

# Ljuska operacijskog sustava



### Ljuska operacijskog sustava

- fleksibilno (tekstualno) sučelje prema operacijskom sustavu
- prije grafičkih okolina za operacijske sustave osnovni način pokretanja operacija
  - ne samo Unix MS-DOS, CPM, VMS, ...
  - kreiranje mapa u datotečnom sustavu, pregledavanje sadržaja mapa
  - pokretanje programa
  - razni alati koji se pokreću iz komandne linije (naredbenog retka)
- i danas svi operacijski sustavi nude komandnu liniju
- umjesto traženja neke naredbe ili opcije u menijima, iskusan korisnik može ih brže pokrenuti iz komandne linije
  - u slučaju velikog broja naredbi, te bogatog skupa opcija može biti znatno brže
- niz naredbi može se zapisati u tekstualnu datoteku iz koje se zatim pokreću (batch obrada)



### Unix ljuska

- Ijuska (shell) je program koji posreduje između korisnika i operacijskog sustava (UNIX)
- nije dio jezgre operacijskog sustava već korisnički program koristi pozive prema ljusci OS-a
- Ijuska naprosto prihvaća naredbe koje korisnik unosi u naredbenom retku (command line) i prevodi ih u pozive jezgre OS-a
- "svatko" može napisati svoju ljusku
- standardni program kompatibilnost
- jedna od najvažnijih značajki Unix-a: velika zbirka programa preko 200 osnovnih naredbi (alata) standardno se isporučuje
- možda još važnije lakoća kojom se te naredbe mogu kombinirati za obavljanje sofisticiranih zadaća – tu je ljuska presudna
  - podržava programske konstrukte koji omogućavaju ispitivanje uvjeta, formiranje programskih petlji, korištenje varijabli za pohranu vrijednosti



#### Unix ljuska (2)

- standardne ljuske koje se isporučuju s Unix/Linux sustavima izvedene su iz sh ljuske razvijene u AT&T Bell Labs (Stephen Bourne, , 1979.)
  - csh ljuska (Bill Joy, Berkeley, 1979.)
  - ksh ljuska
  - bash ljuska
- IEEE je razvio standarde temeljene na Bourne ljusci i ostalim novijim izvedbama (Shell and Utilities volume of IEEE Std 1003.1-2001, poznat kao POSIX standard)
- opis i primjeri u ovom predmetu bit će temeljeni na bash ljusci (Bourne Again Shell)
  - najraširenija ljuska
  - u svim standardnim distribucijama Linux-a i Unix-a
  - Cygwin port Unix alata na MS Windows



# Unix ljuska (3)

- kada se prijavimo na sustav (logiramo), pokreće se (neka) ljuska i moguća je interakcija s OS-om putem naredbenog retka
- ako želimo (privremeno) promijeniti ljusku, možemo je pokrenuti kao program:
  - \$ bash
- napuštanje ljuske:
  - \$ exit
- ako poželimo promijeniti ljusku koju uobičajeno koristimo (login shell), možemo upotrijebiti naredbu chsh (change shell) (ne radi pod Cygwin-om):
  - \$ chsh -s bash
- mogućnost uređivanja naredbe, ponavljanja prethodne unesene naredbe (strelice), automatskog nadopunjavanja (Tab), pretraživanja liste prethodnih naredbi (ctrl-R)



#### Lektira

- prof. Mario Žagar, UNIX i kako ga koristiti (link)
- prof. Mario Žagar, UNIX i kako ga iskoristiti (link)



# Sustav pomoći

više podataka o nekoj Unix naredbi može se dobiti navođenjem parametra --help:

```
$ ls --help
$ ls --help | more za prikaz stranicu po stranicu
```

prikaz dokumentacije (manpages):

```
$ man ls
```

unutar stranice možemo koristiti pretraživanje

:/trazeni\_tekst (može se navesti i regularni izraz)

:n za traženje sljedeće pojave

:p za traženje prethodne pojave

još neki alati za dobivanje dodatnih informacija:

info, apropos, whatis



#### Datoteke i kazala

- Unix koristi hijerarhijski datotečni sustav
- nakon pristupanja sustavu, korisnik se nalazi u svom osobnom kazalu datoteka (home directory)
- unutar svog kazala korisnik može stvarati nove datoteke, kao i oblikovati nova kazala → rezultat je stablasta struktura, s korijenom "/" (root directory)
- stvaranje novog kazala:

```
$ mkdir naziv_kazala
```

prikaz sadržaja tekućeg kazala:

```
$ ls
$ ls -F, $ ls -l, $ ls -al
```

promjena tekućeg kazala:

```
$ cd naziv_kazala
```



#### Datoteke i kazala (2)

prikaz tekućeg kazala:

```
$ pwd
/home/korisnik/SkriptniJezici/ciklus1
```

premještanje u kazalo prve više razine hijerarhije:

```
$ cd ..
$ pwd
/home/korisnik/SkriptniJezici
```

korištenje oznake za osobno kazalo (~):

```
$ cd ~/SkriptniJezici/ciklus1
$ pwd
/home/korisnik/SkriptniJezici/ciklus1
```

brisanje datoteke:

```
$ rm ime_datoteke
```

brisanje kazala:

```
$ rmdir ime_kazala
```



#### Datoteke i kazala (3)

rekurzivno brisanje datoteka (brišu se podkazala i njihovi sadržaji
 pažljivo, proučiti dokumentaciju !):

```
$ rm -r ime_kazala
```

kopiranje datoteke:

```
$ cp datoteka1 datoteka2
```

preimenovanje (premještanje) datoteke:

```
$ mv ime_prije ime_poslije
```

primjena naredbi na druga kazala:

```
$ mv ime_prije
~/SkriptniJezici/ciklus1/ime_poslije
```

posebne oznake kazala:

```
tekuće kazalo (current directory): "." kazalo prve više razine hijerarhije: ".."
```



### Uređivanje i prikaz datoteka

primjena uređivača teksta (editor):
vi, emacs, joe, nedit, nano,...

primjenom naredbe cat:
 cat > ime\_datoteke
 unos teksta, završetak s ctrl-D

prikaz datoteke:

```
cat ime_datoteke
cat -n ime_datoteke
```

- prikaz datoteke ekran po ekran (listanje s "blank", izlaz s "q"):
  more ime\_datoteke
- inačica s mogućnošću listanja gore/dolje: less ime datoteke



