

PAILLY Emilie

Née le 19 décembre 1998 à Nouméa

Lot 102 lotissement Julisa Ondémia
98890 PAITA

Téléphone : 72 29 00

E-mail : mily.pailly1912@gmail.com

LANGUES :

- **Anglais** : niveau B2
- **Espagnol** : niveau B2

LOISIRS :

Randonnée, Photographie, Jardinage,
Voyage

FORMATIONS :

- 2020 : **Formation Développeur Web et Web Mobile** - CCI, Nouméa (en cours)
- 17 août - 11 sept 2020 (4 semaines) : **Préparatoire à la formation Développeur Web et Web Mobile** - CCI, Nouméa
- 2019 : **BTS Tourisme** - Lycée Lapérouse, Nouméa
- 2016 : **BAC Littéraire - Anglais Renforcé** - Lycée Anova, Paita

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES :

- 1er - 26 Juil 2019 : UNITOURS NC (stage) : **Conception de produits touristiques** - Nouméa
- 12 Nov - 7 Dec 2018 : PARADISE EVENTS (stage) : **Assistante événementiel** - 7ème km
- 25 Juin - 20 Juil 2018 : MAGIC EVENTS (stage) : **Assistante événementiel** - Ducos

COMPETENCES :

Compétences professionnelles :

- Accueil téléphonique
- Conception d'un package pour le Pérou
- Conception d'un circuit ville
- Guidage d'un circuit ville
- Vente d'un produit touristique (en français et en anglais)
- Création de flyers (stage Unitours)
- Organisation d'événements (stage Paradise Events)
- Organisation d'un "brunchstorming" du Tourisme
- Conception de nouveaux produits touristiques (stage UNITOURS)
- Création de flyers pour un événement (stage Paradise Events)

Compétences informatiques :

Outils bureautiques :

- Word (maîtrise)
- Excel (notion)
- Publisher (maîtrise)
- Powerpoint (maîtrise)

Langages de programmation :

- Python (débutant, apprentissage des bases)
- HTML (bonne maîtrise)
- CSS (bonne maîtrise)
- JavaScript (débutant, apprentissage des bases)

- Réalisation d'un site personnel (HTML, CSS, JavaScript)
- Reproduire un site à l'identique et le rendre responsive en utilisant le media query (HTML, CSS)
- Rendre une page web dynamique (JavaScript)
- Bootstrap (notion)
- Wordpress (bonne maîtrise)
- Réaliser des maquettes (mockflow).
- Création d'un player (HTML, CSS et Javascript).
- Réaliser un prototype fonctionnel à partir d'un wireframe (inVision).

Autres :

- Logiciel Amadeus (notion)
 - Création d'un site web (Wix.com)
 - Réalisation d'un montage vidéo (Movie Maker)
 - Création d'un blog (blogger)
 - Réalisation de flyers et autres supports visuels (Canva et Publisher)
- 