

:BBD Liste :Liste Historique :Liste Historique :Serveur :Agent1 Utilisateurs Agent1 Agent2 envoiHistorique(Agent2) historiqueExiste?(agent1, agent2) historiqueExiste?(agent2) [historiqueExiste = true] alt historiqueExiste() historiqueExiste() $a jouter Historique (historique, \, a \underline{g}ent 1, \, a \underline{g}ent 2)$ ajouterHistorique(historique, agent2) Else historiqueExiste() historiqueExiste() creerHistorique(agent1, agent2, ref, hist) AjouterHistorique(Agent1, ref, Historique) Ajouter Historique(Agent2, ref)

S'effectue à la fermeture d'une session de clavardage