### Preusmjeravanje (redirekcija)

ponekad je prikladno preusmjeriti izlaz (ispis) nekog programa u datoteku:

```
ls > ime_datoteke
```

- prije izvršavanja naredbe (programa) njen ulaz odnosno izlaz može biti preusmjeren korištenjem posebne notacije koju interpretira ljuska
- uobičajeno program ispisuje podatke na ekran (stdout, deskriptor datoteke je 1, može se izostaviti)
- dijagnostički ispis (poruke o pogreškama) obično se ispisuje u stderr (ako nije preusmjeren, pojavljuje se na ekranu; deskriptor datoteke je 2)

```
program 2> ime_datoteke
```

- zajedničko preusmjeravanje stdout i stderr program &> ime\_datoteke
- preusmjeravanje stderr na stdout: 2>&1
  gcc x.c 2>&1 | less



#### Preusmjeravanje (2)

nadodavanje (append) na postojeću datoteku:

```
ls >> ime_datoteke
```

- standardni ulaz s tipkovnice stdin
- preusmjeravanje standardnog ulaza (deskriptor datoteke je 0, može se izostaviti):

```
program < ime_datoteke</pre>
```

cjevovodi (pipelines) – izlaz jednog programa prosljeđuje se na ulaz drugog :

```
ls | more
```

filter – naredba (ili program) čiji ulaz se čita sa stdin a izlaz se prosljeđuje na stdout primjer: ispisati dio sadržaja neke (tekstne) datoteke i to od 21. do 35. retka i to zapisati u novu datoteku:

```
$ tail -n +21 < lista.txt | head -n15 >
kratka.txt
```



# Uvjetno izvođenje naredbi

- nizovi ulančanih naredbi (povezanih cjevovodom) mogu se kombinirati tako da se njihovo izvođenje međusobno uvjetuje
  - cprvi niz naredbi> && <drugi niz naredbi>
    drugi niz naredbi izvršava se samo ako je naredba (naredbe)
    ispred operatora znakova && vratila izlazni status "0"

    \$ who | grep -s "mario" && echo "Mario je tu"



### Varijable ljuske

postavljanje vrijednosti varijabli:

```
X="abcd" ili X=abcd
```

bash je osjetljiv na razmak prije i poslije znaka jednakosti, pa će sljedeće izazvati pogrešku (točnije, ljuska će pokušati pozvati program S):

```
S = "abcd"
```

znakovi navodnika nisu nužni, osim ako želimo pridružiti varijabli tekst s razmacima, npr.:

```
S="idemo na rucak" a ne S=idemo na rucak
```

varijabla se koristi predznačena znakom "\$":

```
echo $S a ne echo S
```

- imena varijabli sastoje se od slova, brojeva i znaka "\_", razlikuju se velika i mala slova
- prikaz svih varijabli ljuske naredbom set



### Varijable okoline

- posebna vrsta varijabli ljuske su varijable okoline (environment variables)
- varijable okoline koje postavimo u ljusci nasljeđuju se u programima pokrenutim iz ljuske, odnosno pod-ljuskama
- postavljanje varijable okoline (zapravo vrijednosti varijable i atributa export):

```
export varijabla=vrijednost
```

- ispis (eksportiranih) varijabli okoline:
  export -p ili env
- ugrađene (built-in) varijable okoline varijable sustava (system variables)



### Varijable sustava

- varijabla \$PATH izuzetno važna
  - sadrži listu kazala (odvojenih dvotočkom) u kojima se traže izvršne datoteke kada se ljusci zada naredba
  - redoslijed kazala u listi određuje redoslijed pretraživanje
  - obično je prikladno u putu imati i tekuće radno kazalo (".")

```
$ echo $PATH
/usr/local/bin:/usr/bin:/bin
$ PATH=.:$PATH
```

radno kazalo određeno je varijablom \$PWD, promjenu radnog kazala možemo napraviti i ovako (umjesto cd ciklus1):
PWD=\$PWD"/ciklus1"

varijabla \$TERM - tip terminala



# Varijable sustava (2)

- varijabla \$HOME određuje matično kazalo korisnika
- \$USER sadrži korisničko ime
- \$SHELL sadrži ime pokrenute ljuske (uključujući put)
- \$PS1 pohranjuje oznaku koja se ispisuje na početku naredbenog retka
  - primjer podešavanja oznake:

```
Green="\[\033[32m\]"
Brown="\[\033[33m\]"
White="\[\033[0m\]"
export PS1="$Green\u@\h:$Brown\w$White\n\$"
```

značenje nekih oznaka:

\h: ime računala, do prve točke

\n: novi red

\u: ime korisnika

\w: radno kazalo

\[...\]: sekvenca znakova za upravljanje terminalom



### Pokretanje ljuske

- Ijuska se može pokrenuti u interaktivnom i neinteraktivnom načinu rada
- interaktivni rad: korisnik zadaje naredbe i dobiva rezultate, mjesto unosa označeno je odzivnim znakom (prompt)
- neinteraktivni rad: ljuska izvodi naredbu danu kao argument ili tumači naredbe iz liste naredbi (skripta)
- prilikom pokretanja ljuske kao interaktivne login ljuske (ili neinteraktivne s opcijom --login), najprije čita i izvršava naredbe iz datoteka (ako postoje i čitljive su):

```
/etc/profile
~/.bash_profile
~/.bash_login
~/.profile
```

prilikom napuštanja login ljuske, čitaju se i izvršavaju naredbe iz datoteke (ako postoji):

```
~/.bash_logout
```



#### Pokretanje ljuske (2)

pri pokretanju interaktivne ljuske koja nije login, čitaju se i izvršavaju naredbe iz datoteke (ako postoji):

~/.bashrc

pri pokretanju neinteraktivne ljuske (npr. za izvršavanje neke skripte), koristi se varijabla okoline BASH\_ENV za određivanje datoteke koja će se izvršiti



# Navodnici i uloga u tumačenju naredbi

- Ijuska obavlja sljedeći niz operacija:
  - 1. ljuska čita sadržaj ulaznog retka
  - 2. ulazna linija razlaže se u niz simbola (*tokens*): riječi i operatora
  - 3. niz simbola se parsira prepoznaju se jednostavne i složene naredbe
  - 4. obavljaja se širenje (*expansion*) pojedinih dijelova svake naredbe (riječi) rezultat je lista imena putanja, te polja koja predstavljaju naredbe i argumente
  - 5. obavlja se preusmjeravanje, te uklanjaju operatori preusmjeravanja i njihovi operandi iz liste parametara
  - 6. pokreće se funkcija, ugrađena naredba, izvršna datoteka ili skripta, pri čemu se predaju i imena argumenata u obliku pozicijskih parametara označenih s 1 do n, i ime naredbe ili skripte u obliku parametra 0
  - 7. ljuska čeka da naredba završi, te prikuplja njen izlazni status



