Master 1 Statistique & Data Science, Ingénierie Mathématique

Apprentissage pour l'image Machine learning for image processing

Final slides

Emile Pierret Jeudi 30 mars 2023



Vocabulaire

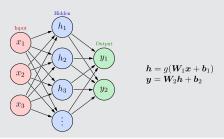
- dataset = ensemble de données
- label = étiquette
- training dataset = ensemble de données d'entraînement
- test dataset = ensemble de données de test
- loss = coût (à minimiser)
- network = réseau
- Convolutional Neural Network (CNN) = réseau de neurones convolutif
- layer = couche
- hidden layer = couche cachée
- input = entrée
- output = sortie

Un réseau de neurones est une fonction

Universal Approximation Theorem

(Hornik et al, 1989; Cybenko, 1989)

Toute fonction $f:K\subset\mathbb{R}^N\to\mathbb{R}^K$ peut être approximée uniformément par un réseau avec une seule couche cachée avec un nombre suffisant de neurones.



- Le théorème ne renseigne pas sur l'ordre de grandeur du nombre de neurones nécessaire
- Il n'y a pas de garantit qu'on puisse concrètement optimiser un tel réseau pour toute fonction.

Le cadre du cours:

- Nous souhaitons construire des réseaux de neurones pour la classification
- dans un cadre d'apprentissage supervisé

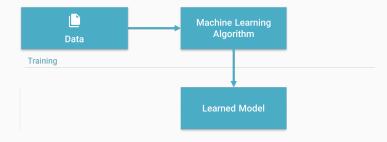
Définition (apprentissage supervisé)

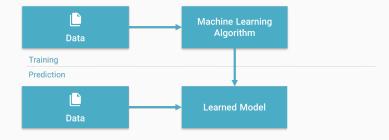
L'apprentissage supervisé consiste à superviser l'apprentissage de la machine en lui montrant des exemples (des données) de la tâche qu'elle doit réalisée.

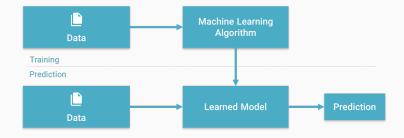
Dans notre cas, on possède des images déjà étiquetées dans différentes classes.



Training







- Pour une tâche de classification, nous avons besoin :
 - d'un ensemble de données divisé en test et entraînement

- Pour une tâche de classification, nous avons besoin :
 - d'un ensemble de données divisé en test et entraînement
 - d'une architecture de réseau

- Pour une tâche de classification, nous avons besoin :
 - d'un ensemble de données divisé en test et entraînement
 - d'une architecture de réseau
 - d'un coût à minimiser

- Pour une tâche de classification, nous avons besoin :
 - d'un ensemble de données divisé en test et entraînement
 - d'une architecture de réseau
 - d'un coût à minimiser
- Ensuite, il y a une phase d'entraînement

- Pour une tâche de classification, nous avons besoin :
 - d'un ensemble de données divisé en test et entraînement
 - d'une architecture de réseau
 - d'un coût à minimiser
- Ensuite, il y a une phase d'entraînement
- Enfin, il y a une phase de test

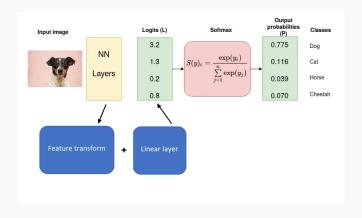
Traitement de l'ensemble des données :

- ⇒ : Vu aujourd'hui en TP.
- \Longrightarrow : Nous allons utiliser des ensemble de données déjà implémentés en Pytorch.
- ⇒ : Déjà implémenté ? Concrètement, on aura un ensemble d'images divisé en 10 classes avec chaque image attachée à une classe (via le label).

To-do list

- Pour une tâche de classification, nous avons besoin :
 - d'un ensemble de données divisé en test et entraînement √
 - d'une architecture de réseau
 - d'un coût à minimiser
- Ensuite, il y a une phase d'entraînement
- Enfin, il y a une phase de test

Comment répondre à une tâche de classification ?



Pour les images: la feature transform via un CNN



- Une partie convolutive pour l'extraction de features.
- Une partie linéaire pour la classification des features.

