

PRACTICA 9

INTRODUCCIÓN A LOS MICROCONTROLADORES INTEGRANTES:

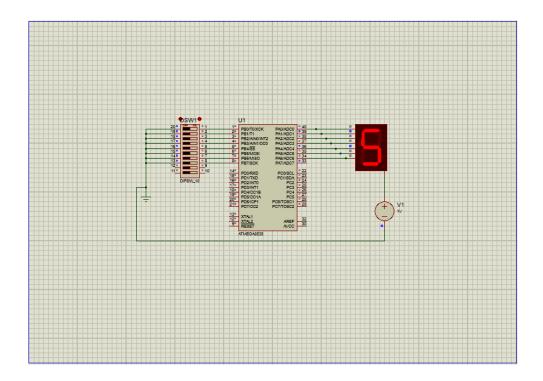
HERRERA HERNÁNDEZ ANGEL SALVADOR LÓPEZ ROJAS GUILLERMO EDER MATA CORTÉS VALERIA

GRUPO: 3CM6

PROFESOR: PÉREZ PÉREZ JOSÉ JUAN

1 DESARROLLO

Agregar un contador de número de veces que se ha premiado al cliente #5, mostrando inicialmente esta cuenta en 2 display, y guardar la cuenta cada vez que ocurre un cliente ganador. Usar 2 displays cátodo común conectados cada uno a un puerto.



```
.include"m8535def.inc"
        .def aux=r16
        .def aux2=r17
        .def aux3=r18
        .def aux1=r19
        rjmp main
        .org $004
        rjmp tono; timer2 ovf (8bits)
        .org $008
        rjmp cseg ; timer1 ovf (16 bits)
        rjmp cuenta ; timer0 ovf (8 bita)
main:
        ldi aux, low(RAMEND)
        out spl,aux
        ldi aux,high(RAMEND)
        out sph,aux
        ser aux
        out ddrc,aux
        out portb,aux
        ldi aux,6 ; 0000 0110 flanco de bajada en T0
        out tccr0,aux
        ldi aux,1 ;0000 0001 TOIE0 =1
        out timsk,aux
        ldi aux,4 ; 0000 0100 preescala t1 = ck/256
        out tccr1b,aux
        ldi aux,4 ;0000 0010 preescala t2 = ck/8
        out tccr2,aux
        sei
        ldi aux3,251
        out tcnt0,aux3
        rcall primer ;verificar si es la primer vez que corre el prog
        ;rcall EEPROM_read
        mov r0, r16
loop:
        rcall muestra; decodificar r0 y mandarlo a los displays
```

```
nop
        rjmp loop
tono:
        ;ldi aux1,115
        ;out tcnt2,aux1
        ser aux
       out portc,aux2
        reti
cseg:
       ldi aux2,1
       out timsk,aux2
       clr aux2
       out portc,aux2
       reti
cuenta:
       inc r0
       mov r16,r0
       clr r17
       clr r18
       rcall EEPROM_write
       ldi aux3,251
       out tcnt0,aux3
       ldi aux3,$b5 ;1011 0101
       out tcnt11,aux3
       ldi aux3,$b3
       out tcnt1h,aux3 ;$b3b5 (46005) => TCNT1
                         01000101
       ldi aux3,$45;
       out timsk,aux3
       reti
EEPROM_write:
       sbic EECR, EEWE
       rjmp EEPROM_write
         out EEARH, r18
         out EEARL, r17
         out EEDR,r16
         sbi EECR, EEMWE
         sbi EECR, EEWE
         ret
 EEPROM_read:
         sbic EECR, EEWE
         rjmp EEPROM_read
         out EEARH, r18
         out EEARL, r17
         sbi EECR, EERE
         in r16,EEDR
         ret
 primer:
         clr r18
         clr r17
         rcall EEPROM_read
         cpi r16,$FF
         breq nuevo
         ret
 nuevo:
         clr r16
         rcall EEPROM_write
         ret
 muestra:
         ;es una subrutina que decodifica
         ;a r0 y lo muestra en displays
         ret
```

3 | CONCLUSIONES

Para esta práctica se utilizó los loops que para un microcontrolador es como la señal de reloj, tiene el mismo funcionamiento el cual muestra en el display el valor del número a contar, sin embargo, tiene una función diferente hecha con loop donde la función más importante es calcular un buen tiempo para que se muestre de manera adecuada lo que hay en el display, ya que si no es así no se alcanza a apreciar el numero en el display. Por lo cual se tomó más tiempo para la realización de la práctica para tomar el mejor tiempo.