

Documento de Requisitos de Produto (PRD): MoodJournal

1. Introdução e Propósito

O MoodJournal é um aplicativo móvel projetado para ajudar usuários a manter um registro rápido de seu humor e bem-estar. O propósito principal é oferecer uma ferramenta simples para o monitoramento emocional, acompanhada de dicas contextuais para o usuário. O aplicativo foca em simplicidade e privacidade.

2. Persona

O público-alvo é um(a) "estudante em rotina intensa". Esta persona tem pouco tempo, lida com o estresse da vida acadêmica e precisa de uma forma rápida e discreta de registrar seus sentimentos para autoconhecimento e autocuidado.

3. Identidade Visual

- **Paleta de Cores:** A identidade visual seguirá a paleta definida.
 - **Primária (Rose):** #E11D48
 - **Secundária (Indigo):** #4338CA
 - **Superfície (Surface):** #FAFAFA
- **Ícone:** O conceito do ícone é uma "carinha minimalista com um coração discreto".
- **Tipografia:** Será utilizada a tipografia padrão do Flutter para Material 3, garantindo legibilidade e consistência com o sistema operacional.

4. Fluxo de Navegação (Routing)

O fluxo para o primeiro uso do aplicativo é:

1. **Splash Screen:** Tela de carregamento inicial.
2. **Onboarding:** Apresenta o valor e as funcionalidades do aplicativo ao usuário.
3. **Políticas/Consentimento:** Exibe a política de privacidade e solicita o consentimento do usuário.
4. **Home:** A tela principal do aplicativo.

5. Requisitos Funcionais (RF)

- **RF01 - Registro de Humor:** O usuário deve ser capaz de selecionar seu humor atual.
- **RF02 - Adicionar Nota:** Ao registrar um humor, o usuário deve ter a opção de adicionar uma nota de texto.
- **RF03 - Salvar Registro:** O usuário deve ser capaz de salvar o registro de humor. O registro deve conter um carimbo de data/hora.

- **RF04 - Visualizar Histórico:** O usuário deve poder acessar uma tela que lista todos os registros de humor passados.
- **RF05 - Definir Meta Diária:** O usuário deve poder definir uma meta de check-in diário.
- **RF06 - Consentimento de Privacidade:** O usuário deve aceitar os termos da política de privacidade para poder usar o aplicativo.

6. Requisitos Não-Funcionais (RNF)

- **RNF01 - Design System:** O aplicativo deve ser implementado utilizando o **Material 3**.
- **RNF02 - Privacidade (LGPD):** Os dados do usuário são sensíveis e devem ser armazenados localmente no dispositivo.
- **RNF03 - Acessibilidade (A11Y):** O aplicativo deve seguir as diretrizes de acessibilidade.
- **RNF04 - Arquitetura:** A arquitetura do código deve seguir a separação de responsabilidades **UI → Serviço → Armazenamento**.
- **RNF05 - Persistência de Dados:** Os dados devem ser salvos localmente, sem o uso de SharedPreferences direto na UI.

7. Modelo de Dados (Dados Persistidos)

Cada registro de humor (MoodEntry) terá a seguinte estrutura:

- **mood:** Uma string que representa o humor (ex: "Feliz", "Triste").
- **note:** Uma string opcional com o texto do usuário.
- **timestamp:** Um objeto DateTime que marca quando o registro foi criado.

8. Critérios de Aceite (Primeira Execução)

- **Aceite 1 - Fluxo Inicial:**
 - **Dado** que é a primeira vez que o usuário abre o app,
 - **Quando** ele passa pela Splash Screen e pelo Onboarding,
 - **Então** ele deve ver a tela de Política de Privacidade e precisa aceitá-la para chegar à tela Home.
- **Aceite 2 - Registrar Primeiro Humor:**
 - **Dado** que o usuário está na tela Home,
 - **Quando** ele seleciona um humor e salva,
 - **Então** o aplicativo deve confirmar que o registro foi salvo e o mesmo deve aparecer na tela de Histórico.
- **Aceite 3 - Definir Meta Diária:**
 - **Dado** que o usuário está na tela Home,
 - **Quando** ele interage com a funcionalidade de meta,
 - **Então** ele deve ser capaz de definir e salvar uma meta de check-ins por dia.