

User case	UC-01: Tilføj ny grøn opgave
summary	Oprettelse af ny grøn opgave som tildeles en værdi i fællespoint.
User stories	US-01, US-11
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Systemet er i drift, og administrator er logget ind.</li> <li>- Listen over grønne opgaver eksisterer (Det kan være den er tom)</li> </ul>
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- En ny grøn opgave er oprettet</li> <li>- Opgaven er gemt og vises i listen over grønne opgaver.</li> <li>- opgavens fællespoint er registeret i systemet.</li> </ul>
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administratoren trykker <b>Grønne opgaver</b>.</li> <li>2. Systemet viser listen over grønne opgaver.</li> <li>3. Administratoren trykker <b>Tilføj</b>.</li> <li>4. Systemet viser formularen til oprettelse af grøn opgave.</li> <li>5. Administratoren indtaster titel og beskrivelse. [ALT1]</li> <li>6. Administratoren indtaster pointværdi. [ALT2]</li> <li>7. Administratoren trykker <b>Tilføj</b>. [ALT3]</li> <li>8. Systemet opretter opgaven og gemmer den.</li> <li>9. Systemet viser, at opgaven er oprettet.</li> </ol>
Alternative scenarios	<p>ALT1: Titel eller beskrivelse mangler → fejlmeddelelse vises.</p> <p>ALT2: pointværdi er ugyldig → systemet viser fejl og beder om korrekt værdi.</p> <p>ALT3: Systemet kan ikke gemme opgaven (fx filfejl) → fejlmeddelelse vises.</p> <p>Processerne kan annulleres i alle trin, hvor man kommer tilbage til trin 1</p>
Notes	-

User Case	UC-02: Opdater grøn opgave
Summary	Opdatere en eksisterende grøn opgave
User stories	US-11
Primary actor	Administratoren
preconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Systemet er i drift, og administrator er logget ind</li> <li>- Mindst en grøn opgave eksisterer</li> </ul>
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- En grøn opgave er opdateret og gemt.</li> </ul>
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administratoren trykker på <b>Grønne opgaver</b>.</li> <li>2. Systemet viser en liste over grønne opgaver</li> <li>3. Administratoren vælger en grøn opgave der er lavet [ALT1]</li> <li>4. Administratoren) trykker opdater.</li> <li>5. Administratoren redigerer titel/beskrivelse/fællespoint. [ALT2]</li> <li>6. Administratoren trykker Opdater. [ALT3]</li> <li>7. Systemet opdaterer opgaven og gemmer den.</li> <li>8. Systemet viser, at opgaven er opdateret.</li> </ol>
Alternative scenarios	<p>ALT1: Ingen opgave valgt og en fejlmeddelelse vises</p> <p>ALT2: Ugyldige data indtastet og en fejlmeddelelse vises.</p> <p>ALT3: Systemet kan ikke gemme og en fejlmeddelelse vises</p> <p>Processerne kan annulleres i alle trin, hvor man kommer tilbage til trin 1</p>
Notes	-

User Case	UC-03: Slet grøn opgave
Summary	Slet en eksisterende grøn opgave
User stories	US-11
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Systemet er i drift, og administrator er logget ind</li> <li>- Mindst en grøn opgave eksisterer</li> </ul>
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- En ny grøn opgave er slettet i systemet.</li> </ul>
Includes	-
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administratoren trykker på knappen <i>Grønne Opgaver</i></li> <li>2. Systemet viser en liste over de grønne opgaver</li> <li>3. Administratoren vælger en grøn opgave [ALT1]</li> <li>4. Administratoren trykker på knappen <i>slet opgave</i></li> <li>5. Systemet viser bekræftelsesdialog og spørger administratoren om han er sikker på at han vil slette den grønne opgave fra listen.</li> <li>6. Administratoren bekræfter sletning [ALT2]</li> <li>7. Systemet sletter opgaven og gemmer ændringen. [ALT3]</li> <li>8. Systemet viser, at opgaven er slettet.</li> </ol>
Alternative scenarios	<p>ALT1: Opgaven er ikke valgt og en fejlmeddelelse vises.</p> <p>ALT2: Ugyldige værdier og en fejlmeddelelse vises.</p> <p>ALT3: Systemet kan ikke gemme og en fejlmeddelelse vises.</p> <p>Processerne kan annulleres i alle trin, hvor man kommer tilbage til trin 1</p>
Notes	-

