Was muss am Anfang erledigt werden:

1. 2D Projekt in unity erstellen
2. Benötigte Ordner erstellen für weniger Chaos (Sprites, Images; Tiles; usw.; …)
3. Tilemap herunterladen und hinzufügen.
4. Player hinzufügen
5. Testspiel erstellen (Map erstellen ) zu allem Physik hinzufügen
6. PlayerMovement programmieren
7. Animierte Münzen im Game hinzufügen und Münzsammelsystem integrieren
8. Startscreen mit Startbutton erstellen
9. Level Auswahl nach Schwierigkeit