



# EMILIO EIGLER

DEVELOPER - DESIGNER - ANIMATOR

## EXPERIENCIA

**2019 TO 2023**

### DEVELOPER

Desarrollo de juegos para  
Legends of Learning  
Unity  
Angry Cat Games

**2017 TO 2018**

### DEVELOPER - GAME DESIGNER

Game Club Studios  
Apps y juegos para Playstore

**2022 TO 2023**

### WEB DEVELOPER

Using Pixi.js  
angrycat.free.nf

**2020 TO 2023**

### DEVELOPER SEMI SENIOR

Killabunnies SRL  
Pixi.js - Unreal

**2020 TO 2023**

### GAME DEVELOPMENT FOR CARTOON NETWORK

Ben 10 - To Big too fall  
Fungies - Spelungies

## CONTACTOS

Email:

emilioeigler2@gmail.com

## FORMACIÓN ACADÉMICA

● **2009 TO 2011**

TÉCNICO EN PRODUCCIÓN DE CINE Y VIDEO  
UNL

● **2010**

CURSO DE DISEÑO Y ANIMACIÓN EN 3D STUDIO  
ATE

● **2014 TO 2017**

TÉCNICO EN DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS  
UNL

## SKILLS

UNITY 2D/3D

THREE.JS

HTML 5

CONSTRUCT

PHOTOSHOP

3D MAX

DRAGON BONES

PIXI.JS

UNREAL ENGINE

GODOT

CORELDRAW

SONY VEGAS

