

**我們不愛貢獻
除非為愛貢獻**

Making Contribution
in the Python World

marr.tw @ gmail.com

Open Source ? 一言難盡...

- 是技術與文化的混合 ...
 - **黑客文化** (數位世界的武俠?)
 - Public Goods: 如同知識, 科學, 文學
- 能吃嗎?
 - **社群** = 江湖
 - **文化** = 道義

Community ? 專案 + 人

- 角色: Coder, User, Promoter, Appropriator?
 - 單純使用
 - 鐵桿粉絲
 - 參與開發
 - 靠專案賺錢 (省錢也是一種賺錢)

Community ? 專案 + 人

- Talk is Cheap, Show Me the Contribution ...
 - 核心開發: 貢獻程式碼, 增加功能, 除錯測試
 - 重度使用: 貢獻翻譯, 教學文件
 - 鐵桿愛好: 演講分享, 推廣活動
 - 商業服務: 產業新創, 回饋贊助

如果開源社群
是**江湖**...

那麼存在

武林秘笈

禪學心法

嗎？



今天的任務目標

- 想要參與開源專案的貢獻, 存在較平順的路徑嗎?
- 除了程式技術, 還有哪些能力也值得累積培養呢?
- Python 是開源世界的寶山, 怎樣讓自己收獲滿滿?

先介紹 Plone® 開源專案 和貢獻方式

再說明如何遨遊  python™ 美麗世界
學習成為貢獻者

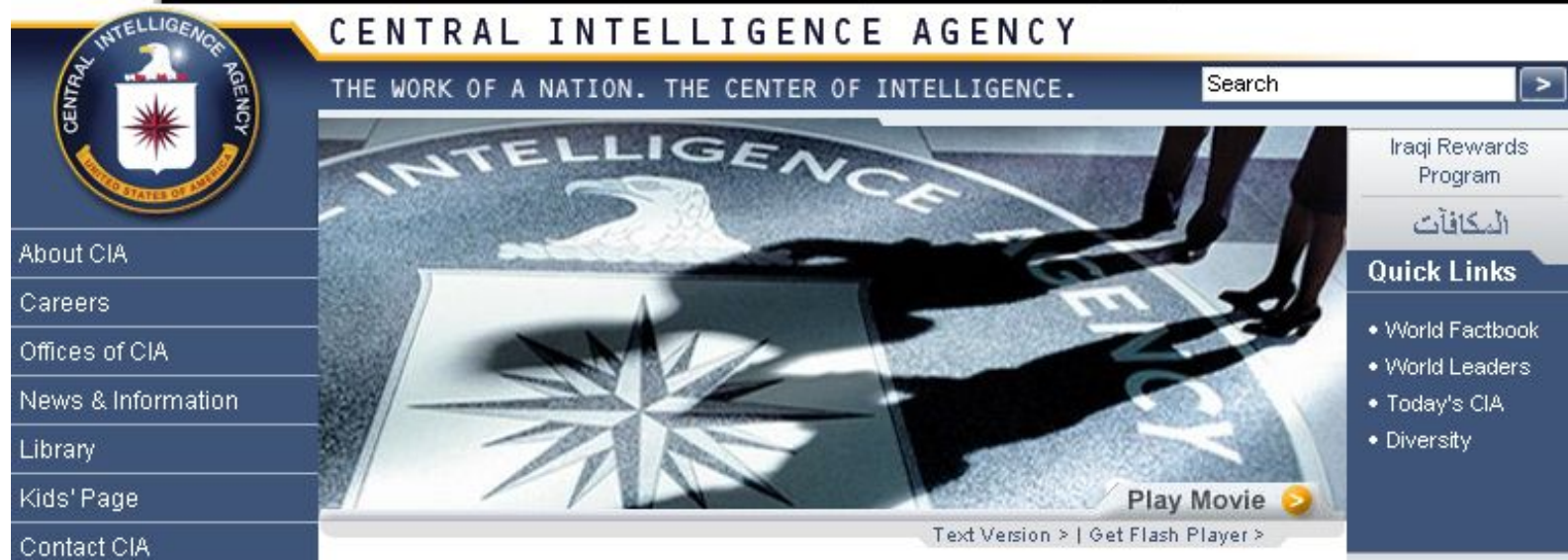
開源專案起手式

提 增
用 問 報 修 改
錯 錯

你可以這樣用 Plone

- 線上試用 <http://plone.com/try-plone>
- 內容管理 (入口網站, 知識庫)
- 絕佳的資訊安全記錄
- ...

