



06.45.31.29.42

emiliencloud@gmail.com

64 Avenue du Général de Gaulle
21130 Auxonne

OUTILS

suite Microsoft

suite Adobe / Figma

</> Visual Studio Code

Blender

COMPÉTENCES

Développement web :

HTML, CSS, JS, PHP.

CMS : Utilisation et édition de Wordpress et Drupal.

UX Design & UI Design :

- Analyse de l'**expérience utilisateur**, adaptation des besoins en fonction de la demande.
- Suivie des tendances web, **conception d'interfaces** agréables visuellement et clairement définies.

Identité visuelle :

Création de moodboards, de logos, de typographies etc... Réglementation de ces éléments grâce à l'élaboration d'une **charte graphique**.

Modélisation & Animation 3D :

Modélisation et **animation** d'objets et d'environnements avec ou sans référence sous **Blender**.

EMILIEN COULAND

04-12-2001

Permis B | Véhiculé



Portfolio web :

emiliencloud.github.io



FORMATIONS / DIPLÔMES

Développement Full-Stack

-> Alternant chez AnthroPi* (Organisme de formation et de création de logiciel)

| Septembre 2021 – Septembre 2022 à Dijon

- Déplacements France entière, mise en place du matériel informatique, soutien technique et gestion de crise.

- Développement d'un Escape Game 3D à partir de modélisations 3D réalisées sous **Blender**.

Développeur Junior / Assistant de production

-> CDD chez AnthroPi*

| Juin 2021 – Septembre 2021 à Dijon

- Participation aux « Journées Simulphone » au Palais des Congrès de Beaune, rediffusion en direct de l'évènement.

- Déplacements France entière, Luxembourg, mise en place du matériel informatique, soutien technique.

- Enregistrements et découpages audios sous Pro tools.

- Développement du prototype de l'Escape Game 3D, Maquettage des futurs applicatifs de l'entreprise.

Assistant de production

-> Stage chez AnthroPi*

| Avril 2021 – Juin 2021 à Dijon

- Création d'environnements 3D pour un Escape Game web.

- Montage vidéos pour les applicatifs de l'entreprise.

- Enregistrements et découpages audios sous Ardour.

- Déplacements France entière, mise en place du matériel informatique pour la formation, gestion des problèmes rencontrés.



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Licence professionnelle – Développement et Design de l'Internet Mobile (DDIM)

| 2021 – 2022 à l'I.U.T de Dijon

DUT – Métiers du Multimédia et de l'Internet (MMI) avec mention

| 2019 – 2021 à l'I.U.T de Dijon

Baccalauréat – Sciences et Technologies de l'Industrie vveloppement Durables (STI2D) avec mention

| 2016 – 2019 au lycée général de Pont-Audemer



EMILIEN COULAND

04-12-2001

Permis B | Véhiculé



Portfolio web :

emiliencloud.github.io



FORMATIONS / DIPLÔMES

06.45.31.29.42



emiliencloud@gmail.com



64 Avenue du Général de Gaulle
21130 Auxonne

OUTILS

suite Microsoft

suite Adobe / Figma

</> Visual Studio Code

Blender



COMPÉTENCES

Développement web :

HTML, CSS, JS, PHP.

CMS : Utilisation et édition de Wordpress et Drupal.

UX Design & UI Design :

- Analyse de l'**expérience utilisateur**, adaptation des besoins en fonction de la demande.
- Suivie des tendances web, **conception d'interfaces** agréables visuellement et clairement définies.

Identité visuelle :

Création de moodboards, de logos, de typographies etc... Réglementation de ces éléments grâce à l'élaboration d'une **charte graphique**.

Modélisation & Animation 3D :

Modélisation et **animation** d'objets et d'environnements avec ou sans référence sous **Blender**.

Développement Full-Stack

-> Alternant chez AnthroPi* (Organisme de formation et de création de logiciel)

| Septembre 2021 – Septembre 2022 à Dijon

- Déplacements France entière, mise en place du matériel informatique, soutien technique et gestion de crise.

- Développement d'un Escape Game 3D à partir de modélisations 3D réalisées sous **Blender**.

Développeur Junior / Assistant de production

-> CDD chez AnthroPi*

| Juin 2021 – Septembre 2021 à Dijon

- Participation aux « Journées Simulphone » au Palais des Congrès de Beaune, rediffusion en direct de l'évènement.

- Déplacements France entière, Luxembourg, mise en place du matériel informatique, soutien technique.

- Enregistrements et découpages audios sous Pro tools.

- Développement du prototype de l'Escape Game 3D, Maquettage des futurs applicatifs de l'entreprise.

Assistant de production

-> Stage chez AnthroPi*

| Avril 2021 – Juin 2021 à Dijon

- Création d'environnements 3D pour un Escape Game web.

- Montage vidéos pour les applicatifs de l'entreprise.

- Enregistrements et découpages audios sous Ardour.

- Déplacements France entière, mise en place du matériel informatique pour la formation, gestion des problèmes rencontrés.



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Licence professionnelle – Développement et Design de l'Internet Mobile (DDIM)

| 2021 – 2022 à l'I.U.T de Dijon

DUT – Métiers du Multimédia et de l'Internet (MMI) avec mention

| 2019 – 2021 à l'I.U.T de Dijon

Baccalauréat – Sciences et Technologies de l'Industrie vveloppement Durables (STI2D) avec mention

| 2016 – 2019 au lycée général de Pont-Audemer