PAILLY Emilie

Née le 19 Décembre 1998 à Nouméa

Lot 102 lotissement Julisa Ondémia 98890 PAITA

<u>Téléphone</u>: 72 29 00

E-mail: mily.pailly1912@gmail.com

Site: https://emilie-pailly.github.io/

OUALITÉS:

- Ponctuelle
- Dynamique
- Organisée
- · Bonne orthographe
- Sérieuse
- Créative

LOISIRS :

- Randonnée
- Photographie
- Jardinage
- Pâtisserie

LANGUES:

Anglais : niveau B2Espagnol : niveau B2

FORMATIONS ET DIPLÔMES :

- 17 Août 11 Sept 2020 : Préparatoire à la formation Développeur Web et Web Mobile - CCI, Nouméa
- 2018 2019 : BTS Tourisme Lycée Lapérouse, Nouméa
- 2014 2016 : Baccalauréat Littéraire, anglais renforcé -Lycée Apollinaire Anova, Paita

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES:

Conception de produits touristiques

UNITOURS NC (STAGE) | 1ER - 26 JUIL 2019

- Réalisation de brochures d'hôtels
- Création de flyers
- Conception de nouveaux produits touristiques (Australie et Nouvelle-Zélande)

Assistante évènementiel

PARADISE EVENTS (STAGE) | 12 NOV - 7 DEC 2018

- Organisation d'évènements
- Création de flyers et autres supports visuels pour un évènement
- Listings clients / devis / factures
- Réalisation de dossiers de presse et sponsors
- Rédaction de courriers / demande d'autorisation/ proposition de partenariats, etc.

Assistante évènementiel

NORD SUD POWER "MAGIC EVENT" (STAGE) | 25 JUIN - 20 JUIL 2018

- Accueil téléphonique
- Devis / factures
- Préparer le planning des prestations du weekend
- Animation de la page Facebook de l'entreprise (publicités, promotion, répondre aux messages, etc.)
- Réalisation d'un catalogue pour les produits proposés à la location
- Interventions sur le terrain

COMPÉTENCES :

Compétences professionnelles :

- Accueil téléphonique
- Conception d'un package pour le Pérou
- · Conception et guidage d'un circuit ville
- Vente d'un produit touristique (en français et en anglais)
- Organisation d'un "brunchstorming" du Tourisme

Compétences informatiques :

Outils bureautiques:

- Word (maîtrise)
- · Excel (notion)
- Powerpoint (maîtrise)
- Publisher (maîtrise)

<u>Langages de programmation :</u>

- Python (débutant, apprentissage des bases)
- HTML (bonne maîtrise)
- CSS (bonne maîtrise)
- JavaScript (débutant, apprentissage des bases)
- Réalisation d'un site personnel (HTML, CSS)
- Reproduire un site à l'identique et le rendre responsif en utilisant le media query (HTML, CSS)
- · Rendre une page web dynamique (JavaScript)
- · Bootstrap (notion)
- Wordpress (bonne maîtrise)
- Réaliser des maquettes (mockflow)
- Création d'un player (HTML, CSS, JavaScript)
- Réalisation d'un prototype fonctionnel à partir d'un wireframe (inVision)

Autres:

- · Logiciel AMADEUS (notion)
- · Création d'un site web (Wix.com)
- · Réalisation d'un montage vidéo (Movie Maker)
- Création d'un blog (Blogger)
- Création de flyers et autres supports visuels (Canva et Publisher)