

Тест по „Компютърни мрежи и комуникации“

1. За създаване на 2 подмрежи в дадена IPv4 мрежа са необходими:
а/ 2 бита от полето HostID
б/ 2 бита от полето NetID
в/ 1 бит от полето HostID
г/ 1 бит от полето NetID
2. Мултиплексиране надолу (downward multiplexing) е:
а/ когато различни съединения от горен слой са мултиплексирани в едно съединение на по-долния слой
б/ неизползваем метод
в/ същото като мултиплексиране нагоре
г/ когато едно съединение от горен слой е реализирано чрез разпределяне на трафика му по няколко съединения
3. В протокола IPv4 за контрол на грешките се използва:
а/ код с проверка за четност
б/ контролно сумиране
в/ не се извършва контрол на грешките
г/ цикличен (CRC) код
4. Основният протокол за електронна поща в Интернет е:
а/ IP
б/ IMAP
в/ SMTP
г/ POP
5. Кое от изброените е протоколна характеристика
а/ всяко едно от посочените
б/ симетричност/асиметричност
в/ монолитност/структурираност
г/ директност/индиректност
6. Пълнен дуплекс е метод, при който:
а/ комуникацията е едновременно в двете посоки
б/ няма такъв метод
в/ комуникацията в даден момент е само в едната посока
г/ комуникацията е винаги само в едната посока
7. Установяване на TCP съединение се извършва чрез:
а/ двукратно ръкостискане
б/ подходящ вид ръкостискане, в зависимост от нуждите на протокола
в/ трикратно ръкостискане
г/ четирикратно ръкостискане
8. Кой от изброените режими на работа на LAN комутаторите е най-бърз?
а/ с комутиране без грешки в момента на получаване (error-free cut-through)
б/ с комутиране в момента на получаване (cut-through/fast-forwarding)
в/ със запазване и предаване нататък (store-and-forward)
г/ всички са равностойни по този показател
9. Ако за адрес на получателя се използва IPv4 адресът 239.239.239.255, то предаването е:
а/ multicast
б/ broadcast
в/ unicast
г/ anycast
10. Кой клас е следният IPv4 адрес 191.191.191.191
а/ A
б/ B
в/ C
г/ D
11. За адресиране на супермрежа, създадена от 4 IPv4 мрежи са необходими:
а/ 1 бит
б/ 4 бита
в/ 3 бита
г/ 2 бита
12. При маршрутизация с използване на вектор на разстоянието (distance vector) се споделя информация
а/ се използва алгоритъм на Dijkstra

- б/ с всички маршрутизатори в мрежата (или интернет)
 в/ нито едно от изброените
 г/ за съседство
13. При протокола FTP:
 а/ съединението за предаване на данни остава отворено през цялата сесия
 б/ контролното съединение остава отворено през цялата сесия
 в/ се използва само едно комбиниращо съединение
 г/ нито едно от изброените
14. IPv6 фрагментация:
 а/ се извършва от хоста-подател
 б/ се извършва от хоста-получател
 в/ не се извършва изобщо
 г/ се извършва от маршрутизатор
15. В кой слой работи FTP
 а/ транспортен
 б/ мрежов
 в/ приложен
 г/ канален
16. Последователни номера се използват от протоколите за:
 а/ откриване на липсващи PDU
 б/ нито едно от изброените
 в/ откриване на закъснели PDU
 г/ откриване на липсващи и/или закъснели PDU
17. Контролът на потока от данни е функция на следния OSI слой:
 а/ нито едно от изброените
 б/ каналния
 в/ каналния и транспортния
 г/ транспортния
18. Контролът на потока в мрежи Ethernet (при скорост $\geq 100\text{Mb/s}$) е от типа:
 а/ старт-стопен
 б/ не се използва такъв вид контрол в тези мрежи
 в/ плъзгащ се прозорец
 г/ pause-continue
19. Комутацията на пакети в мрежи, използващи режим на виртуално съединение, се базира на:
 а/ адреса на получателя и адреса на подателя
 б/ адреса на получателя
 в/ адреса на подателя
 г/ идентификатора/етикета на съединението
20. Протоколът TELNET работи:
 а/ с установяване на сесия
 б/ нито едно от изброените
 в/ без установяване на сесия
 г/ с или без установяване на сесия, в зависимост от нуждите
21. TCP-сегментът има дължина, която е:
 а/ фиксирана
 б/ равна на дължината на IP пакета
 в/ променлива
 г/ нито едно от изброените
 $MSS \leq 65515$
22. В двупосочните канали се използват шумоустойчиви кодове в режим на:
 а/ откриване на грешки
 б/ нито едно от изброените
 в/ коригиране на грешки
 г/ откриване и/или коригиране на грешки, в зависимост от нуждите
23. Кое от изброените не е протоколен елемент
 а/ синхронизиране
 б/ семантика
 в/ нито едно от изброените
 г/ синтаксис

