



# »Лекционен курс

## »Интелигентни системи



# Синтаксис

- » Ще направим преглед на основополагащите концепции за логическо представяне и логически заключения
  - > Тези концепции са независими от конкретните форми на логиката
- » Една База Знания (БЗ) се състои от отделни **съждения**, които са представени съответно определен синтаксис
- » **Синтаксис**
  - > Правила за коректно изграждане на съждения
- » Пример:
  - > „ $x + y = 4$ “ – **добре дефинирано** съждение на езика на математиката
  - > „ $x4y+ =$ “ – не добре дефинирано съждение на езика на математиката



# Семантика

## » Семантика или значението на съжденията

- > Дефинира **истинността** на всяко съждение, относно всеки **възможен свят**

## » Пример:

- > Семантиката на съждението „ $x + y = 4$ “ определя, че е вярно в един възможен свят, където „ $x$  е 2“ и „ $y$  е 2“
- > Но грешно в един свят, където „ $x$  е 1“ и „ $y$  е 1“

## » В стандартната логика всяко съждение трябва да бъде **вярно** или **грешно** – няма междинно положение



# Модели

- » По-прецизно определение: **Модел** (вместо „възможен свят“)
  - > “ $m$  изпълнява  $\alpha$ ” или “ $m$  е модел на  $\alpha$ ” –  $\alpha$  е вярно в  $m$
- » Модел: **математическа абстракция**, която определя дали едно съждение е **вярно** или **грешно**
- »  **$M(\alpha)$** : множеството на всички модели на  $\alpha$



# Модели



Възможни модели?

» Пример:

- >  $x$  жени и  $y$  мъже играят бридж
- > Съждението „ $x + y = 4$ “ е вярно, ако общият брой на играчите е 4



# Модели



Възможни модели?

» Пример:

- >  $x$  жени и  $y$  мъже играят бридж
- > Съждението „ $x + y = 4$ “ е вярно, ако общият брой на играчите е 4
- > Всички възможни присвоявания на цели числа за  $x$  и  $y$
- > Всяко присвояване има някаква **вярностна стойност**





# Удовлетворява

- » Ако едно съждение  $\alpha$  е **вярно** в един модел  $m$ , тогава казваме, че „ $m$  **удовлетворява**  $\alpha$ “
- » Или просто „ $m$  е **модел** на  $\alpha$ “
- » След като имаме понятие за истинност на съжденията, сме готови за въвеждане на логическо следствие



# Логическо следствие

## » Логическо следствие

- > Едно твърдение следва логически от друго
- > Математически запис:  $\alpha \models \beta$  , „ $\beta$  е логическо следствие от  $\alpha$ ”
- > Формална дефиниция:  $\alpha \models \beta$  е валидно тогава, когато във **всеки модел**, в който  **$\alpha$  е вярно**,  **$\beta$  също е вярно**
- > Може да бъде записано: „ $\alpha \models \beta$  тогава и само тогава, когато  $M(\alpha) \subseteq M(\beta)$ ,”

## » Релацията „следствие“ е подобна на тази от математиката

- > „от  $x = 0$  следва, че  $xy = 0$ ” – очевидно е, че във всеки модел, в който  $x$  е 0,  $xy$  ще бъде също 0



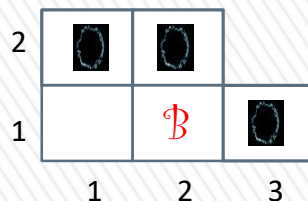


# Пример за света на W.

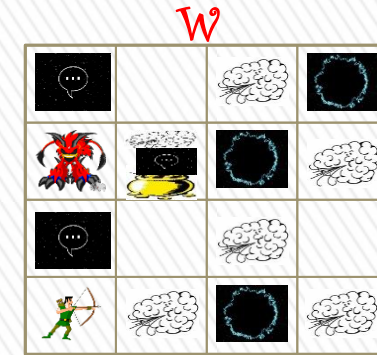
БЗ = възприятия + знание на агента за правилата, действащи в света W.

