Joueur (ID\_joueur (Clé primaire), nom, niveau, HP\_joueur, stamina\_joueur, XP\_joueur, gold, #ID\_guilde, #ID\_inventaire)

AvoirQuete (#ID\_quete, #ID\_joueur, date\_debut, date\_fin)

Quete (ID\_quête (Clé primaire), nom\_Quetes, statut\_quete(En Cours, Terminée, etc.), recompense)

Guilde (ID\_guilde (Clé primaire), nom\_guilde, XP\_guilde)

Inventaire (ID\_inventaire (Clé primaire),objet, poids\_max, poids)

AppartenirEquipement(#ID\_inventaire, #ID\_equipement)

Monstre (ID\_monstre (Clé primaire), nom\_monstre, lvl\_monstre, HP\_monstre, pointXP)

CombattreMonstre (#ID\_joueur, #ID\_monstre)

Equipement (ID\_equipement (Clé primaire), type\_equipement (Arme, Armure, Accessoire), poid)