

User case	UC-01: Tilføj ny grøn opgave
summary	Oprettelse af ny grøn opgave som tildeles en værdi i fællespoint.
User stories	US-01, US-11
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Systemet er i drift, og administrator er logget ind. - Listen over grønne opgaver eksisterer(Det kan være den er tom)
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> - En ny grøn opgave er oprettet - Opgaven er gemt og vises i listen over grønne opgaver. - opgavens fællespoint er registeret i systemet.
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administratoren trykker Grønne opgaver. 2. Systemet viser listen over grønne opgaver. 3. Administratoren trykker Tilføj. 4. Systemet viser formularen til oprettelse af grøn opgave. 5. Administratoren indtaster titel og beskrivelse. [ALT1] 6. Administratoren indtaster pointværdi. [ALT2] 7. Administratoren trykker Tilføj. [ALT3] 8. Systemet opretter opgaven og gemmer den. 9. Systemet viser, at opgaven er oprettet.
Alternative scenarios	<p>ALT1: Titel eller beskrivelse mangler → fejlmeldelse vises.</p> <p>ALT2: pointværdi er ugyldig → systemet viser fejl og beder om korrekt værdi.</p> <p>ALT3: Systemet kan ikke gemme opgaven (fx filfejl) → fejlmeldelse vises.</p> <p>Processerne kan annulleres i alle trin, hvor man kommer tilbage til trin 1</p>
Notes	-

User Case	UC-02: Opdater grøn opgave
Summary	Opdatere en eksisterende grøn opgave
User stories	US-11
Primary actor	Administratoren
preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Systemet er i drift, og administrator er logget ind - Mindst en grøn opgave eksisterer
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> - En grøn opgave er opdateret og gemt.
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administratoren trykker på Grønne opgaver. 2. Systemet viser en liste over grønne opgaver 3. Administratoren vælger en grøn opgave der er lavet [ALT1] 4. Administratoren) trykker opdater. 5. Administratoren redigerer titel/beskrivelse/fællespoint. [ALT2] 6. Administratoren trykker Opdater. [ALT3] 7. Systemet opdaterer opgaven og gemmer den. 8. Systemet viser, at opgaven er opdateret.
Alternative scenarios	<p>ALT1: Ingen opgave valgt og en fejlmeddeelse vises</p> <p>ALT2: Ugyldige data indtastet og en fejlmeddeelse vises.</p> <p>ALT3: Systemet kan ikke gemme og en fejlmeddeelse vises</p> <p>Processerne kan annulleres i alle trin, hvor man kommer tilbage til trin 1</p>
Notes	-

User Case	UC-03: Slet grøn opgave
Summary	Slet en eksisterende grøn opgave
User stories	US-11
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Systemet er i drift, og administrator er logget ind - Mindst en grøn opgave eksisterer
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> - En ny grøn opgave er slettet i systemet.
Includes	<ul style="list-style-type: none"> - <ol style="list-style-type: none"> 1. Administratoren trykker på knappen <i>Grønne Opgaver</i> 2. Systemet viser en liste over de grønne opgaver 3. Administratoren vælger en grøn opgave [ALT1] 4. Administratoren trykker på knappen <i>slet opgave</i> 5. Systemet viser bekræftelsesdialog og spørger administratoren om han er sikker på at han vil slette den grønne opgave fra listen. 6. Administratoren bekræfter sletning [ALT2] 7. Systemet sletter opgaven og gemmer ændringen. [ALT3] 8. Systemet viser, at opgaven er slettet.
Alternative scenarios	<p>ALT1: Opgaven er ikke valgt og en fejlmeddeelse vises.</p> <p>ALT2: Ugyldige værdier og en fejlmeddeelse vises.</p> <p>ALT3: Systemet kan ikke gemme og en fejlmeddeelse vises.</p> <p>Processerne kan annulleres i alle trin, hvor man kommer tilbage til trin 1</p>
Notes	-

