

Опис на играта "Space Scavenger"

Опис на играта

"Space Scavenger" е возбудлива 2D игра каде што играчот ја презема улогата на пилот на вселенски брод кој треба да собира енергетски кристали и да избегнува опасни астероиди. Со текот на времето, играта станува сè потешка, бидејќи астероидите се зголемуваат по големина и брзина, а вселенскиот брод се движи побрзо. Целта е да се постигне резултат од 350 поени за успешно завршување на играта.

Како се игра

- Контроли:**
 - Стрелките лево и десно на тастатурата се користат за движење на вселенскиот брод лево или десно.
- Цел:**
 - Соберете што е можно повеќе енергетски кристали, секој кристал носи 10 поени.
 - Избегнувајте судири со астероидите, бидејќи тие одземаат еден живот.
- Животи:**
 - Имате вкупно три животи. Ако ги изгубите сите животи, играта завршува.
- Завршување на играта:**
 - Играта е успешно завршена кога ќе соберете 350 поени.

Карактеристики на играта

- Позадинска музика и звуци:**
 - Играчите уживаат во динамична позадинска музика која придонесува за атмосферата на играта.
 - Звучен ефект при собирање на кристалите и при судир со астероиди.
- Зголемување на тежината:**
 - Кога резултатот ќе достигне 200, астероидите стануваат поголеми, а брзината на вселенскиот брод се зголемува.
- Победа:**
 - При постигнување на 350 поени, играта прикажува порака „You Win!“ и автоматски завршува.
- Губење:**
 - Ако сите животи се изгубат, играта прикажува порака „Game Over“ и завршува.

Технички детали

Играта е развиена со користење на библиотеката PyGame и користи основни функционалности како обработка на настани и цртање на елементи на екранот..

Основни елементи:

- **Вселенски брод:**
 - Играчот го контролира со стрелките.
 - Брзината на движење се зголемува по постигнување 200 поени.
- **Астероиди:**
 - Паѓаат од врвот на екранот кон долу со зголемена брзина со текот на времето.
 - Големината се зголемува при резултат од 200 поени.
- **Енергетски кристали:**
 - Паѓаат од врвот на екранот и носат 10 поени за секој собран кристал.

Звуци:

- **Позадинска музика:** Постои континуирана музика која се репродуцира во текот на целата игра.
- **Собирање на кристали:** Звучен ефект за награда.

Прозорецот на врвот лево:

- Прикажува моментален резултат и број на животи на играчот.

Заклучок

"Space Scavenger" е забавна и предизвикувачка игра која ги комбинира брзината, стратегијата и рефлексите. Со својата елегантна графика, звучни ефекти и зголемена тежина со текот на времето, играта нуди интерактивно и возбудливо искуство за играчите.