24. TCP използва следният метод за контрол на потока
- ☒ а/ използва се прозорец
 - б/ не използва такъв контрол изобщо
 - в/ pause-continue
 - г/ старт-стопен
25. Кой клас в следният IPv4 адрес 239.239.239.239
- а/ няма такъв адрес
 - б/ C
 - в/ B
 - ☒ г/ D
26. Сегментация/Фрагментация на протоколни единици за данни не може да се извърши от:
- ☒ а/ получаващия краен възел
 - б/ нито едно от изброените
 - в/ междинен мрежов възел
 - г/ предаващия краен възел
27. N-кратното увеличаване на честотната лента на даден канал автоматично създава предпоставка за следната промяна на скоростта на предаване от него:
- а/ N.N кратно увеличение
 - б/ N-кратно увеличение
 - в/ без промяна
 - ☒ г/ 2N-кратно увеличение
28. С какво RIP е по-добър от UDP за пренасяне на мултимедийен трафик в реално време?
29. IPv4 адресът 127.1.1.1 се използва за:
- ☒ а/ обратно тестване
 - б/ unicast предаване
 - в/ broadcast предаване
 - г/ multicast предаване
30. Ако даден протокол използва 5 бита за номериране на своите протоколни единици, номериращата схема е:
- а/ mod 4
 - б/ mod 5
 - ☒ в/ mod 32 $\rightarrow \text{mod } 2^n \rightarrow \text{mod } 2^5$
 - г/ mod 31
31. Установяване на UDP съединение се извършва чрез:
- ☒ а/ не се използва съединение изобщо
 - б/ двукратно ръкостискане
 - в/ четирикратно ръкостискане
 - г/ трикратно ръкостискане
32. При комутация на пакети в режим на виртуално съединение:
- а/ не е необходимо вземането на маршрутизиращо решение за всеки пакет
 - б/ има повече допълнителни разходи (overhead)
 - ☒ в/ всяко едно от изброените
 - г/ мрежата може да установи контрол на последователността и грешките
33. Преносната среда, използвана в локалните компютърни мрежи е:
- а/ кабел с усукани двойки проводници
 - б/ влакнесто-оптичен кабел
 - в/ безжична
 - ☒ г/ всички изброени
34. Какъв тип е протоколът POP? *четене на e-пошта*
35. При старт-стопен метод на предаване, в даден момент:
- ☒ а/ по комуникационния канал се предава само един кадър
 - б/ по комуникационния канал се предават множество кадри
 - в/ по комуникационния канал се предават неограничен брой кадри
 - г/ нито един от изброените
36. По 30-kHz канал с $SNR = 1000$ не може да се предава със скорост по-голяма от
- а/ 100 kb/s
 - б/ не може да се определи
 - ☒ в/ 300 kb/s

