Användarmanual - Capture the Flag

Tank Combat

Hur spelas Capture the flag?

Capture the flag, även kallat "Erövra flaggan", är ett spel som går ut på att vara först med att fånga en flagga och transportera den tillbaka till spelarens egna bas. Spelet inkluderar minst två spelare och spelas mellan stridsvagnar beväpnade med kanoner. Om en kula från kanonen träffar en stridsvagn skickas stridsvagnen tillbaka till sin egna bas. Stridsvagnen som lyckas föra flaggan till sin egna bas får ett poäng och avslutar spelomgången. Spelet kan antingen spelas mot andra spelare eller mot spelets egna botar.

Singleplayer eller Multiplayer

Capture the Flag har två olika spellägen. Antingen kan man spela "Singleplayer" genom att trycka på S-tangenten vid välkomstmenyn. Då spelar man mot spelets egna botar.

Det andra spelarläget är "Multiplayer" där två spelare kan spela samtidigt mot varandra. Tryck på M-tangenten vid välkomstmenyn för att välja detta spelläge. Beroende på vilken bana man väljer kan man även spela mot spelets egna botar.

Vid sidan om den aktuella banan visas en "Score screen" där den aktuella poängen syns. När man fört flaggan tillbaka startas spelet om men poängen sparas till nästa omgång.

Kontroller

Spelare 1

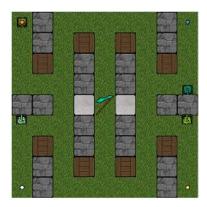
Tangent	Funktion	
Uppåtpil	Kör framåt	
Nedåtpil	Kör bakåt	
Vänsterpil	Sväng vänster	
Högerpil	Sväng höger	
SPACE	Skjut	

Spelare 2 (vid Multiplayer)

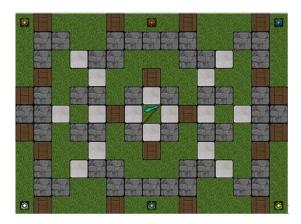
Tangent	Funktion
W	Kör framåt
S	Kör bakåt
A	Sväng vänster
D	Sväng höger
1	Skjut

Terräng

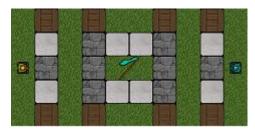
Spelet innehåller sex förutbestämda banor. Vilken bana man vill köra kan väljas i välkomstmenyn genom att trycka 1, 2, 3, 4, 5 och 6 på tangentbordet för att få korresponderande bana (se nedan). För att avsluta spelet, tryck på ESC-tangenten.



Bana 1: Kartan innehåller 4 stycken stridsvagnar och är en bra nybörjarbana



Bana 2: Kartan innehåller 6 stycken stridsvagnar och en mängd olika boxar. Detta är en lämplig bana för den som vill ha en utmaning och känna på stridens hetta.



Bana 3: Kartan innehåller 2 stycken stridsvagnar och ses som en bana där man kan duellera mot sin motståndare.



Bana 4: Banan innehåller 4 stycken stridsvagnar och fokuserar på ett episkt krig.



Bana 5: Banan innehåller 2 stycken tanks och fokuserar på att ta användning av träboxar.

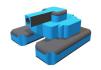


Bana 6: Banan innehåller 2 stycken tanks och låter dig fokusera på att navigera bland stenboxar.

Objekt

Stridsvagnarna

I spelet styr spelaren en stridsvagn som möter andra stridsvagnar. Spelets stridsvagnar kan skjuta 1 skott per sekund och har en obegränsad mängd ammunition. De har två liv, vilket betyder att två kulor måste träffa en stridsvagn för att den ska skickas tillbaka till sin egna bas. Stridsvagnen som blev träffad har 3 sekunder då den är odödlig från att den återupplivats vid basen



Tank Blå: En 3D-modell av Capture the Flags stridsvagnar.

Stenboxar

Spelets stenboxar är objekt som inte går att förstöra. De är fyrkantiga föremål och blir som hinder eller skydd för stridsvagnarna. Om en kula träffar en stenbox går kulan sönder och stridsvagnarna kan inte flytta stenboxarna.

Träboxar

Spelets träboxar är objekt som går att förstöra genom att skjuta två skott på dem. De är fyrkantiga föremål och kan antingen agera som hinder eller skydd för stridsvaganarna. Ifall träboxarna skjuts sönder kan de öppna upp genvägar till spelaren. Stridsvagnarna kan flytta träboxarna genom att pressa sig mot dem.

Stålboxar

Spelets stålboxar är objekt som inte går att förstöra. De är fyrkantiga föremål och blir som hinder eller skydd för stridsvagnarna. Stridsvagnarna kan flytta på stålboxarna genom att pressa sig mot dem.

Flaggan

Flaggan, alltså objektet som avslutar spelronden, finns i början av spelet i mitten av spelplanen. Flaggan kan plockas upp av alla stridsvagnarna genom att köra över den och släpps när stridsvagnarna dör.