Sistemas de información y base de datos

CLASE 4

UNTREF 2016

Emilio Platzer emilioplatzer@gmail.com

Licencias

Trabajemos con casos de prueba

https://github.com/untref-SlyBD-2016/alumnos/.../clase4.md

Licencias

Open source (código abierto)

- centrado en aspectos prácticos
- permite el uso comercial

puntos en común

- el código fuente puede ser leído por cualquiera
- está permitido modificarse
- debe reconocer al autor

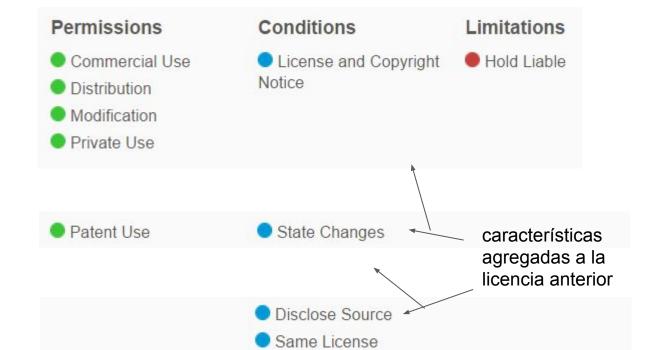
Free software (software libre)

- centrado en aspectos éticos y filosóficos
- obliga a liberar a los productos derivados

{?}

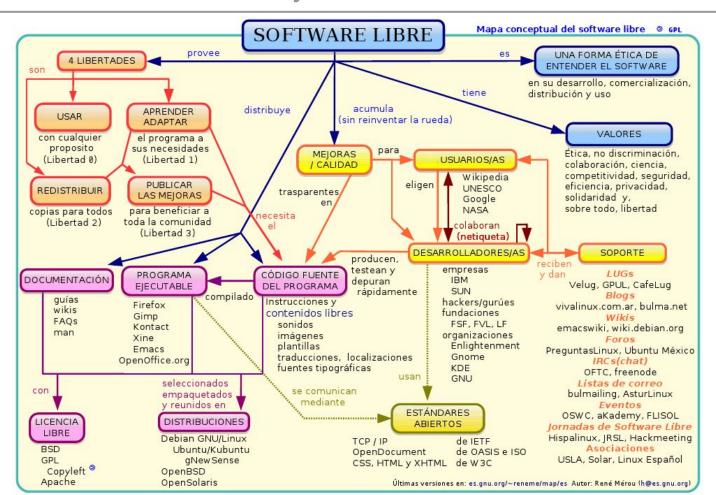
choosealicense.com











íconos para las licencias



Dominio público



Libre



Creative commons











Copyleft



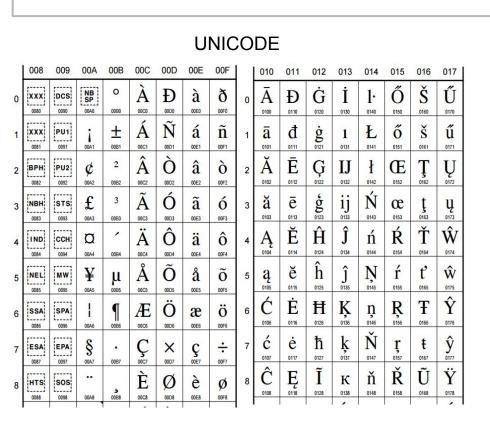
Copyright

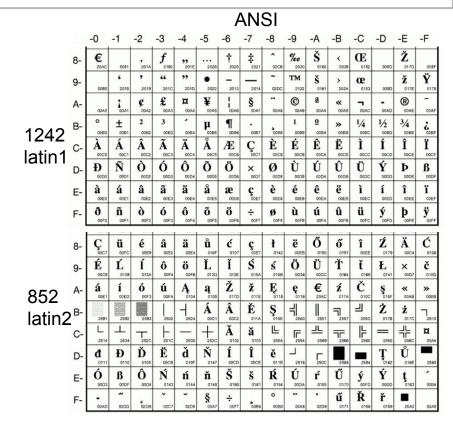
formatos de archivos: codificación de caracteres

