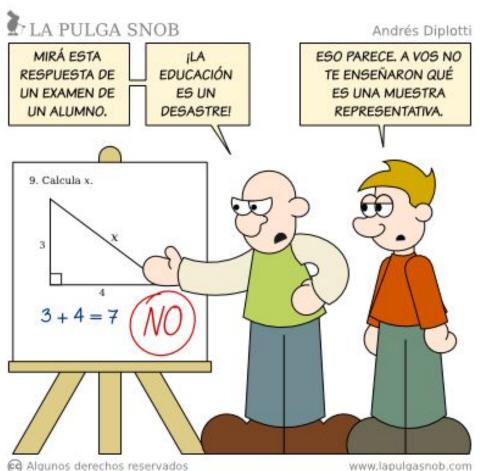
Sistemas de información y base de datos



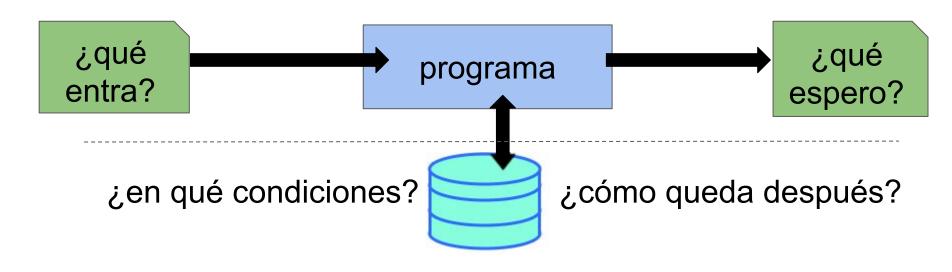
CLASE 5

UNTREF 2016

Emilio Platzer emilioplatzer@gmail.com

Caso de prueba

Es una descripción completa de los datos de entrada de un programa (módulo o función) y del valor esperado de respuesta.



Tipos de pruebas

Pruebas

- funcionales: las que se hacen para cada función definida
- de integridad: cómo se comportan juntas las funciones
- de aceptación: las acordadas con el cliente
- automáticas: se corren con un botón
- de buena fé
- caja negra: sin conocer el programa
- de rendimiento: con conjuntos grandes de datos

Cobertura de pruebas

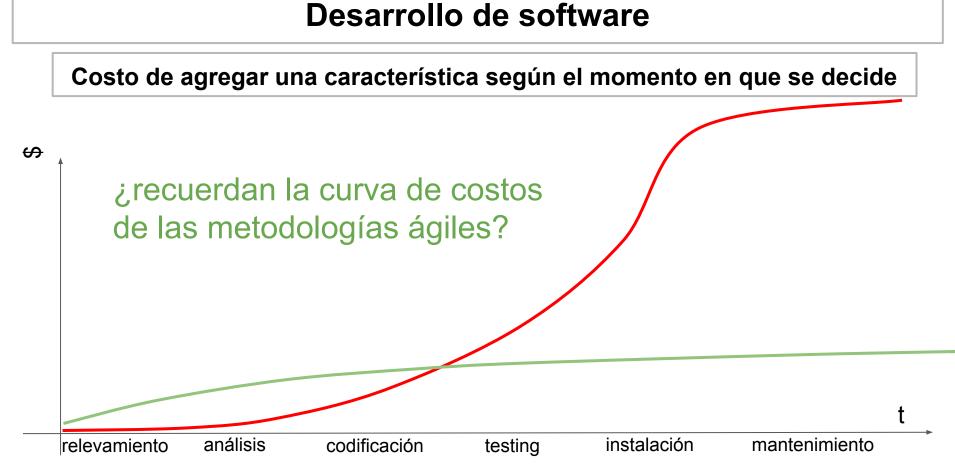
Cada línea del programa es usada en alguna prueba

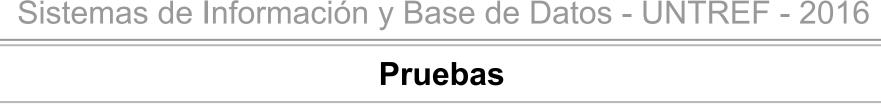
Absurdo

Si no fuera así podría sacar la línea no usada y todo parecería funcionar igual. Entonces... ¿para qué estaba?









Costo de agregar una característica según el momento en que se decide

testing

- Sin casos de prueba no hay metodologías ágiles (\$)
- Tener pruebas no es la única condición para ser ágil

codificación

análisis

relevamiento

mantenimiento

instalación

Cómo hacer de pruebas - situaciones especiales

Para

- datos complejos se puede usar SPSS, R, SAS, Excel, etc para generar las pruebas
- conjuntos grandes se pueden generar dinámicamente mediante un programa y un algoritmo
- datos aleatorios debe elegirse la semilla (o elegirla al azar y guardarla)