# Navodnici i uloga u tumačenju naredbi (2)

neki znakovi imaju posebno značenje u naredbama koje ljuska tumači:

```
| & ; < > ( ) $ ` \ " ' <space> <tab> <newline>
```

- kako bi se znak tumačio doslovce (bez specijalnog značenja), potrebno ga je predznačiti (escape) znakom "\"
- niz znakova uokviren jednostrukim navodnicima (single-quotes) ne tumači se u ljusci, već se samo prosljeđuje kao niz:

```
$ echo 'Tekuce kazalo je $PWD'
Tekuce kazalo je $PWD
```

dvostruki navodnici (double-quotes) uokviruju niz kao cjelinu, ali pritom se obavlja proširivanje (expansion) argumenata označenih posebnim znakovima ljuske:

```
$ echo "Tekuce kazalo je $PWD"
Tekuce kazalo je /home/kalfa/Skriptni/ciklus1
```



# Navodnici i uloga u tumačenju naredbi (3)

obrnuti jednostruki navodnici (backquotes) – sadržaj unutar tih navodnika izvodi se kao UNIX naredba, na to mjesto se upisuje izlaz koji je naredba generirala

```
$ Datum=`date`
$ echo $Datum
Fri Feb 15 23:23:11 CEST 2008

$ echo "Danas je `date "+%A, %d.%m.%Y"`"
Danas je Sunday, 02.03.2008
```



# Proširenja u naredbenom retku

- proširenje (ekspanzija) se obavlja nakon dijeljenja naredbenog retka u riječi
- razlikuje se sedam vrsta proširenja, obavljaju se navedenim redoslijedom
  - proširenje zagrada
  - širenje znaka ~
  - širenje parametara i varijabli
  - zamjena naredbi
  - aritmetičko širenje
  - dijeljenje riječi
  - proširenje imena datoteka (pathname expansion)



# Širenje zagrada

- širenje zagrada (brace expansion) mehanizam kojim se mogu generirati proizvoljni znakovni nizovi
- uzorci koje treba proširiti tipično se sastoje od prefiksa, slijeda znakovnih nizova odvojenih zarezom ili izraza za generiranje sekvence, navedenih unutar vitičastih zagrada, te sufiksa:

```
a{d,c,b}e širi se u 'ade ace abe'
$ echo ab{c,d,e,f}oooo
abcoooo abdoooo abeoooo abfoooo
```

izrazi za generiranje sekvenci su oblika {x..y}, gdje su x i y brojevi (šire se numerički) ili znakovi (šire se leksikografski):

```
$ echo ab{1..4}ij
ab1ij ab2ij ab3ij ab4ij
```

- širenje zagrada obavlja se prije svih ostalih ekspanzija, znakovi za ostale ekspanzije se čuvaju
- primjer:

```
$ mkdir projekt/{old,new,dist,bugs}
```



# Širenje oznake matičnog kazala

- ako riječ počinje s "~" (tilda) svi znakovi do prvog znaka "/" ili kraja riječi smatraju se tilda-prefiksom
- ako tildu slijedi riječ bez navodnika, ona se smatra mogućim korisničkim imenom (ako korisnik tog imena ne postoji, ekspanzija se ne obavlja):

```
$ cp ~francek/bin/*.c .
$ echo ~francek
/home/francek
```

ako je tilda-prefiks prazan niz, tilda se zamjenjuje varijablom \$HOME, odnosno matičnim kazala korisnika koji je pokrenuo ljusku:

```
ls ~/scripts/*.pl
$ echo ~
/home/Korisnik
```

ova ekspanzije se obavlja i kod pridruživanja vrijednosti varijablama



# Širenje varijabli i parametara

- znak "\$" uvodi širenje varijabli i parametara, zamjenu naredbe ili aritmetičku ekspanziju
- ime ili oznaka varijable ili parametra može se uokviriti vitičastim zagradama kako bi se izbjegla moguća pogrešna interpretacija

```
$ ab=1234
$ echo ${ab}c
1234c
```

- postoje različite varijante širenja varijabli:
  - korištenje pretpostavljene (default) vrijednosti ako varijabla nije postavljena ili je prazna

```
${varijabla:-word}
```

 postavljanje pretpostavljene vrijednosti ako varijabla nije postavljena ili je prazna

```
${varijabla:=word}
```

za više detalja pogledati man



### Zamjena naredbe

- zamjena naredbe (command substitution) omogućuje da se navedeni tekst protumači i izvede kao naredba, te se zatim zamijeni generiranim izlazom izvršene naredbe
- koriste se dva oblika:

```
$(naredba)
`naredba`
$ echo "Danas je $(date "+%A, %d.%m.%Y")"
Danas je Sunday, 02.03.2008
```

- zamjene naredbi mogu se gnijezditi
  - ako se koristi notacija s jednostrukim obrnutim navodnicima, unutarnji navodnici se moraju predznačiti s "\"



# Aritmetička ekspanzija

- aritmetička ekspanzija omogućuje evaluaciju aritmetičkih izraza i zamjenu rezultatom
- format za ovu vrstu širenja:

```
$((expression))
$ echo $((3*7+15/3))
26
```

članovi izraza podvrgavaju se širenju parametara, znakovnih nizova, zamjeni naredbi i uklanjanju navodnika

```
$ a=5
echo $(($a*3%4))
3
```

- aritmetičke ekspanzije mogu se gnijezditi
- za neispravne izraze ispisuje se obavijest o pogrešci



# Širenje imena datoteka

- nakon dijeljenja naredbenog retka na riječi, u svakoj riječi traže se znakovi \*, ? i [
  - ako se pronađe neki od tih znakova, riječ se smatra uzorkom (pattern) i zamjenjuje se abecedno poredanom listom imena datoteka koje odgovaraju uzorku
  - u uzorku svaki znak (osim posebnih) predstavlja sam sebe, specijalni znakovi koji se žele doslovno podudarati moraju biti predznačeni s "\"
- značenja specijalnih znakova:
  - \* predstavlja proizvoljan (pod)niz znakova, uključujući i prazan niz
  - ? predstavlja jedan proizvoljan znak
  - [...] podudara se s jednim znakom iz skupa znakova navedenih unutar zagrada



