съждения  $\alpha$  и  $\beta$  са логически еквивалентни, когато са верни в едно и също множество на модели
  - > Запис:  $\alpha \equiv \beta$
- » Алтернативна дефиниция:
  - >  $\alpha \equiv \beta$ , тогава когато  $\alpha \vDash \beta$  и  $\beta \vDash \alpha$
- » В логиката същата роля като аритметичната идентичност в класическата математика
- » Пример:
  - > Р Л Q и Q Л Р са логически еквивалентни

### Логически еквивалентности

```
(\alpha \wedge \beta) \equiv (\beta \wedge \alpha) commutativity of \wedge
           (\alpha \vee \beta) \equiv (\beta \vee \alpha) commutativity of \vee
((\alpha \wedge \beta) \wedge \gamma) \equiv (\alpha \wedge (\beta \wedge \gamma)) associativity of \wedge
((\alpha \vee \beta) \vee \gamma) \equiv (\alpha \vee (\beta \vee \gamma)) associativity of \vee
            \neg(\neg \alpha) \equiv \alpha double-negation elimination
       (\alpha \Rightarrow \beta) \equiv (\neg \beta \Rightarrow \neg \alpha) contraposition
       (\alpha \Rightarrow \beta) \equiv (\neg \alpha \lor \beta) implication elimination
       (\alpha \Leftrightarrow \beta) \equiv ((\alpha \Rightarrow \beta) \land (\beta \Rightarrow \alpha)) biconditional elimination
       \neg(\alpha \land \beta) \equiv (\neg \alpha \lor \neg \beta) De Morgan
        \neg(\alpha \lor \beta) \equiv (\neg \alpha \land \neg \beta) De Morgan
(\alpha \wedge (\beta \vee \gamma)) \equiv ((\alpha \wedge \beta) \vee (\alpha \wedge \gamma)) distributivity of \wedge over \vee
(\alpha \vee (\beta \wedge \gamma)) \equiv ((\alpha \vee \beta) \wedge (\alpha \vee \gamma)) distributivity of \vee over \wedge
```

### Валидност

- » Едно съждение е валидно, когато е вярно във всички модели
  - > Пример: P V ¬Р
- » Нарича се тавтология и е безусловно вярно
  - > Всяко валидно съждение е еквивалентно на true понеже true е вярно във всички модели
- » Защо се нуждаем от валидни съждения?
  - > От дефиницията можем да изведем теоремата за дедукция
  - > Позната още на старите гърци



### Теорема за дедукция

- » За всички съждения  $\alpha$  и  $\beta$  е в сила  $\alpha \models \beta$  тогава, когато съждението ( $\alpha \Longrightarrow \beta$ ) е валидно
- » Доказателство:
  - > И двете страни са еквивалентни на твърдението, че не съществува модел, в който  $\alpha$  е вярно и  $\theta$  е невярно, т.е. няма модел, при който  $\alpha \Rightarrow \theta$  е грешно
- » Следователно, можем да определим дали  $\alpha \models \beta$  чрез проверка за това дали ( $\alpha \Longrightarrow \beta$ ) е вярна във всеки модел (TT-ENTAILS?) или чрез доказване, че ( $\alpha \Longrightarrow \beta$ )  $\equiv$  true



### **Удовлетвореност**

- » Едно съждение е удовлетворимо, когато е вярно в някой модел
- » Валидността и удовлетвореността са свързани
  - $> \alpha$  е валидно, когато  $\neg \alpha$  не е удовлетворимо
- » Практически извод:  $\alpha \vDash \beta$  тогава, когато ( $\alpha \land \neg \beta$ ) не е удовлетворимо
  - > Доказателството  $\beta$  от  $\alpha$  посредством неудовлетворимост на  $(\alpha \land \neg \beta)$  отговаря на познатия от математиката метод за доказателство чрез противоречие
  - > Изхождайки от това, че съждението  $\beta$  е грешно и показвайки, че това води до противоречие с позната аксиома  $\alpha$ 
    - + Това е точно, че ( $\alpha \land \neg \beta$ ) не е удовлетворимо



### Правила за извод

» Правила (за извод), които могат да бъдат приложени за да се направи извод - верига от заключения

$$\frac{\alpha \Longrightarrow \beta, \alpha}{\beta}$$

$$\frac{\alpha \wedge \beta}{\alpha}$$

 Всички логически еквивалентности от предишната таблица могат да се използват за правене на логически изводи