User Case	UC-04: Tilføj bytteopgave
-----------	---------------------------

Summary	Tilføj en bytteopgave med udbyder, beskrivelse, point pris og mængde
User stories	US-05, US-13
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Systemet er i drift, og administrator er logget ind - beboerliste eksisterer (udbyder skal være på listen)
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> - En ny bytteopgave er oprettet og gemt.
Includes	<ul style="list-style-type: none"> - <ol style="list-style-type: none"> 1. Administratoren trykker på knappen <i>Bytte</i>. 2. Systemet viser listen over bytteopgaver. 3. Administratoren trykker <i>Tilføj</i>. 4. Systemet viser formularen til <i>tilføj ny bytteopgave</i>. 5. Administratoren indtaster titel, beskrivelse, point og mængde. [ALT1] 6. Administratoren indtaster pointprisen for opgaven og mængden. [ALT2] 7. Administratoren vælger udbyder fra beboerlisten. [ALT3] 8. Administratoren trykker <i>Tilføj</i>. [ALT4] 9. Systemet opretter opgaven og gemmer den. 10. Systemet viser at opgaven er oprettet.
Alternative scenarios	<p>[ALT1]: manglende eller ugyldigt data, systemet viser en fejlmeddeelse.</p> <p>[ALT2]: manglende eller ugyldigt data, systemet viser en fejlmeddeelse.</p> <p>[ALT3] Administrator vælger ikke udbyder på listen, der vises en fejlmeddeelse.</p> <p>[ALT3]: systemet kan ikke gemme opgaven, der vises en fejlmeddeelse.</p> <p>Processerne kan annulleres i alle trin, hvor man kommer tilbage til trin 1.</p>
Notes	-

User Case	UC-05: Registrer byttehandel
Summary	Registrere en byttehandel, overfører point fra køber til udbyder, samt opdaterer lagerstatus.
User Stories	US-06
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Administratoren skal være logget ind. - Mindst en bytteopgave skal stå på listen. - Udbyderen skal være en eksisterende beboer. - Beboeren som modtager/køber bytteopgaven, skal kunne findes i systemet
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Point er flyttet fra den valgte beboer til udbyder af opgaven. - Lagerstatus er mindsket med 1. - Hvis mængden er 0, er bytteopgaven slettet.
Includes	-
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administratoren trykker på knappen <i>Registrer udført byttehandel</i>. 2. Systemet viser liste med byttehandel. 3. Administratoren vælger en bytteopgave [ALT1] 4. Administratoren vælger registrer byttehandel. 5. Administratoren vælger beboer, der har lavet/købt opgaven. [ALT2] 6. Administratoren bekræfter udførelsen af fællesopgave [ALT3] 7. Systemet flytter point [ALT4] Systemet sætter lagerstatus -1 Hvis lagerstatus = 0 -> slet opgave 8. Systemet viser en bekræftelse.
Alternative scenarios	ALT1: Opgave mangler og en fejlmeddeelse vises ALT2: Køber ikke valgt og en fejlmeddeelse vises ALT3: Handel annulleres og intet ændres vises ALT4: Køber mangler point og en fejlmeddeelse
Notes	-

User Case	UC-06: Slet bytteopgave
Summary	Slette en eksisterende bytteopgave i systemet.

User Stories	US-13
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Administratoren skal være logget ind. - Mindst et bytteopgave skal eksisterer
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Bytteopgaven er slettet og Systemet viser opdateringen af sletningen.
Includes	-
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administratoren trykker på knappen <i>Bytte</i> 2. Systemet viser liste over bytteopgaver. 3. Administratoren vælger opgave [ALT1] 4. Administratoren trykker på knappen <i>slet</i> 5. Systemet beder om bekræftelse. 6. Administratoren bekræfter sletning.[ALT2] 7. Systemet sletter opgaven og filen opdateres. 8. Systemet viser en bekræftelse.
Alternative scenarios	<p>ALT1: Opgaven findes ikke og en fejlmeldelse vises</p> <p>ALT2: Sletning annulleres og intet slettes.</p>
Notes	-

User Case	UC-07 Tilføj fællesopgave
Summary	Tilføjer en fællesopgave som kan give individuelle point
User Stories	US-07, US-12
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Administratoren skal være logget ind. - Beboer og point data skal være sat ind.
Post conditions	- Fællesopgaven er oprettet og gemt.

