

1) Algoritmo para hacer un avión de papel.

1. Entradas
  - a) Una hoja de papel
2. Salidas
  - a) Un avión de papel
3. Restricciones
  - a) El avión debe planear
4. Algoritmo
  - a) Doblar el papel por la mitad a lo largo
  - b) Doblar las esquinas hacia abajo para que se encuentren en el medio a lo largo del pliegue central.
  - c) Doblar los bordes superiores hasta la línea central de nuevo.
  - d) Doblar el plano por la mitad.
  - e) Doblar las alas en diagonal para que se encuentren con la parte inferior del plano.
  - f) Fin.

2) Algoritmo para realizar una llamada desde un teléfono público.

1. Entradas
  - a) Monedas
2. Salidas
  - a) Llamada telefónica
3. Restricciones
  - a) Las monedas introducidas deben corresponder a la cantidad requerida para hacer la llamada
  - b) Debe marcarse un número telefónico válido de 10 dígitos
4. Algoritmo
  - a) Levantar el teléfono
  - b) Introducir la cantidad adecuada
  - c) Marcar el número de teléfono
  - d) Hablar
  - e) Introducir más monedas si es necesario
  - f) Colgar
  - g) Fin.