(WumpusAhead  $\land$  WumpusAlive)  $\Rightarrow$  Shoot (WumpusAhead  $\land$  WumpusAlive)

Shoot

(WumpusAhead A WumpusAlive)

WumpusAlive

### Обобщение

- » Като се вземат предвид възможните стойности на истинността на α и β, може лесно да се покаже, че Modus Ponens и And-Elimination са винаги коректни
- » Тези правила могат да се използват във всеки конкретен случай, в който са приложими, за правене на коректни изводи
  - > Без да е необходимо да се използва методът "проверка на модели"



### Обобщение

- » Всички логически еквивалентности могат да се използват също като правила за извод
- » Напр., еквивалентността на елиминирането на бикондиционала доставя две правила за извод

$$\frac{\alpha \Leftrightarrow \beta}{(\alpha \Rightarrow \beta) \land (\beta \Rightarrow \alpha)}$$

$$\frac{(\alpha \Rightarrow \beta) \land (\beta \Rightarrow \alpha)}{\alpha \Leftrightarrow \beta}$$



### Обобщение

- » Не всички правила за извод работят и в двете посоки
- » Напр., не можем да изпълним Modus Ponens в обратна посока, за да получим  $\alpha \Rightarrow \beta$  и  $\alpha$  от  $\beta$



$$R_{1}: \neg P_{1,1}$$

$$R_{2}: B_{1,1} \Leftrightarrow (P_{1,2} \vee P_{2,1})$$

$$R_{3}: B_{2,1} \Leftrightarrow (P_{1,1} \vee P_{2,2} \vee P_{3,1})$$

$$R_{4}: \neg B_{1,1}$$

$$R_{5}: B_{2,1}$$

Искаме да разберем липсата на дупка в [1,2], т.е. да докажем  $\neg P_{1,2}$ 

#### Първа стъпка:

Прилагаме biconditional elimination върху R<sub>2</sub>

$$R_6: (B_{1,1} \Longrightarrow (P_{1,2} \lor P_{2,1})) \land ((P_{1,2} \lor P_{2,1}) \Longrightarrow B_{1,1})$$

```
R_{1}: \neg P_{1,1}
R_{2}: B_{1,1} \Leftrightarrow (P_{1,2} \vee P_{2,1})
R_{3}: B_{2,1} \Leftrightarrow (P_{1,1} \vee P_{2,2} \vee P_{3,1})
R_{4}: \neg B_{1,1}
R_{5}: B_{2,1}
R_{6}: (B_{1,1} \Rightarrow (P_{1,2} \vee P_{2,1})) \wedge ((P_{1,2} \vee P_{2,1}) \Rightarrow B_{1,1})
```

Искаме да разберем дали има дупка в [1,2], т.е. да докажем  $\neg P_{1,2}$ 

#### Втора стъпка:

Прилагаме И-Елиминиране върху  $R_6$ 

$$R_7: ((P_{1,2} \lor P_{2,1})) \Longrightarrow B_{1,1})$$

```
R_{1}: \neg P_{1,1}
R_{2}: B_{1,1} \Leftrightarrow (P_{1,2} \vee P_{2,1})
R_{3}: B_{2,1} \Leftrightarrow (P_{1,1} \vee P_{2,2} \vee P_{3,1})
R_{4}: \neg B_{1,1}
R_{5}: B_{2,1}
R_{6}: (B_{1,1} \Rightarrow (P_{1,2} \vee P_{2,1})) \wedge ((P_{1,2} \vee P_{2,1}) \Rightarrow B_{1,1})
R_{7}: ((P_{1,2} \vee P_{2,1})) \Rightarrow B_{1,1})
```

Искаме да разберем дали има дупка в [1,2], т.е. да докажем  $\neg P_{1,2}$ 

#### Трета стъпка:

Прилагаме контрапозиция върху R<sub>7</sub>

$$R_8: (\neg B_{1,1} \Longrightarrow \neg (P_{1,2} \lor P_{2,1}))$$

```
R_{1}: \neg P_{1,1}
R_{2}: B_{1,1} \Leftrightarrow (P_{1,2} \vee P_{2,1})
R_{3}: B_{2,1} \Leftrightarrow (P_{1,1} \vee P_{2,2} \vee P_{3,1})
R_{4}: \neg B_{1,1}
R_{5}: B_{2,1}
R_{6}: (B_{1,1} \Rightarrow (P_{1,2} \vee P_{2,1})) \wedge ((P_{1,2} \vee P_{2,1}) \Rightarrow B_{1,1})
R_{7}: ((P_{1,2} \vee P_{2,1})) \Rightarrow B_{1,1})
R_{8}: (\neg B_{1,1} \Rightarrow \neg (P_{1,2} \vee P_{2,1}))
```