User Case	UC-04: Tilføj bytteopgave
-----------	---------------------------

Summary	Tilføj en bytteopgave med udbyder, beskrivelse, point pris og mængde
User stories	US-05, US-13
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Systemet er i drift, og administrator er logget ind</li> <li>- beboerliste eksisterer (udbyder skal være på listen)</li> </ul>
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- En ny bytteopgave er oprettet og gemt.</li> </ul>
Includes	-
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administratoren trykker på knappen <i>Bytte</i>.</li> <li>2. Systemet viser listen over bytteopgaver.</li> <li>3. Administratoren trykker <i>Tilføj</i>.</li> <li>4. Systemet viser formularen til <i>tilføj ny bytteopgave</i>.</li> <li>5. Administratoren indtaster titel, beskrivelse, point og mængde. [ALT1]</li> <li>6. Administratoren indtaster pointprisen for opgaven og mængden. [ALT2]</li> <li>7. Administratoren vælger udbyder fra beboerlisten. [ALT3]</li> <li>8. Administratoren trykker <i>Tilføj</i>. [ALT4]</li> <li>9. Systemet opretter opgaven og gemmer den.</li> <li>10. Systemet viser at opgaven er oprettet.</li> </ol>
Alternative scenarios	<p>[ALT1]: manglende eller ugyldigt data, systemet viser en fejlmeddelelse.</p> <p>[ALT2]: manglende eller ugyldigt data, systemet viser en fejlmeddelelse.</p> <p>[ALT3] Administrator vælger ikke udbyder på listen, der vises en fejlmeddelelse.</p> <p>[ALT3]: systemet kan ikke gemme opgaven, der vises en fejlmeddelelse.</p> <p>Processerne kan annulleres i alle trin, hvor man kommer tilbage til trin 1.</p>
Notes	-

User Case	UC-05: Registrer byttehandel
Summary	Registrere en byttehandel, overfører point fra køber til udbyder, samt opdaterer lagerstatus.
User Stories	US-06
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Administratoren skal være logget ind.</li> <li>- Mindst en bytteopgave skal stå på listen.</li> <li>- Udbyderen skal være en eksisterende beboer.</li> <li>- Beboeren som modtager/køber bytteopgaven, skal kunne findes i systemet</li> </ul>
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Point er flyttet fra den valgte beboer til udbyder af opgaven.</li> <li>- Lagerstatus er mindsket med 1.</li> <li>- Hvis mængden er 0, er bytteopgaven slettet.</li> </ul>
Includes	-
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administratoren trykker på knappen <i>Registrer udført byttehandel</i>.</li> <li>2. Systemet viser liste med byttehandel.</li> <li>3. Administratoren vælger en bytteopgave [ALT1]</li> <li>4. Administratoren vælger registrer byttehandel.</li> <li>5. Administratoren vælger beboer, der har lavet/købt opgaven. [ALT2]</li> <li>6. Administratoren bekræfter udførelsen af fællesopgave [ALT3]</li> <li>7. Systemet flytter point [ALT4] Systemet sætter lagerstatus –1 Hvis lagerstatus = 0 -&gt; slet opgave</li> <li>8. Systemet viser en bekræftelse.</li> </ol>
Alternative scenarios	ALT1: Opgave mangler og en fejlmeddelelse vises ALT2: Køber ikke valgt og en fejlmeddelelse vises ALT3: Handel annulleres og intet ændres vises ALT4: Køber mangler point og en fejlmeddelelse
Notes	-

User Case	UC-06: Slet bytteopgave
Summary	Slette en eksisterende bytteopgave i systemet.

