## Catálogo de Casos de Uso

## Emiliano Guardabassi

## Catálogo de Casos de Uso

Caso de Uso #1: Ingresar datos de jugador

Caso de Uso #2: Crear partida

Caso de Uso #3: Unirse a partida

Caso de Uso #4: Iniciar partida

Caso de Uso #5: Escribir en el chat

Caso de Uso #6: Leer el chat

Caso de Uso #7: Agotar temporizador.

Caso de Uso #8: Asignar temporizador.

Caso de Uso #9: Jugar turno completo

Caso de Uso #10: Jugar carta de detective

Caso de Uso #11: Bajar set de detective

Caso de Uso #12: Jugar carta de evento

Caso de Uso #13: Recibir carta del tipo 'Devious card'

Caso de Uso #14: Jugar carta 'Not So Fast'

Caso de Uso #15: Tomar carta del mazo.

Caso de Uso #16: Descartar carta.

Caso de Uso #17: Elegir un jugador.

Caso de Uso #18: Elegir un secreto ya revelado.

Caso de Uso #19: Revelar un secreto propio a elección.

Caso de Uso #20: Revelar secreto de otro jugador a tu elección.

Caso de Uso #21: Revelar secreto de otro jugador a su elección.

Caso de Uso #22: Añadir un secreto ajeno revelado a tus secretos sin revelar.

Caso de Uso #23: Votar a un jugador.

Caso de Uso #24: Robar un set de detectives.

Caso de Uso #25: Decidir dirección (derecha o izquierda).

Caso de Uso #26: Dar una carta a un jugador.

Caso de Uso #27: Indicar carta por su nombre.

Caso de Uso #28: Examinar cartas de la pila de descarte.

Caso de Uso #29: Tomar carta de la pila de descarte.

Caso de Uso #30: Cambiar una carta con otro jugador.

Caso de Uso #31: Esconder un secreto ya revelado.

Caso de Uso #32: Añadir carta al mazo.

Caso de Uso #33: Mostrar un secreto propio a otro jugador.

## Emiliano Guardabassi