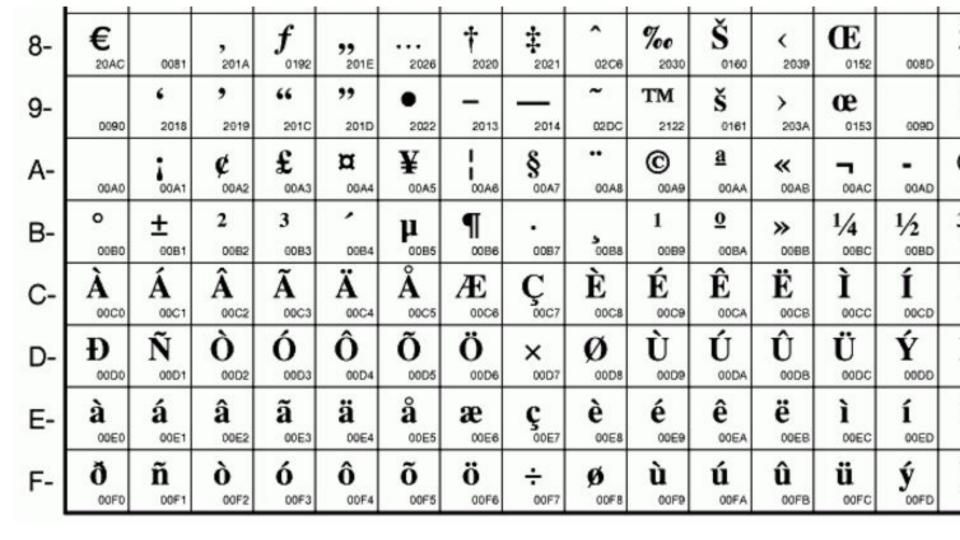
ASCII7

	-0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-A	-B	-C	-D	-E	-F
0-		0001	0002	0003	0004	0005	0006	0007	0008	0009	000A	000B	000C	000D	000E	000F
1-	0010	0011	0012	0013	0014	0015	0016	0017	0018	0019	001A	0018	001C	001D	001E	001F
2-	0020	0021	0022	# 0023	\$ 0024	% 0025	& 0026	0027	0028)	₩ 002A	+ 0028	9 002C	- 002D	• 002E	/ 002F
3-	0	1 0031	2	3	4	5	6	7	8	9	003A	9 0038	< 003C	= 003D	> 003E	? 003F
4-	@	A	B	C 0043	D	E 0045	F	G	H 0048	I 0049	J 004A	K	L	M	N 004E	O 004F
5-	P 0050	Q	R 0052	S 0053	T 0064	U 0055	V 0056	W 0057	X 0058	Y 0059	Z	[005B	\ 005C	0050	↑ 005E	005F
6-	0060	a	b	C 0063	d	e 0065	f	g	h 0068	i	j	k 0068	0060	m 0060	n	O 006F
7-	p	q	r 0072	S 0073	t 0074	u 0075	V	W	X 0078	y	Z	{ 007B	007C	}	~ 007E	007F

