

Colle: Dynamique CHAISES VOLANTES

1 Présentation

Un manège est constitué d'un socle 1, d'un fût central 2 qui supporte dix potences. Au bout de chacune d'elles, est suspendu l'ensemble noté 3 constitué d'une barre et du passager. Le siège est situé en B et fait partie intégrante de cet ensemble 3 rigide. La direction $\overrightarrow{z_1}$ est verticale. Les liaisons sont parfaites et sans frottement.

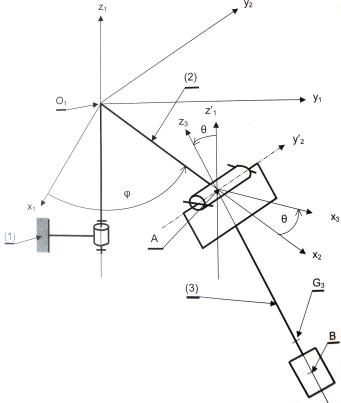
On donne:

•
$$\overrightarrow{O_1A} = R \cdot \overrightarrow{x_2}$$
 $\overrightarrow{AG_3} = -L \cdot \overrightarrow{z_3}$ $\overrightarrow{y_2} = \overrightarrow{y_2}' = \overrightarrow{y_3}$

• Solide $\mathbf{3}$: masse m_3 , centre d'inertie G_3 , $\overline{\overline{I}}_{(A,3)} = \begin{pmatrix} A_3 & 0 & 0 \\ 0 & B_3 & 0 \\ 0 & 0 & C_3 \end{pmatrix}_{b_3}$

• La schématisation cinématique :





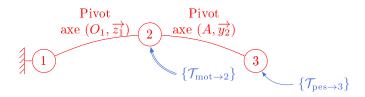
Objectif -

v1.0

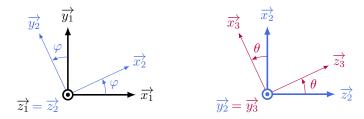
L'objectif est de déterminer l'angle d'inclinaison θ correspondant à une vitesse de rotation du manège donnée.

2 Travail demandé

Question 1 Tracer le graphe des liaisons en plaçant l'ensemble des informations nécessaires à l'étude.



Question 2 Réaliser les figures de changement de bases.



Question 3 Préciser le torseur des actions mécaniques de 2 sur 3 en A dans la base b_2 .

Liaison pivot d'axe
$$(A, \overrightarrow{y_2})$$
:
$$\{\mathcal{T}_{2\rightarrow 3}\} = \left\{ \begin{array}{cc} X_{23} & L_{23} \\ Y_{23} & 0 \\ Z_{23} & N_{23} \end{array} \right\}_{b_2}$$

Question 4 Déterminer la stratégie d'isolement et de projection afin d'étudier les variations de l'angle θ .

On isole 3 puis on applique le théorème du moment dynamique en A autour de $\overrightarrow{y_2} = \overrightarrow{y_3}$. Comme cela, on trouvera directement l'équation du mouvement et on ne verra pas apparaître les actions mécaniques de la liaison pivot.

La vitesse de rotation $\dot{\varphi}$ est constante. De plus, on suppose que le moment d'inertie C_3 est négligeable devant les autres.

Question 5 Déterminer le torseur cinétique en A de 3 dans R_1 .

Résultante cinétique

$$\overrightarrow{V_{G_3 \in 3/1}} = \left[\frac{d\overrightarrow{O_1 G_3}}{dt} \right]_{R_1} = \left[\frac{d}{dt} R.\overrightarrow{x_2} - L.\overrightarrow{z_3} \right]_{R_1}$$

$$\text{Avec}: \left[\frac{d\overrightarrow{x_2}}{dt} \right]_{R_1} = \dot{\varphi}.\overrightarrow{y_2} \quad \text{et} \quad \left[\frac{d\overrightarrow{z_3}}{dt} \right]_{R_1} = -\dot{\theta}.\overrightarrow{x_3} - \dot{\varphi}\sin\theta.\overrightarrow{y_2}$$

$$\text{On a alors}: \quad \overrightarrow{V_{G_3 \in 3/1}} = -L\dot{\theta}.\overrightarrow{x_3} + (R - L\sin\theta)\dot{\varphi}.\overrightarrow{y_2}$$

$$\text{Soit enfin}: \quad \overrightarrow{R\{C_{3/1}\}} = m_3 \, \overrightarrow{V_{G_3 \in 3/1}} = m_3 \left(-L\dot{\theta}.\overrightarrow{x_3} + (R - L\sin\theta)\dot{\varphi}.\overrightarrow{y_2} \right)$$