- БЗ – множество от съждения (или отделни съждения)
- БЗ – грешна в модели, които противоречат на това, което знае агентът

Агентът се интересува за това, дали съседните полета [1,2], [2,2] и [3,1] съдържат яма



$2^3 = 8$  възможни модела

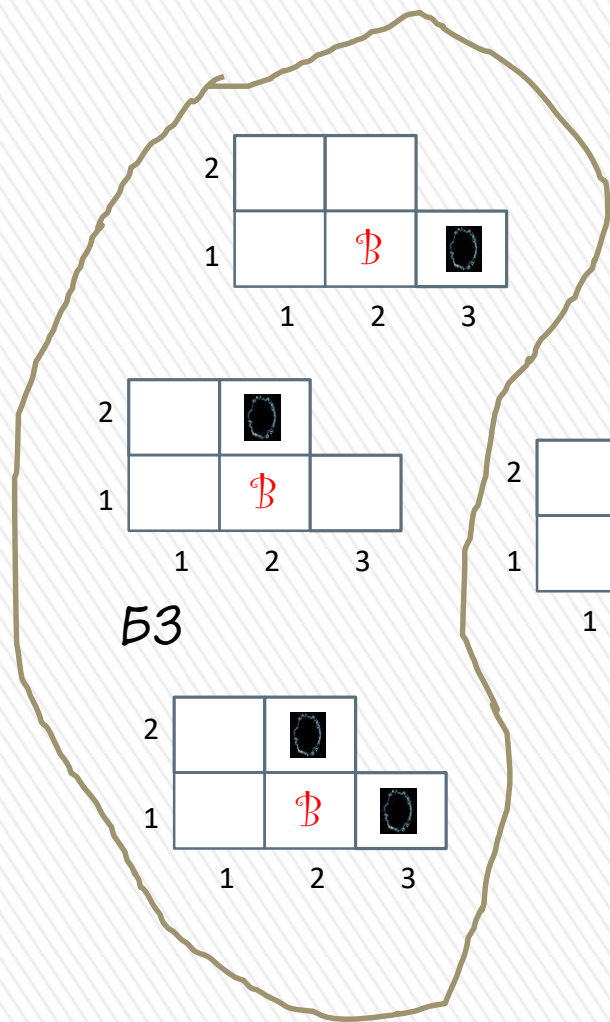


БЗ за примера:

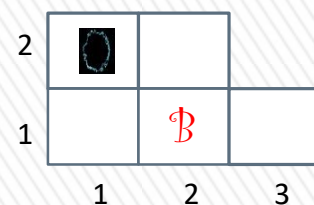
- Знанията на агента за W. света
- Възприятията на агента – „нищо“ в [1,1] и „полъх“ в [2,1]



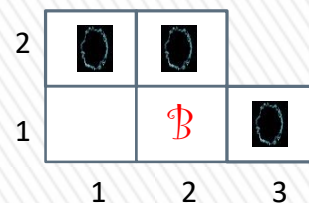
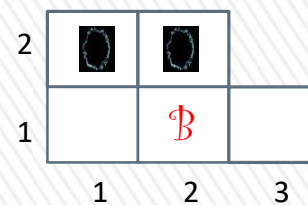
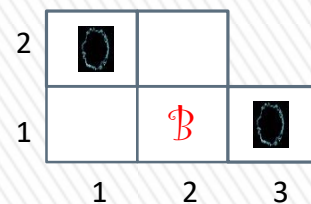
# Анализ на света на W.