La motiviation des CNN

Pourquoi un CNN ?

La motiviation des CNN

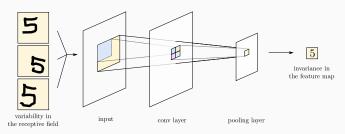
Pourquoi un CNN?

Un CNN limite le nombre de paramètres en travaillant localement sur les images

La motiviation des CNN

Pourquoi un CNN?

Un CNN limite le nombre de paramètres en travaillant localement sur les images



• La sortie est inchangée même avec des petits changements

Une source qui en parle : ce site (mot avec url)

Comment coder une architecture réseau ?

```
1 class Net(nn.Module):
      def init (self):
          super(Net, self).__init__()
3
          self.conv1 = nn.Conv2d(3, 64, 11)
4
          self.conv2 = nn.Conv2d(64, 128, 5)
          self.conv3 = nn.Conv2d(128.256.3)
          self.fc1 = nn.Linear(___, 120) # TODO
8
          self.fc3 = nn.Linear(120.10)
9
      def forward(self, x):
      # conv1 + Relu + pooling
          x = F.max_pool2d(F.relu(self.conv1(x)), 2)
      # conv2 + Relu + pooling
          x = F.max_pool2d(F.relu(self.conv2(x)), 2)
14
      # conv3 + Relu
          x = F.relu(self.conv3(x))
16
      # Vers les couches lineaires
          x = torch.flatten(x, 1)
18
      # 1ere couche lineaire + Relu
19
          x = F.relu(self.fc1(x))
20
      # 2de couche lineaire
21
         x = self.fc2(x)
          return x
24 net = Net()
```

Pourquoi fc ? Les couches linéaires sont parfois appelées "fully connected".

Comment coder une architecture réseau ?

```
1 class Net(nn.Module):
      def init (self):
          super(Net. self). init ()
3
          self.conv1 = nn.Conv2d(3, 64, 11)
4
          self.conv2 = nn.Conv2d(64, 128, 5)
          self.conv3 = nn.Conv2d(128, 256, 3)
6
          self.fc1 = nn.Linear(256*46*71, 120) # TODO
8
          self.fc2 = nn.Linear(120, 10)
9
      def forward(self, x):
          # conv1 + Relu + pooling
          x = F.max_pool2d(F.relu(self.conv1(x)), 2)
          # conv2 + Relu + pooling
          x = F.max_pool2d(F.relu(self.conv2(x)), 2)
14
          # conv3 + Relu
          x = F.relu(self.conv3(x))
16
          # Vers les couches lineaires
          x = torch.flatten(x, 1)
18
19
          # 1ere couche lineaire + Relu
          x = F.relu(self.fc1(x))
20
          #2de couche lineaire
21
         x = self.fc2(x)
          return x
24 net = Net()
```

To-do list

- Pour une tâche de classification, nous avons besoin :
 - d'un ensemble de données divisé en test et entraînement √
 - d'une architecture de réseau ✓
 - d'un coût à minimiser
- Ensuite, il y a une phase d'entraînement
- Enfin, il y a une phase de test

- Nous avons construit une fonction de coût, une loss, nommée Cross-entropy
- D'où vient-elle ?

- Nous avons construit une fonction de coût, une loss, nommée Cross-entropy
- D'où vient-elle ?
- La maximisation de la log-vraisemblance avec l'hypothèses que les éléments de l'ensemble des données d'entraînement sont indépendantes.
- En notant $\mathcal E$ l'ensemble d'entraı̂nement, le coût L s'écrit sous la forme :

$$L(\boldsymbol{W}) = \sum_{\boldsymbol{x} \in \mathcal{E}} \ell(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{W})$$

(Voir les slides Presentation_TP1)

- Nous avons construit une fonction de coût, une loss, nommée Cross-entropy
- D'où vient-elle ?
- La maximisation de la log-vraisemblance avec l'hypothèses que les éléments de l'ensemble des données d'entraînement sont indépendantes.
- ullet En notant ${\mathcal E}$ l'ensemble d'entraı̂nement, le coût L s'écrit sous la forme :

$$L(\boldsymbol{W}) = \sum_{\boldsymbol{x} \in \mathcal{E}} \ell(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{W})$$

(Voir les slides Presentation_TP1)

• Et en Python ?

