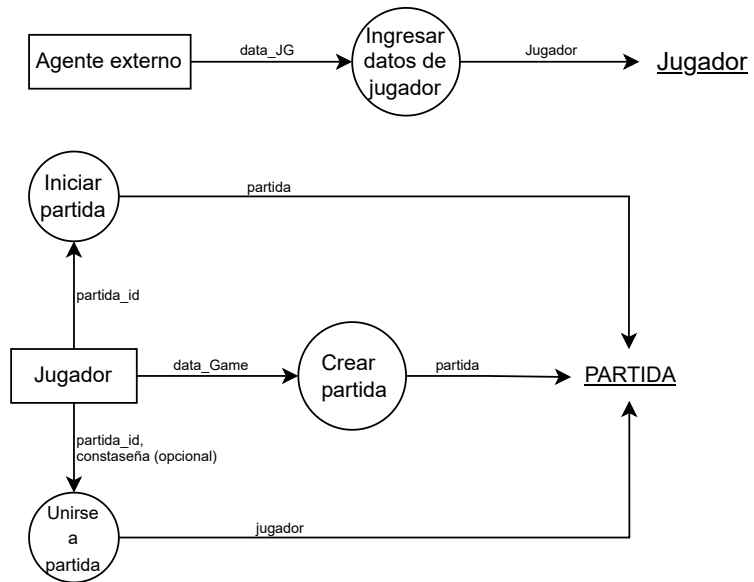


data_JG = Nombre + avatar +
fecha de cumpleaños

data_Game = Nombre + tiempo del temporizador,
+ máximo y mínimo de jugadores,
+ contraseña (opcional)



data_turno = cartas_en_mano + jugador_id

data_id = carta_id + jugador_id