# Širenje imena datoteka (2)

- može se zadati raspon znakova [a-c]
- ako je prvi znak unutar zagrada "^" ili "!" onda se radi o negaciji skupa navedenih znakova – podudara se s bilo kojim znakom koji nije naveden u skupu
- ako je potrebno podudarati znak "-", treba ga navesti kao prvog ili zadnjeg unutar zagrada
- znak "[" može se podudarati ako se navede kao zadnji unutar zagrada
- standard POSIX.2 definira i oznake za posebne klase znakova,koje se označavaju u formatu [:klasa:], pri čemu su predviđene oznake za klase:
  - alnum alpha ascii blank cntrl digit graph lower print punct space upper word xdigit
- primjer:

```
$ ls [[:alpha:]]*[[:digit:]]*
skriptni_P2.pdf skriptni_P2.ps skriptni_P2.tex
```



# Složeniji Unix alati

- u Unix/Linux distribucijama standardno se isporučuje niz vrlo korisnih alata
- brojanje riječi, redaka, znakova: wc
- ispis redaka teksta u kojima se pronalazi zadani uzorak: grep
- manipulacija tekstnim tokom (stream) sed
- sortiranje (sort), manipulacija ponovljenim retcima (uniq), izdvajanje dijelova retka (cut)
- traženje datoteka: find i locate



### Brojanje riječi, znakova i redaka

- koristimo naredbu wc (word count)
- broji riječi, linije i znakove u datoteci ili na standardnom ulazu
- oblik naredbe:

```
wc [opcije] [<datoteka>]
```

opcije:

−w : ispisuje se samo broj riječi

-1 : ispisuje se samo broj redaka

-c: ispisuje se samo broj znakova

- ispisuju se redom broj redaka, riječi i znakova
- primjeri:

```
$ wc /etc/passwd
$ wc -l /etc/passwd
```

ako se ne navede ime datoteke, obrađuje se standardni ulaz:

```
$ ls -l /usr/include | wc -l
```



### Pretraživanje tekstnih datoteka

- koristimo naredbu grep
- traži se uzorak u datoteci ili u podacima sa standardnog ulaza, redak po redak
- redak u kojem se pronađe zadani uzorak ispisuje se na standardni izlaz
- mnoštvo opcija kojima se određuje ponašanje naredbe
- oblik naredbe:

```
grep [opcije] trazeni_uzorak [<datoteka>]
```

- neke često korištene opcije:
  - -∨ : ispisuju se linije koje ne sadrže zadani uzorak
  - −i : pretraživanje bez razlikovanja malih i velikih slova
  - −c : ne ispisuju se retci teksta, već samo broj redaka u kojima je uzorak pronađen
  - -E: trazeni\_uzorak predstavlja regularni izraz s proširenom sintaksom (extended)



#### Pretraživanje tekstnih datoteka (2)

primjeri korištenja:

```
$ grep "<cv.h>" *.c
$ grep Korisnik /etc/passwd
```

- grep i regularni izrazi
  - regularni izraz je uzorak koji opisuje skup znakovnih nizova
  - regularni izrazi grade se od jednostavnijih regularnih izraza primjenom posebnih operatora
  - grep prihvaća dvije sintakse regularnih izraza: "osnovnu" i "proširenu"
  - osnovni građevni blok je regularni izraz koji predstavlja pojedinačni znak
  - većina znakova (npr. sva slova i znamenke) predstavljaju sami sebe
  - posebni znakovi (metaznakovi) se mogu tumačiti doslovno tako da ih se predznači s "\"



# Regularni izrazi

- uglate zagrade "[]" određuju listu znakova s kojima se može podudarati pojedinačni znak na odgovarajućem mjestu traženog uzorka
  - ako je prvi znak unutar zagrada "^" lista se tumači kao negacija – znak se može podudarati sa svim znakovima osim onima navedenim unutar zagrada
  - primjer:
    - [0123456789] podudara se s bilo kojom znamenkom [^0123456789] na tom mjestu ne smije stajati znamenka
  - unutar zagrada može se definirati raspon označava se s dva znaka između kojih je znak "-"
  - kod zadavanja raspona treba pripaziti, jer rezultat ovisi o postavkama sustava: [a-d] može odgovarati [abcd] ali i [aBbCcDd] ovisno o varijablama okoline!



# Regularni izrazi (2)

za neke uobičajene klase znakova definirane su simboličke oznake (pažnja – uglate zagrade su dio simboličke oznake klase):

```
[:alnum:], [:alpha:], [:cntrl:], [:digit:],
[:graph:], [:lower:], [:print:], [:punct:],
[:space:], [:upper:], [:xdigit:]
```

- unutar liste većina metaznakova gubi svoje specijalno značenje
  - da bi se u listu uključio znak "]" mora biti naveden na početku liste
  - da bi se u listu uključio znak "^" ne smije stajati na početku liste
  - da bi se u listu uključio znak "–" mora biti naveden na kraju liste
- točka "." se podudara s bilo kojim pojedinačnim znakom
- oznaka "\w" je sinonim za [[:alnum:]], a "\W" sinonim za
  [^[:alnum:]]



# Regularni izrazi (3)

- znak "^" označava početak retka
- znak "\$" označava kraj retka
  grep '\.eps\$' \*.txt
- oznake "\<" i "\>" označavaju početak odnosno kraj riječi
  "\pra" pronalazi "pravednost" ali ne "naprasno"
  "ba\>" pronalazi "grba" ali ne "banalno"
- oznaka "\b" odgovara granici riječi
  "\bpra" pronalazi "pravednost" ali ne "naprasno"
  "ba\b" pronalazi "grba" ali ne "banalno"
- oznaka ""B"" svemu osim granici riječi
  "\Bpra" pronalazi "naprasno" ali ne "pravednost"
  "ba\B" pronalazi "banalno" ali ne "grba"



# Regularni izrazi (4)

- nakon regularnog izraza može se navesti jedan od nekoliko operatora ponavljanja:
  - ?: prethodni izraz se pojavljuje najviše jednom
  - \* : prethodni izraz se pojavljuje 0 ili više puta
  - + : prethodni izraz se pojavljuje jednom ili više puta
  - {n} : prethodni izraz se pojavljuje točno n puta
  - {n, } : prethodni izraz se pojavljuje n ili više puta
  - $\{n,m\}$ : prethodni izraz se pojavljuje barem n ali najviše m puta
- dva regularna izraza mogu se nadovezati složeni izraz podudara se s nizovima koji se sastoje od dva podniza koji odgovaraju nadovezanim regularnim izrazima (ulančavanje)
- dva regularna izraza mogu se povezati operatorom "|" (alternacija)
   složeni izraz podudara se s nizovima koji se podudaraju s bar jednim od dva povezana regularna izraza



# Regularni izrazi (5)

- ponavljanje se obavlja prije ulančavanja, a tek nakon toga dolazi na red alternacija
- zagradama se može izmijeniti redoslijed primjene
- povezivanje unazad (backreference) označava se s "\n", gdje n predstavlja jednu dekadsku znamenku odgovara podnizu koji je prethodno podudaren s n-tim podizrazom uokvirenim zagradama \$ grep '\([0-9]\{2\}\).\1' rodjendani.txt pero 03.03.1981.

ivica 12.12.1977.

"osnovna" sintaksa regularnih izraza zahtijeva da metaznakovi budu predznačeni: \?, \+, \{, \|, \(, \), a proširena ne: \$ grep -E '([0-9]{2}).\1' rodjendani.txt



## Sortiranje teksta

- koristimo naredbu sort
- naredba se može primjenjivati elementarno zadani ulazni tekst se slaže (redak po redak) po (engleskoj) abecedi i zapisuje na standardni izlaz

```
$ sort imena.txt > imena_sortirano.txt
```

- mnoštvo opcija kojima se podešava ponašanje naredbe
- oblik naredbe:

```
sort [opcije] [<datoteka>]
```



## Sortiranje teksta (2)

- neke često korištene opcije:
  - −u : jednaki retci se ne ispisuju dvaput
  - -r: sortiranje obrnutim redoslijedom
  - -o: navodi se ime izlazne datoteke
     korisno: sort imena.txt -o imena.txt
     jer sort imena.txt > imena.txt ne funkcionira!
  - −n : numeričko sortiranje
  - -k N,M: sortiranje se obavlja na temelju teksta od N-tog do M-tog polja, uobičajeni graničnici su praznina i tab
  - -t: navodi se drugačiji graničnik
- primjer numeričko sortiranje po trećem polju, pri čemu je graničnik znak ":"

```
$ sort -n -k 3 -t : /etc/passwd
```



# Pronalaženje ponovljenih redaka

- koristimo naredbu uniq
- pronalaze se ponovljeni retci teksta, pri čemu se ponavljanjem smatra uzastopno ponavljanje – potrebno je prethodno sortirati tekst:

```
$ sort imena.txt | uniq > imena_2.txt
ista funkcija kao sort -u imena.txt > imena_2.txt
```

- opcije omogućavaju i druge namjene
- oblik naredbe:

```
uniq [opcije] [<in_file> [<out_file>]]
```



## Pronalaženje ponovljenih redaka (2)

- neke često korištene opcije:
  - -d: ispisuju se samo ponovljeni retci
  - -c : ispisuje se i broj ponavljanja
  - -f N: iz usporedbe se isključuje prvih N polja
  - -s N : iz usporedbe se isključuje prvih N znakova
  - −i : ne uzima se u obzir razlika između velikih i malih slova
- primjeri:
  - provjera postoje li duplikati u datoteci /etc/passwd:

```
$ sort /etc/passwd | uniq -d
```

ispis broja ponavljanja višestrukih redaka teksta:

```
$ sort imena.txt | uniq -c
```



## Manipulacija tekstom

- koristimo naredbu sed (stream editor)
- namijenjena filtriranju i mijenjanju teksta
- složen alat, upoznat ćemo se samo s nekoliko osnovnih funkcija
- oblik naredbe:

```
sed [-n] [-e upute] [-f upute_dat][<datoteka>]...
```

- značenje opcija:
  - -n : ne ispisuje se izlazni rezultat
  - -e upute: naredbe za sed, ako je samo jedna naredba i nema opcije -f, -e se može izostaviti
  - -f upute\_dat: upute se čitaju iz datoteke upute\_dat
  - <datoteka> : datoteka s podacima



## Manipulacija tekstom (2)

- nekoliko primjera:
  - zamjena teksta:

```
$ sed 's/Unix/UNIX/' intro.txt
$ sed 's/Unix/UNIX/' intro.txt > intro2.txt
```

Napomena: zamjenjuje se samo prva pojava navedenog niza u pojedinom retku! Ako želimo zamijeniti sve podnizove koji odgovaraju navedenom uzorku (regularni izraz), treba navesti opciju g (globalno):

```
$ sed 's/Unix/UNIX/g' intro.txt > intro2.txt
```

brisanje pronađenog uzorka (npr. 3 zadnja znaka u svakom retku):

```
$ sed 's/...$//' datoteka.txt
```

ispis samo redaka u kojima se pronađe zadani uzorak:

```
$ sed -n '/UNIX/p' intro.txt
```

brisanje redaka u kojima se pronađe zadani uzorak:

```
$ sed '/UNIX/d' intro.txt
```



# Traženje datoteka

- koristimo naredbu find
- složena naredba s mnoštvom opcija
- oblik naredbe:
  find [opcije] [<direktoriji>] <uvjeti>
  find [opcije] [<direktoriji>] <uvjeti>
- češće korišteni uvjeti:
  - -name <ime> : traži se datoteka zadanog imena
  - -type <tip>: traži se datoteka zadanog tipa
  - -size <velicina> : traži se datoteka zadane veličine
  - -print: ispisuje se ime pronađene datoteke
  - -mtime n: traže se datoteke mijenjane prije n\*24h
  - -regex izraz: traže se datoteke čije osnovno ime odgovara zadanom regularnom izrazu



# Traženje datoteka (2)

- tražimo datoteku passwd u kazalu /etc \$ find /etc -name passwd
- tražimo datoteke u kazalu /etc koje su veće ("+") od 1MB \$ find /etc -size +1M
- tražimo datoteke u kazalu /etc koje su manje ("-") od 1kB \$ find /etc -size -1k
- tražimo datoteke u svom matičnom kazalu koje su mijenjane danas, pritom ispisujemo podatke o nađenim datotekama -ls \$ find ~/ -mtime 0 -ls
- tražimo datoteke u svom matičnom kazalu koje su mijenjane u zadnja 3 dana
  - \$ find  $\sim/$  -mtime -3

