

# Processando Texto

## Seminário $\text{\LaTeX}$ - Parte I

Geraldo Xexéo<sup>1,2</sup>

<sup>1</sup>Departamento de Ciências da Computação

<sup>2</sup>Programa de Engenharia de Sistemas e Computação

3o Seminário LUDS/LINE, Março 2020

# Agenda

- 1 A Cadeia de Processamento de Texto
- 2 Mitos e Fatos
- 3 Recomendações

# Onde Estamos?

- 1 A Cadeia de Processamento de Texto
- 2 Mitos e Fatos
- 3 Recomendações

```
graph TD; ET[Edição de Texto] <--> T[Tela]; ET <--> A[Arquivo]; ET <--> Te[Texto]; T <--> VT[Visualização do Texto]; A <--> IT[Impressão do Texto]; VT <--> Te; IT <--> Te; Te <--> PA[Processamentos Adicionais]; IT --> TI[Texto Impresso];
```

# Tipos de Sistemas

## ■ Editor de Texto

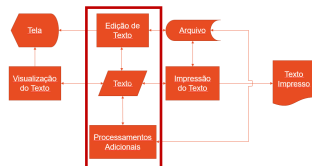


# Tipos de Sistemas

- Editor de Texto
  - vi, **vim**, Emacs, TextEditor, Notepad++

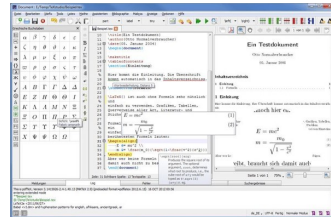
```
<CODETYPE word>
<html lang="en" xsl:lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Win Word Count and Useful Status Line</title>
    <meta name="description" content="Count the words in the file or
    vim editor buffer, display details in a useful status line." />
    <meta name="keywords" content="Linux, Unix, vi, vim, editor, com
    mand-line interface" />
    <?php @ include($_SERVER['DOCUMENT_ROOT'], '/ssi/header.html'); ?
  >
    <style>
      code,comment { color: #000080; }
    </style>
  </head>
  <body>
    <article itemscope itemtype="http://schema.org/Article" class="c
    ontainer">
      <meta itemprop="author" content="Bob Crowell" />
      <meta itemprop="about" content="Linux" />
      <header>
        //public-web/linux/vim-word-count.html.html 1687 words, 67363 lines, log
```

- Editor de Texto
  - vi, **vim**, Emacs, TextEditor, Notepad++
- IDEs



# Tipos de Sistemas

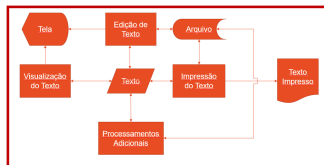
- Editor de Texto
  - vi, **vim**, Emacs, TextEditor, Notepad++
- IDEs
  - **T<sub>E</sub>XStudio**, Visual Studio





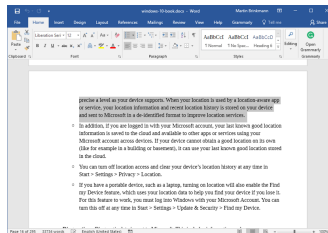
# Tipos de Sistemas

- Editor de Texto
  - vi, **vim**, Emacs, TextEditor, Notepad++
- IDEs
  - **T<sub>E</sub>XStudio**, Visual Studio
- Processador de Texto



# Tipos de Sistemas

- Editor de Texto
  - vi, **vim**, Emacs, TextEditor, Notepad++
- IDEs
  - **T<sub>E</sub>XStudio**, Visual Studio
- Processador de Texto
  - **Word**

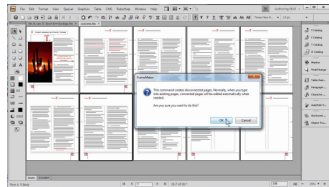


- Editor de Texto
  - vi, **vim**, Emacs, TextEditor, Notepad++
- IDEs
  - **T<sub>E</sub>XStudio**, Visual Studio
- Processador de Texto
  - **Word**
- Sistemas de Autoria
  - Scrivener



