

제1회 「디지털 아이디어 빅뱅」 관련 추가 안내사항

“KDB 및 KDB IT의 Annual Hackathon을 지향합니다.”

2019-09

진행일정

일정	단계	비고
2019-09-27	팀 구성 및 기획	<ul style="list-style-type: none">● 참가팀 구성, 아이디어 기획·구상● 아이디어 기획 내용 서면 제출
2019-11-18	공모 마감	<ul style="list-style-type: none">● 아이디어 결과 서면 제출● 개발트랙 구현물 제출● 연구트랙 결과물은 아이디어 결과서에 포함해 제출하되, 희망 시 별도 결과 문서로 분리해 제출 가능
2019-11-22	1차 평가(예비)	<ul style="list-style-type: none">● 포상 규모의 2배수 선정● 대면 시연 없음.
2019-11-27	2차 평가(최종)	<ul style="list-style-type: none">● 시연 및 발표(프레젠테이션)

고려사항

- ✓ 팀 구성 및 기획 단계 이후에도 참가 의사 있을 경우 참가팀 구성하여 참가 가능
- ✓ 아이디어 기획 내용 제출은 참가팀 및 참가팀별 진행 내용을 파악하기 위함이며 아이디어 기획 단계에 평가 절차는 없음.(평가 절차는 1차 및 2차 평가 시에만 이뤄짐.)
- ✓ 2019-11-18까지 구현 및 연구를 진행하며, 구현 및 연구 활동의 시작은 참가팀 구성 직후 즉시 시작 가능(팀 구성 및 기획 단계 일정과 무관하게 2019-09-27 전부터 실제적인 활동 개시)
- ✓ 서면 제출물(문서 산출물 '아이디어 기획·결과서') 관련 양식은 별도 제공
- ✓ 1차 평가는 제출물을 기반으로 대면 절차 없이 진행
- ✓ 1차 평가에 선정(2차 평가 대상) 참가팀은 2차 평가용 시연 및 발표 자료(프레젠테이션)를 준비

평가기준

✓ 1차 평가(비대면), 2차 평가(대면/시연)

✓ 각 차수 평가 시 5개 등급으로 평가(1 ~ 5등급)

평가항목	배점		비고
	1차	2차	
문서 산출물 완성도	개발 10 연구 20	-	● 기획 의도와 결과, 기대효과가 가독성 있게 잘 전달되는지?
구현 산출물 완성도	개발 10 연구 0	-	● 실행 가능한(executable) 프로그램, 스크립트, 코드 등인지?
기술·개념 수준	15	20	● 수준 있는 기술 및 개념을 활용했는지?
참신성 및 독창성	20	25	● 당행에 도입되지 않았던 참신한 시도인지? ● 독창적인 요소의 도입, 또는 기존 요소의 독창적인 적용에 해당하는지?
실제 업무 활용성	25	30	● 실제 IT·Biz 업무에 현실성 있게 적용 가능한 구상인지? ● (개발) 정규 운영 시스템으로 채택 시 효익이 큰지? ● (연구) 정규 업무 절차 등으로 반영 시 효익이 큰지?
전행 확산 가능성	20	25	● 전행에 확산 적용 가능성이 높고 그 적용 가치가 큰지? ● (개발) 정규 운영 시스템 채택 시 전행 임직원에게 제공될 직간접적 효익이 큰지? ● (연구) 전행 정규 업무 절차로 채택될 때 효익이 큰지? 또는 IT 정규 업무 절차로 채택될 때 전행 임직원에게 제공될 직간접적 효익이 큰지?
계	100	100	