來自 CIA, FBI, NASA 的背書認證



Plone 讓你擁有豐富的整合功能

- 內建物件資料庫和搜尋引擎
- 多國語文支援
- 會員權限管理
- 工作流程管理
- 文件版本管理

遇到問題？

- 討論區 <http://community.plone.org/>
- 順便練英文
- 順便練臉皮

Plone 專案開發模式

- GitHub
 - Plone Core - 高度品質管控, 必須簽署授權同意
 - Plone Collective - 方便參與開發, 申請就會通過
 - 例如 Translation 屬於核心 但放在外圍
- 版本和相依關係 (Python2, Zope2, C Libraries, Milestones)
- Plone 開發者指南: 包括 Style Guide, 功能改進提議 (稱為 PLIP)

Plone 開發者指南

- [安裝、啟用、討論](#) (Windows Linux subsystem)
- 安裝及修改第三方模組 (start with translation)
- 測試及修改核心模組 (label: easy)
- GitHub: 先熟悉 Git 指令, 學習 Commit Log 寫法
- Travis CI / Jenkins / mr.roboto
- Contributor Agreement
- Framework / Usability / Security Teams

GitHub 通識課: Commit Log 有慣例寫法

Contributor Guideline and Commit Example

- Task Cycle: Fork, Pull Request, Merge
- Travis CI / Jenkins / mr.roboto

Documentation First, Coding Later

- Write clear description for issues, commits, changelog, discussions

Bark Up the Right Branch

- Master Branch is for latest or future releases
- For a bugfix, it should be back-ported to the appropriate branches

群在故我在

- Plone 開發族群聚集: 德國, 巴西, 美國, 北歐, 英國, 日本
- Plone 基金會 (維護及協調社群管理)
- Plone 年會 ([2018 in Tokyo, Japan](#))
- PLOG 技術高峰會議
- World Plone Day 世界 Plone 日

de meeste mensen zwijgen, een enkeling stelt een daad



Plone

群在故我在

- Plone 開發族群聚集: 德國, 巴西, 美國, 北歐, 英國, 日本
- Plone 基金會 (維護及協調社群管理)
- Plone 年會 (2018 in Tokyo, Japan)
- PLOG 技術高峰會議
- World Plone Day 世界 Plone 日

PLOG

技術高峰會議



Plog 2013





教練帶新手

- Google Summer of Code (學生來源: 印度、東歐)
- 刻意保留簡單的小功能給新人參與
- GitHub 上通常會標示 Easy 之類 Tag



l34marr commented 23 days ago

Member



I guess the translation for plone.app.content is moved to plone.app.locales, or somewhere else? How can I update the plone.app.content translation for Plone 5.x in this case? For example <https://github.com/plone/plone.app.content/blob/master/plone/app/content/browser/constrainttypes.py#L136>



vincentfretin commented 22 days ago

Owner



This code needs to be modified to use simply `_` and not `PC_`. Can you create a PR for plone.app.content? This is why the messages are not extracted. They should ends up in plone.po after this change.



malikrohit16 commented 21 days ago

Member



So this means just changing `PC_` to `_` in <https://github.com/plone/plone.app.content/blob/master/plone/app/content/browser/constrainttypes.py#L136> will solve the problem? If so I am willing to create the PR



vincentfretin commented 20 days ago

Owner



That's right. I will resync the po files once your PR is merged. Thanks in advance @malikrohit16



malikrohit16 commented 20 days ago

Member



I tried but I think it won't be merged until my contributor agreement is approved.



Rodrigo Ferreira @rodfersou · 18 Aug 2016



Replying to @l34marr @hvelarde

we all keep learning! that's the magic of it!



TsungWei Hu @l34marr · 18 Aug 2016



Replying to @hvelarde @rodfersou

Thank you for the great work. It's awesome I keep learning a lot from the amazing Plone Community.



1



1



Plone, 然後呢？

- 可以延伸學習網站技術, Python 技術, 專案管理...
- Web Application Server
 - Apache / Nginx
- Database Connection
 - Indexing, Search Engine
- Web Framework
 - Django, Flask, Pyramid
- Theming
 - Frontend Technology, Javascript-based Map

利用**虛擬團隊**完成 Plone 系統建置

- oDesk / Upwork 是專案外包媒合平台
- 有時會吸引開源核心開發人員來應徵
- 可以大致了解中高階程式員的時薪行情



Changing How the World Works.

Hello, mcraig [What's New](#) [Profile & Settings](#) [Sign Out](#)

[Overview](#)

[Find Providers & Jobs](#)

[My Jobs](#)

[Manage & Work](#)

[Payments](#)

[Messages](#)

[Community](#)

[Help](#)

[Team Room](#)

[Work Diary](#)

[Reports](#)

[Team Admin](#)

[Staffing Console](#)

Search

[Providers](#)

[Go](#)

Team: [Acme](#) > [Acme Marketing](#) (acmemktg) *

[Bugzilla](#)

[Subversion \(SVN\)](#)

[More Team Tools](#)

Team Room

Show: [All Team Members](#)

Sort by: [Status](#)

Quick Search:

Jack Kim

2:57pm (GMT-8)

Colleague

SEO Improvements
oDesk Team - Memo reminder



[Workdiary...](#)

[More...](#)



John Migdal

2:57pm (GMT-8)

Contractor

Homepage redesign
Last Worked: 12/08/08



[Workdiary...](#)