Искаме да разберем дали има дупка в [1,2], т.е. да докажем  $\neg P_{1,2}$ 

#### Четвърта стъпка:

Прилагаме модус поненс върху  $R_8$  и възприятието  $R_4$  ( $\neg B_{1.1}$ )

$$R_9: \neg (P_{1,2} \lor P_{2,1}))$$

```
\begin{split} R_{1} &: \neg P_{1,1} \\ R_{2} &: B_{1,1} \Leftrightarrow (P_{1,2} \vee P_{2,1}) \\ R_{3} &: B_{2,1} \Leftrightarrow (P_{1,1} \vee P_{2,2} \vee P_{3,1}) \\ R_{4} &: \neg B_{1,1} \\ R_{5} &: B_{2,1} \\ R_{6} &: (B_{1,1} \Longrightarrow (P_{1,2} \vee P_{2,1})) \wedge ((P_{1,2} \vee P_{2,1}) \Longrightarrow B_{1,1}) \\ R_{7} &: ((P_{1,2} \vee P_{2,1})) \Longrightarrow B_{1,1}) \\ R_{8} &: (\neg B_{1,1} \Longrightarrow \neg (P_{1,2} \vee P_{2,1})) \\ R_{9} &: \neg (P_{1,2} \vee P_{2,1})) \end{split}
```

Искаме да разберем дали има дупка в [1,2], т.е. да докажем  $\neg P_{1,2}$ 

#### Пета стъпка:

Прилагаме де Морган върху R<sub>9</sub>

$$R_{10}: \neg P_{1,2} \land \neg P_{2,1}$$



Доказахме, че няма ма дупка в [1,2] (също в [2,1])

### Доказателства

- » Намерихме това доказателство на ръка, но можем да приложим който и да е от алгоритмите за търсене за да намерим поредица от стъпки, които представляват доказателство
- » Трябва само да дефинираме проблем с доказателството, както следва:
  - > Начално състояние: начална Б3
  - Оператори: правила за извод, прилагани към съждения, които съответстват на горната половина на правилото
  - > Резултат от оператора: добавяне съждение в долната половина на правилото за извод
  - > Цел: състояние, което съдържа съждението, което се опитваме да докажем



### Доказателства

- » По този начин търсенето на доказателство е алтернатива на изброяване на модели
- » В много практически случаи намирането на доказателство може да бъде по-ефективно, защото доказателството може да пренебрегне несъществените предложения, независимо колко са



- » Разгледаното по-рано доказателство води до ¬ $P_{1,2}$  Λ ¬  $P_{2,1}$  без да разглежда съжденията  $P_{2,1}$ ,  $P_{1,1}$ ,  $P_{2,2}$  или  $P_{3,1}$
- » Те могат да бъдат пренебрегнати, защото целевото съждение  $P_{1,2}$  се появява само в съждението R2 другите съждения в R2 се появяват само в  $R_4$  и  $R_2$
- » Така,  $R_1$ ,  $R_3$  и  $R_5$  нямат отношение към доказателството
- » Същото ще се случи, дори ако добавим още един милион съждения към Б3
- » От друга страна, простият алгоритъм за таблица на истинността ще бъде претоварен от експоненциалната експлозия на моделите

### Монотонност

- » Едно последно свойство на логическите системи е монотонността:
- » Множеството е изведените съждения може да се увеличава само когато информацията се добавя информацията към Б3
- » За всеки две съждения  $\alpha$  и  $\beta$ , ако  $63 = \alpha$ , тогава  $63 \land \beta = \alpha$



- » Да предположим напр., че Б3 съдържа допълнително съждение β, в което се посочва, че в света на W. има точно 8 ями
- » Това знание може да помогне на агента да направи допълнителни заключения, но не може да обезсили извода, който вече е направен, като напр., че няма яма в [1,2].
- » Монотонността означава, че правилата за изводи могат да се прилагат винаги, когато подходящите условия (премиси) се намират в Б3
  - > Заключението на правилото трябва да следва независимо от това какво друго е в БЗ



