PRÁCTICA 2

1) Declaración de variables y constantes:	
 Declare una constante para el porcentaje de comisión, que no cambia a lo largo del bloq PL/SQL. 	Įue
 Declare una variable para almacenar los códigos "débito" y "crédito" ('DB' o 'CR'). 	••••
Declare una variable para acumular las ventas totales de una oficina e inicialícela en 0.	••••
 Declare una variable que señale si un pedido fue enviado o no, e inicialícela con el va FALSE. No debe permitir valores nulos. 	lor
 Declare una variable para almacenar la fecha estimada de entrega de un pedido, inicialícela a quince días desde la fecha actual. 	
 Declare una variable para contar el número de veces que aparece un caracter en una stri e inicialícela en 0. 	ing
Declare variables para almacenar el nombre y el apellido de un cliente.	
 Declare una variable para almacenar el monto total de ventas de un vendedor, que sea o mismo tipo que la variable que almacena el monto total de ventas de una oficina inicialícela en cero. 	
Declare una tabla PL/SQL para almacenar los nombres y apellidos de los clientes.	
	· • • • •

2) Evalúe el bloque PL/SQL que se da a continuación. Determine cada uno de los valores siguientes de acuerdo a las reglas de alcance (considerando siempre el valor de la variable luego de la sentencia de asignación).

```
DECLARE
  v peso
             NUMBER(3)
                             := 600;
  v_mensaje VARCHAR2(255) := 'Producto 10012';
BEGIN
  DECLARE
                                       := 1;
                       NUMBER(3)
     v_peso
     v_mensaje
                       VARCHAR2(255) := 'Producto 11001';
     v_nueva_localidad VARCHAR2(50) := 'Europa';
  BEGIN
                       := v_peso + 1;
     v peso
     v_nueva_localidad := v_nueva_localidad || ' Oeste';
  END;
  v peso
                    := v peso + 1;
                    := v mensaje || ' está en stock';
  v mensaje
  v nueva localidad := v nueva localidad || 'Oeste';
END;
```

- a) El valor de *v_peso* dentro del sub-bloque:
- b) El valor de *v nueva localidad* dentro del sub-bloque:
- c) El valor de *v peso* dentro del bloque principal:
- d) El valor de *v mensaje* dentro del bloque principal:
- e) El valor de *v nueva localidad* dentro del bloque principal:

3)	Escriba sentencias para:
	 Asignar el valor de ventas V_VENTAS al identificador de ventas mensuales V_VENTAS_MENSUAL.
	 Almacenar el apellido "Maduro" en la posición 3 de la tabla de apellidos TABLA_APELLIDOS.
	 Almacenar la información del apellido, nombre y sexo de un nuevo vendedor en un registro PL/SQL.
	 Asignar la comisión de la tabla VENDEDORES en la variable V_COMISION.
	 Escriba una sentencia de asignación para incrementar en uno el valor del contador de ciclo V_CONTADOR.
	 Escriba una sentencia de asignación para cambiar el valor del indicador booleano V_IGUAL, dependiendo de la igualdad de los números V_N1 y V_N2.
	Registrar en la variable V_VALIDO si la variable V_ID_VEND contiene un valor.

4) Cree un procedimiento que incluya un bloque anidado, como se muestra a continuación. Declare dos variables, *v_vendedor* y *v_ventas* dentro del bloque principal. Declare también dos variables *v_vendedor* y *v_apellidos* en el bloque anidado.

```
PROCEDURE xx IS
  v_vendedor
                 NUMBER(3);
  v_ventas
                 NUMBER(8,2);
BEGIN
  v_vendedor := 13;
  SELECT
              ventas
     INTO
              v ventas
              vendedores
     FROM
     WHERE id vend = v vendedor;
   DECLARE
     v vendedor NUMBER(3);
     v apellidos
                 VARCHAR2(25);
   BEGIN
     SELECT
                 id vend, apellidos
        INTO
                 v vendedor, v apellidos
        FROM
                 vendedores
        WHERE id_vend = (SELECT id_vend
                          FROM
                                 oficinas vtas
                          WHERE id_oficina = 1);
     SELECT
                 ventas
        INTO
                 v_ventas
        FROM
                 vendedores
        WHERE id vend = v vendedor;
  END;
END;
```

Determine el valor de cada variable en los casos descriptos a continuación: