Manuale Utente

Emilio Daverio - Emilio Toli - Stefano Farina - Cristian Stinga Università degli Studi dell'Insubria — Laurea Triennale in Informatica Progetto Laboratorio A: Emotional Songs

Indice

0.1	Introduzione del Progetto	2
0.2	Applicazione	2
	0.2.1 Funzionamento generale	2
0.3	Installazione	2
	0.3.1 Requisiti minimi	2
	0.3.2 Come avviare l'applicazione	:
	0.3.3 Troubleshooting	3
0.4	Esecuzione ed Uso dell' applicazione	:
0.5	Chiusura applicazione:	4
0.6	Comandi Applicazione	ŀ
	0.6.1 Ricerca Canzone per Titolo o Autore e Anno	-
	0.6.2 Registrazione	6
	0.6.3 Login e Logout	7
	0.6.4 Area Personale	7
	0.6.5 Terminazione di tutte le applicazioni	7

0.1 Introduzione del Progetto

L'applicazione **Emotional Songs** è un progetto legato al mondo della musica, che permette di annotare in un file le emozioni provate dall'utente durante l'ascolto di canzoni o brani musicali le quali vengono ricercate all'interno di una "repository" di canzoni.

0.2 Applicazione

0.2.1 Funzionamento generale

L'applicazione si divide sostanzialmente in due parti: la prima parte permette di fare derminate operazioni di base ad un qualsiasi utente che non si è ancora "loggato"; la seconda parte permette ad un utente che ha effetuato il login di svolgere, oltre alle operazioni di base, anche ulteriori operazioni.

• Operazioni utente senza login:

Un utente accede all'applicazione e quello che può fare è:

- Ricercare una canzone per Titolo
- Ricercare una canzone per Autore ed Anno
- Effettuare la registrazione se non si è ancora registrato
- Effettuare il Login
- Visualizzare le emozioni associate ad una canzone

Nota: quando viene effettuata la ricerca di una canzone compaiono tutte informazioni legate ad essa: Titolo, Autore, Anno, Percentuale emozioni.

• Operazioni Utente con login:

quando viene effettuato il login, oltre alle operazioni elencate sopra, un utente può:

- Creare e Cancellare una playlist
- Visualizzare le sue playlist
- Inserire e Cancellare una canzone nella playlist
- Inserire le emozioni provate durante l'ascolto di una canzone

0.3 Installazione

0.3.1 Requisiti minimi

L'applicazione richiede come minimo Java SDK 18.0.1 o superiore, windows 10/11 per funzionare correttamente. Se ci dovessero essere problemi¹

cliccami per anadre sul sito oracle

TABELLA REQUISITI:

	Requisiti minimi	Requisiti consigliati
Architetture	32 bit	64 bit
Processore cpu	X86 da 1Ghz	x64
Spazio libero su disco	100Mb	100Mb

¹L'applicazione è stata sviluppata in ambiente Windows 10 e Windows 11, tuttavia è stata testata sui seguenti sistemi operativi: Windows 10, Windows 11, linux, mac

0.3.2 Come avviare l'applicazione

Per avviare l'appliaczione si ha disposizione due modi:

l'applicazione partirà automaticamente.

- 1. Tramite file Batch usando questo metodo, molto veloce e semplice, basta andare nella cartella che contiene il file jar dell'applicazione (EmotionalSongs-jar); all'interno della stessa cartella sarà presente un ulteriore file che si chiamerà run. Dopo averlo trovato basterà fare doppio clic sul file "run" e
- Traminte linea di comando(cmd)
 usando questo metodo, un pò più lungo di quello descritto sopra, si dovranno seguire le seguenti
 operazioni:
 - aprire la barra di ricerca di windows o Mac-Os o Linux
 - digitare prompt dei comandi (cmd)
 - digirare "cd percorso in cui è stato estratto l'archivio" cosi da spostarsi sulla directory corrente di dove si strova il progetto
 - digitare poi il comando java –jar EmotionalSongs.jar così da far partire il jar
 - a questo punto l'applicazione dovrà partire.

0.3.3 Troubleshooting

Se l'applicazione non dovesse avviarsi correttamente:

- Assicurarsi di avere Java 8 istallato sul proprio pc con le variabili d'ambiente opportunamente settate; è obbigatorio istallare anche la JDK 19 (ultima versione) per far si che il programma funzioni correttamente. cliccami per anadre a vedere come settare le var. d'ambiente
- Un altro programma ha, per così dire, sottratto l'associazione *.jar: in tal caso è opportuno controllare che l'estensione sia gestita correttamente dalla java virtual machine (javaw.exe).
- Se ci fossero più versioni di Java installate e se si volessero mantenere tutte la soluzione è semplicemente utilizzare il comando presentato sopra nella shell.