User Stories	US-13
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Administratoren skal være logget ind.</li> <li>- Mindst et bytteopgave skal eksisterer</li> </ul>
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Bytteopgaven er slettet og Systemet viser opdateringen af sletningen.</li> </ul>
Includes	-
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administratoren trykker på knappen <i>Bytte</i></li> <li>2. Systemet viser liste over bytteopgaver.</li> <li>3. Administratoren vælger opgave [ALT1]</li> <li>4. Administratoren trykker på knappen <i>slet</i></li> <li>5. Systemet beder om bekræftelse.</li> <li>6. Administratoren bekræfter sletning.[ALT2]</li> <li>7. Systemet sletter opgaven og filen opdateres.</li> <li>8. Systemet viser en bekræftelse.</li> </ol>
Alternative scenarios	ALT1: Opgaven findes ikke og en fejlmeddelelse vises ALT2: Sletning annulleres og intet slettes.
Notes	-

User Case	UC-07 Tilføj fællesopgave
Summary	Tilføjer en fællesopgave som kan give individuelle point
User Stories	US-07, US-12
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Administratoren skal være logget ind.</li> <li>- Beboer og point data skal være sat ind.</li> </ul>
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Fællesopgaven er oprettet og gemt.</li> </ul>

Includes	-
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administratoren trykker på knappen <i>Fælles</i></li> <li>2. Systemet viser liste over fællesopgaver.</li> <li>3. Administratoren trykker på Knappen <i>Tilføj</i></li> <li>4. Administratoren indtaster titel og beskrivelse af opgaven. [ALT1]</li> <li>5. Administratoren Indtaster pointværdi. [ALT2]</li> <li>6. Administratoren trykker <i>Tilføj</i>.</li> <li>7. Systemet gemmer opgaven.[ALT]</li> <li>8. Systemet opdaterer listen og viser bekræftelse.</li> </ol>
Alternative Scenarios	<p>ALT1: Opgavebeskrivelse bliver ikke skrevet ind og en fejlmeddelelse vises</p> <p>ALT2: Ugyldig pointværdi og der bliver vist en fejlmeddelelse og systemet beder om gyldig værdi.</p> <p>ALT4: Systemet kan ikke gemme registreringen og en fejlmeddelelse vises</p>
Notes	-

User Case	UC-08: Registrer udført fællesopgave
Summary	Registrer en udført fællesopgave og giv individuelle point
User stories	US-08, US-12
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Administratoren skal være logget ind.</li> <li>- Beboer og fællesopgaver skal være oprettet.</li> </ul>
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Individuelle point er opdateret.</li> <li>- Opgave er slettet.</li> </ul>
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administratoren trykker på <i>Registrer udført opgave</i>.</li> <li>2. Administratoren vælger beboer, der har lavet opgaven.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Administratoren bekræfter udførsel af fællesopgave [ALT3]</li> <li>4. Administratoren gemmer udførelse af opgave [ALT4]</li> <li>5. Systemet tildeler individuelle point til beboer og sætter lagerstatus –1, Hvis lagerstatus = 0 -&gt; slet opgave</li> <li>6. Systemet viser en bekræftelse.</li> </ol>
Alternative scenarios	<p>ALT1: Opgavebeskrivelse bliver ikke skrevet ind og en fejlmeddelelse vises</p> <p>ALT2: Ugyldig pointværdi og en fejlmeddelelse vises og systemet beder om gyldig værdi.</p> <p>ALT3: Beboer ikke valgt, Systemet stopper processen og en fejlmeddelelse vises</p> <p>ALT4: Systemet kan ikke gemme registreringen og en fejlmeddelelse vises</p>
Notes	-

User Case	UC-09: Slet fællesopgave
Summary	Slet en fællesopgave
User stories	US-12
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Administratoren er logget ind.</li> <li>- Fællesopgaven eksisterer.</li> </ul>
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Opgaven er slettet fra liste og fil.</li> </ul>
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administratoren åbner <i>Fællesopgaver</i>.</li> <li>2. Administratoren vælger en opgave.</li> <li>3. Administratoren vælger <i>Slet opgave</i>. [ALT2]</li> <li>4. Systemet bekræfter sletning.</li> <li>5. Systemet sletter opgaven [ALT3] [ALT4] [ALT5] og viser bekræftelse. [ALT1]</li> </ol>