formatos de archivos: codificación de caracteres







Ç	ü	é ∞∞∈9	â	ä	ů 016F	ć	Ç	ł	ë	Ő 0150	ő 0151	Î OOEE	Ź	Ä 0004	Ć
É	Ĺ	Í 013A	Ô DDF4	Ö 00F6	Ľ 013D	Ĭ 013E	Ś	Ś	Ö 0006	Ü	Ť 0164	ť	Ł 0141	X 0007	Č 010D
á 00E1	í 00ED	Ó	Ú OOFA	A	a	Ž	Ž	E	e	€ 20AC	Ź 017A	Č	Ş 015F	≪ 00AB	>> 008B
2591	2592	2593	2502	7	Á 0001	0002	Ě	Ş 015E	1 2563	2551	¬	<u>၂</u> 255D	Ż 0178	Ż 017C	7 2510
L 2514	 2534		251C	2500	+ 253C	Ă	ă 0103	L 255A	[F 2554	<u>L</u>		L 2560	<u></u>	↓L 256C	¤
đ	Đ	Ď 010E	Ë 0008	ď	Ň 0147	Í	Î	ě 0118		F 250C	2588	2584	Ţ 0162	Ů 016E	2580
Ó	B	Ô 00D4	Ń 0143	ń	ň 0148	Š 0160	Š	Ŕ 0154	Ú	ŕ	Ű	ý _{00FD}	Ý	ţ 0163	0084
- 00AD	0200	c 02DB	0207	02D8	§ 00A7	• 00F7	00B8	O 0080	•• 00A8	0209	ű	Ř 0158	ř 0159	25A0	00.40
		_		_	_		$\overline{}$				_		_		

formatos de archivos: representación de caracteres

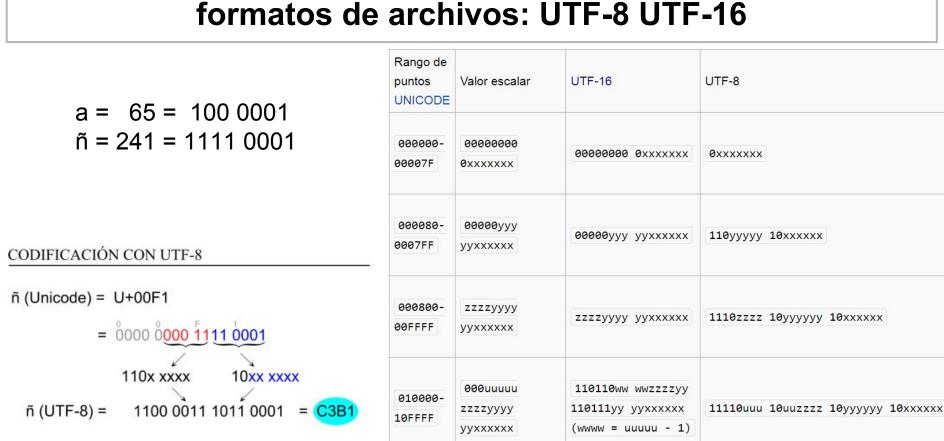
UTF8 - UTF16 - UTF32 - UCS-2

- cada caracter es por varios bytes (eso es desventajoso)
- se puede representar cualquier caracter
- se puede incluir un prefijo para que quede clara cuál es la codificación
- en general se puede deducir la codificación mirando el texto
- menos propenso a errores
- extensible

ANSI

- cada caracter es representado por codificación directa, cada caracter ocupa 1 byte (8 bits).
- solo se puede representar caracteres de una única tabla por vez
- mirando el texto no hay manera de saber de qué tabla son los caracteres
- muy propenso a errores
- poco extensible

formatos de archivos: UTF-8 UTF-16



formatos de archivos: detectando errores

Prueba de UTF-8

- ¿se ven bien los acentos?: Sí
- ¿se ven bien los signos de puntuación?: §í

ocupan 2 bytes

Prueba de ANSI-1242

- ¿se ven bien los acentos?: Sí
- ¿se ven bien los signos de puntuación?: Sí

ocupan 1 byte

formatos de archivos: detectando errores

Prueba de UTF-8

- ¿se ven bien los acentos?: SÃ
- ¿se ven bien los signos de puntuación?: SÃ

Prueba de ANSI-1242

- se ven bien los acentos?: S
- se ven bien los signos de puntuaci n?: S

Prueba de ANSI-1242

- żse ven bien los acentos?: Sí
- żse ven bien los signos de puntuación?: Sí

visto como ANSI-1242

visto como UTF-8

visto como ISO-8859-2