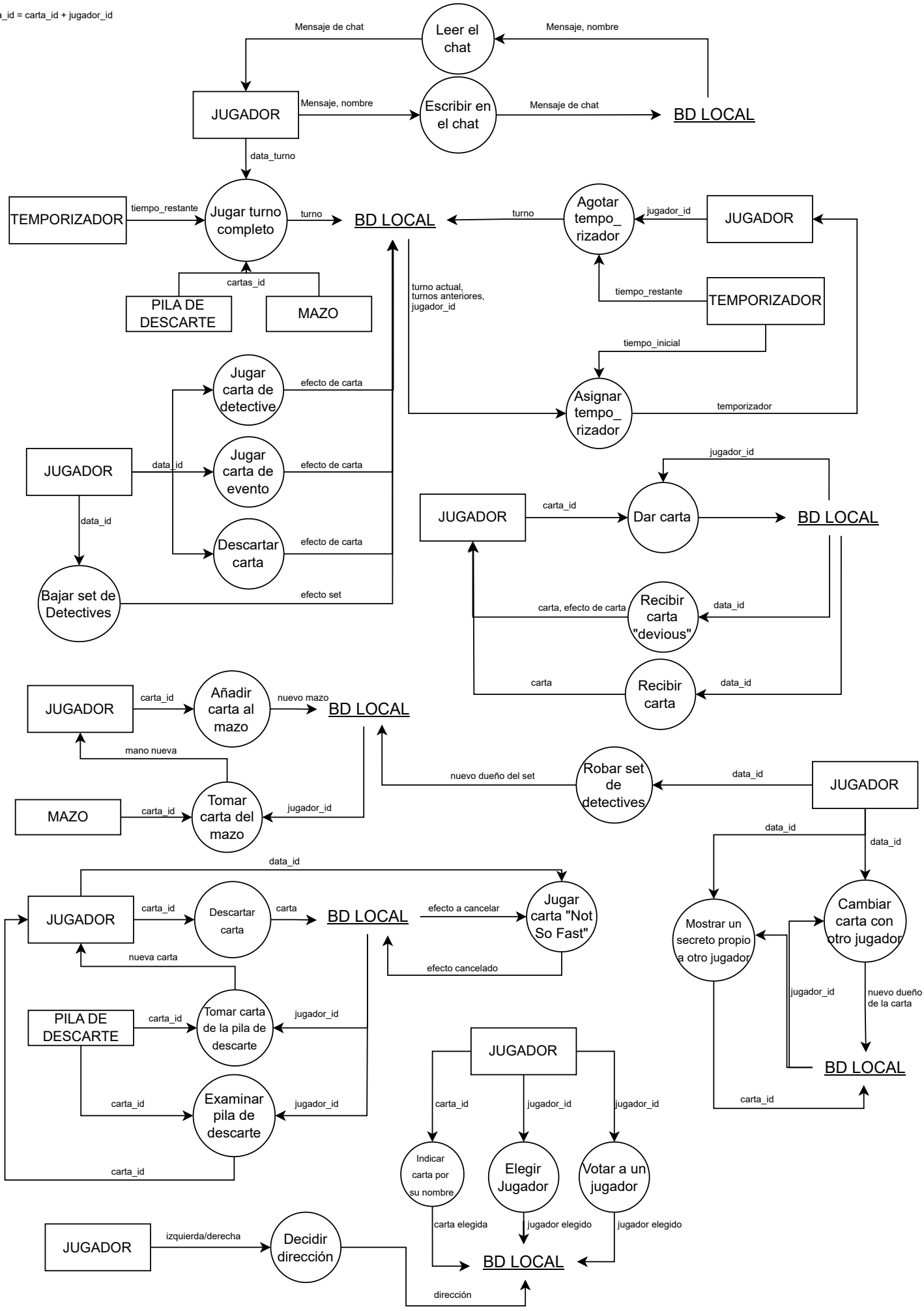
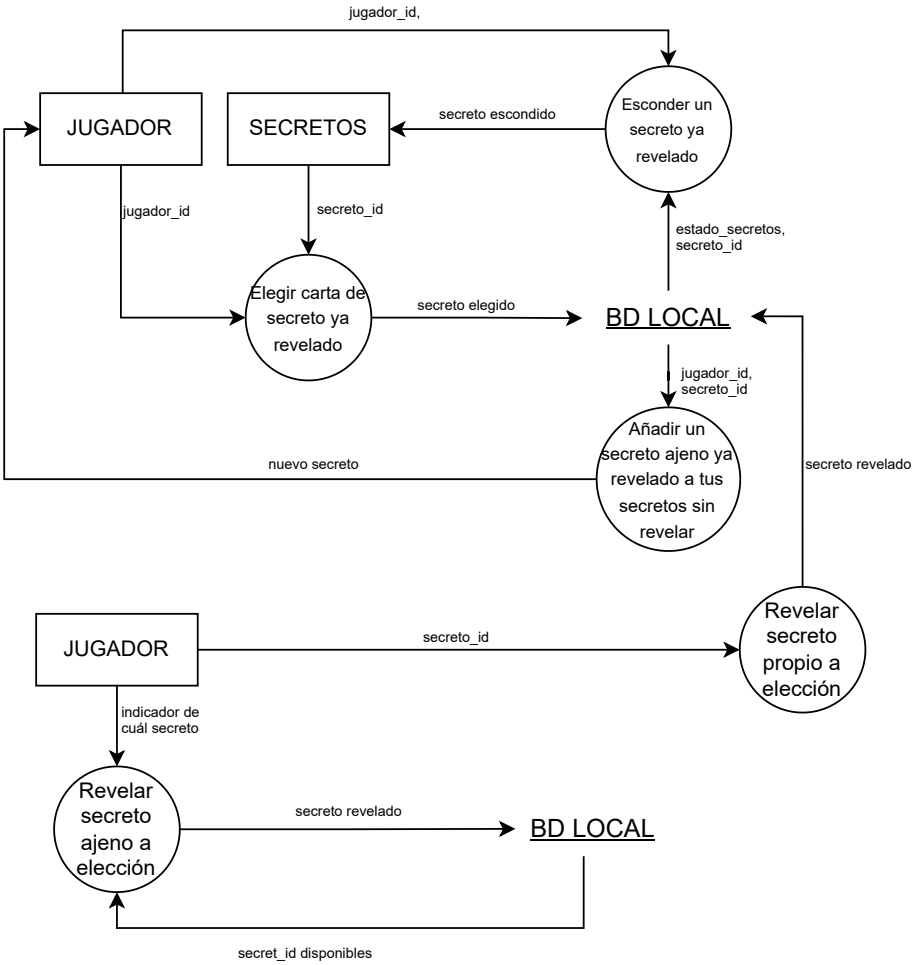
data_turno = cartas_en_mano + jugador_id

data_id = carta_id + jugador_id




jugador_id,
JUGADOR
SECRETOS
secreto escondido
Esconder un secreto ya revelado
jugador_id
secreto_id
estado_secretos, secreto_id
Elegir carta de secreto ya revelado
secreto elegido
BD LOCAL
jugador_id, secreto_id
Añadir un secreto ajeno ya revelado a tus secretos sin revelar
nuevo secreto
secreto revelado
JUGADOR
secreto_id
Revelar secreto propio a elección
indicador de cuál secreto
Revelar secreto ajeno a elección
secreto revelado
BD LOCAL
secret_id disponibles