# Tipos de Sistemas

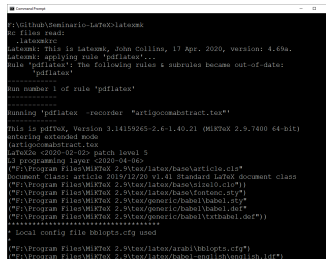
- Editor de Texto
  - vi, **vim**, Emacs, TextEditor, Notepad++
- IDEs
  - **T<sub>E</sub>XStudio**, Visual Studio
- Processador de Texto
  - **Word**
- Sistemas de Autoria
  - Scrivener
- Desktop Publishing
  - Framemaker





# Tipos de Sistemas

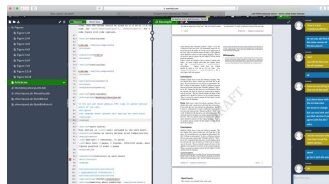
- Editor de Texto
  - vi, **vim**, Emacs, TextEditor, Notepad++
- IDEs
  - **T<sub>E</sub>XStudio**, Visual Studio
- Processador de Texto
  - **Word**
- Sistemas de Autoria
  - Scrivener
- Desktop Publishing
  - Framemaker
- Sistemas de Typesetting
  - TYPESET, troff, T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X



```
F:\Github\Seminar-Latex>latexmk
mk files read:
  latexmkrc
Latexmk: This is Latexmk, John Collins, 17 Apr. 2020, version: 4.69a.
Latexmk: applying rule 'pdflatex'...
Rule 'pdflatex': The following rules & subrules became out-of-date:
  'pdflatex'
*****
Run number 1 of rule 'pdflatex'
*****
Running 'pdflatex -recorder "artigoconabstract.tex"'
This is pdfTeX, Version 3.14159265-2.6-1.40.21 (MKTeX 2.9.7400 64-bit)
entering extended mode
artigoconabstract.tex
Latex2e <2020-02-02> patch level 5
L3 programming layer <2020-04-06>
(*F:\Program Files\MKTeX 2.9\tex\latex\base\article.cls*
Document Class: article 2019/12/20 v1.4i Standard LaTeX document class
(*F:\Program Files\MKTeX 2.9\tex\latex\base\size10.clo*)
(*F:\Program Files\MKTeX 2.9\tex\latex\base\fontenc.sty*)
(*F:\Program Files\MKTeX 2.9\tex\generic\babel\babel.sty*
(*F:\Program Files\MKTeX 2.9\tex\generic\babel\babel.def*
(*F:\Program Files\MKTeX 2.9\tex\generic\babel\txtbabel.def*)
*****
* Local config file babelopts.cfg used
(*F:\Program Files\MKTeX 2.9\tex\latex\arab\babelopts.cfg*
(*F:\Program Files\MKTeX 2.9\tex\latex\babel-mnrlsh\mnrlsh.def*)
```

# Tipos de Sistemas

- Editor de Texto
  - vi, **vim**, Emacs, TextEditor, Notepad++
- IDEs
  - **T<sub>E</sub>XStudio**, Visual Studio
- Processador de Texto
  - **Word**
- Sistemas de Autoria
  - Scrivener
- Desktop Publishing
  - Framemaker
- Sistemas de Typesetting
  - TYPESET, troff, T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X
- Sistemas Colaborativos de Edição
  - Overleaf

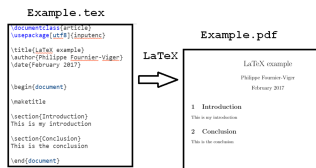






# Tipos de Linguagens

- Linguagens de Impressão/Visualização
  - PostScript, DVI, PDF
  - Você quase não mexe
- Linguagens de Marcação
  - SGML, HTML, T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, Markdown, RPF, fods



# Tipos de Linguagens

- Linguagens de Impressão/Visualização
  - PostScript, DVI, PDF
  - Você quase não mexe
- Linguagens de Marcação
  - SGML, HTML,  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$   $\text{\LaTeX}$   
Markdown, RPF, fods
- Linguagens Intermediárias
  - .dvi
  - Você não mexe

# Sistemas Mais Usados na Computação

- Word
  - WYSIWYG
  - Líder do mercado
  - Superpoderoso
  - Ruim para trabalho colaborativo
- Google Docs
  - WYSIWYG?
  - Sucesso nos jovens
  - Pouca expressão gráfica
  - Ótimo para trabalho colaborativo
- L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X
  - Melhor imagem de texto, mas no detalhe
  - Ótimo para Matemática
  - Difícil de usar
  - Empoderado pelo Overleaf
    - Colaboração!

# Onde Estamos?

- 1 A Cadeia de Processamento de Texto
- 2 Mitos e Fatos
- 3 Recomendações

# Mitos e Fatos

- Qualidade de saída do  $\text{\LaTeX}$  é muito melhor
  - **Sim**, é um sistema de typesetting
  - Cuidado, pois ele pode gerar erros graves, olhe sua saída
  - O pessoal do Word nem sabia o que estava fazendo
  - Mas... É no detalhe. E se você configurar bem.
- Word não trabalha bem com fórmula
  - **Falso**, melhorou muito
  - Mas não são tão bonitas na impressão
- Não consigo colocar a imagem onde quero no Word
  - **Falso**, e tente no  $\text{\LaTeX}$
  - Sempre tem um jeito

# Mitos e Fatos II

- Você perde muito tempo com besteira no  $\text{\LaTeX}$ 
  - **Fato**
- $\text{\LaTeX}$  é mais produtivo porque você pensa não pensa no formato
  - **Mito**, na verdade as pesquisas mostram que  $\text{\LaTeX}$  é igual ou menos produtivo que Word
- Em  $\text{\LaTeX}$  gerencio melhor as bibliografias
  - **Mito**, sistemas como Zotero são equivalentes
- Em  $\text{\LaTeX}$  consigo controlar versões
  - **Fato**, mas aprendemos um truque do Word+pandoc+Git!

## Mitos e Fatos III

- Word é mais fácil de aprender
  - **Fato**
- Basta o Word
  - **Mito**, você precisa de, no mínimo, gerenciar arquivos e usar um sistema de bibliografia
- Word tem problemas com arquivos grandes
  - Acontece de verdade, é melhor não usar

# Onde Estamos?

- 1 A Cadeia de Processamento de Texto
- 2 Mitos e Fatos
- 3 Recomendações**



# Recomendações

## ■ Word

- Ótima para 1 escritor principal e 1 revisor
- Arquivos pequenos a grandes, mas cuidado com os muito grandes
  - Divida sempre em capítulos para editar e junte para imprimir
  - Master Document está bugado há muito tempo
- Faça o seu backup
  - Me pergunte sobre o Git depois

## ■ Google Docs

- Ótimo para muitas pessoas
- Sem controle de quem faz o que
- Não é bom para formatação
  - Passe para o Word no final
- Arquivos pequenos
  - Backup automático

## ■ L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

- Se a editora fornece o formato, é a melhor opção
- Para a Tese na Coppe, é ótima opção
  - Use o JabRef, ou o Zotero e o JabRef
- Overleaf
  - Bom para artigos de poucas pessoas
  - Pode ter dificuldades com uma tese
  - Ligue as opções de Github, Dropbox, etc. (Backup!)
- Em casa
  - Use o Git+Nuvem
  - Mantenha a instalação atualizada!
  - Faça backup, faça backup, faça backup

# Obrigado!

# Contato



UNIVERSIDADE FEDERAL  
DO RIO DE JANEIRO



**INSTITUTO DE MATEMÁTICA**  
Universidade Federal do Rio de Janeiro



**COPPE**  
Instituto Alberto Luiz Coimbra de  
Pós-Graduação e Pesquisa de Engenharia  
**UFRJ**



DEPARTAMENTO DE  
CIÊNCIA DA  
COMPUTAÇÃO  
- UFRJ -



**PESC**  
Programa de Engenharia  
de Sistemas e Computação



**LINE**  
Laboratório de Tratamento da  
Informação Não Estruturada



**LUDS**  
Ludologia, Engenharia e Simulação

**Geraldo Xexéo**

[xexeo@cos.ufrj.br](mailto:xexeo@cos.ufrj.br)

[gxexeo@gmail.com](mailto:gxexeo@gmail.com)

Este obra está licenciado com uma Licença [Creative Commons Atribuição-NãoComercial-SemDerivações 4.0 Internacional](#).