NOTA: Nel caso l'applicazione non partisse per qualsiasi altro motivo è disponibile la struttura originale del progetto (sorgenti comprese) che può essere importato in un qualsiasi IDE

0.4 Esecuzione ed Uso dell' applicazione

Dopo aver finito l'istallazione, e una volta averla fatta partire, si aprirà (nel CMD) un *Menu Principale*:, sul quale verranno specificate le operazioni che possono essere effettuate.

```
Digitare 1 per ricercare una canzone per Titolo:
Digitare 2 per ricercare una canzone per Autore e Anno:
Digitare 3 per per Registrati:
Digitare 4 per Loggarti
Digitare 5 per accedere all'area personale:
Digitare 6 per terminare tutte le operazioni
per accedre al case 5, prima bisogna effettuare il login
scelta:
```

Questo menù è riferito agli utenti che NON hanno acora effettuato il login, perchè per tutti gli altri che invece hanno già effettuato l'accesso il menù chè comparirà sarà il seguente:

Adesso vediamo più nel dettaglio le operazioni: clicca qui per le operazini

0.5 Chiusura applicazione:

Per uscire dall'applicazione:

- Se ci si trova sul "Menù Principale": è sufficiente digitare "6" e il programma termina
- Se ci si trova nel "Area Personale" bisogna digitare "6" per tornare al menù principale e poi digitare nuovamente "6" per far arrestare l'applicazione²

 $^{^2}$ Digitare la prima volta "6" serve anche per uscire dall'area personale e tornare al menù principale rimanendo sempre loggati

0.6 Comandi Applicazione

0.6.1 Ricerca Canzone per Titolo o Autore e Anno

Questo comando lo possono eseguire tutti gli utenti anche quelli che non hanno effetuato il login. Entrambi i comandi ricercano una canzone all'interno della repository il file "Canzoni.dati" la quale viene scaricata automaticamente quando si effetua il download dell'applicazione. L'unica differenza è il parametro di input che a questo punto passiamo all'algoritmo di ricerca:

- Ricerca per Titolo: bisognerà inserire il titolo della canzone che si vuole trovare;
- Ricerca per Autore e anno: bisognerà passare come parametri il *nome dell'autore* e *l'anno* di uscita della canzone.

In entrambi i casi se una canzone non verrà trovata uscirà un messaggio di errore con scritto che la canzone non è presente nel file.

Questo può avvenire per i seguenti motivi:

- 1. avete inserito scrorrettamente il titolo della canzone;
- 2. avete inserito scorrettamente il nome dell'autore e/o l'anno;
- 3. la canzone desiderata non si trìova nel file.

Ma cosa succede se trova la canzone?

In tutte due le modalità di ricerca verranno stampate a video le informazioni relative alla canzone: Titolo, Autore, Anno e in più comparirà un menù dove l'utente avrà la possibilità di eseguire deterninate operazioni sempre tenendo conto se ha o meno effettuato l'accesso.

1. Procedura di di ricerca per titolo (quella per autore e anno è identica cambiano solo i parametri da inserire).

2. una volta inserito il titolo compairà la seguente schermata:

```
inormazioni canzone

Titolo: yesterday

Autore: beatles

Anno: 1965

Digita 1: per visualizzare le emozioni associate a questa canzone-->

Digita 2: per inserire le emozioni che hai provato ascoltando questa canzone-->

NOTA--> per inserire le emozioni di devi prima loggare

Digita 3: per tornare al menu principale-->

scelta:
```

In questo caso:

• La posiibilità di visualizzare le Emozioni associate a quella canzone è concessa a tutti gli utenti loggati e non;

inserisci titolo da cercare: Yesterday

• la possibilità di inserire delle nuove Emozioni è concessa solo ad utenti che hanno effettuato il login.³

0.6.2 Registrazione

La fase di registrazione avviene quando un nuovo utente vuole provare a loggarsi (fallendo perchè il sistema capisce che non si è mai registrato). In questa fase verranno chiesti all'utente di inserire i propri dati personali:

- Nome e cognome:

 Devono contenere solo caratteri AlfaNumerici e deve essere lungo almeno tre caratteri;
- Codice Fiscale: deve suguire il seguente formato: 6lettere - 2 numeri - 1 lettere - 2 numeri - 1 lettere - 3 numeri - 1 lettera;
- Indirizzo/via/piazza;
- Numero Civico: deve seguire il seguente formato: prima dei numeri (min 1 max 4) e poi 1 lettera (se necessario) esempi: 23 / 345b;
- Cap: deve essere lungo almeno 5 deve essere conpreso nel seguente intervallo [10, 97100];
- Comune;
- Provoncia;
- Email:

deve seguire il seguente formato: deve avere dei caratteri (alfanumerici, numerici, speciali...) - "@" - altri caratteri (alfanumerici, numerici, speciali...) - "." 2 o 3 caratteri AlfaNumerici: esempio xxx@yyyyyyzzz / xxxxxxx@yyyy.zzz;

• UserId: puo contenere caratteri numerici, alfanumerici e solo questi due caratteri speciali: "-" e "l'underScore" e deve essere lungo [3,15];

³se si volessero inserire delle Emozioni,ma non si è ancora effetuato l'accesso, bisogna tornare al menù principale (digitando "3"), effettuare l'acceso (digitando "4") e infine rifare l'operazione di ricerca della canzone.

• PassWord:

la quale deve contenere almeno: un carattere speciale, una maiuscola, una minuscola e deve essere lunga [8,20].

0.6.3 Login e Logout

In questa fase basta inserire semlicemente lo UserId e la password inseriti al momento della registrazione (se si vuole fare il login); mentre per effettuare il logout è sufficiente digitare "4" se ci si trova nel menu princilale o digitare "7" se ci si trova nell'Area personale

0.6.4 Area Personale

In quest'area ci si può accedere solo una volta effettuato il login. Quando si entra in questa sezione comparira un nuovo menù: menù Area Personale

dove l'utente potrà segliere quali operazioni fare

0.6.5 Terminazione di tutte le applicazioni

per chiudere l'applicazione e tutte le attività guardare: $sezione\ 0.5$ Chiusura applicazione clicca qui per vedere chiusura