### Пълнота

- » Досега разгледаните правила са коректни
  - > Още не се занимаваме с проблема за пълнота на алгоритмите за извод, които ги използват
  - > Пълните алгоритми намират всички достъпни цели
- Алгоритмите за търсене, като напр. итеративно търсене в дълбочина, са пълни в смисъл, че ще намерят всяка достижима цел
  - > Но ако наличните правила за извод са неадекватни, тогава целта не е достижима
- Напр., ако премахнем правилото за елиминиране на бикондиционала, доказателството в предходния пример няма да успее



### Резолюция

#### » Резолюция

> Правило за извод, което комбинирано с произволен пълен алгоритъм за търсене, доставя пълен алгоритъм за извод



### Единична резолюция

Единична резолюция:

$$I_1 \vee ... \vee I_i \vee ... \vee I_k$$
, m
$$I_1 \vee ... \vee I_{i-1} \vee I_{i+1} \vee ... \vee I_k$$

когато I литерал, а I<sub>i</sub> и m комплиментни литерали

Единичната резолюция използва една клауза (дизюнкция от литерали) и един литерал, като от тях генерира нова клауза

### Обобщена резолюция

Обобщена резолюция:

когато  $I_i$  и  $m_i$  са комплиментни литерали

Обобщената резолюция използва две клаузи, като от тях генерира една нова клауза

$$\frac{P_{1,1} \vee P_{3,1}, \quad \neg P_{1,1} \vee \neg P_{2,2}}{P_{3,1} \vee \neg P_{2,2}}$$

1,4	2,4	3,4	4,4
1,3 W!	2,3	3,3	4,3
1,2 A S	2,2 OK	3,2	4,2
1,1 V OK	2,1 B V OK	3,1 P!	4,1

Агентът се връща обратно от [2,1] в [1,1] и след това продължава към [1,2], където възприема "миризма", но не "nondx"

```
R_{1}: \neg P_{1,1}
R_{2}: B_{1,1} \Leftrightarrow (P_{1,2} \vee P_{2,1})
R_{3}: B_{2,1} \Leftrightarrow (P_{1,1} \vee P_{2,2} \vee P_{3,1})
R_{4}: \neg B_{1,1}
R_{5}: B_{2,1}
R_{6}: (B_{1,1} \Rightarrow (P_{1,2} \vee P_{2,1})) \wedge ((P_{1,2} \vee P_{2,1}) \Rightarrow B_{1,1})
R_{7}: ((P_{1,2} \vee P_{2,1})) \Rightarrow B_{1,1})
R_{8}: (\neg B_{1,1} \Rightarrow \neg (P_{1,2} \vee P_{2,1}))
R_{9}: \neg (P_{1,2} \vee P_{2,1}))
R_{10}: \neg P_{1,2} \wedge \neg P_{2,1}
```

Добавяме към базата знания следните правила:

$$R_{11}: \neg B_{1,2}$$

$$R_{12}$$
:  $B_{1,2} \Leftrightarrow (P_{1,1} \vee P_{2,2} \vee P_{1,3})$ 

```
R_1: \neg P_{1,1}
R_2: B_{1,1} \Leftrightarrow (P_{1,2} \vee P_{2,1})
R_3: B_{2,1} \Leftrightarrow (P_{1,1} \vee P_{2,2} \vee P_{3,1})
R_4: \neg B_{1,1}
R_5: B_{2,1}
R_6: (B_{1,1} \Longrightarrow (P_{1,2} \lor P_{2,1})) \land ((P_{1,2} \lor P_{2,1}) \Longrightarrow B_{1,1})
R_7: ((P_{1,2} \vee P_{2,1})) \Longrightarrow B_{1,1})
R_8: (\neg B_{1,1} \Longrightarrow \neg (P_{1,2} \lor P_{2,1}))
R_9: \neg (P_{1,2} \lor P_{2,1}))
R_{10}: \neg P_{1,2} \land \neg P_{2,1}
R_{11}: \neg B_{1,2}
R_{12}: B_{1,2} \Leftrightarrow (P_{1,1} \vee P_{2,2} \vee P_{1,3})
```

По същия начин както преди можем да изведем липсата на дупки в [2,2] и [1,3]:

$$R_{13}: \neg P_{2,2}$$

$$R_{14}: \neg P_{1,3}$$

```
R_1: \neg P_{1,1}
R_2: B_{1.1} \Leftrightarrow (P_{1.2} \vee P_{2.1})
R_3: B_{2.1} \Leftrightarrow (P_{1.1} \vee P_{2.2} \vee P_{3.1})
R_4: \neg B_{1,1}
R<sub>5</sub>: B<sub>2.1</sub>
R_6: (B_{1,1} \Longrightarrow (P_{1,2} \lor P_{2,1})) \land ((P_{1,2} \lor P_{2,1}) \Longrightarrow B_{1,1})
R_7: ((P_{1,2} \vee P_{2,1})) \Longrightarrow B_{1,1})
R_8: (\neg B_{1.1} \Longrightarrow \neg (P_{1.2} \lor P_{2.1}))
R_9: \neg (P_{1,2} \lor P_{2,1}))
R_{10}: \neg P_{1,2} \land \neg P_{2,1}
R_{11}: \neg B_{1,2}
R_{12}: B_{1,2} \Leftrightarrow (P_{1,1} \vee P_{2,2} \vee P_{1,3})
R_{13}: \neg P_{2,2}
R_{14}: \neg P_{1,3}
```

Освен това при прилагане на biconditional elimination, последван от модус поненс за  $R_3$  извеждаме, че има дупка в [1,1], [2,2] или [3,1]:

$$R_{15}$$
:  $P_{1,1} \vee P_{2,2} \vee P_{3,1}$ 

```
R_1: \neg P_{1,1}
R_2: B_{1.1} \Leftrightarrow (P_{1.2} \vee P_{2.1})
R_3: B_{2,1} \Leftrightarrow (P_{1,1} \vee P_{2,2} \vee P_{3,1})
R_4: \neg B_{11}
R<sub>5</sub>: B<sub>2.1</sub>
R_6: (B_{1.1} \Longrightarrow (P_{1.2} \lor P_{2.1})) \land ((P_{1.2} \lor P_{2.1}) \Longrightarrow B_{1.1})
R_7: ((P_{1,2} \vee P_{2,1})) \Longrightarrow B_{1,1})
R_8: (\neg B_{1,1} \Longrightarrow \neg (P_{1,2} \lor P_{2,1}))
R_9: \neg (P_{1,2} \vee P_{2,1}))
R_{10}: \neg P_{1,2} \land \neg P_{2,1}
R_{11}: \neg B_{12}
R_{12}: B_{1,2} \Leftrightarrow (P_{1,1} \vee P_{2,2} \vee P_{1,3})
R_{13}: \neg P_{22}
R_{14}: \neg P_{1,3}
R<sub>15</sub>: P<sub>1,1</sub> V P<sub>2,2</sub> V P<sub>3,1</sub>
```

Сега идва първото прилагане на правилото на резолюцията: литералът  $\neg P_{2,2}$  в  $R_{13}$  резюлира с литерала  $P_{2,2}$  в  $R_{15}$  и се генерира резолвента:

Т.е, когато има дупка в едно от полетата [1,1], [2,2] или [3,1] и тя не е в [2,2], тогава тя се намира в [1,1] или [3,1]

```
R_1: \neg P_{1,1}
R_2: B_{1.1} \Leftrightarrow (P_{1.2} \vee P_{2.1})
R_3: B_{2.1} \Leftrightarrow (P_{1.1} \vee P_{2.2} \vee P_{3.1})
R_4: \neg B_{11}
R_5: B_{21}
R_6: (B_{1.1} \Longrightarrow (P_{1.2} \lor P_{2.1})) \land ((P_{1.2} \lor P_{2.1}) \Longrightarrow B_{1.1})
R_7: ((P_{1,2} \vee P_{2,1})) \Longrightarrow B_{1,1})
R_8: (\neg B_{1,1} \Longrightarrow \neg (P_{1,2} \lor P_{2,1}))
R_9: \neg (P_{1,2} \vee P_{2,1}))
R_{10}: \neg P_{1,2} \land \neg P_{2,1}
R_{11}: \neg B_{12}
R_{12}: B_{1,2} \Leftrightarrow (P_{1,1} \vee P_{2,2} \vee P_{1,3})
R_{13}: \neg P_{22}
R_{14}: \neg P_{1,3}
R_{15}: P_{1.1} \vee P_{2.2} \vee P_{3.1}
R<sub>16</sub>: P<sub>1,1</sub> V P<sub>3,1</sub>
```

Освен това литералът  $\neg P_{1,1}$  в  $R_1$  резюлира с литерала  $P_{1,1}$  в  $R_{16}$  и се генерира резолвента:

Т.е, когато има дупка в едно от полетата [1,1] или [3,1] и тя не е в [1,1], тогава тя се намира в [3,1]

