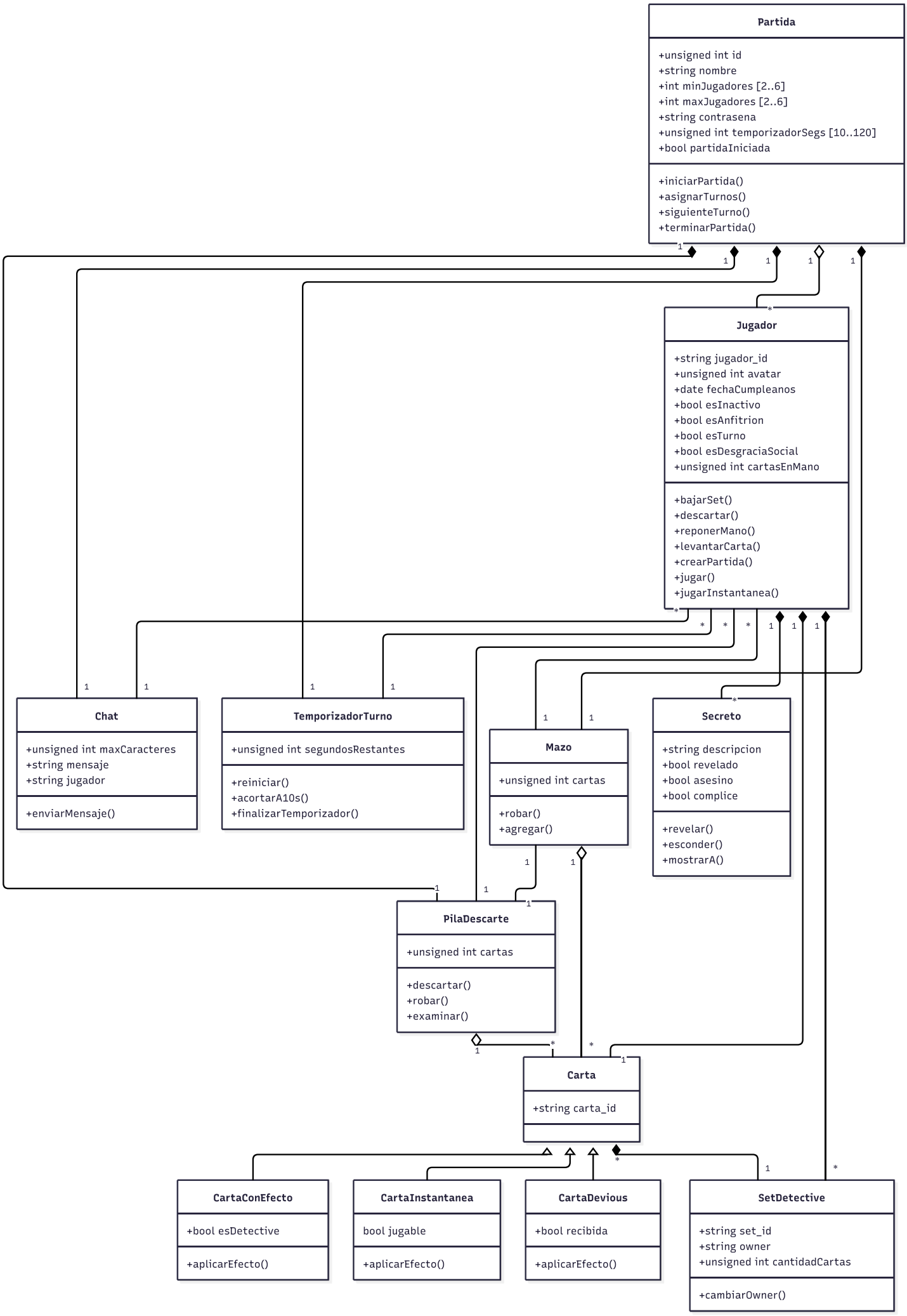
Partida
+unsigned int id
+string nombre
+int minJugadores [2..6]
+int maxJugadores [2..6]
+string contrasena
+unsigned int temporizadorSegs [10..120]
+bool partidaIniciada
+iniciarPartida()
+asignarTurnos()
+siguienteTurno()
+terminarPartida()
Jugador
+string jugador_id
+unsigned int avatar
+date fechaCumpleanos
+bool esInactivo
+bool esAnfitrion
+bool esTurno
+bool esDesgraciaSocial
+unsigned int cartasEnMano
+bajarSet()
+descartar()
+reponerMano()
+levantarCarta()
+crearPartida()
+jugar()
+jugarInstantanea()
Chat
+unsigned int maxCaracteres
+string mensaje
+string jugador
+enviarMensaje()
TemporizadorTurno
+unsigned int segundosRestantes
+reiniciar()
+acortarA10s()
+finalizarTemporizador()
Mazo
+unsigned int cartas
+robar()
+agregar()
Secreto
+string descripcion
+bool revelado
+bool asesino
+bool complice
+revelar()
+esconder()
+mostrarA()
PilaDescarte
+unsigned int cartas
+descartar()
+robar()
+examinar()
Carta
+string carta_id
CartaConEfecto
+bool esDetective
+aplicarEfecto()
CartaInstantanea
bool jugable
+aplicarEfecto()
CartaDevious
+bool recibida
+aplicarEfecto()
SetDetective
+string set_id
+string owner
+unsigned int cantidadCartas
+cambiarOwner()