Moment cinétique en A

$$\overrightarrow{M_A\{\mathcal{C}_{3/1}\}} = \overrightarrow{\sigma_{A \in 3/1}} = \overline{\bar{I}}_{(A,3)}.\overrightarrow{\Omega_{3/1}} + m_3\overrightarrow{AG_3} \wedge \overrightarrow{V_{A \in 3/1}}$$



Pour le produit matriciel, il faut exprimer
$$\overrightarrow{\Omega_{3/1}}$$
 dans $b_3: \overrightarrow{\Omega_{3/1}} = \dot{\theta}.\overrightarrow{y_3} + \dot{\varphi}.\overrightarrow{z_1} = \begin{pmatrix} -\dot{\varphi}\sin\theta \\ \dot{\theta} \\ \dot{\varphi}\cos\theta \end{pmatrix}_{b_3}$

Soit, avec C_3 négligeable : $\bar{\bar{I}}_{(A,3)}.\overrightarrow{\Omega_{3/1}} = -A_3\dot{\varphi}\sin\theta.\overrightarrow{x_3} + B_3\dot{\theta}.\overrightarrow{y_3}$

$$\text{Et}: \quad \overrightarrow{AG_3} \wedge \overrightarrow{V_{A \in 3/1}} = -L.\overrightarrow{z_3} \wedge R\dot{\varphi}.\overrightarrow{y_2} = LR\dot{\varphi}.\overrightarrow{x_3} \quad \Rightarrow \quad \overrightarrow{\sigma_{A \in 3/1}} = \boxed{(m_3LR - A_3\sin\theta)\,\dot{\varphi}.\overrightarrow{x_3} + B_3\dot{\theta}.\overrightarrow{y_3}}$$

Torseur cinétique

En combinant les 2 résultats précédents : $\left\{ \mathcal{C}_{3/1} \right\} = \left\{ \begin{array}{l} m_3 \left(-L\dot{\theta}.\overrightarrow{x_3} + (R-L\sin\theta)\dot{\varphi}.\overrightarrow{y_2} \right) \\ \left(m_3LR - A_3\sin\theta \right)\dot{\varphi}.\overrightarrow{x_3} + B_3\dot{\theta}.\overrightarrow{y_3} \end{array} \right\}$

Question 6 Déterminer le torseur dynamique en A de 3 dans R_1 .

Résultante dynamique

$$\overrightarrow{\Gamma_{G_3 \in 3/1}} = \left[\frac{d}{dt}\overrightarrow{V_{G_3 \in 3/1}}\right]_{R_1} \text{ avec}: \quad \left[\frac{d\overrightarrow{x_3}}{dt}\right]_{R_1} = -\dot{\theta}.\overrightarrow{z_3} + \dot{\varphi}\cos\theta.\overrightarrow{y_3}$$

$$\text{Alors}: \quad \overrightarrow{R\{\mathcal{D}_{3/1}\}} = m_3 \overrightarrow{\Gamma_{G_3 \in 3/1}} = \left[m_3 \left(-L\ddot{\theta}.\overrightarrow{x_3} - 2L\dot{\theta}\dot{\varphi}\cos\theta.\overrightarrow{y_2} - (R - L\sin\theta)\dot{\varphi}^2.\overrightarrow{x_2} + L\dot{\theta}^2.\overrightarrow{z_3}\right)\right]$$