FAQ

개요

1. 이 공모전의 취지가 뭔가요?
 - ✓ 디지털 전환 기술·개념을 직접 기획, 구현하고, 실제 업무로의 적용을 시도해 봄으로써,
 - ✓ 업무 생산성 향상에 기여하고, 성취의식 고양하며,
 - ✓ 디지털 전환 마인드와 역량을 조직 내 상시화하는 데 있습니다.
2. 결과가 좋을 경우 실제 업무에 활용한다는 말인가요?
 - ✓ 우수작(최우수상, 우수상 등) 및 활용도가 높다 판단되는 아이디어는 실제 업무에 채택해 활용할 예정입니다.
 - ✓ 필요 시 정보화사업이나 SR 등으로 확장 구현할 예정입니다.(이때 요구사항으로 제출한 결과물이 쓰이게 됩니다.)
3. 이 공모전을 정례화할 계획이 있나요?
 - ✓ KDB IT가 중심이 되어 전행이 참가하는 Annual Hackathon으로 정립하는 게 목표입니다.
 - ✓ 매년 정해진 시점에 개최하여 아이디어를 발현할 기회를 제공함으로써, 개개인이 상시적으로 아이디어를 Build-Up해 구체화하고 이를 바탕으로 다시 아이디어를 이끌어내는 선순환 구조를 만들고자 합니다.

참가 관련

1. 정말 자율적으로 참가하면 되나요?
 - ✓ KDB의 Hackathon으로 발전해 나가는 게 목표입니다. 자율적이고 자유로운 분위기가 가장 중요합니다. 개개인의 자율에 따른 참가 결정과 자유로운 참가팀 구성이 원칙입니다.
 - ✓ 선후배·동료 간 참가의 권장, 권유, 독려는 물론이고, 같이 팀을 만들자는 섭외, 제안도 가능합니다. 그러나 최종적인 선택은 개인에게 달려 있습니다.
2. 결과물의 완성도가 어느 정도여야 하나요?
 - ✓ 개발트랙, 연구트랙 모두, 결과물의 완성도에 대한 부담은 없다 보면 됩니다.

- ✓ 우수한 평가를 받기 위해서는 완성도가 중요하겠으나, 그렇다고 최소한의 완성도나 품질을 요구하지 않습니다.
 - ✓ 아이디어와 의향만 있다면 주저하지 않고 참가하셨으면 합니다. 많은 참가 부탁드립니다.
3. 참가한 뒤 사정상(업무, 개인사 등) 마무리를 못하거나 계획한 결과를 내는데 실패할까봐 걱정입니다.
- ✓ 아이디어와 의향이 있다면 큰 부담 없이 참가해 주십시오. 최종 결과가 미흡하거나 미완성 상태라 하더라도 아무런 부담감을 드리지 않습니다.
 - ✓ 원하는 성과를 내지 못하더라도, 시도 자체에 가치가 있습니다. 실패로부터의 교훈을 얻을 수 있다면 그것만으로도 의미가 큼니다.
4. 정규 업무와 같이 진행하려니 많이 힘듭니다.
- ✓ 참가 활동 또한 업무의 일환으로 보시고 참가를 결정하시되 개인적인 '워라벨'(Work-Life Balance)은 꼭 챙기시기 바랍니다.
 - ✓ 정규 업무에 바쁜 가운데 큰 결심을 하신 분들을 위해, 참가 활동을 수행하는 간에 정규 업무에 준한 지원을 할 예정입니다.

진행 관련

1. 활동 수행하기 원활한 작업 환경을 지원해 주나요?
- ✓ IT본부의 경우 하남 이전 후 스마트 오피스 환경을 최대한 활용해 Agile Discussion이나 기타 활동을 편리하게 진행할 수 있습니다.
2. (개발트랙) 업무 활용성을 감안할 때 개발 결과물을 어느 정도 수준으로 구현해야 하나요?
- ✓ 운영 AP, DB와 직접 영향을 주고 받는 구현은 사실상 어렵습니다.
 - ✓ 업무의 효율성, 생산성을 높이고 통찰력 있게 일할 수 있는 '보조적인 수단'을 구상하는 게 현실성 있는 선택입니다.
3. (개발트랙) 프로토타입이라는 게 정의가 모호합니다. 어느 정도이죠?
- ✓ 아이디어가 구현 가능하고 당행 시스템에 접목 가능함을 시연을 통해 보여주기 충분한, 실행 가능한(executable), 프로그램(스크립트, 코드 등)을 말합니다.
 - ✓ 오류 처리 기능, 인터페이스 요소 등까지 감안한 구현이면 가장 좋겠으나, 2개월이라는 제한된 기간에 구현하고, 정해진 시간 동안 시연해야 하므로, 각 팀이 어디에 중