Alternative scenario	<p>ALT1: Sletning bliver ikke bekræftet og systemet annullerer handlingen og opgaven forbliver i listen.</p> <p>ALT2: Opgaven findes ikke længere og en fejlmeddelelse vises og systemet opdaterer listen.</p> <p>ALT3: Systemet kan ikke slette opgaven (filfejl), en fejlmeddelelse vises og processen stoppes.</p> <p>ALT4: Opgaven er allerede slettet af anden admin, en fejlbesked vises og systemet opdaterer visningen.</p> <p>ALT5: Opgaven er låst / i brug, og en fejlmeddelelse vises om at opgaven ikke kan slettes.</p>
Notes	-

User Case	UC-10: Tilføj beboer.
Summary	Opret beboer med navn og pointfaktor
User stories	US-20
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Systemet er i drift, og Administrator er logget ind</li> </ul>
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- En ny beboer er oprettet og gemt i systemet.</li> </ul>
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administratoren trykker <b>Beboere</b>.</li> <li>2. Systemet viser liste over beboere.</li> <li>3. Administratoren trykker <b>Tilføj</b>.</li> <li>4. Systemet viser en form til oprettelse af en beboer.</li> </ol> <p>Administratoren udfylder navn [ALT1] og pointfaktor.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Administratoren trykker Tilføj.</li> <li>4. Systemet gemmer beboeren[ALT2], tilføjer den til listen og opdaterer det i en fil.</li> <li>5. Systemet viser, at beboeren er blevet oprettet.</li> </ol>
Alternative scenario	ALT1: Navn mangler og fejlmeddelelse vises.

	ALT2: Kan ikke gemme og fejlmeddelelse vises
Notes	-

User Case	UC-11: Opdater beboer
Summary	Opdaterer beboers oplysninger
User stories	US-20
Primary actor	Bob (administrator)
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Systemet er i drift,</li> <li>- Bob (administrator) er logget ind</li> <li>- Beboerliste eksisterer</li> <li>- Beboer findes på listen</li> </ul>
Post conditions	Beboerens oplysninger er opdateret og gemt.
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administratoren trykker på knappen <i>Beboere</i></li> <li>2. Systemet viser en liste af beboerne og valgmuligheder.</li> <li>3. Administratoren vælger beboer og trykker på den [ALT1]</li> <li>4. Administratoren trykker på Knappen <i>opdater</i></li> <li>5. Systemet viser beboerens oplysninger</li> <li>6. Administratoren opdaterer de ønskede felter ( enten navn eller pointfaktor eller begge dele) [ALT2]</li> <li>7. Administratoren trykker Opdater.</li> <li>8. Systemet opdaterer beboerens oplysninger i listen og gemmer det i filen. ALT3]</li> <li>9. Systemet viser, at beboerens oplysninger er blevet opdateret</li> </ol>
Alternative scenario	<p>ALT1: Ingen beboer valgt og en fejlmeddelelse vises</p> <p>ALT2: Ugyldige værdier (fx ingen navn eller ugyldig pointværdi) og en fejlmeddelelse vises</p> <p>ALT3: Ændringerne kan ikke gemmes og en fejlmeddelelse vises</p>