# -

# Traženje datoteka (3)

#### primjeri:

tražimo datoteke u svom matičnom kazalu čije ime, uključujući punu stazu, odgovara regularnom izrazu

```
$ find ~/ -regex '.*skr.*P2.*\.pdf'
```

tražimo sve direktorije unutar /etc

```
$ find /etc -type d
```

tražimo sve datoteke unutar /etc

```
$ find /etc -type f
```

tražimo sva kazala i datoteke veće od 1MB unutar /etc, te ispisujemo podatke o njima (-o znači ILI, zagradama je potrebno naznačiti grupiranje)

```
$ find /etc \( -type d -o -size +1M \) -ls
```

pogrešno korištenje – obavlja se ekspanzija imena datoteka:

```
$ find . -name *.c -print
```

ovo ipak možemo postići korištenjem jednostrukih navodnika (nema ekspanzije):

```
$ find . -name '*.c' -print
```



# Pisanje i pokretanje skripti

- skripte su obične tekst datoteke, za njihovo upisivanje i uređivanje koristimo tekst editor
- primjer skripte:

```
$ cat hello.sh
echo "Hello world!"
```

pokretanje skripte – naredbom source ili .

```
$ source hello.sh
$ . hello.sh
```

- skriptu izvršava ljuska u kojoj smo je pokrenuli
- sve promjene u varijablama okoline ostaju sačuvane



# Pisanje i pokretanje skripti (2)

drugi način pokretanja skripte – proglasiti datoteku izvršnom i pokretati je kao program

```
$ chmod u+x hello.sh
$ hello.sh
```

- pokreće se bash (pod)ljuska u kojoj se skripta izvršava
  - po završetku izvršavanja, promjene varijabli okoline se gube
- u prvom retku skripte može se navesti interpreter koji skriptu izvršava, korištenjem oznake "#!"

```
#!/bin/sh
```



# Prenošenje parametara

ulazni podaci mogu se skripti predati kao varijable ljuske ako se skripta pokreće u istoj ljusci:

```
$ a=3
$ cat > ispisi.sh
echo $a
$ source ispisi.sh
```

ako se skripta pokreće u podljusci, na raspolaganju su joj varijable okoline (eksportirane varijable):

```
$ chmod u+x ispisi.sh
$ ./ispisi.sh
$ export a
$ ./ispisi.sh
```



# Prenošenje parametara (2)

- uobičajen je prijenos parametara kao argumenata u naredbenom retku
  - pozicijski parametri
  - pristupa im se s \$n, pri čemu je n redni broj parametra
  - \$0 sadrži ime skripte ako je skripta pokrenuta u podljusci
  - ako je skripta pokrenuta u tekućoj ljusci (source) onda je parametar \$0 ime ljuske
- primjer skripte s parametrima:

```
$ cat parametri.sh
#!/bin/bash
echo $0
echo $1
echo $2
```

pokretanje skripte:

```
$ ./parametri.sh par1 par2
```



# Prenošenje parametara (3)

- parametri s rednim brojem većim od 9 označavaju se vitičastim zagradama:
  - \${10},\${11} itd.
- naredbom shift obavlja se promjena imena pozicijskih parametara: indeksi parametara počevši od \$2 umanjuju se za 1
  - ako se koristi oblik shift n, argument \${n+1} postaje \$1, \${n+2} postaje postaje \$2 itd.
- broj prenesenih pozicijskih parametara navedenih u naredbenom retku može se pročitati iz varijable \$#
- lista svih argumenata predanih skripti može se dobiti s \$@

```
$ cat parametri2.sh
echo "Broj parametara je: $#"
echo "Parametri su: $@"
echo $0; echo $1; echo $2; echo $3
$ ./parametri2.sh p1 p2 p3
```



#### **Izlazni status**

- svaka naredba (program, skripta) pri završetku izvođenja vraća status
  - status je broj koji obično označava je li se program uspješno izvršio
  - uobičajeno izlazni status 0 označava uspješno izvršavanje, dok vrijednost različita od 0 označava neuspješno izvršavanje (ili pogrešku)
  - npr. grep će vratiti izlazni status 0 ako je traženi uzorak barem jednom pronađen, a neku drugu vrijednost ako uzorak nije pronađen ili se dogodi neka pogreška (neispravno navedeni argumenti, nečitljiva datoteka)
  - izlazni status zadnje izvedene naredbe (ili skripte) pohranjuje se u varijablu "\$?"
    - \$ echo \$?
  - kada se izvodi cjevovod (pipeline), izlazni status vraća posljednja naredba u cjevovodu



# Ispitivanje uvjeta

- naredba if
- najjednostavniji oblik:

```
if naredba_t
then
    blok_naredbi
fi
```

naredba naredba\_t se izvršava, te se ispituje njen izlazni status
 ukoliko je status 0, blok naredbi između then i fi se izvršava

```
korisnik=$1 # ulazni argument je korisnicko ime
if grep -q $korisnik /etc/passwd
then
  echo "Korisnik $korisnik postoji."
fi
```



# Ispitivanje uvjeta (2)

složeniji oblici naredbe if:

```
● if - then - else oblik
  if naredba_t
  then
     blok_naredbi1 #ako je uvjet ispunjen
  else
     blok_naredbi2 #ako uvjet nije ispunjen
  fi
naredba elif
  if naredba_1 ; then
     blok_naredbi1
  elif naredba_2 ; then
     blok naredbi2
  else
     blok naredbi3
  fi
```



#### Naredba test

- naredba test najčešće s koristi za ispitivanje uvjeta u naredbi if
- njen opći oblik je:

test izraz

- izraz predstavlja uvjete koji se ispituju
- naredba test evaluira izraz i ako je njegova vrijednost istina, izlazni status je 0
- ako je izraz neistinit vraća se izlazni status različit od 0
- primjer ispitivanje jednakosti znakovnih nizova: test "\$name" = Vedrana
- napomena: znak "=" mora biti odvojen od operanada!
- dobro je varijable ljuske koje se prosljeđuju kao argumenti naredbi test uokviriti dvostrukim navodnicima, jer ako je varijabla neinicijalizirana (prazna), širenjem parametara će "nestati" – navodnici će osigurati da i u tom slučaju naredba "vidi" argument