$$X = \frac{30 \cdot 10^3 \cdot \log_{10} 1000}{3}$$

$$X = \frac{142 \cdot 10^3 \cdot \log_{10} SNR}{3}$$

г/ 200 kb/s

37. Симплекс е метод, при който:
- ☒ а/ комуникацията в даден момент е само в едната посока
 - б/ комуникацията е винаги в едната посока
 - в/ комуникацията е едновременно в двете посоки
 - г/ нито едно от изброените
38. Безжичните локални мрежи използват следния режим на предаване:
- а/ нито един от изброените
 - б/ полудуплекс или пълен дуплекс, в зависимост от възможностите на мрежовите възли
 - в/ пълен дуплекс
 - ☒ г/ полудуплекс
39. Получателят при старт-стопен ARQ използва буфер с размер, побиращ до:
- а/ 4 кадъра
 - б/ 3 кадъра
 - в/ 2 кадъра
 - ☒ г/ 1 кадър
40. В протокола TCP за контрол на грешките се използва:
- а/ код с проверка по четност
 - б/ цикличен (CRC) код
 - в/ не се извършва контрол на грешките
 - ☒ г/ контролно сумиране
41. Транспортният слой обикновено използва прозорец с:
- ☒ а/ променлив размер
 - б/ фиксиран размер
 - в/ или фиксиран, или променлив, в зависимост от случая
 - г/ без значение какъв е размерът на прозореца
42. При комуникация тип "клиент-сервър" активна страна е:
- а/ нито едно от изброените
 - б/ сервърът
 - в/ или клиентът, или сервърът, в зависимост от случая
 - ☒ г/ клиентът
43. Кой клас IPv4 е адресът 240.240.240.240
- а/ B
 - ☒ б/ E
 - в/ C
 - г/ D
44. Ако за адрес на получателя се използва IPv4 адресът 192.192.192.255, то предаването е
- ☒ а/ unicast
 - б/ anycast
 - в/ multicast
 - г/ broadcast
45. Протоколът DNS използва транспортните услуги на
- а/ нито едно
 - б/ UDP
 - ☒ в/ UDP или TCP, в зависимост от случая
 - г/ TCP
46. Комуникационният модел на TCP/IP се състои от:
- а/ 7 слоя
 - ☒ б/ 4 (5) слоя
 - в/ 3 слоя
 - г/ 6 слоя
47. Псевдозаглавната част в UDP:
- а/ се използва за избягване на доставка на данни до погрешен хост
 - ☒ б/ се използва за избягване на доставка до погрешен хост и за гарантиране
 - в/ не се използва изобщо
 - г/ използва се за гарантиране, че пакетът пренася UDP данни
48. Установяване на IP съединение
- ☒ а/ трикратно ръкостискане

- б/ двукратно ръкостискане
в/ четирикратно ръкостискане
г/ не се използва съединение изобщо
49. За адресиране на 6 подмрежи в дадена IPv4 мрежа са необходими:
а/ 5 бита
б/ 4 бита
в/ 6 бита
г/ 3 бита
50. Принципом *store-and-forward* се използва при:
а/ комутация на съобщения и комутация на пакети
б/ комутация на съобщения
в/ комутация на пакети
г/ нито едно от изброените
51. Коя стратегия за контрол на потока, която се използва в транспортния слой
а/ да използва метода на плъзгащия се прозорец
б/ да откаже да приема по-нататъшни TPDU-та
в/ да използва кредитна схема
г/ всички изброени
52. Протоколът TCP работи в следния режим
а/ дейтаграмен
б/ с установяване на съединение
в/ дейтаграмен или с установяване на съединение в зависимост от нуждите на горния слой
г/ нито едно
53. Скоростта на предаване по даден канал зависи от:
а/ честотната лента на канала
б/ броят на нивата на (цифровия) сигнал
в/ нивото на шума в канала
г/ всяко едно от изброените
54. В кой слой работи SMTP?
а/ канален
б/ приложен
в/ мрежов
г/ транспортен
55. Липсата на свободни IPv4 адресите може да се преодолее чрез:
а/ миграция към IPv6
б/ използване на превод на адреси (NAT)
в/ миграция към IPv6 или използване на NAT
г/ нито едно
56. Кой клас е следният IPv4 адрес 127.127.127.127
а/ A
б/ B
в/ C
г/ няма такъв адрес
57. Каналният слой обикновено използва прозорец с:
а/ фиксиран размер
б/ променлив размер
в/ фиксиран или променлив, в зависимост от случая
г/ без значение какъв е размерът на прозореца
58. Кое от следните устройства работи на нивото на физическия слой
а/ маршрутизатор
б/ повторител
в/ шлюз
г/ комутатор
59. Приложеният слой работи:
а/ по линията между два съседни възела
б/ от единия до другия край на комуникацията, т.е. между два крайни възела през мрежата
в/ по линията или от край до край, в зависимост от случая
г/ нито едно