Notes	-
-------	---

User Case	UC-12: Slet beboer
Summary	Slet beboers oplysninger
User stories	US-21
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Systemet er i drift, og administrator er logget ind</li> <li>- Beboerliste eksisterer og mindst en beboer er på listen</li> </ul>
Post conditions	- Beboerens oplysninger er slettet
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administratoren trykker <i>beboere</i></li> <li>2. Systemet viser liste over beboere</li> <li>3. Administratoren vælger beboer der skal slettes [ALT1]</li> <li>4. Administratoren trykker på Knappen <i>slet beboer</i></li> <li>5. Systemet viser bekræftelses dialog</li> <li>6. Administratoren bekræfter sletning [ALT2]</li> <li>7. Systemet sletter beboeren fra listen [ALT3] og gemmer ændringen i systemet</li> <li>8. Systemet viser, at beboeren er blevet slettet.</li> </ol>
Alternative scenario	<p>ALT1: Den valgte beboer findes ikke længere og en fejlmeddelelse vises</p> <p>ALT2: Sletning annulleres og intet slettes, systemet vender tilbage til listen.</p> <p>ALT3: Systemet kan ikke slette beboeren (fx filfejl) og en fejlmeddelelse vises.</p>
Notes	-

User Case	UC-13: Nulstil alle individuelle point
Summary	Nulstil alle beboeres individuelle point til nul.

User stories	US-09
Primary actor	Administratoren
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Systemet er i drift, og administrator er logget ind</li> <li>- Beboerliste eksisterer og mindst en beboer er på listen</li> </ul>
Post conditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Alle beboeres individuelle point er nulstillet og gemt i systemet.</li> </ul>
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. brugeren trykker på Kløverlys logo øverst oppe i venstre side.</li> <li>2. Administratoren trykker på kør – Nulstil alle beboers individuelle point[ALT1]</li> <li>3. En bekræftelses på sletning dukker op</li> <li>4. Administratoren trykker Ok [ALT2]</li> <li>5. systemet sletter alle beboeres individuelle point[ALT3]</li> </ol>
Alternative scenario	<p>ALT1: Ingen beboere findes længere og en fejlmeddelelse vises</p> <p>ALT2: Sletning annulleres og intet slettes, systemet vender tilbage til listen.</p> <p>ALT3: Systemet kan ikke gemme ændringerne og en fejlmeddelelse vises.</p>
Notes	-

Eksterne systemer:

Hjemmeside: ( hvad er det med de US? Er hun ikke sikker på dem? De står jo i skemaet?

User Case	UC-14: Vis hjemmeside (mockup)
Summary	Vis Kløverlys offentlige hjemmeside med barometer og grønne opgaver og scrolltekst
User stories	US-15
Primary actor	Eksterne brugere.
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hjemmesidemockup'en eksisterer i Canva</li> <li>- Borgeren åbner hjemmesiden i en browser, eller får vist mockup billedet til eksamen</li> </ul>

Post conditions	- Borgeren har fået vist hjemmesidens design og indhold
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Den besøgende åbner hjemmesidens mockup</li> <li>2. Systemet viser introtekst om Kløverby.</li> <li>3. Systemet viser regnvandsbarometer.</li> <li>4. Systemet viser milepæle.</li> <li>5. Systemet viser tilbudte grønne opgaver.</li> <li>6. Brugeren kan scrolle for at se mere.</li> </ol>
Alternative scenario	Hjemmesidens data kan ikke hentes. En standardtekst vises.
Notes	-

Opdater ekstern skærm:

User Case	UC-15: Opdater ekstern skærm
Summary	Åbne en separat skærm der viser systemets indhold i læse-tilstand.
User stories	US-16, US-17, US-18, US-19
Primary actor	Systemet
Preconditions	- Systemet er i drift.
Post conditions	- Ekstern skærm er åbnet og data kan aflæses på skærmen
Includes	-
Main scenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administratoren trykker på <b>Kør, vis ekstern skærm</b>.</li> <li>2. Systemet åbner et separat vindue.</li> <li>3. Ekstern skærm viser lister over:</li> <li>4. Beboere</li> <li>5. Grønne opgaver</li> <li>6. Fællesopgaver</li> <li>7. Bytteopgaver</li> <li>8. Administratoren kan se data, men ikke redigere dem.</li> <li>9. Systemet opdaterer skærmen automatisk når data ændres.</li> </ol>
Alternative scenario	ALT1: Skærm kan ikke tilslutte, så systemet forsøger igen senere.

	ALT2: Data kan ikke indlæses så skærmen viser sidste kendte information.
Notes	-