



UNIVERSITÉ
CAEN
NORMANDIE

Magic Book

Livret d'utilisation

DEROUIN Auréline 21806986

MARTIN Justine 21909920

THOMAS Maxime 21810751

Table des matières

1	Présentation du projet	1
A	Présentation général de l'application	1
B	Présentation de l'application	1
2	Présentation des noeuds	2
A	Le prélude	2
i	Création du personnage	2
ii	Personnage de base	2
B	Les noeuds	2
i	Noeud basic	2
ii	Noeud aléatoire	2
iii	Noeud combat	2
iv	Noeud terminaux	2
C	Modficiation des noeuds	2
D	Positionnement des noeuds	2
3	Lien entre les noeuds	3
A	Lien prélude-noeud	3
B	Lien entre les restes des noeuds	3
4	Supression	4
A	Supression d'un lien	4
B	Supression d'un noeud	4
5	Inclusion d'éléments exterieurs	5
A	Les personnages	5
B	Les items	5
C	Les compétences	5
6	Menu	6
A	Fichier	6
B	Livre	6
C	Affichage	6
i	Agrandir la zone d'édition	6
ii	Zoom/dezoom	6

1 Présentation du projet

A Présentation général de l'application

B Présentation de l'application

2 Présentation des noeuds

A Le prélude

i Création du personnage

Particularité item et shop

Particularité compétence

ii Personnage de base

B Les noeuds

i Noeud basic

ii Noeud aléatoire

iii Noeud combat

iv Noeud terminaux

C Modficiation des noeuds

D Positionnement des noeuds

3 Lien entre les noeuds

A Lien prélude-noeud

B Lien entre les restes des noeuds

4 Supression

A Supression d'un lien

B Supression d'un noeud

5 Inclusion d'éléments extérieurs

A Les personnages

B Les items

C Les compétences

6 Menu

A Fichier

B Livre

C Affichage

i Agrandir la zone d'édition

ii Zoom/dezoom