- Nous avons construit une fonction de coût, une loss, nommée Cross-entropy
- D'où vient-elle ?
- La maximisation de la log-vraisemblance avec l'hypothèses que les éléments de l'ensemble des données d'entraînement sont indépendantes.
- ullet En notant ${\mathcal E}$ l'ensemble d'entraînement, le coût L s'écrit sous la forme :

$$L(\boldsymbol{W}) = \sum_{\boldsymbol{x} \in \mathcal{E}} \ell(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{W})$$

(Voir les slides Presentation_TP1)

• Et en Python ?

```
criterion = nn.CrossEntropyLoss()
```

On peut choisir d'autres loss:

```
1 criterion = nn.MSELoss()
2 criterion = nn.L1Loss()
```

To-do list

- Pour une tâche de classification, nous avons besoin :
 - d'un ensemble de données divisé en test et entraînement √
 - d'une architecture de réseau ✓
 - d'un coût à minimiser √
- Ensuite, il y a une phase d'entraînement
- Enfin, il y a une phase de test

Qu'est-ce que W ?

Dans le réseau ci-dessous, que checher-t-on à optimiser ?



Qu'est-ce que W ?

Dans le réseau ci-dessous, que checher-t-on à optimiser ?



L'architecture du réseau ne va pas changer au cours de l'entraînement :

- La taille des noyaux
- Le nombre de canaux de sortie
- Les fonctions d'activation
- La taille des matrices de la partie linéaire

Comment optimiser le réseau ?

$$L(\boldsymbol{W}) = \sum_{\boldsymbol{x} \in \mathcal{E}} \ell(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{W})$$

On découpe l'ensemble de données ${\mathcal E}$ en "batchs" ${\mathcal B}$ tels que ${\mathcal E}=\bigcup {\mathcal B}$

Comment optimiser le réseau?

$$L(\boldsymbol{W}) = \sum_{\boldsymbol{x} \in \mathcal{E}} \ell(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{W})$$

On découpe l'ensemble de données $\mathcal E$ en "batchs" $\mathcal B$ tels que $\mathcal E=\bigcup \mathcal B$

- Pour chaque époque :
 - Pour chaque batch B de l'ensemble de données d'entraînement, pris dans un ordre aléatoire
 - Calculer $\ell(W, x)$ pour x dans le batch
 - Calculer $g = \sum_{m{x} \in \mathcal{B}} \nabla_{m{W}} \ell(W, m{x})$
 - Faire un pas de SGD :

$$W \leftarrow W - \frac{\gamma}{g}$$

Comment optimiser le réseau ?

$$L(\boldsymbol{W}) = \sum_{\boldsymbol{x} \in \mathcal{E}} \ell(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{W})$$

On découpe l'ensemble de données $\mathcal E$ en "batchs" $\mathcal B$ tels que $\mathcal E=\bigcup \mathcal B$

- Pour chaque époque :
 - Pour chaque batch B de l'ensemble de données d'entraînement, pris dans un ordre aléatoire
 - Calculer $\ell(W, \boldsymbol{x})$ pour \boldsymbol{x} dans le batch
 - Calculer $g = \sum_{m{x} \in \mathcal{B}}
 abla_{m{W}} \ell(W, m{x})$
 - Faire un pas de SGD :

$$W \leftarrow W - \gamma g$$

- époque = désigne un passage complet du jeu de données d'entraînement par l'algorithme.
- batch = morceau du jeu de données
- Pour cette raison, input d'un réseau de la forme [b,c,M,N]
- Comment est calculé le gradient ?