60. Кой слой се специфицира от IEEE 802 референтния модел
- а/ физическия
 - б/ каналния
 - в/ физическия и каналния
 - г/ горните слоеве (над физическия и каналния)
61. Как може да се реши проблема със скритите възли в безжична локална мрежа?
- а/ такъв проблем не съществува
 - б/ чрез използване на схема с резервиране (виртуално изпробване на канала)
 - в/ чрез стандартно прилагане на CSMA/CA
 - г/ чрез прилагане на CSMA/CD
62. Колко концентратора от клас I са позволени в един конфликтен домейн при бързия Ethernet?
- а/ 1
 - б/ 2
 - в/ 3
 - г/ 4
63. Шумоустойчив цикличен код CRC-16 съдържа във всяка своя кодова дума:
- а/ 16 информационни бита
 - б/ 16 контролни бита
 - в/ 16 бита общо
 - г/ не може да се прецени
64. "Бит в секунда" е:
- а/ единица за скорост на модулация
 - б/ равен на един бод
 - в/ единица за скорост на предаване на информация
 - г/ единица за количество информация
65. Полудуплекс е метод, при който информацията:
- а/ информацията се предава само в едната посока
 - б/ информацията се предава в даден момент в едната посока
 - в/ информацията се предава от един от двата дуплексни телефона
 - г/ информацията се предава едно временно в двете посоки
66. Блокът от данни, който се формира и предава от каналния слой на OSI е:
- а/ съобщение
 - б/ байт
 - в/ кадър
 - г/ пакет
67. Маршрутизацията е функция на следния слой от модела OSI:
- а/ физически
 - б/ канален
 - в/ мрежови
 - г/ транспортен
68. В кой от следните слоеве работят протоколът за електронна поща и протоколът за трансфер на данни:
- а/ канален
 - б/ мрежови
 - в/ транспортен
 - г/ приложен
69. При проверка на четност се добавя един бит, така че:
- а/ общото количество на битовете да е четно
 - б/ общото количество на битовете да е нечетно
 - в/ общото количество двоични нули да е четно
 - г/ общото количество двоични единици да е четно
70. Шумоустойчив код с кодово разстояние $d_0 = 5$ може гарантирано да коригира максимално:
- а/ 5-кратни грешки
 - б/ 4-кратни грешки
 - в/ 3-кратни грешки
 - г/ 2-кратни грешки
71. Разстояние на Хеминг в теорията за шумоустойчивото кодиране се нарича:
- а/ броят на единичните елементи в разрешена кодова комбинация