점을 돌지 선택과 집중을 잘 해야 합니다.

4. TFT, 스터디 등 다른 활동과 겹쳐 진행하려니 부담이 되네요.

- ✓ TFT, 스터디 등 다른 활동도 중요합니다. 다만, TFT나 스터디 등으로부터 얻은 지식이나 경험, 도출된 결과물을 정리하는 김에, 보다 가다듬어 공모전에도 제출한다면 일석이조가 아닐까 합니다.

문서 산출물 제출 양식(목차) – ‘아이디어 기획·결과서’

목차	내용 및 비고	제출 시점(단계)	
		기획(2019-09-27)	결과(2019-11-18)
개요(배경, 도입)		제출 대상 ○	제출 대상 ○ (전체 목차를 제출하되 필요 시 아이디어 기획 단계 제출 내용을 수정, 보완)
아이디어 설계 내용 또는 연구 목적	● 스케치, 도식 등 유연한 작성 방식도 가능		
활용(적용)한 주요 기술요소 및 개념	● 디지털 전환 관련 기술(개념)인 경우 강조		
구현 및 연구 내용 및 설명	● (개발) 구현물의 실행 환경 및 실행 방법 안내 포함 ● (연구) 적절한 연구 결과물 양식 선택(컨설팅 보고서, 학술 논문 등)	제출 대상 X	
아이디어의 기대효과 및 효익	● 실제 업무에 활용할 때 얻을 수 있는 기대효과(효익)		
확대 적용(IT본부 및 진행) 고려사항	● 개략적인 확대 적용 방안 ● 제약사항 및 해결방안		
기타사항	● 목차 외 추가할 내용		

고려사항

- ✓ 문서 산출물 양식과 관련, 상기 목차의 각 항목을 포함할 경우 형식, 양식, 작성 방식 등은 자유롭게 선택 가능
- ✓ 문서 산출물 분량과 관련, 개발·연구트랙 동일하게 총 10 페이지 내외로 구성
- ✓ 범용 문서 포맷 중 자율 선택해 작성(docx, hwp, pdf 권장)

제1회 「디지털 아이디어 빅뱅」 아이디어 기획서(양식)

I. 기본 사항

공모팀명		팀원(3명 이내)	
아이디어 제목			

II. 아이디어 기획 내용

<개요 및 배경>

내용 기술

<아이디어 설계 내용> or <아이디어 연구 목적>

내용 기술

<주요 기술요소 및 개념>

내용 기술

※ 아이디어 기획서는 아웃라인 수준으로 약식 작성

※ 향후 아이디어 결과서 작성시 기획서 내용을 확장, 보완해 포괄 작성

문서 산출물 제출 양식(Sample Template) – ‘아이디어 결과서’

제1회 「디지털 아이디어 빅뱅」 아이디어 결과서(양식)

I. 기본 사항

공모팀명		팀원(3명 이내)	
아이디어 제목			

II. 개요

내용 기술

Ⅲ. 아이디어 설계 내용 or 아이디어 연구 목적

내용 기술

Ⅳ. 주요 기술요소 및 개념

내용 기술

V. 구현 내용 및 설명 or 연구 내용 및 설명

내용 기술

VI. 기대효과 및 효익

내용 기술

VII. 확대 적용(IT본부 및 전행) 고려사항

내용 기술

VIII. 기타사항

내용 기술