

Skriptni jezici – zadaci za 3. ciklus laboratorijskih vježbi

svibanj 2016.

1 Uvod

U okviru drugog ciklusa laboratorijskih vježbi utvrđuju se i praktično primjenjuju osnove programskog jezika Python.

Studenti su dužni pripremiti se za laboratorijske vježbe samostalnim rješavanjem niza jednostavnih zadataka. Za zadatke koji obavljaju operacije nad datotekama (pretraživanje sadržaja, promjena imena i slično) potrebno je pripremiti datoteke prikladne za ispitivanje i demonstraciju rada programa.

Preduvjet za obavljanje laboratorijske vježbe je predaja (*upload*) datoteka s rješenjima zadataka kroz sustav Ferko (<https://ferko.fer.hr/ferko/>). Prilikom postavljanja datoteka treba poštovati upute o imenovanju datoteka, kao i o uvjetima pokretanja skripti (navođenje parametara i slično).

U terminu laboratorijskih vježbi student piše kratku provjeru znanja (blic), samostalno rješava jedan programski zadatak, te brani svoja rješenja zadataka za pripremu pred asistentom.

1.1 Protokol odrade laboratorijske vježbe

Ukratko, protokol odrade laboratorijske vježbe je:

1. student je dužan riješiti postavljene zadatke i datoteke s rješenjima predati kroz sustav Ferko;
2. student je dužan doći na laboratorijske vježbe u svom terminu;
3. na početku termina laboratorijskih vježbi studenti pišu kratku provjeru znanja (kviz-pitanja);
4. tijekom laboratorijskog termina studenti dobivaju zadatak koji trebaju riješiti na licu mjesta (izlazni test). Zadatak se rješava na računalu, te se rješenje predaje kroz sustav Ferko.
Obavezno zaključati predaju!
5. tijekom laboratorijskog termina student treba pokazati svoja rješenja zadataka za pripremu asistentu, za što ga asistent ocjenjuje.

1.2 Resursi u laboratoriju

Vježbe se obavljaju u fakultetskim laboratorijima. Na računalima je instaliran Python 3.4, uključujući razvojnu okolinu IDLE.

Zadatak 1

Napisati skriptu koja će iz datoteke učitati dvije *rijetke* matrice, ispisati njihov umnožak u potpunom obliku, i konačno – pohraniti ga u drugu datoteku u *rijetkom* obliku. Zapis matrica neka bude sljedeći:

- u prvom retku zapisa navode se broj redaka i broj stupaca cijele matrice;
- slijedi niz redaka – svaki redak definira jedan (popunjeni) element matrice u obliku: redak stupac vrijednost, pri čemu je vrijednost realan broj;
- kraj zapisa pojedine matrice označava prazni redak;
- nakon praznog retka slijedi zapis druge matrice u istom obliku.

Primjer zapisa matrice:

```
5 5
1 1 12.567
2 1 -3.23
5 4 1
```

Matrice u programu pohraniti u obliku rječnika. Učitavanje pojedine matrice ostvariti kao potprogram. Provjeravati ispravnost zapisa matrica, te usklađenost dimenzija za operaciju množenja.

Uputa za upload: Skriptu nazvati `zadatak1.py`.

Zadatak 2

U datoteci `ulaz.txt` pohranjeni su podaci koje je generirao program za poravnavanje slika (tj. to nije vaš zadatak). Program generira niz hipoteza, i za svaku hipotezu generira niz realnih brojeva koji predstavljaju udaljenosti točaka koje se uparuju. Svaki od generiranih nizova (realnih) brojeva, koji odgovara jednoj hipotezi, zapisan je u zasebnom retku. Brojevi su odvojeni prazninama. Primjer takvog zapisa:

```
1.23 2.57 7.56 12.21 3.22 2.12 1.07 ....
2.56 6.38 4.11 3.28 13.56 7.32 12.77 ....
```

Za svaki takav niz brojeva izračunava se jedinstvena mjera – HD (*parcijalna usmjerena Hausdorffova udaljenost*), koja se dobije tako da se brojevi sortiraju rastućim redoslijedom, a zatim se uzme jedan od brojeva u nizu. Redni broj elementa niza koji se uzima kao mjera određen je parametrom Q (*kvantil*), koji se izražava kao postotak. Ako je primjerice u jednom nizu 100 brojeva, a parametar Q je 0.4, kao mjera HD uzima se 40. vrijednost u (sortiranom) nizu.