Moment dynamique en A

On a:
$$\overrightarrow{M_A\{\mathcal{D}_{3/1}\}} = \overrightarrow{\delta_{A\in3/1}} = \left[\frac{d}{dt}\overrightarrow{\sigma_{A\in3/1}}\right]_{R_1} + \overrightarrow{V_{A/1}} \wedge m_3 \overrightarrow{V_{G_3\in3/1}}$$
 ce qui donne après calculs :
$$\overrightarrow{\delta_{A\in3/1}} = -B_3\dot{\varphi}\dot{\theta}.\overrightarrow{x_2} - A_3\dot{\varphi}\dot{\theta}\cos\theta.\overrightarrow{x_3} + \left((-A_3\sin\theta + m_3LR)\dot{\varphi}^2\cos\theta + B_3\ddot{\theta}\right).\overrightarrow{y_2} + A_3\sin\theta\dot{\varphi}\dot{\theta}.\overrightarrow{z_3}$$

Torseur dynamique

En combinant les 2 résultats précédents :

$$\left\{ \mathcal{D}_{3/1} \right\} = \left\{ \begin{array}{c} m_3 \left(-L\ddot{\theta}.\overrightarrow{x_3} - 2L\dot{\theta}\dot{\varphi}\cos\theta.\overrightarrow{y_2} - (R - L\sin\theta)\dot{\varphi}^2.\overrightarrow{x_2} + L\dot{\theta}^2.\overrightarrow{z_3} \right) \\ -B_3\dot{\varphi}\dot{\theta}.\overrightarrow{x_2} - A_3\dot{\varphi}\dot{\theta}\cos\theta.\overrightarrow{x_3} + \left((-A_3\sin\theta + m_3LR)\dot{\varphi}^2\cos\theta + B_3\ddot{\theta} \right).\overrightarrow{y_2} + A_3\sin\theta\dot{\varphi}\dot{\theta}.\overrightarrow{z_3} \end{array} \right\}$$

Question 7 Déterminer l'équation différentielle qui gouverne les variations de l'angle θ .

On va appliquer le PFD à 3 et on écrira l'équation de moment en A en projection sur $\overrightarrow{y_2}$. De cette manière, on ne verra pas apparaître les inconnues de liaison de la liaison pivot.

IAME

• $MomA\{\mathcal{T}_{\text{pes}\to 3}\} \cdot \overrightarrow{y_2} = -Lm_3g\sin\theta$

PFD

En reprenant les résultats précédents, on trouve : $B_3\ddot{\theta} + \dot{\varphi}^2 \cos\theta \left(m_3 L R - A_3 \sin\theta \right) = -L m_3 g \sin\theta \qquad (1)$

A une vitesse de rotation constante, la barre 3 se stabilise par rapport à $\mathbf{2}$: θ est alors constant et noté θ_s .





Question 8 Déterminer l'expression de cet angle d'inclinaison en supposant qu'en première approximation A_3 peut être négligé devant le produit m_3LR . Réaliser l'application numérique avec $R=4\,\mathrm{m}$ et $\dot{\varphi}=1\,\mathrm{rad.s^{-1}}$.

Avec
$$\theta = \theta_s$$
 et $A_3 \ll m_3 LR$: $(1): m_3 LR \dot{\varphi}^2 = -L m_3 g \sin \theta \implies \tan \theta_s = -\frac{R \dot{\varphi}^2}{g}$

AN: $\theta_s = -22.2^{\circ}$ (< 0 car attiré vers l'extérieur... comportement logique)

Question 9 Déterminer dans ce cas l'expression des composantes de $\{\mathcal{T}_{2\to 3}\}$.

On reprend le PFD appliqué à
$$\mathbf{3}$$
:
$$\left\{ \mathcal{T}_{2\rightarrow 3} \right\} = \left\{ \begin{array}{ccc} -m_3 \left(R - L \sin \theta \right) \dot{\varphi}^2 & 0 \\ 0 & 0 \\ m_3 g & 0 \end{array} \right\}_{b_2}$$

Question 10 Réaliser l'application numérique avec : $L=2\,\mathrm{m}$ $m_3=100\,\mathrm{kg}$ $A_3=B_3=130\,\mathrm{kg.m^2}$.

$$\{\mathcal{T}_{2\to 3}\} = \begin{cases} -324 & 0 \\ 0 & 0 \\ 981 & 0 \end{cases}_{b_2} \Rightarrow \boxed{\|\overline{F}_{2\to 3}\| = 1033 \,\mathrm{N}}$$

Question 11 Dessiner dans le plan $(A_2, \overrightarrow{x_2}, \overrightarrow{z_1})$ la position de la barre ainsi que les efforts qu'elle subit.