- б/ броят на нулевите елементи в разрешена кодова комбинация
в/ броят на елементите, по които две кодови комбинации се различават една от друга
г/ общият брой на елементите в разрешена кодова комбинация
72. Шумоустойчив циклически код (CRC) е образуващ полином $P(x) = x^3 + x + 1$ съдържа във всяка своя кодова комбинация:
а/ 3 информационни елемента
б/ 3 контролни елемента
в/ 3 елемента общо
г/ само по образуващия полином не може да се прецени
73. За всеки шумоустойчив циклически код е характерно:
а/ всяка разрешена кодова комбинация може да бъде получена чрез циклично преместване на друга разрешена кодова комбинация
б/ всяка разрешена кодова комбинация се дели без остатък на образуващия полином
в/ синдромът представлява остатъкът от делението на приетата кодова комбинация на образуващия полином
г/ всяко едно от горните
74. Кое от следните названия не е протокол за достъп до комуникационната среда в LAN?
а/ CSMA/CD
б/ Token Ring
в/ Token Bus
г/ Talking Heads
75. Най-използваният стандарт за локални мрежи днес е:
а/ IEEE 802.3 (Ethernet)
б/ IEEE 802.4 (Talking Bus)
в/ IEEE 802.5 (Talking Ring)
г/ FDDI
76. Стандартът IEEE 802.5 описва локална мрежа с логическа топология тип:
а/ звезда
б/ шина
в/ дърво
г/ кръг
77. В компютърните мрежи най-висока скорост на предаване на информацията осигурява следната съобщителна среда:
а/ усукана двойка проводници
б/ влакнесто-оптичен кабел
в/ дебел коаксиален кабел
г/ тънък коаксиален кабел
78. Кое от следните устройства работи на нивото на мрежовия слой на OSI:
а) маршрутизатор
б/ мост
в/ шлюз
г/ повторител
79. За свързване на две локални мрежи на нивото на каналния слой от OSI се използва:
а/ маршрутизатор
б) мост
в/ шлюз
г/ повторител
80. За свързване на локална мрежа от персонални компютри към голям компютър (mainframe) е необходим
а/ маршрутизатор
б/ мост
в) хомутатор
г/ шлюз
81. Какво означава $BER = 10^{-6}$ за даден комуникационен канал
а) средно сгрешен е 1 бит на всеки 1 милион
б/ средно сгрешен е 1 байт на всеки 1 милион
в) средно сгрешен е 1 кадър на всеки 1 милион
г/ средно сгрешен е 1 пакет на всеки 1 милион
82. Протоколът IP действа на нивото на следния слой от модела TCP/IP:

- а/ приложен
б/ транспортен
в/ **мрежов**
г/ канален
83. В протокола TCP за контрол на грешките, възникнали при предаването, се използва:
а/ CRC-код
б/ код на Хеминг
в/ **контролно сумиране на mod 2ⁿ**
г/ не се извършва контрол на грешките
84. Интернет имената са организирани в йерархична система, наречена:
а/ FAT
б/ NTFS
в/ **DNS**
г/ FTP
85. Интернет работи на базата на протоколния стек:
а/ X.25
б/ OSI
в/ **TCP/IP**
г/ IPX/SPX
86. Протоколът за прехвърляне на файлове в Интернет е:
а/ TELNET
б/ SMTP
в/ **FTP**
г/ UDP
87. Процесът, който най-напред дискретизира по време на аналоговия сигнал, а след това го квантува по нива с последващо кодиране на отчетните в шифов вид, се нарича:
а/ амплитудно-импулсна авторизация (PAA)
б/ амплитудно-импулсна модулация (PAM)
в/ **амплитудно-кадрова модулация (PCM)**
г/ обществена мрежа за данни (PDN)
88. Дейтаграмен режим се използва при:
а/ комутация на канали
б/ комутация на съобщения
в/ комутация на кадри
г/ **комутация на пакети**
89. Пропускателната способност на комуникационния канал е *така колкото информация, която може да пренесе през този канал за дадена време*
90. Кое е вярното твърдение:
а/ **един комуникационен канал може да съдържа няколко комуникационни линии**
б/ една комуникационна линия може да съдържа няколко комуникационни канала
в/ "комуникационен канал" и "комуникационна линия" е едно и също
г/ нито едно от посочените
91. Груповото кодиране е метод, при който:
а/ всеки бит съдържа няколко бода
б/ всеки бит е равен на един бод
в/ **всеки бод съдържа няколко бита**
г/ няма такъв метод
92. Моделът OSI има *7* слоя
93. Кой е най-долният слой от модела OSI, който се използва при взаимодействие на приложения процеси от един и същ компютър:
а/ транспортен
б/ приложен
в/ **физически**
г/ сесия
94. В теорията на шумоустойчивото кодиране кодовото разстояние се нарича *мин във двоичен код*
95. Шумоустойчив цикличен код с образуващ полином.....
96. Кабелната система, използвана в локалните мрежи е:
а/ усукана двойка проводници
б/ **коаксиален кабел**

