

PORTOFOLIO

ABOUT

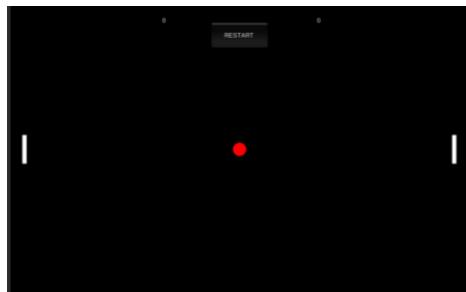
Saya Emilisa, seorang mahasiswi S2 Teknik Elektro di ITB, opsi Teknologi Media Digital dan Game. Sekarang sedang mengerjakan Project Game dalam pembuatan Tugas Akhir (Thesis) untuk menyelesaikan studi S2. Berikut adalah Project-project Game yang telah saya pernah buat.

COURSE PROJECT

1. Flappy Bird (<https://emilisa707.itch.io/flappy-bird>)



2. Pong (<https://emilisa707.itch.io/pong>)



3. Magnetize (<https://emilisa707.itch.io/magnetize>)



4. Survival Shooter (<https://emilisa707.itch.io/survival-shooter>)



5. Match Three (<https://emilisa707.itch.io/match-three>)



GAME JAM PROJECT

1. LinmasSims (PC)



Linmas Simulators adalah game berGenre RPG. Player berperan sebagai Linmas yang bertugas dimalam hari menjaga keamanan Kampung. Disini saya menjadi programmer UI. Mengurus Start Menu Scene yang di dalamnya terdapat menu-menu seperti inventory, shop, billboard, credit dan menu play.

Untuk mendownload game ini bisa check di link ini :

<https://emilisa707.itch.io/linmas>

Atau untuk melihat video gameplay nya bisa di lihat di link berikut ini :
<https://youtu.be/ALaNAZzl8ps>

2. Second Chance (PC)



Second Chance merupakan game visual novel yang memiliki 3 ending. Tetapi ending ditentukan bukan dari pilihan/choice melainkan dari tindakan player. Disini saya berperan sebagai Main Programmer.

Untuk mendownload game ini bisa check di link :

<https://globalgamejam.org/2020/games/second-chance-9>

Atau untuk melihat video walkthrough nya bisa di lihat di link berikut ini :

<https://youtu.be/vFMx8OUtGA>

ASSIGNMENT PROJECT

1. Our Cat (Android)

Our Cat adalah game yang dibuat bertujuan untuk menyelesaikan Tugas Akhir Semester. Bersama dengan teman satu kelompok saya, kami membuat game mirip tamagotchi yang didalamnya terdapat featur memberikan makan, bermain, memandikan, mengelus, dan menidurkan. Untuk videonya bisa cek di link berikut : <https://youtu.be/OKcrm7QXdMQ>



2. BuzzWizzard (VR)

Sebuah game yang dibuat bertujuan untuk menyelesaikan Tugas Akhir Semester. Bersama dengan 4 teman satu kelompok saya, kami membuat game yang di control menggunakan Leap Motion. Game ini mirip seperti permainan Buzz Wire, dengan menampilkan Wire, pemain harus menjalankan cincin dengan menggunakan tangan dan cincin tidak boleh menyentuh Wire.



Untuk videonya bisa cek di link berikut :

<https://drive.google.com/file/d/190hgZWDXXY5uI8JIBcx3d5XquZXYHANi/view?usp=sharing>

3. Bochor-bochor (VR)

Sebuah game yang dibuat bertujuan untuk menyelesaikan Tugas Akhir Semester. Bersama dengan 3 teman satu kelompok saya, kami membuat game VR dimana player harus menangkap tetesan hujan yang jatuh dengan menggunakan gelas, jika banyak tetesan yang tidak bisa di tangkap ruangan akan menjadi banjir.



Untuk videonya bisa cek di link berikut :

[https://drive.google.com/file/d/1R_m1lbBw0D92KYB4FIIYxoz9eBywNku4/view
?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1R_m1lbBw0D92KYB4FIIYxoz9eBywNku4/view?usp=sharing)

4. AI Cat 3D

Sebuah game yang dibuat bertujuan untuk menyelesaikan Tugas Akhir (thesis). Game yang saya buat sendiri ini merupakan game memelihara kucing virtual yang behavior nya dibuat hampir menyerupai perilaku kucing pada umumnya. Game ini bertujuan sebagai pembelajaran bagi orang-orang yang ingin tau bagaimana cara merawat kucing yang baik dan benar.

Untuk mendownload game ini bisa melalui : <https://emilisa707.itch.io/aicat>