Includes	-
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administratoren trykker på knappen <i>Fælles</i> 2. Systemet viser liste over fællesopgaver. 3. Administratoren trykker på Knappen <i>Tilføj</i> 4. Administratoren indtaster titel og beskrivelse af opgaven. [ALT1] 5. Administratoren Indtaster pointværdi. [ALT2] 6. Administratoren trykker <i>Tilføj</i>. 7. Systemet gemmer opgaven.[ALT] 8. Systemet opdaterer listen og viser bekræftelse.
Alternative Scenarios	<p>ALT1: Opgavebeskrivelse bliver ikke skrevet ind og en fejlmeddeelse vises</p> <p>ALT2: Ugyldig pointværdi og der bliver vist en fejlmeddeelse og systemet beder om gyldig værdi.</p> <p>ALT4: Systemet kan ikke gemme registreringen og en fejlmeddeelse vises</p>
Notes	-

User Case	UC-08: Registrer udført fællesopgave
Summary	Registrer en udført fællesopgave og giv individuelle point
User stories	US-08, US-12
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Administratoren skal være logget ind. - Beboer og fællesopgaver skal være oprettet.
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Individuelle point er opdateret. - Opgave er slettet.
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administratoren trykker på <i>Registrer udført opgave</i>. 2. Administratoren vælger beboer, der har lavet opgaven.

	<p>3. Administratoren bekræfter udførelse af fællesopgave [ALT3]</p> <p>4. Administratoren gemmer udførelse af opgave [ALT4]</p> <p>5. Systemet tildeler individuelle point til beboer og sætter lagerstatus –1, Hvis lagerstatus = 0 -> slet opgave</p> <p>6. Systemet viser en bekræftelse.</p>
Alternative scenarios	<p>ALT1: Opgavebeskrivelse bliver ikke skrevet ind og en fejlmeddeelse vises</p> <p>ALT2: Ugyldig pointværdi og en fejlmeddeelse vises og systemet beder om gyldig værdi.</p> <p>ALT3: Beboer ikke valgt, Systemet stopper processen og en fejlmeddeelse vises</p> <p>ALT4: Systemet kan ikke gemme registreringen og en fejlmeddeelse vises</p>
Notes	-

User Case	UC-09: Slet fællesopgave
Summary	Slet en fællesopgave
User stories	US-12
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Administratoren er logget ind. - Fællesopgaven eksisterer.
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Opgaven er slettet fra liste og fil.
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administratoren åbner <i>Fællesopgaver</i>. 2. Administratoren vælger en opgave. 3. Administratoren vælger <i>Slet opgave</i>. [ALT2] 4. Systemet bekræfter sletning. 5. Systemet sletter opgaven [ALT3] [ALT4] [ALT5] og viser bekræftelse. [ALT1]

Alternative scenario	<p>ALT1: Sletning bliver ikke bekræftet og systemet annullerer handlingen og opgaven forbliver i listen.</p> <p>ALT2: Opgaven findes ikke længere og en fejlmeddeelse vises og systemet opdaterer listen.</p> <p>ALT3: Systemet kan ikke slette opgaven (filfejil), en fejlmeddeelse vises og processen stoppes.</p> <p>ALT4: Opgaven er allerede slettet af anden admin, en fejlbesked vises og systemet opdaterer visningen.</p> <p>ALT5: Opgaven er låst / i brug, og en fejlmeddeelse vises om at opgaven ikke kan slettes.</p>
Notes	-

User Case	UC-10: Tilføj beboer.
Summary	Opret beboer med navn og pointfaktor
User stories	US-20
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Systemet er i drift, og Administrator er logget ind
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> - En ny beboer er oprettet og gemt i systemet.
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administratoren trykker Beboere. 2. Systemet viser liste over beboere. 3. Administratoren trykker Tilføj. 4. Systemet viser en form til oprettelse af en beboer. Administratoren udfylder navn [ALT1] og pointfaktor. 3. Administratoren trykker Tilføj. 4. Systemet gemmer beboeren[ALT2], tilføjer den til listen og opdaterer det i en fil. 5. Systemet viser, at beboeren er blevet oprettet.
Alternative scenario	ALT1: Navn mangler og fejlmeddeelse vises.

	ALT2: Kan ikke gemme og fejlmeddelelse vises
Notes	-

User Case	UC-11: Opdater beboer
Summary	Opdaterer beboers oplysninger
User stories	US-20
Primary actor	Bob (administrator)
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Systemet er i drift, - Bob (administrator) er logget ind - Beboerliste eksisterer - Beboer findes på listen
Post conditions	Beboerens oplysninger er opdateret og gemt.
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administratoren trykker på knappen <i>Beboere</i> 2. Systemet viser en liste af beboerne og valgmuligheder. 3. Administratoren vælger beboer og trykker på den [ALT1] 4. Administratoren trykker på Knappen <i>opdater</i> 5. Systemet viser beboerens oplysninger 6. Administratoren opdaterer de ønskede felter (enten navn eller pointfaktor eller begge dele) [ALT2] 7. Administratoren trykker <i>Opdater</i>. 8. Systemet opdaterer beboerens oplysninger i listen og gemmer det i filen. [ALT3] 9. Systemet viser, at beboerens oplysninger er blevet opdateret
Alternative scenario	<p>ALT1: Ingen beboer valgt og en fejlmeddeelse vises</p> <p>ALT2: Ugyldige værdier (fx ingen navn eller ugyldig pointværdi) og en fejlmeddeelse vises</p> <p>ALT3: Ændringerne kan ikke gemmes og en fejlmeddeelse vises</p>