- в/ влакнесто-оптичен кабел
г/ всички изброени
97. Стандартът IEEE 802.4 (Token Bus) описва локална мрежа с топология тип:
а/ кръг
б/ звезда
в/ шина
г/ смесена
98. Стандартът IEEE 802.3 (Ethernet) описва локалната мрежа с топология тип:
а/ кръг
б/ звезда
в/ шина
г/ всички изброени *бсрн*
99. Кое устройство работи на нивото на физическия слой от OSI:
а/ маршрутизатор
б/ повторител
в/ шлюз
г/ мост
100. За увеличаване дължината на сегмента локалната мрежа се използва:
а/ маршрутизатор
б/ повторител
в/ шлюз
г/ мост
101. За свързване на две хетерогенни мрежи на нивото на мрежовия слой от модела OSI се използва:
а/ маршрутизатор
б/ повторител
в/ шлюз
г/ мост
102. За свързване на LAN с WAN се използва:
а/ маршрутизатор = *router*
б/ концентратор = *concentrator*
в/ комутатор = *switch*
г/ мост
103. Как се нарича Интернет ресурсът, който позволява разглеждането на хипертекстови и хипермедийни документи?
а/ FTP
б/ email
в/ WWW
г/ Veronica
104. Протоколът TCP работи в:
а/ канален
б/ мрежови
в/ транспортен
г/ приложен
105. IP-адресите (IPv4) се състоят от:
а/ 6 байта
б/ 5 байта
в/ 4 байта
г/ 2 байта
106. Методът, с който можем да проверим дали имаме връзка към даден хост е
а/ PING
б/ WHOIS
в/ PING-PONG
г/ Finger
107. При претоварване на приемника по протокола TCP размерът на "прозореца":
а/ се намалява
б/ се увеличава
в/ не се променя
г/ изобщо не се използва такъв метод

108. В браузъра NetScape Communicator се използва вградена система за защита на информацията, базирана на:

- ☒ а/ конвенционално шифриране
- ☐ б/ шифриране с публични ключове
- ☐ в/ $a + b$
- ☐ г/ не се използват средства за защита на информацията

109. При честотна модулация се модулира:

- ☐ а/ честотата на модулирания сигнал
- ☒ б/ честотата на модулирания сигнал
- ☐ в/ честотата на захранващото напрежение
- ☐ г/ честотата на захранващия ток

110. Кое е вярното твърдение:

- ☒ а/ пакетът е по-голям от кадъра
- ☐ б/ кадърът е по-голям от пакета
- ☐ в/ кадърът е равен на пакета
- ☐ г/ пакет и кадър означават едно и също

111. За повишаване на скоростта на предаване на информация модемите използват метода:

- ☐ а/ решетъчна модулация
- ☐ б/ групово кодиране
- ☒ в/ компресиране на данните в реално време
- ☐ г/ всички изброени

112. Използването на таймаут е метод, при който:

- ☐ а/ се използват отрицателни квитанции за неправилно приетите кадри
- ☐ б/ се използват положителни квитанции за правилно приетите кадри
- ☐ в/ се засича времето за достигане на кадъра до назначението му
- ☒ г/ ако не се получи квитанция в течение на зададен интервал от време, кадърът се предава повторно

113. В модела OSI "проверка на паролите" е функция на:

- ☐ а/ физически
- ☒ б/ сесиен
- ☐ в/ канален
- ☐ г/ транспортен

114. Под "протокол" в телекомуникацията се разбира:

- ☒ а/ съвкупност от правила за взаимодействие на обекти от едноименни комуникационни слоеве
- ☐ б/ съвкупност от правила за взаимодействие на обекти от съседни слоеве от една и съща система
- ☐ в/ същото като "интерфейс"
- ☐ г/ предписание за дипломати

115. Блокът от данни, който се формира и предава в мрежовия слой на OSI е:

- ☐ а/ съобщение
- ☐ б/ байт
- ☐ в/ кадър
- ☒ г/ пакет

116. При проверка на нечетност се добавя един бит, така че общият брой на:

- ☒ а/ битовете да е нечетен
- ☐ б/ битовете да е четен
- ☐ в/ единиците да е нечетен
- ☐ г/ нулите да е нечетен

117. Шумоустойчивите кодове се използват за:

- ☐ а/ шифриране на информацията
- ☐ б/ криптиране на предаваните съобщения
- ☒ в/ откриване и/или коригиране на грешки, възникнали при предаването на съобщенията
- ☐ г/ компресиране на информацията в реално време

118. CRC-код с кодово разстояние $da=5$ може гарантирано да:

- ☒ а/ открива максимум 4-кратни грешки
- ☐ б/ коригира максимум 2-кратни грешки
- ☐ в/ осъществява или а), или б)
- ☐ г/ нито едно от горните твърдения

119. Най-добри за използване на практика са следните шумоустойчиви кодове:

- ☒ а/ циклични (CRC) кодове

- б/ БЧХ кодове
в/ кодове на Рид-Соломон
г/ не може да се прави такова утвърждение (зависи какъв комуникационен канал се използва за предаване)
120. В еднопосочните канали се използват шумоустойчиви кодове, главно в режим на:
а/ откриване на грешки
б/ коригиране на грешки
в/ частично коригиране + частично откриване на грешки
г/ всеки един от горните видове
121. Каналният слой в LAN се дели на:
а/ два подслоя
б/ три подслоя
в/ не се дели на подслоеве
г/ въобще няма такъв слой в LAN
122. Най-високата скорост на предаване на информация + покриване на най-голямо разстояние осигурява стандарта:
а/ IEEE 802.3 (Ethernet)
б/ IEEE 802.4 (Token Bus)
в/ IEEE 802.5 (Token Ring)
г/ FDDI
123. Неизправен мрежов възел в LAN тип 802.5 (Token Ring) може да доведе до разпадане на мрежата, ако не се използва:
а/ управляващ маркер за неизправна станция (DST)
б/ допълнителни управляващи маркери (ACT)
в/ специални концентриращи устройства (MAU)
г/ специален шлюз
124. В LAN с равнопоставени възможности (peer-to-peer) всяко PC може да се конфигурира като:
а/ сървър
б/ работна станция
в/ сървър и работна станция едновременно
г/ всеки един от горните варианти
125. В протокола IP за контрол на грешките, възникнали при предаването, се използва:
а/ CRC-код
б/ код на Хеминг
в/ контролна сума по mod 2^{16}
г/ не се прилага контрол на грешките
126. Могат ли да се изпращат бинарни файлове по e-mail в Internet?
а/ не
б/ да
в/ да, при използване на специални прекодиращи програми
г/ да, с използване на шлюз към X.400
127. За свързване на LAN към Internet е необходим?
а/ мост
б/ комутатор
в/ маршрутизатор
г/ концентратор
128. RSA е алгоритъм за:
а/ асиметрично шифриране с публични ключове
б/ конвенционално (симетрично) шифриране
в/ шумоустойчиво кодиране
г/ компресиране на информация
129. Frame Relay е стандарт за:
а/ локални мрежи
б/ регионални мрежи
в/ глобални мрежи
г/ няма такъв стандарт