

Navrhnite systém, ktorého úlohou je evidovať údaje o hráčoch hokeja. O každom hráčovi evidujeme jeho meno a vek. Rozlišujeme medzi útočníkmi, obrancami a brankármi. Okrem mena a veku evidujeme aj:

- počet gólov pri útočníkoch
- počet narazení („hits“) pri obrancoch
- počet víťazstiev pri brankároch.

```
public class HockeyManager
{
    public void AddNewForward(/*params if needed*/)
    {
    }

    public void AddNewDefender(/*params if needed*/)
    {
    }

    public void AddNewGoalie(/*params if needed*/)
    {
    }

    public void PrintNameAndAgeOfTheYoungestPlayer(/*params if needed*/)
    {
    }
}
```

Vašou úlohou je vytvoriť triedy, ktoré budú reprezentovať doménový model a tieto triedy následne využiť pri implementácii metód triedy HockeyManager.

Navrhnuté riešenie uploadnite na Vami vytvorené ľubovoľné public repository a link naň zašlite prosím mailom. Na vypracovanie zadania máte 24h a môžete ho naprogramovať buď v Jave alebo v C#.

Držíme palce 😊