

Server

- Server – dens historie –
- Serverside scripting (PHP)

Website

- HTML – CSS – grid – responsiv
- Versionssturing – github

Interaktiv website

- Informations arkitektur

Kommunikation

- Grundlæggende
- Præsentation teknik

Tekst

- Typografi
- Tekstproduktion

Brugertest

- Kvantitativ og kvalitativ empiri + Observation
- Brugertest

Business

- Business Model Canvas (BMC)
- Ophavsret og licenseres metode

Illustrationer

- Photoshop
- Illustrator
- Gestaltlov
- Farve
- Qiuque and dirty – nem videoer
- Egen billeder

Design thinking

- Fase1. Empathize (dyb forståelse)
- Fase2. Definer problemet
- Fase3. Ideate
- Fase4. Prototype
- Fase5. Test
- Fase6. Implementering / evaluering eller vurdering

OnePage

- Introduktion
- Fremgang
- +/-
- Afslutning/evaluering
- Videre bearbejdning

Eksamens Projekt

- Fremgang
- +/-

Kilder