## Naredba test (2)

#### primjer:

```
dan=$(date +%A)
if test "$dan" = Sunday ; then
   echo "Danas je nedjelja."
fi
```

ostali operatori za usporedbu znakovnih nizova:

```
string1 = string2: istinito ako su nizovi jednaki
string1 != string2: istinito ako su nizovi različiti
string: niz nije prazan
-n string: niz nije prazan (mora biti vidljiv naredbi test)
-z string: niz je prazan (mora biti vidljiv naredbi test)
```

```
$ test "" ; echo $?
$ test "a" ; echo $?
$ test -n "a" ; echo $?
$ test -z "" ; echo $?
```



## Naredba test (3)

- alternativni oblik naredbe test
  - čitljiviji, posebno u naredbi if
  - oblik naredbe istovjetne s test izraz:
  - nužno je odvojiti zagrade od izraza
  - primjer:

```
dan=$(date +%A)
if [ "$dan" = Tuesday ] ; then
  echo "Danas je utorak."
fi
```



## Naredba test (4)

#### operatori za usporedbu cijelih brojeva:

```
int1 -eq int2: istinito ako su brojevi jednaki
int1 -ge int2: istinito ako je int1 >= int2
int1 -gt int2: istinito ako je int1 > int2
int1 -le int2: istinito ako je int1 <= int2
int1 -lt int2: istinito ako je int1 < int2
int1 -ne int2: istinito ako je int1 != int2</pre>
```

```
$ x1="005"
$ [ "$x1" = 5 ] ; echo $? # usporedba nizova
$ [ "$x1" -eq 5 ] ; echo $? # usporedba brojeva
$ [ "$x1" -lt 15 ] ; echo $? # usporedba brojeva
```



## Naredba test (5)

- naredba test može se primijeniti i za ispitivanje svojstava datoteka
- operatori za ispitivanje datoteka:

```
-d file: file je kazalo
-e file: file postoji
-f file: file je obična datoteka
-r file: čitanje datoteke dozvoljeno
-s file: duljina datoteke veća od 0
-w file: dozvoljeno pisanje u datoteku
-x file: datoteka je izvršna
-L file: file je simbolički link
```



## Naredba test (6)

- primjeri:
  - postoji li (obična) datoteka navedenog imena ?

```
[ -f /users/steve/phonebook ]
```

je li nam dozvoljeno čitanje navedene datoteke ?

```
[ -r /users/steve/phonebook ]
```

ispitivanje je li datoteka u koju su zapisivane greške neprazna, ispis datoteke:

```
if [ -s $ERRFILE ] ; then
  echo "Pronadjene greske: "
  cat $ERRFILE
fi
```



### Naredba test (7)

- operator logičke negacije (!) negira se rezultat evaluacije izraza
  - [! -r /users/steve/phonebook]
- operator logičko I (-a) kombiniranje izraza

```
[ -f "$mailfile" -a -r "$mailfile" ]
```

● operator logičko ILI (-○) – kombiniranje izraza

```
[ -n "$mailopt" -o -r $HOME/mailfile ]
```

- operator I ima prednost pred operatorom ILI
- za promjenu redoslijeda evaluacije izraza mogu se koristiti zagrade
  - zagrade je potrebno predznačiti "\(, \)"
  - zagrade moraju biti okružene prazninama

```
[ \( "$count" -ge 0 \) -a \( "$count" -lt 10 \) ]
```



#### Naredba exit

- naredba exit omogućuje trenutan završetak izvođenja skripte
- argument naredbe vraća se kao izlazni status : exit n
- ako se argument ne navede, vraća se status prethodno izvedene naredbe
- primjer:

```
# brisanje zapisa u adresaru

# provjera broja argumenata
if [ "$#" -ne 1 ]; then
        echo "Incorrect number of arguments."
        echo "Usage: rem name"
        exit 1

fi

grep -v "$1" phonebook > /tmp/phonebook
mv /tmp/phonebook phonebook
```



#### Naredba case

- naredba case omogućuje usporedbu jedne vrijednosti s nizom drugih vrijednosti i izvođenje bloka naredbi koji odgovara podudaranju vrijednosti
- oblik naredbe:



## Naredba case (2)

```
char=$1
case "$char" in
  [0-9] ) echo "znamenka";;
  [a-z] ) echo "malo slovo";;
  [A-Z] ) echo "veliko slovo";;
  ? ) echo "specijalni znak";;
  * ) echo "molim upisite jedan znak";;
esac
```



#### Naredba for

oblik naredbe:

```
for var in rijec_1 rijec_2 ... rijec_n
do
    naredba_1
    ...
    naredba_k
done
```

```
for i in 1 2 3 do echo $i done
```



## Naredba for (2)

primjer – širenje imena datoteka:

```
for i in *.sh
do
   echo $i
done
```

primjer – korištenje argumenata:

```
for arg in "$@"; do echo $arg; done
```

napomena: oblik for arg in "\$@" može se kraće napisati i kao for arg – podrazumijeva se lista argumenata!

```
for arg; do echo $arg; done
```

primjer – učitavanje liste iz datoteke:

```
for file in $(cat lista.txt); do echo $file; done
```

#### Naredba while

oblik naredbe:

```
while test_uvjet
do
    naredba_1
    ...
    naredba_k
done
```

```
i=1
while [ "$i" -le 5 ]
do
    echo $i
    i=$((i + 1))
done
```



# Naredba while (2)

primjer:

```
while [ -n "$1" ]
do
   echo $1
   shift
done
```

```
while [ "$#" -ne 0 ]
do
   echo $1
   shift
done
```

#### Naredba until

#### oblik naredbe:

```
until test_uvjet
do

   naredba_1
   ...
   naredba_k
done
```

```
i=1
until [ "$i" -gt 5 ]
do
    echo $i
    i=$((i + 1))
done
```



## Naredba until (2)

#### primjer:

```
$ cat mon
# Ceka da se zadani korisnik prijavi na sustav
if [ "$#" -ne 1 ] ; then
    echo "Usage: mon user"
    exit 1
fi
user="$1"
# Provjera svake minute: je li se korisnik prijavio ?
until who | grep "^$user " > /dev/null ; do
    sleep 60
done
# Korisnik je docekan :-)
```

echo "\$user has logged on"



