Skr2-Oppg3-4

September 13, 2023

1 Skriftlig innlevering 2, Oppgave 3-4 (av 4)

1.1 Oppgave 3

Simultanfordelingen $f_{XY}(x,y)$ til to diskret fordelte stokastiske variabler X og Y er gitt ved følgende tabell.

	y = 0	y = 1	y=2	y=3
x = 0 $x = 1$ $x = 2$	$ \frac{\frac{1}{18}}{\frac{1}{18}} $ $ \frac{1}{18}$	$ \frac{\frac{1}{6}}{\frac{1}{18}} $ $ \frac{1}{18} $	$ \frac{\frac{1}{18}}{\frac{1}{6}} $ $ \frac{1}{18}$	$ \begin{array}{r} \frac{1}{18} \\ \frac{1}{18} \\ \frac{1}{6} \end{array} $

- Finn marginalfordelingen for X, dvs $f_X(x)$, og den betingede fordelingen for Y gitt X, dvs $f_{Y|X}(y|x)$.
- Finn forventningsverdien for X, E[X], og forventningsverdien til Y, E[Y].
- Er X og Y uavhengige stokastiske variabler? Begrunn svaret.

1.2 Oppgave 4

I denne oppgaven skal vi regne på tvunget yatzy, se spilleregler beskrevet på https://no.wikipedia.org/wiki/Yatzy. For å forenkle situasjonen skal vi i denne oppgaven ikke tillatte at man tar yatzy utenfor tur.

Vi starter med å kaste for enere. Man kaster da fem terninger og tar vare på de terningene som viser et øye. De terningene som ikke viste et øye kaster man på nytt. Igjen tar man vare på de terningene som viser et øye, og kaster de terningen som fremdeles ikke viste et øye en tredje gang. Man teller så opp hvor mange terninger som endte opp med et øye, og dette er antall poeng vi får for enerne.

La oss nummerere de fem terningene fra terning 1 til terning 5, og la A_i være hendelsen at vi ender opp med et øye på terning nummer i. Definer så de stokastiske variablene Y_1, \dots, Y_5 ved å sette $Y_i = 1$ hvis hendelsen A_i skjer og $Y_i = 0$ ellers. La så den stokastiske variablene

$$X_1 = \sum_{i=1}^5 Y_i$$

være antall terninger som ender opp med et øye.

1.3 Deloppgave a)

- Hva er sannsynligheten for at vi ender opp med et øye på terning nummer $i, P(A_i)$?
- Finn $E[Y_i]$ og $Var[Y_i]$.
- Finn også $E[X_1]$ og $Var[X_1]$.

Her er deloppgave a) slutt. I neste runde kaster vi tilsvarende for toere, i tredje runde kaster vi for treere og så videre opp til at vi kaster for seksere. La X_2 være antall terninger som ender opp med to øyne når vi kaster for toere, la X_3 være antall terninger som ender opp med tre øyne i runden hvor vi kaster for treere, og så tilsvarende videre opp til X_6 . Antall poeng man får i løpet av de seks første rundene av tvingen yatzy er dermed

$$Z = \sum_{k=1}^6 k X_k = X_1 + 2 X_2 + 3 X_3 + 4 X_4 + 5 X_5 + 6 X_6.$$

1.4 Deloppgave b)

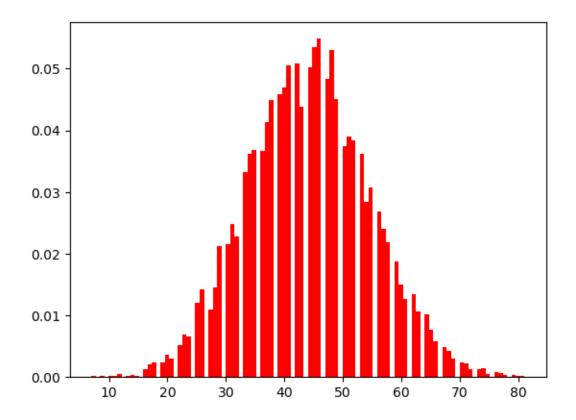
- Forklar hvorfor X_1, X_2, \dots, X_6 må være uavhengige stokastiske variabler og at de alle må ha samme sannsynlighetsfordeling.
- Finn forventingsverdi og varians til Z. Regn også ut standardavviket til Z.

Her er deloppgave b) slutt Hvis man i løpet av de første seks rundene av yatzy får minst 42 poeng får man bonus. Over regnet du ut E[Z] og SD[Z]. Det å regne ut sannsynligheten for bonus, $P(Z \ge 42)$, er ikke like enkelt. Men ved hjelp av stokastisk simulering kan man ganske enkelt finne en tilnærmet verdi for denne sannsynligheten.

1.5 Deloppgave c)

- Skriv en pythonfunksjon som simulerer en av de seks første rundene i yatzy og returnerer antall terninger som ender opp med det ønskede antall øyne.
- Skriv en ny python-funksjon som ved å kalle den første python-funksjonen genererer n realisasjoner av Z. Denne funksjonen må altså ha n som input-parameter.
- Benytt den siste python-funksjonen til å generere (for eksempel) n = 10~000 realisasjoner av Z og lag et histogram av de genererte verdiene. Ut fra dette histogrammet, ser verdiene du fant for E[Z] og SD[Z] riktige ut?
- Benytt også de n realisasjonene av Z til å finne en tilnærmet verdi for $P(Z \ge 42)$.

```
break
    return count
def simX(n):
   u = \prod
    for i in range(n):
        u.append(simY())
    return np.array(u)
def simZ(n):
   Z = \Gamma
   X_{list} = []
    for i in range(6):
        X_list.append(simX(n))
    for i in range(n):
        Ζ.
 →append(X_list[0][i]+2*X_list[1][i]+3*X_list[2][i]+4*X_list[3][i]+5*X_list[4][i]+6*X_list[5]
    return np.array(Z)
n = 10000
Z = simZ(n)
# Lag sannsynlighetshistogram for de simulerte verdiene
plt.hist(Z, density=True,bins=100, color="red") #density=True gjør at vi får_
 \hookrightarrowet sannsynlighetshistogram
# Avslutt med å generere alle elementene du har plottet
plt.show()
# Litt merkelig plott med hull, men ser at forventningen til Z ser riktig ut,
 ⇒samme med SD
```



1.6 Fasit:

- Oppgave 3: E[X] = 1, E[Y] = 5/3
- Oppgave 4a): 0.421, 0.421, 0.244, 2.11, 1.22
- Oppgave 4b): E[Z] = 44.24, Var[Z] = 110.9, SD[Z] = 10.5

[]: