

Указание

за проверка на задачите, зададени в общата тема за общински кръг на Националната олимпиада по информатика, 26.01.2008 г.

1. Всички задачи са комплектовани с по 10 тестови примера в текстови файлове, чието име се образува от името на файла в задачата, като към него е добавен номерът на тестовия пример в два символа, започващ от 01 до 10, разделен от името с точка, и добавено разширение **in**. В текстовия файл **<име>.00.in** е описан примерът, зададен в условието на задачата (или един от тях, ако са повече).

2. Правилното решение за всеки тестов пример носи 10 точки. Така всяка задача може да бъде оценена до 100 точки, а темата – до 300. Не се предвиждат точки за частични решения.

3. Задачите са комплектовани и със съответни правилни резултатни файлове със същото име и разширение **sol**.

4. Резултатът от задача **B3 (arrange)** не е еднозначен, затова не е задължително да съвпада със съответния **sol**-файл. Проверката може да бъде извършена чрез директно оглеждане на резултата или автоматизирано чрез програмата **arrange.checker.exe**. За автоматизирано тестване препоръчваме следното:

- компилира се файлът **arrange.checker.c** с някой от компилаторите на C, които поддържат дълги имена на файлове (DevCPP, DJGPP или друг). Може да се направи и с Borland C for DOS, но за следващите операции трябва да се сменят всички „дълги“ имена с къси;

- в една папка се копират всички **arrange.??in**, полученият **arrange.checker.exe** както и компилираният файл на участника **arrange.exe**. Използването на проверяващия файл е описано в предоставения **check.bat** файл, но тестването може а се реализира с директно повикване на **check.bat** или даже **checkall.bat**;

- ако ще се ползват bat-файловете, те също трябва да се копират в тази папка. **check.bat** иска един параметър – номер на тестовия пример (в два символа, напр. 03) и проверява точно този тестов пример. **checkall.bat** не иска параметри и проверява и десетте примера. Резултатите се изпращат към стандартния изход и съдържат коментари и получени точки. Обикновеният начин за ползване на тези инструменти е в конзолен режим.