O Mundo do LATEX Seminário LATEX- Parte II

Geraldo Xexéo^{1,2}

¹Departamento de Ciências da Computação

²Programa de Engenharia de Sistemas e Computação

3o Seminário LUDES/LINE, Março 2020

Agenda

- 1 Quem inventou
 - Invenção do TEX
 - Invenção do LAT_FX
- 2 Situação Atual
 - Implementações
 - Tudo sobre TFX e LATFX
- 3 Como Funciona
 - Como Funciona
 - T_FXStudio
 - Overleaf
- 4 Escrevendo em LATEX
 - Documento Mínimo
 - Recomendações
 - Aviso



Onde Estamos?

- 1 Quem inventou
 - Invenção do TEX
 - Invenção do LAT_FX
- 2 Situação Atual
 - Implementações
 - Tudo sobre T_FX e LAT_FX
- 3 Como Funciona
 - Como Funciona
 - T_FXStudio
 - Overleaf
- 4 Escrevendo em LATEX
 - Documento Mínimo
 - Recomendações
 - Aviso



Invenção do TEX

- The Art of Computer Programming Vol. I foi impresso por um método tradicional com fontes móveis
- The Art of Computer Programming Vol. II foi impresso por um método moderno, com fontes eletrônicas
- Donald Knuth não gostou do resultado
- Inventou e implementou
 - METAFONT
 - TEX
 - Literate Programming

Invenção do LATEX

- Criado em 1983 por Leslie Lamport (SRI)
- Macros TEX para uso próprio
- Divulgou de forma mais organizada em 84 e 85
- Em 1989 foi formado o time LATEX3, que lançou o LATEX 2_{ε} em 1994
- LATEX3 continua em desenvolvimento

Onde Estamos?

- 1 Quem inventou
 - Invenção do T_EX
 - Invenção do LAT_EX
- 2 Situação Atual
 - Implementações
 - Tudo sobre TFX e LATFX
- 3 Como Funciona
 - Como Funciona
 - T_FXStudio
 - Overleaf
- 4 Escrevendo em LATEX
 - Documento Mínimo
 - Recomendações
 - Aviso



Implementações

- Várias implementações de TFX
 - pdfTEX processador que ficou sendo o mais usado
 - X∃TEX Unicode + novas fontes
 - LuaTEX evolução do pdfTeX onde todos as chamadas internas podem ser acessadas por Lua
- Programs relacionados
 - BIBTEX programa original de tratamento de citações e bibliografia
 - biber programas recomendados, para usar o bibLATEX.

Tudo sobre TEX e LATEX

- CTAN Comprehensive TEX Archive Network: https://ctan.org/
- T_EX Stack Exchange : https://tex.stackexchange.com/
- T_EX FAQ https://texfaq.org/
- T_EX User Group TUG: https://www.tug.org/
- The LATEX Project: https://www.latex-project.org/

Onde Estamos?

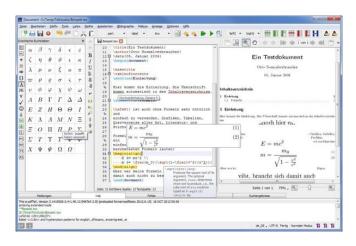
- 1 Quem inventou
 - Invenção do T_EX
 - Invenção do LAT_EX
- 2 Situação Atual
 - Implementações
 - Tudo sobre TFX e LATFX
- 3 Como Funciona
 - Como Funciona
 - TFXStudio
 - Overleaf
- 4 Escrevendo em LATEX
 - Documento Mínimo
 - Recomendações
 - Aviso



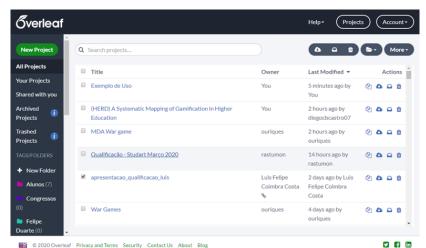
Como Funciona

- É um compilador que gera um pdf
 - Costuma gerar um .dvi
- Nas IDEs, como Overleaf e TEXStudio, você pode ver o código e o resultado lado a lado
- Previews quase perfeitos já existem

T_EXStudio



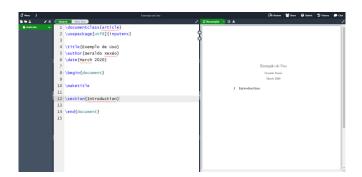
Entrada no Overleaf



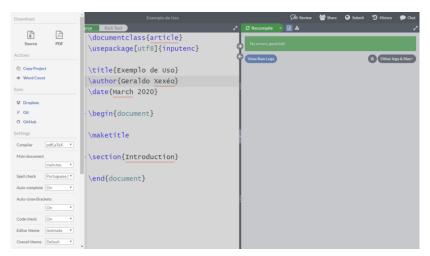
© 2020 Overlear Privacy and Terms Security Contact Us About Biog



Edição no Overleaft



Menu no Overleaft



Onde Estamos?

- 1 Quem inventou
 - Invenção do T_EX
 - Invenção do LAT_EX
- 2 Situação Atual
 - Implementações
 - Tudo sobre TFX e LATFX
- 3 Como Funciona
 - Como Funciona
 - T_FXStudio
 - Overleaf
- 4 Escrevendo em LATEX
 - Documento Mínimo
 - Recomendações
 - Aviso



Documento mínimo

```
\documentclass{article}
\begin{document}
\end{document}
```

Recomendações I

- Usar Overleaf enquanto puder
- No PC
 - MiKTEX
 - proTEXt
 - TFXLive
- No Linux
 - Pacote da distribuição
 - TEXLive mais recomendado, por ser atualizado
- No Mac
 - MacT_FX

Recomendações II

- Use o T_FX Studio
- Para processar, use o LuaTEX e LuaLATEX
- Para bibliografia, use o BibLATEX (forma do biber
 - Cuidado com estilos que exigem o BiBTFX
 - Há diferenças sutis de comportamento
- Sempre mantenha seu projeto LATEX no Git
 - GitHub, GitLab e etc.
- Se vai usar linha de código, construa um makefile ou equivalente

Aviso

- O processo "normal" inclui compilar 3 ou 4 vezes
- ATEX
 - Escreve informações necessárias no arquivo .aux
- BIBTFX ou biber
 - O biber precisa de 1 passo a menos
- PATEX
 - Inclui o .bbl na posição correta
- PATEX
 - Processa todos os rótulos corretamente

Obrigado!

Contato



























Este obra está licenciado com uma Licença <u>Creative</u> <u>Commons Atribuição-NãoComercial-SemDerivações 4.0</u> <u>Internacional</u>.