

## Игра: Color Fill Puzzle

### Како да се игра:

- Целта на играта е да се пополнат сите полиња на таблата со боја различна од соседната.
- Играчот може да избере една од четирите бои (црвена, зелена, сина, жолта). Во играта, за да ја смените бојата која ја користите, треба да притиснете една од следните броеви на тастатурата:

1: Избирање на црвената боја.

2: Избирање на зелената боја.

3: Избирање на синото.

4: Избирање на жолтата боја.

- Кликнете на празно поле за да ја примените избраната боја.
- По секој потег, се проверува дали е валиден. Потегот е валиден ако бојата не е соседна со друга иста боја.

### Функционалности:

- **Тајмер:** Играта има временска ограниченост од 30 секунди. Ако истече времето без да се пополнат сите полиња, играта завршува со порака "Времето истече!".
- **Анимација на конфети:** Ако играчот победи, се појавуваат конфети кои летат низ екранот како визуелна награда.
- **Тажни лица:** Ако времето истече и играчот не успеал да ја пополни таблата, се појавува тажно лице како симбол на неуспех.

### Имплементација:

- **Покренување на играта:** Кодот користи библиотека за графички интерфејс (PyGame) за креирање на прозорецот, таблата и анимациите.
- **Функции:** Кодот е структуриран во неколку функции кои ги реализираат различните делови на играта: цртање на таблата, проверка на победа, управување со тајмерот и анимациите.
- **Визуелни ефекти:** За конфетите и тажните лица се користат анимации кои се прикажуваат по завршувањето на играта.