

“E-commerce Java Unitri”

O objetivo deste trabalho é colocar em prática alguns dos conceitos discutidos dentro de sala de aula na disciplina “Desenvolvimento Web”. Os requisitos funcionais mínimos para a construção deste trabalho são:

Cadastro de cliente

Seu sistema deve permitir o cadastro de novos clientes por meio de uma interface web. O usuário deverá cadastrar suas informações pessoais, bem como um usuário e senha para acesso posterior ao sistema.

Autenticação

O sistema deve permitir que o usuário faça sua autenticação.

Listagem de produtos

O sistema deve permitir a listagem do produtos cadastrados, bem como efetuar a compra dos mesmos.

Efetuar pedido

O usuário poderá efetuar o pedido apenas de um produto por vez. Ao selecionar um produto, um processo de compra deve ser inicializado.

Acompanhamento do pedido

O usuário deve conseguir acompanhar o andamento do seu pedido através de uma interface.