[More...](#)



Karim Shar

2:57pm (GMT-8)

Administrator

Bug 2553: Recurring task for
Photo Birth Announcements, I



[Workdiary...](#)

[More...](#)



Corey Leyland

2:57pm (GMT-8)

Contractor



Last Worked: 05/09/08

[Workdiary...](#)

[More...](#)



Stan Dart

2:57pm (GMT-8)

Contractor

Customer interview
oDesk Corporation Mail - Info



[Workdiary...](#)

[More...](#)



Perry Wall

2:57pm (GMT-8)

Administrator

Bug 2577: Other work by Je
Screen Saver (Idle)



[Workdiary...](#)

[More...](#)



Tracy Coleridge

2:57pm (GMT-8)

Colleague



Last Worked: 11/26/08

[Workdiary...](#)

[More...](#)



Zeina Lach

2:57pm (GMT-8)

Contractor



Last Worked: 12/08/08

[Workdiary...](#)

[More...](#)



利用**虛擬團隊**完成 Plone 系統建置

- 每週驗收成果, 結算進度, 並自動完成付款
- 專案管理能力: 成本分析, 時程管理
- 重點: 讀人 > 讀程式
- 可以結識許多高手朋友

Work Diary

Developer Name

Time Zone: Mine (UTC+08)

Thu, Jul 28, 2011

Grid

List

Prefs

Total Time Logged: **03:10** Auto-tracked: 02:20 Manual time: 00:50

checking old and n...

MANUAL TIME

14:00

14:10

14:20

14:30

14:40

14:50

checking old and new content related packages, checked csv file, prepared dev environment, discuss...

collecting buildout, ...

MANUAL TIME

MANUAL TIME

MANUAL TIME

MANUAL TIME

15:00

15:10

15:20

15:30

15:40

15:54

content type works fine, going to collect tran...

creating crgis.migration package and putting there transmogrifier configur...

putting together tr...

mc [vipod@196-90-202-

Inbox (2 messages)

configure.zcml -- crgis



16:02

16:17

16:24

16:34

16:42

16:50

Python 優勢: 入門到就業, 最佳首選

- 易學、易用、通用
- 成長快速, 最受歡迎的程式語言
- 美國大專院校教學應用的首選
- Raspberry Pi, Micro:bit 教具教材以 Python 為重要基礎
- 所有應用領域的最好或次好的選擇

準備好成為資訊專科醫師嗎？ 可以從學 Python 開始

蔡依達
亞東醫院 影像醫學科



為什麼身邊沒遇到 Python 用戶？

- 台灣過往表現是全球軟體趨勢的落後指標
- 你還沒參加過 台灣 Python 年會
- 簡單的方法：參加最近的 Python Meetup
- 更簡單的是...



Python 優勢: 對業界 (特別是新創) 而言

- 新增功能的開發時程能快速嗎?
- 避免錯誤和修訂錯誤的時程能快速嗎?
- 新增工程人力時能否快速接手既有專案?
- 專案規模變大時能否持續延展? (效能瓶頸可以透過 C/C++ 改善)

Python 火紅應用: 資料科學, 機器學習...

- Requests, Scrapy
- NumPy, SciPy, pybind11, Cython
- IPython Notebook, Pandas
- JupyterLab, Google Colab
- Anaconda
- Tensorflow, Keras, PyTorch

說到底，
程式語言
代表了...

- 思惟方式
- 文化
- 品味

The Zen of Python

```
>>> import this
```

The Zen of Python, by Tim Peters

Beautiful is better than ugly.

Explicit is better than implicit.

Simple is better than complex.

Complex is better than complicated.

Flat is better than nested.

Sparse is better than dense.

Readability counts.

Special cases aren't special enough to break the rules.

Although practicality beats purity.

Errors should never pass silently.

Unless explicitly silenced.

In the face of ambiguity, refuse the temptation to guess.

There should be one-- and preferably only one --obvious way to do it.

Although that way may not be obvious at first unless you're Dutch.

Now is better than never.

Although never is often better than *right* now.

If the implementation is hard to explain, it's a bad idea.

If the implementation is easy to explain, it may be a good idea.

Namespaces are one honking great idea -- let's do more of those!

```
>>>
```



ZEN

台灣軟體業的現況與未來？

我們知道如何合作嗎？

我們無懼對外競爭嗎？

我們願意面對挑戰嗎？

我們能夠打造永續發展的未來嗎？

Imagine ...



Imagine No Possessions

I Wonder If You Can

No Need for Greed or Hunger

A Brotherhood of Man

Imagine All the People

Sharing All the World

我為人人, 人人為我

自由軟體是一個分享的世界,

那麼,

我們可以為自由軟體貢獻什麼?

我相信...

夢想，不分大小
實踐，贏得掌聲
天賦，有所不同
機會，應該相同



為自己找到動機, 和社群一起向前

先累積足夠的**自學力**,
堅持向前就會走出大道

It's Easy If You Try

歡迎你的加入!

