

# ${f PHS2223}-{f Introduction}$ à l'optique moderne

Équipe: 04

## Expérience 4

Filtrage spatial

### Présenté à

Guillaume Sheehy Esmat Zamani

Par : Émile Guertin-Picard (2208363) Laura-Li Gilbert (2204234)

Tom **Dessauvages** (2133573)

10 novembre 2024 Département de Génie Physique Polytechnique Montréal

### Table des matières

1	$\mathbf{Intr}$	roduction	1
2	Théorie		1
	2.1	Optique de Fourier	1
		Diffraction et système 4f	
	2.3	Signaux, images et filtres	1
3	Méthodologie		
	3.1	Présentations des montages	1
		Explications	
4	Hyp	oothèses	1
	4.1	Patron d'échec	1
	4.2	Patron d'échec	3
		Filtre gaussien	

- 1 Introduction
- 2 Théorie
- 2.1 Optique de Fourier
- 2.2 Diffraction et système 4f
- 2.3 Signaux, images et filtres
- 3 Méthodologie
- 3.1 Présentations des montages
- 3.2 Explications
- 4 Hypothèses

#### 4.1 Patron d'échec

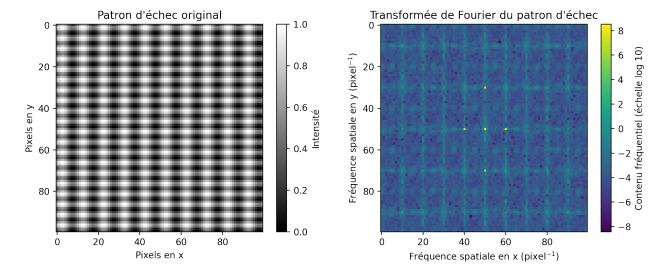


Figure 1 : Affichage du patron d'échec original et de sa transformée de fourier

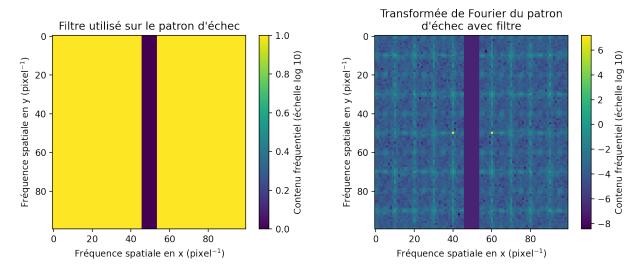


Figure 2 : Filtre utilisé pour enlever les oscillations en  $\hat{y}$  et son applications sur la transformée de Fourier

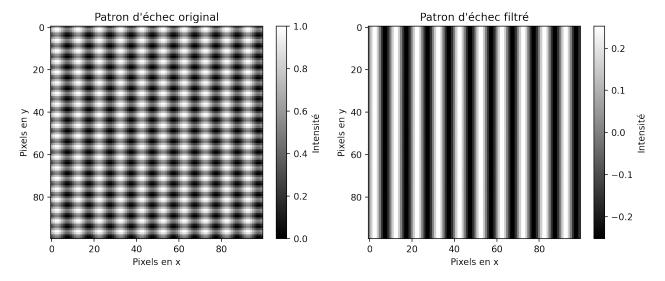


Figure 3 : Comparaison entre le patron d'échec initial et filtré

### 4.2 Filtres passe-bas top-hat

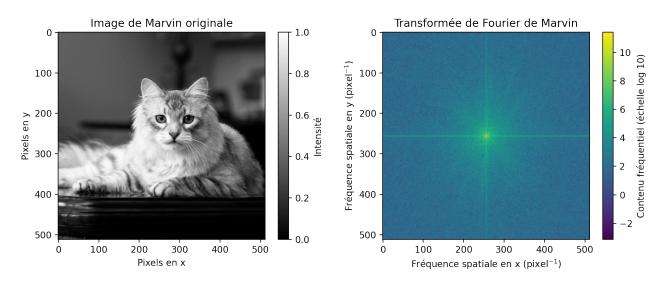


Figure 4 : Image originale de Marvin et de sa transformée de Fourier

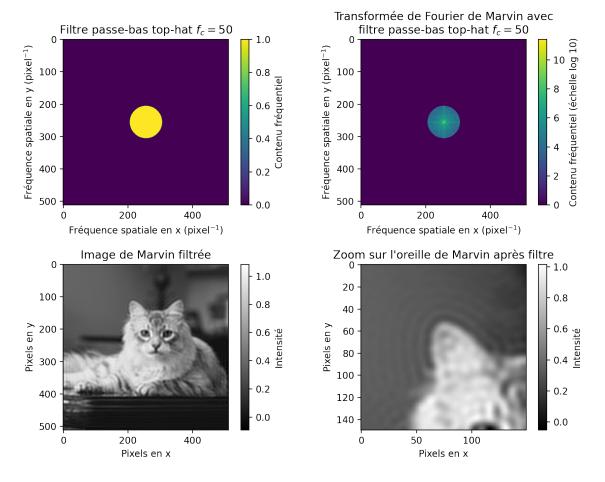


Figure 5 : Filtre passe-bas top-hat à  $f_c=50~{\rm pixels^{-1}}$  appliqué sur l'image de Marvin

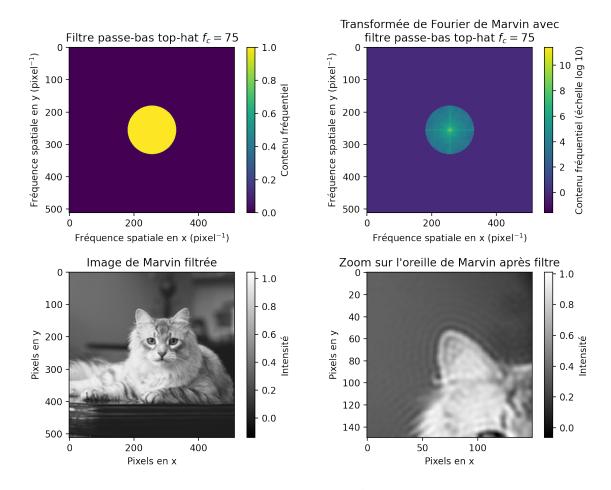


Figure 6 : Filtre passe-bas top-hat à  $f_c=75~{\rm pixels^{-1}}$  appliqué sur l'image de Marvin

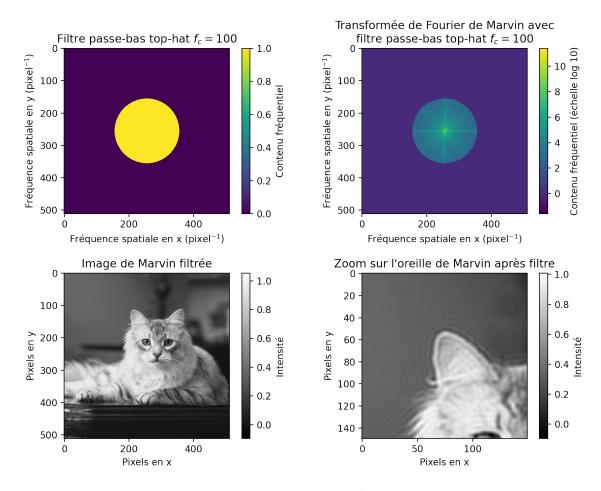


Figure 7 : Filtre passe-bas top-hat à  $f_c=100~{\rm pixels^{-1}}$  appliqué sur l'image de Marvin

### 4.3 Filtre gaussien

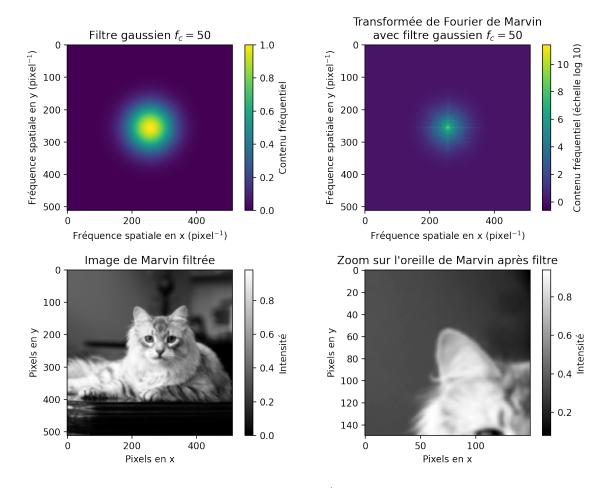


Figure 8 : Filtre gaussien à  $f_c=50~{\rm pixels^{-1}}$  appliqué sur l'image de Marvin