Un paramètre supplémentaire : le moment (momentum)

- Pour chaque époque :
 - Pour chaque batch B de l'ensemble de données d'entraînement, pris dans un ordre aléatoire
 - Calculer $\ell(W, \boldsymbol{x})$ pour \boldsymbol{x} dans le batch
 - Calculer $g = \beta g + \sum_{x \in \mathcal{B}} \nabla_{W} \ell(W, x)$
 - Faire un pas de SGD :

$$W \leftarrow W - \frac{\gamma}{g}$$

ightarrow C'est une façon d'accélérer la convergence

Comment optimiser le réseau avec Python ?

```
optimizer = optim.SGD(net.parameters(), lr=0.001, momentum=0.9)
2 for epoch in range(Nb_epochs):
      for i, data in enumerate (trainloader, 0): #Divise l'ensemble de
3
       donnees en batchs
4
          batch, labels = data
6
          # zero the parameter gradients
          optimizer.zero_grad()
8
9
          # forward + backward + optimize
10
          outputs = net(inputs)
          loss = criterion(outputs, labels)
          loss.backward()
          optimizer.step()
14
```

To-do list

- Pour une tâche de classification, nous avons besoin :
 - d'un ensemble de données divisé en test et entraînement √
 - d'une architecture de réseau ✓
 - d'un coût à minimiser √
- Ensuite, il y a une phase d'entraînement √
- Enfin, il y a une phase de test

Comment vérifier la performance du réseau ?

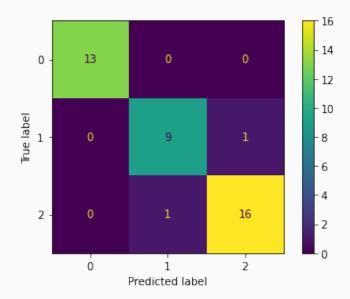
• En utilisant l'ensemble de données de test.

Classification report

	precision	recall	f1-score	support
0 1 2	1.00 0.90 0.94	1.00 0.90 0.94	1.00 0.90 0.94	13 10 17
accuracy macro avg weighted avg	0.95 0.95	0.95 0.95	0.95 0.95 0.95	40 40 40

Les formules utilisées pour construire le tableau peuvent être trouvées à ce lien

Matrice de confusion



To-do list

- Pour une tâche de classification, nous avons besoin :
 - d'un ensemble de données divisé en test et entraînement √
 - d'une architecture de réseau ✓
 - d'un coût à minimiser √
- Ensuite, il y a une phase d'entraı̂nement √
- Enfin, il y a une phase de test √

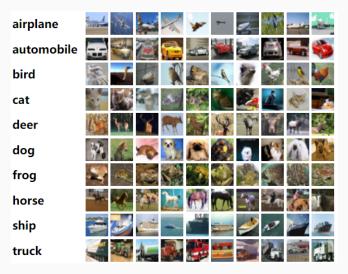
Des problèmes pour plus tard

Les problèmes que nous ne nous sommes pas posés :

- Choix de l'architecture du réseau
 - → décidée avec un ensemble de validation et l'état de l'art
- Choix des hyperparamètres d'optimisation (Ir, momentum)
 - ightarrow décidée avec l'affichage du coût au cours du temps
- Ajout de couche "batchnorm" pour améliorer l'entraînement
 - → traité en M2 avec B. Galerne

En TP aujourd'hui:

Entraînement d'un réseau pour classificier CIFAR10.



+ retour sur le TP1

En projet:

Entraînement d'un réseau pour classifier MNIST.



Choix de la date de rendu du projet ?

• Votre semaine d'examen : du 17 au 21 avril.

• Votre départ en stage : 6 mai ?



Convolution

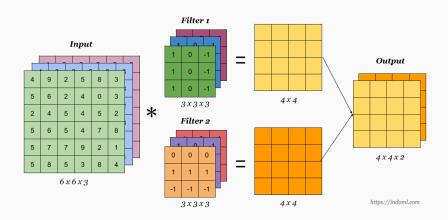
1	1	1	0	0	
0	1	1	1	0	
0	0	1 _{×1}	1 _{×0}	1 _{×1}	
0	0	1,0	1,	0,0	
0	1	1 _{×1}	0,0	0,	

4	3	4
2	4	3
2	3	4

Image

Convolved Feature

Convolution avec différents canaux (sans biais)



Pooling

12	20	30	0			
8	12	2	0	2×2 Max-Pool	20	30
34	70	37	4		112	37
112	100	25	12			