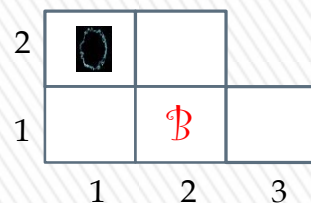
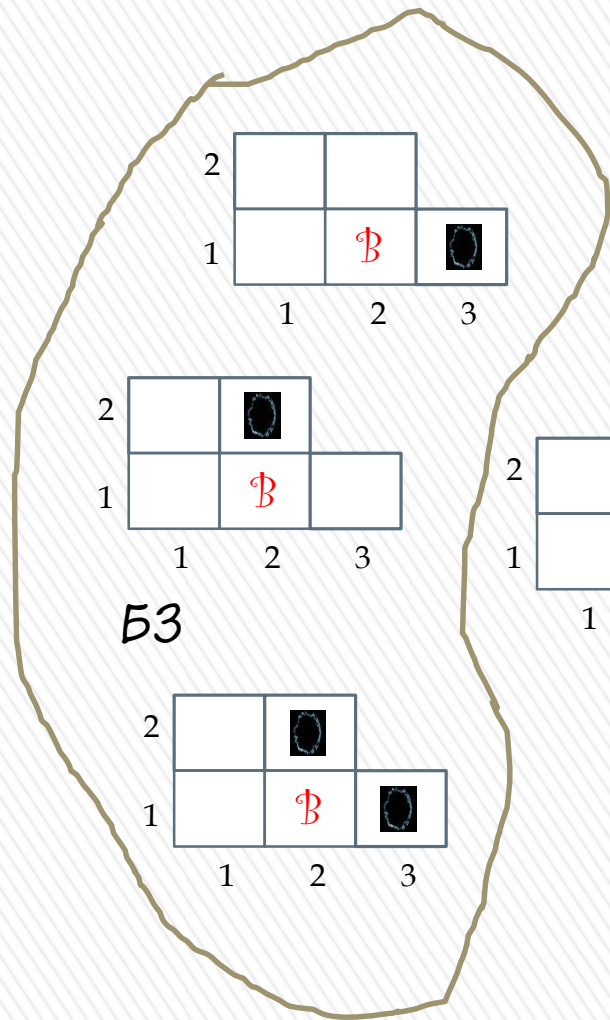
БЗ



БЗ, съответстваща на  
наблюдение на „нищо“ в  $[1,1]$   
и „полъх“ в  $[2,1]$



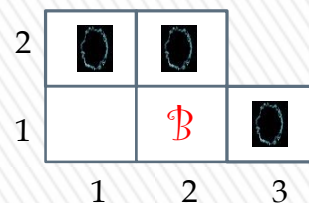
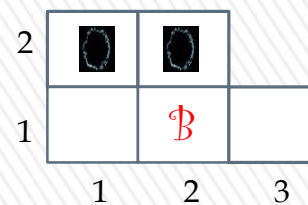
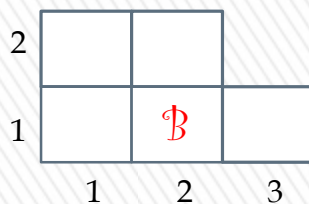
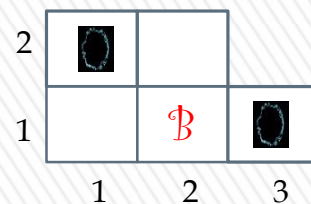
# Анализ на света на W.



