

# CURSORES

- 1) Modifique el Ejercicio 3 de la Práctica “TP Control de Flujo” para determinar la cantidad de filas actualizadas, a través del atributo %ROWCOUNT del cursor implícitamente creado por ORACLE.
- 2) Cree un procedimiento para calcular el monto (cantidad \* precio unitario) promedio de los siete primeros renglones de un pedido dado.
  - a) El número del pedido debe ser un parámetro de entrada al procedimiento.
  - b) Declare un cursor que contenga todos los renglones cumplidos del pedido en cuestión. Determine qué columnas necesita seleccionar, de acuerdo al ejercicio.
  - c) Escriba una estructura repetitiva que le permita recorrer los primeros siete renglones (o menos, en el caso que el pedido contenga menos de siete renglones) para ir acumulando el monto.
  - d) Terminado el ciclo, calcule el promedio teniendo en cuenta lo siguiente:
    - si el pedido no existe o no tiene renglones, se debe mostrar el siguiente mensaje: “ERROR: El pedido *i* no existe o no tiene renglones”;
    - si el pedido tiene menos de siete renglones, el mensaje será “Hay menos de siete renglones en el pedido *i*”;
    - de lo contrario el mensaje será “El monto promedio de los primeros siete renglones es: *xx*”.
- 3) Cree un procedimiento para realizar la copia mensual de las ventas realizadas por los vendedores.
  - a) Cree un cursor con los vendedores que no son ni “GERENTE DE SEGMENTO” ni “SUPERVISOR”.
  - b) Escriba un loop FOR de cursor para leer los datos requeridos por la tabla HISTORIA\_VTAS.
  - c) Utilice la función SYSDATE para indicar la fecha de la copia.
- 4) Cree un procedimiento, llamado VENDEDORES\_TOP que determine cuáles son los vendedores que más ventas han efectuado, sin importar en qué oficina prestan servicios.
  - a) El procedimiento debe recibir, como parámetro, la cantidad de vendedores top que se deben recuperar.
  - b) Escriba una estructura repetitiva para leer los apellidos, nombres y montos vendidos, de los “n” mejores vendedores de la tabla VENDEDORES, y mostrarlos por pantalla.
  - c) Pruebe el ejercicio bajo casos especiales, como por ejemplo  $n = 0$ ;  $n$  menor a la cantidad de vendedores de la tabla;  $n$  igual a la cantidad de vendedores de la tabla;  $n$  mayor a la cantidad de vendedores de la tabla.
- 5) Cree un procedimiento, llamado ESTRELLAS, para premiar a todos los vendedores, mostrando un asterisco por cada cien puntos de comisión.
  - a) Determine para cada vendedor, el monto por comisión que le corresponde redondeando a las centenas más cercanas. Considere además el caso en que los vendedores no tengan comisión asignada. Pista: conviene tratar los valores nulos en la definición del cursor.
  - b) Muestre un asterisco por cada centena del monto por comisión. Por ejemplo, si el monto por comisión es de doscientos, se deben mostrar dos asteriscos.