Notes	-
-------	---

User Case	UC-12: Slet beboer
Summary	Slet beboers oplysninger
User stories	US-21
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Systemet er i drift, og administrator er logget ind - Beboerliste eksisterer og mindst en beboer er på listen
Post conditions	- Beboerens oplysninger er slettet
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administratoren trykker <i>beboere</i> 2. Systemet viser liste over beboere 3. Administratoren vælger beboer der skal slettes [ALT1] 4. Administratoren trykker på Knappen <i>slet beboer</i> 5. Systemet viser bekræftelses dialog 6. Administratoren bekræfter sletning [ALT2] 7. Systemet sletter beboeren fra listen [ALT3] og gemmer ændringen i systemet 8. Systemet viser, at beboeren er blevet slettet.
Alternative scenario	ALT1: Den valgte beboer findes ikke længere og en fejlmeddeelse vises ALT2: Sletning annulleres og intet slettes, systemet vender tilbage til listen. ALT3: Systemet kan ikke slette beboeren (fx filfejl) og en fejlmeddeelse vises.
Notes	-

User Case	UC-13: Nulstil alle individuelle point
Summary	Nulstille alle beboeres individuelle point til nul.

User stories	US-09
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Systemet er i drift, og administrator er logget ind - Beboerliste eksisterer og mindst en beboer er på listen
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Alle beboeres individuelle point er nulstillet og gemt i systemet.
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. brugeren trykker på Kløverlys logo øverst oppe i venstre side. 2. Administratoren trykker på kør – Nulstil alle beboers individuelle point[ALT1] 3. En bekræftelses på sletning dukker op 4. Administratoren trykker Ok [ALT2] 5. systemet sletter alle beboeres individuelle point[ALT3]
Alternative scenario	ALT1: Ingen beboere findes længere og en fejlmeddeelse vises ALT2: Sletning annulleres og intet slettes, systemet vender tilbage til listen. ALT3: Systemet kan ikke gemme ændringerne og en fejlmeddeelse vises.
Notes	-

Eksterne systemer:

Hjemmeside: (hvad er det med de US? Er hun ikke sikker på dem? De står jo i skemaet?)

User Case	UC-14: Vis hjemmeside (mockup)
Summary	Vis Kløverlys offentlige hjemmeside med barometer og grønne opgaver og scrolltekst
User stories	US-15
Primary actor	Eksterne brugere.
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Hjemmesidemockup'en eksisterer i Canva - Borgeren åbner hjemmesiden i en browser, eller får vist mockup billedet til eksamen

Post conditions	- Borgeren har fået vist hjemmesidens design og indhold
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Den besøgende åbner hjemmesidens mockup 2. Systemet viser introtekst om Kløverby. 3. Systemet viser regnvandsbarometer. 4. Systemet viser milepæle. 5. Systemet viser tilbudte grønne opgaver. 6. Brugeren kan scrollle for at se mere.
Alternative scenario	Hjemmesidens data kan ikke hentes. En standardtekst vises.
Notes	-

Opdater ekstern skærm:

User Case	UC-15: Opdater ekstern skærm
Summary	Åbne en separat skærm der viser systemets indhold i læse-tilstand.
User stories	US-16, US-17, US-18, US-19
Primary actor	Systemet
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Systemet er i drift.
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Ekstern skærm er åbnet og data kan aflæses på skærmen
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administratoren trykker på Kør, vis ekstern skærm. 2. Systemet åbner et separat vindue. 3. Ekstern skærm viser lister over: <ol style="list-style-type: none"> 4. Beboere 5. Grønne opgaver 6. Fællesopgaver 7. Bytteopgaver 8. Administratoren kan se data, men ikke redigere dem. 9. Systemet opdaterer skærmen automatisk når data ændres.
Alternative scenario	ALT1: Skærm kan ikke tilslutte, så systemet forsøger igen senere.

	ALT2: Data kan ikke indlæses så skærmen viser sidste kendte information.
Notes	-