



UNIVERSITÉ
CAEN
NORMANDIE

Magic Book

Rapport de projet

MARTIN Justine 21909920
DEROUIN Auréline 21806986
STEPANIAK Dimitri 21709178
THOMAS Maxime 21810751

Table des matières

1	Présentation du projet	1
A	Présentation de l'application	1
B	Choix des technologies	1
i	Git	1
ii	Gradle	1
iii	JavaFx	1
C	Organisation du projet	1
i	Dossier	1
ii	GitHub et Forge	1
iii	Trello	1
iv	Discord	1
2	Travail de groupe	2
A	Fonctionnalités implémentés et non implémentés	2
B	Répartition des fonctionnalités	2
3	L'application et le code	3
A	Présentation des packages	3
B	Diagramme de classe	3
C	Aspects techniques	3
4	Conclusions	4
A	Éléments à améliorer	4
B	Avis personnels	4
5	Ressources utiles et sources utilisés	5

1 Présentation du projet

A Présentation de l'application

B Choix des technologies

i Git

ii Gradle

iii JavaFx

C Organisation du projet

i Dossier

ii GitHub et Forge

iii Trello

iv Discord

2 Travail de groupe

A Fonctionnalités implémentés et non implémentés

B Répartition des fonctionnalités

3 L'application et le code

A Présentation des packages

B Diagramme de classe

C Aspects techniques

4 Conclusions

A Éléments à améliorer

B Avis personnels

5 Ressources utiles et sources utilisés