Vaš zadatak: Potrebno je napisati skriptu koja će na temelju ulazne datoteke (`ulaz.txt`) generirati tablicu, u kojoj će pojedini redak odgovarati hipotezi, a u njemu će biti navedene vrijednosti mjere HD za različite vrijednosti parametra HD (korak neka bude 10%, odnosno 0.1)

Ispis treba biti u sljedećem obliku (prvi zapis u retku je redni broj hipoteze, tj. odgovarajućeg retka ulazne datoteke, a prvi redak je zaglavlje tablice):

```
Hyp#Q10#Q20#Q30# ... #Q90
001#1.25#1.75#2.21# ... #21.34
```

Uputa za upload: Skriptu nazvati `zadatak2.py`.

Zadatak 3

Napisati skriptu koja će objediniti podatke iz niza datoteka i ispisati skupne podatke. Radi se o podacima o studenatima i evidenciji njihovih bodova na laboratorijskim vježbama. U jednoj datoteci – `studenti.txt` pohranjeni su podaci o studentima, pri čemu je u svakom retku podatak o jednom studentu: njegov matični broj, a zatim prezime i ime. Datoteke s podacima o bodovima s laboratorijskih vježbi pohranjene su u istom kazalu, a ime svake datoteke sadrži podatak o rednom broju vježbe i o grupi. Npr. `Lab_03_g08.txt`. U datoteci je za svakog studenta koji je obavio vježbu zapisan matični broj i ostvareni broj bodova. Konačni ispis treba biti u obliku:

```
JMBAG      Prezime, Ime      L1      L2      L3      ...
0036...    Antic, Ante      4.0     2.5     6.0     ...
```

Skripta treba podatke spremati u odgovarajući rječnik, te treba provjeravati da ne dođe do prepisivanja podataka (npr. student se nalazi na dva popisa vezana za istu laboratorijsku vježbu – treba generirati upozorenje).

Uputa: za dohvat imena datoteka u kazalu može se koristiti standardni modul `os`. Funkcija `os.listdir(".")` vraća listu svih datoteka u tekućem kazalu.

Uputa za upload: Skriptu nazvati `zadatak3.py`.

Zadatak 4

Napišite Python skriptu koja će kao argument naredbenog retka učitati znakovni niz koji sadrži adresu *web* stranice kojoj želimo pristupiti. Skripta treba otvoriti i učitati zadanu *web* stranicu, ispisati je na ekranu, a zatim obaviti niz pretraživanja u toj stranici.

- pronaći i izlistati sve linkove na druge stranice (ne komplicirati s parsiranjem HTML stranice, dovoljno je tražiti zapise oblika `href="url"`);
- napraviti listu svih *hostova* kojima se sa stranice može pristupiti (bez ponavljanja);
- za svaki *host* odrediti broj referenciranja u razmatranoj stranici;
- pronaći sve *e-mail* adrese u toj stranici;
- prebrojati linkove na slike (``).

Uputa: Koristiti standardne module `urllib.request` i `re`. Zadana stranica može se otvoriti pozivom funkcije `urllib.urlopen()`, pri čemu se URL zadaje u obliku znakovnog niza. Nakon otvaranja, sadržaj stranice može se čitati metodom `read()`. Pritom treba voditi računa da se čitanjem ne dobiva znakovni niz već niz bajtova. Primjer:

```
import urllib.request

stranica = urllib.request.urlopen("http://www.python.org")
mybytes = stranica.read()
mystr = mybytes.decode("utf8")
print(mystr)
```

Nakon što dobijemo sadržaj web stranice u obliku znakovnog niza, pretraživanje regularnim izrazima može se postići pozivom funkcije `re.findall('regularni_izraz', string)`.

Uputa za upload: Skriptu nazvati `zadatak4.py`.