Лабораторно упражнение № 1

**I) Задачи за изпълнение:**

1. Да се създаде конзолно приложение на C# за намиране лицата на следните фигури: квадрат, правоъгълник, кръг и триъгълник.
2. Да се създаде конзолно приложение на C#, с което да се чете стойност от клавиатурата и се определя дали числото е четно или нечетно.