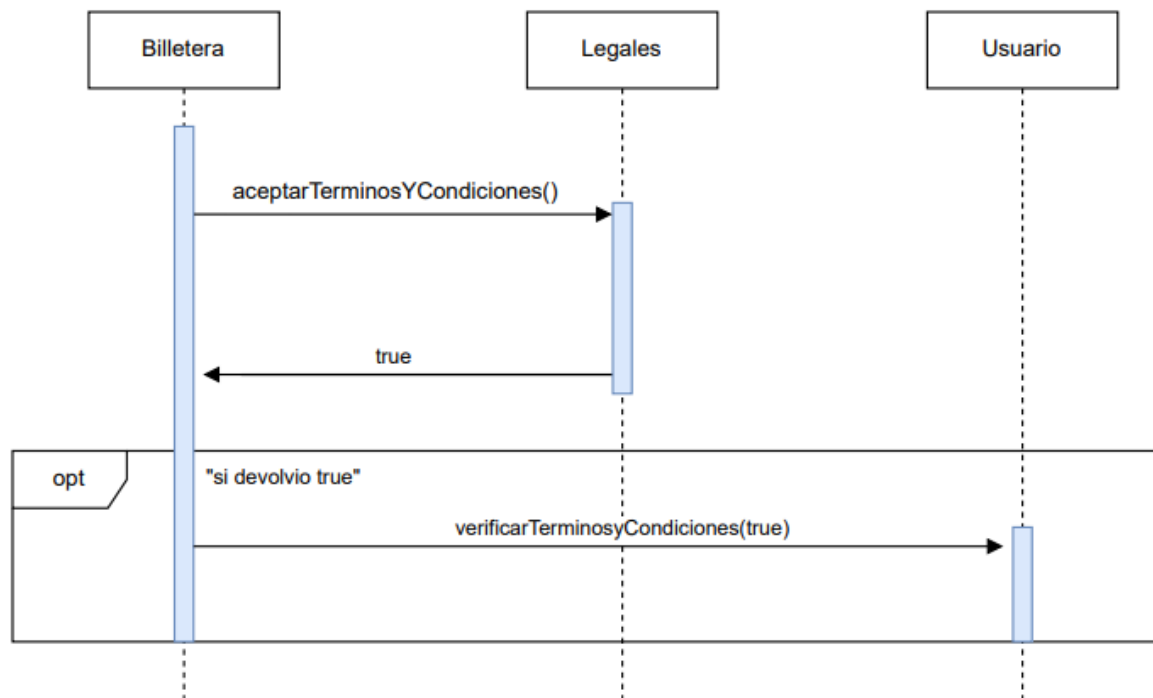


UML – DIAGRAMA EN SECUENCIA



En este diagrama, se busca representar la acción de aceptar términos y condiciones de la aplicación por parte del usuario, y el intercambio entre clases que esto conlleva.

Pseudocódigo

//Las clases Legales y Usuario, están instanciadas dentro de la clase Billetera

La instancia de Legales ejecuta método aceptarTerminosYCondiciones()

//el usuario es redireccionado a un URL donde se le muestran los términos y condiciones de la aplicación

si el usuario acepta (aceptarTerminosYCondiciones() == true) :

 Llamar al metodo de la instancia de Usuario

 verificarTerminosYCondiciones(true) (se cambia el valor del atributo aceptoTyC de Usuario a true)