

Tema 1 - Carrera papelera

Tres robots corren una carrera, en la cual tienen 5 intentos para avanzar una determinada cantidad de pasos. En cada intento los robots podrán dar entre 1 y 10 pasos, y deberán juntar todos los papeles que encuentren en cada esquina de su camino. Un robot fiscalizador es el encargado de indicarle a cada robot la esquina al azar desde donde deberán comenzar la carrera, dentro del cuadrante comprendido entre las esquinas (1,1) y (21, 40):

- El robot jugador 1 puede tener que empezar su recorrido en una avenida entre 1 y 7.
- El robot jugador 2 puede tener que empezar su recorrido en una avenida entre 8 y 14.
- El robot jugador 3 puede tener que empezar su recorrido en una avenida entre 15 y 21.

Al finalizar la carrera, los robots jugadores deben depositar en la esquina (1,30) todos los papeles que juntaron, y el robot fiscalizador debe informar qué robot dio más pasos. Los robots jugadores inician en las esquinas (1,1), (8,1) y (15,1), y el robot fiscalizador en la esquina (25,1).