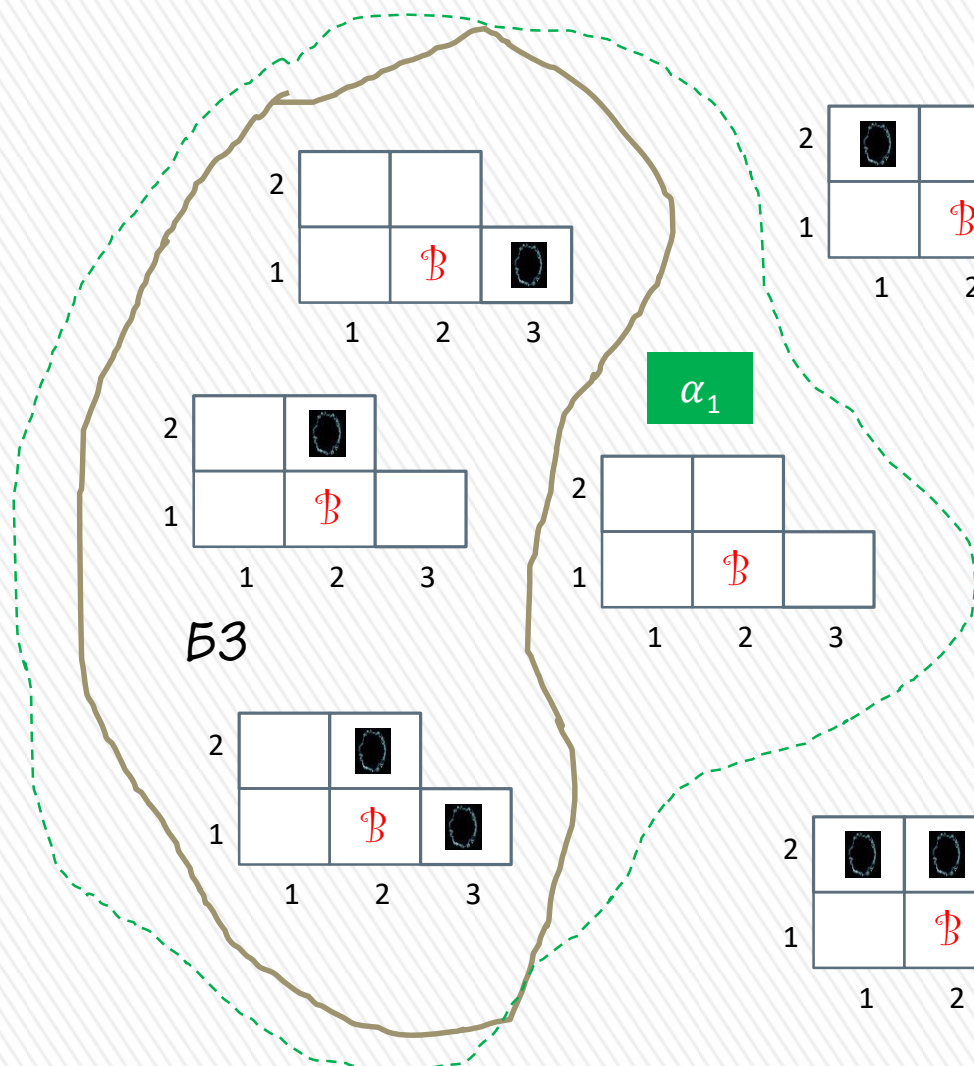
Нека разгледаме две възможни заключения:

$\alpha_1 = \text{„Няма яма в } [1,2]\text{“}$

$\alpha_2 = \text{„Няма яма в } [2,2]\text{“}$



# Модели за $\alpha_1$



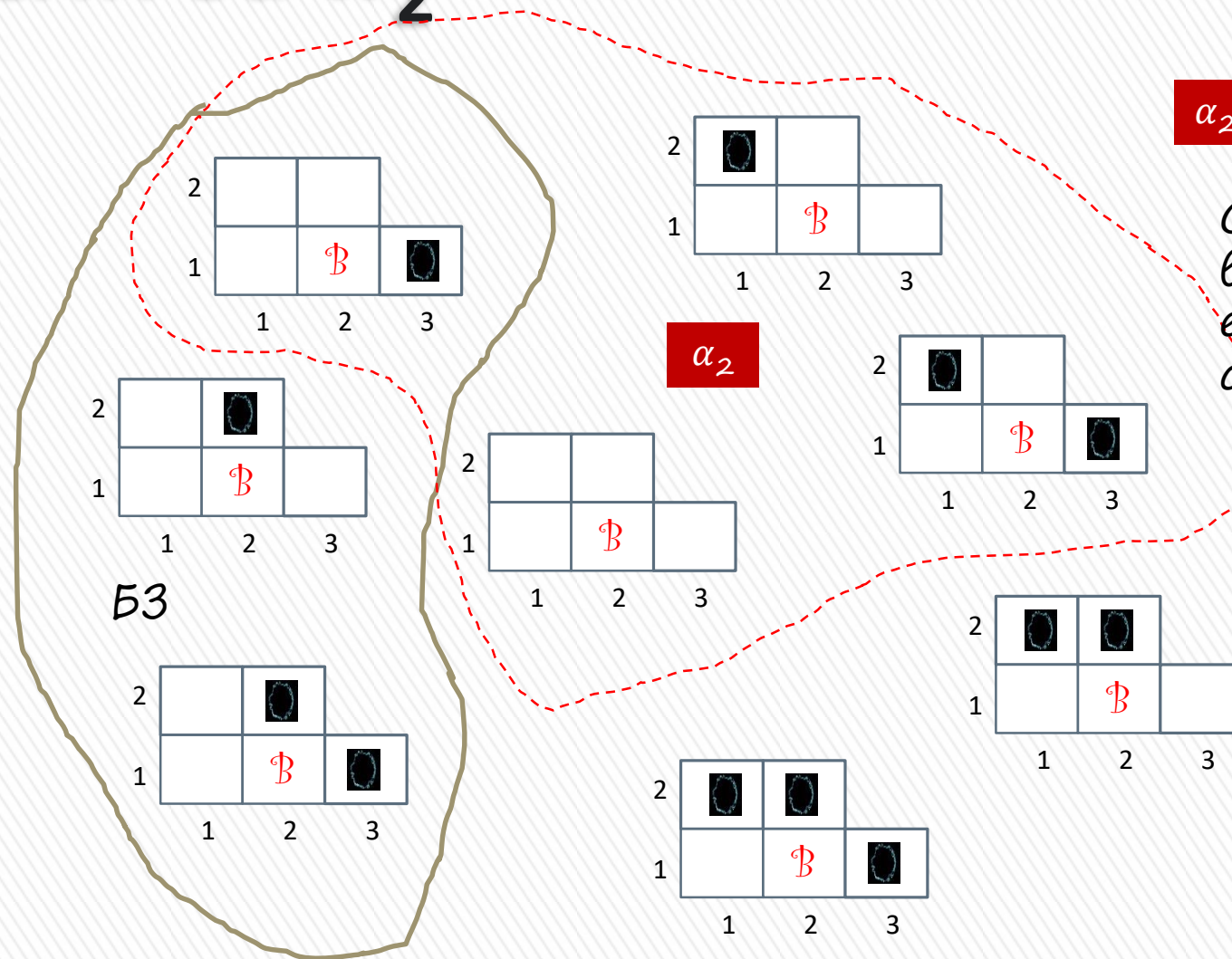
$\alpha_1$

$\alpha_1 = \text{„Няма яма в } [1,2]\text{“}$

Във всеки модел, в който БЗ е вярна,  $\alpha_1$  също е вярно – следователно  $\text{БЗ} \models \alpha_1$



# Модели за $\alpha_2$



$\alpha_2 = \text{„Няма яма в } [2,2]\text{“}$

Съществуват модели, в които БЗ е вярна,  $\alpha_2$  е грешно – следователно БЗ  $\neq \alpha_2$

Следователно, агентът не може да направи заключение, че в  $[2,2]$  няма дупка (БЗ  $\neq \alpha_2$ )



# Изводи

» Примерът демонстрира не само логическото следствие, но показва също как се използва неговата дефиниция за да се **правят заключения**

» **Алгоритъм за извод:**

- > Познат като „**проверка на модела**“
- > Всички възможни модели се проверяват за това, дали  $\alpha$  е вярна в тези от тях, в които БЗ е вярна
  - + Т.е.  $M(\text{БЗ}) \subseteq M(\alpha)$





# Логически извод

## » Изводът е процес

> БЗ  $\vdash_i \alpha$  -  $\alpha$  изведено от БЗ посредством  $i$

## » Надежден алгоритъм за извод

> Извежда само изводими съждения

## » Желателно, алгоритмите да имат две свойства:

> **Коректност** – извежда само изводими съждения

> **Пълнота** – може да изведе всяко изводимо съждение

+ За крайни множества – систематично търсене

+ За безкрайни множества – за щастие съществуват пълни процедури за извод за логики, които са достатъчно мощни (изразителни) за да покрият много БЗ

## » Лесно се доказва, че „Проверка на модела“ (Model-Checking) където е приложим е коректен метод за извод

## » За примера: понеже копата е крайно голяма, едно систематично изследване може винаги да установи дали иглата е в нея



# Логически извод

- » Описахме процес на извод, чиито заключения са гарантирани във всеки свят, в който **премисата (условната част) е вярна**
  - > По-специално, ако KB е вярна в реалния свят, тогава всяко съждение  $\alpha$ , изведено от KB чрез коректна процедура за извод, също е вярно в реалния свят





*Благодаря за вниманието!*