#### Naredba break

- naredba break trenutno prekida izvršavanje petlje
- naredba break n trenutno prekida izvršavanje n unutrašnjih petlji
- primjer:

```
i=1
while true
do
    echo $i
    i=$((i + 1))
    if [ "$i" -gt 20 ]; then
        break
    fi
done
```



#### Naredba continue

- naredba continue izaziva preskakanje svih preostalih naredbi unutar petlje i nastavljanje sljedećeg prolaza kroz petlju
- naredba continue n izaziva preskakanje preostalih naredbi unutar n unutrašnjih petlji uz normalan nastavak izvršavanja petlji
- primjer:

```
for file; do
   if [ ! -e "$file" ]; then
       echo "$file not found!"
       continue
   fi
   #
   # Process the file
   #
done
```



# Redirekcija u petlji

- izlaz/ulaz cijele petlje može se preusmjeriti
- ulaz preusmjeren u petlju primjenjuje se na sve naredbe koje podatke čitaju sa standardnog ulaza
- izlaz preusmjeren iz petlje primjenjuje se na sve naredbe koje podatke zapisuju na standardni izlaz
- primjer:

```
for i in 1 2 3 4; do
        echo $i
done > izlaz.txt
```

```
for i in 1 2 3 4; do
     head -n 3 # cita iz "lista.txt"
     echo "prolaz: $i "
done < lista.txt</pre>
```



## Naredba getopts

- prilikom navođenja argumenata koje prenosimo skripti ponekad bismo željeli navesti opcije u stilu Unix naredbi (head -n 3 lista.txt)
- naredba getopts olakšava preuzimanje opcija iz naredbenog retka
- oblik naredbe:

getopts opcije varijabla

- naredba je prilagođena izvršavanju unutar petlje
  - svakim pozivom getopts ispituje sljedeći argument naredbenog retka i provjerava je li to valjana opcija – počinje li znakom "-" nakon kojeg slijedi slovo navedeno među opcijama
  - ako je riječ o ispravnoj opciji, getopts pohranjuje slovo u navedenu varijablu i vraća izlazni status 0
  - ako opcija zahtijeva dodatni argument, nakon odgovarajućeg slova navodi se ":", a argument se vraća u varijabli \$OPTARG



# Naredba getopts (2)

- ponašanje naredbe u slučaju pogrešne opcije ili kraja liste opcija
  - ako slovo nakon znaka "-" nije navedeno u opcijama, u navedenu varijablu se pohranjuje "?", ispisuje se poruka o grešci na stderr i vraća izlazni status 0
  - kada se stigne do kraja naredbenog retka ili kad sljedeći argument ne započinje znakom "-", getopts vraća izlazni status različit od 0
  - varijabla SOPTIND sadrži indeks sljedećeg argumenta koji treba obraditi – kad je završeno čitanje opcija, to je indeks prvog argumenta nakon opcija
- primjer fragment kôda za učitavanje opcija neke skripte:

```
# postavljanje default vrijednosti
mailopt=FALSE
interval=60
```

# ... nastavak na sljedecem slajdu



# Naredba getopts (3)

#### primjer (nastavak)

```
while getopts mt: option; do
  case "$option" in
   m) mailopt=TRUE;;
   t) interval=$OPTARG;;
   \?) echo "Usage: mon [-m] [-t n] user"
       exit 1;;
  esac
done
# treba jos i procitati argument user
if [ "$OPTIND" -gt "$#" ] ; then
  echo "Missing user name!" ; exit 2
fi
shiftcount=$((OPTIND - 1))
shift $shiftcount
user=$1
```



# Učitavanje i ispis

naredba read:

```
read lista_varijabli
```

- ljuska čita redak sa standardnog ulaza, pohranjuje prvu riječ u prvu varijablu navedenu u listi, drugu riječ u drugu varijablu itd.
- ako je broj navedenih varijabli manji od broja riječi u retku, ostatak retka se pohranjuje u zadnjoj navedenoj varijabli:

```
read x y učitava prvu riječ u x i ostatak retka u y
```

učitavanje cijelog retka o navedenu varijablu:

```
read mojRedak
```

read vraća izlazni status 0 osim kada stigne do kraja datoteke
 (EOF) – ako se podaci učitavaju s terminala, za označavanje
 kraja unosa treba utipkati Ctrl+D



# Učitavanje i ispis (2)

primjer: uzastopno učitavanje 2 broja i ispis njihovog zbroja:

```
while read n1 n2; do echo ((n1 + n2)); done
```

- primjer:
  - imamo 2 datoteke s podacima o nekim korisnicima: prva sadrži specifične podatke jedne podgrupe korisnika, a druga opće podatke svih korisnika
  - zapis o korisniku je pohranjen kao redak tekstne datoteke, a u obje datoteke koristi se jedinstveni identifikator korisnika sastavljen od 10 znamenaka
  - želimo izvući podatke iz druge datoteke za sve korisnike iz prve datoteke

```
while read Redak; do
  mbr=$(echo $Redak|sed 's/.*\([0-9]\{10\}\).*/\1/')
  grep $mbr svi.txt >> G3.txt || echo "-- $mbr">> G3.txt
  done < "popis_G3.csv"</pre>
```



# Učitavanje i ispis (3)

- naredba echo je najčešće prikladna za većinu ispisa, no nekad je potreban formatirani ispis
- naredba printf slična je istoimenoj naredbi programskog jezika
  C:

```
printf "format"arg1 arg2 ...
```

- znakovi niza format ako nisu predznačeni znakom "%" prosljeđuju se na standardni izlaz
- znakovi predznačeni znakom "%" označavaju format u kojem se ispisuju navedeni argumenti
- značenja nekih oznaka:

%d: cijeli broj

%u: cijeli broj bez predznaka

%o: oktalni broj

%x: heksadekadski broj

%c:znak

%s: niz znakova

# -

# Učitavanje i ispis (4)

#### primjeri:

```
$ printf "Oktalna vrijednost broja \
%d je %o\n" 20 20
Oktalna vrijednost broja 20 je 24

$ printf "Heksadekadska vrijednost broja \
%d je %X\n" 30 30
Heksadekadska vrijednost broja 30 je 1E

$ printf "Nepredznacena vrijednost broja \
%d je %u\n" -1000 -1000
Nepredznacena vrijednost broja -1000 \
je 18446744073709550616
```

#### primjer:

while read broj1 broj2; do
 printf "%12d %12d\n" \$broj1 \$broj2
done